

HERNÍ PLÁN

OBECNÁ ČÁST

1. Provozovatel

3E PROJEKT, a.s., IČ: 25389092, adresa sídla Mjr. Nováka 1490/14, 700 30 Ostrava-Hrabůvka

2. Druh hazardní hry

Technická hra

3. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek www.tokyo.cz

4. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
- a další související právní předpisy.

5. Prohlášení

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

6. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

7. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

8. Výše výhry nebo způsob jejího určení

Výše výhry je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

9. Způsob a lhůty pro výplatu výhry

Provozovatel vyplátí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

10. Další informace

Ovládací prvky Internetové technické hry jsou popsány ve zvláštní části tohoto Herního plánu. V rámci Online aplikace je pro každou Internetovou technickou hru dostupná nápověda. V případě rozporu mezi konkrétní nápovědou a pravidly příslušné Internetové technické hry upravenými v tomto Herním plánu, mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu.

Účastník hazardní hry je vedle ustanovení tohoto Herního plánu dále povinen dodržovat veškeré obecně závazné předpisy a právní řád České republiky, které se na jeho účast na Technické hře vztahují.

V případech, na které není v tomto Herním plánu pamatováno, nebo v případech sporů způsobených rozdílnou interpretací tohoto Herního plánu se musí Účastník hazardní hry podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Účastníka hazardní hry závazné. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Účastník hazardní hry podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Spotřebitel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>. Pokud se případný spor mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů věcně a místně příslušné soudy České republiky s rozhodným právem České republiky.

Účastník hazardní hry bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených Zákonem AML, resp. Zákonem o hazardních hrách povinen zjišťovat, evidovat a archivovat jeho osobní údaje.

Provozovatel se zavazuje zachovávat veškeré údaje o Účastnících hazardní hry a jejich účasti na Hazardních hrách v tajnosti, s výjimkou případů stanovených Zákonem o hazardních hrách a Zákonem AML a dále v případech, kdy Účastník hazardní hry zproští Provozovatele povinnosti mlčenlivosti, a to udělením písemného souhlasu se zveřejněním údajů. Této povinnosti nemůže být Provozovatel zproštěn dříve, než je známo, zda Sázející získal Výhru v souladu s Herním plánem.

Tento Herní plán nabývá účinnosti dnem právní moci rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, ve kterém byl tento Herní plán schválen.

V Ostravě dne 4. 12. 2024

1. PRAVIDLA JEDNOTLIVÝCH INTERNETOVÝCH HER DODAVATELE APOLLO SOFT

Internetové technické hry Apollo Soft jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Blood	Turbo Slots 81
Bonus Joker II	Slot Birds 81
Burning Dice	Sizzle Fire
Dice 81	Occultum 81
El Dorado Treasure	Boofa
Four Fruits II	Pinky Cat
Hell Game	Sunset Hotline
Horror Joker	Woodenmatic
Jewel Fruit	Golden Age Multireels
Lucky 81	Gladorius
Mad Mechanic Deluxe	Falcon God
Magic Lady	Rich Kittens
Midnight Fruits 81	Smiling 1Linr
Mystery Apollo II	Happy Nuts
Pandora	Aztec Mystery
R.U.R.	Scary Night
Slot Birds	Frutiki Tribe
Smiling Joker II	Clownfish
Turbo Slots	Red Evil
War of The Titans	Lucky Chessmate
Rich Fish	Roboland
Gangster World	Golden Basket 27
Crystal Miners	Golden Age 27
Blood Revival	QuickSticks
Golden Treasure	Oldskool Spin 81
Smiling Joker	Blissful Jack 40
Apollo European Roulette	Joker Double 27

TurboKick

Vegas 81 Multiplier

Mystery Apollo 243

Cyber Beast

Heavenly Warriors

Respin Fire

Apollo X

Neon Funk

Wild Darlings

Bonus Joker 81

Spin Machine 81

Apollo Multiboost

Oldskool Spin 27

Oldskool Spin 243

Mystery Apollo 81

Respin Lady

Turboslots 27

Bonusová hra Jackpot

Společný popis ovládacích prvků her:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka KREDIT, VÝHRA, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka ZVUK a MENU.

Na pravém okraji obrazovky se nacházejí tlačítka AUTOSTART, START a SÁZKA.

Stiskem tlačítka START, se hra spustí. Stiskem tlačítka AUTOSTART se spustí režim AUTOSTART.

Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA KAŽDÝ SYMBOLOM, KROMĚ LEVNĚJŠÍCH VÝHER 3X	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 750 000 Kč 64 000 Kč 10 000 Kč 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 100 000 Kč 16 000 Kč 1 000 Kč 200 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 50 000 Kč 8 000 Kč 1 000 Kč 200 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 16 000 Kč 1 000 Kč 200 Kč 100 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 16 000 Kč 1 000 Kč 200 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 8 000 Kč 1 000 Kč 100 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 8 000 Kč 1 000 Kč 100 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 1 000 Kč 200 Kč 100 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4 000 Kč 200 Kč 100 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 2 000 Kč 100 Kč 50 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 1 000 Kč 100 Kč 50 Kč

BONUS JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	200 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

Funkce Criss-Cross

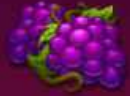
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 BONUS WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 3x 15 000 Kč 5 - 15 BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 3x - 5 - 15 1x 4 000 Kč -	 WILD ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 25 000 Kč	 77 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 12 000 Kč
 BELLS ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 12 000 Kč	 WATERMELON ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč	 GRAPES ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč
 LEMONS ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč	 ORANGES ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč	 CHERRIES ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč

BURNING DICE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

Symbol LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY 4x 75 000 Kč	 BONUS SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 4x 2 - 12 3x 1 - 8 PŘÍDA VÝHRA OTOČENÍ ZDARMA	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč

DICE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

Symbol KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcích 3 anebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA WILD SYMBOL NAHRADÍ VŠECHNY SYMBOLY 4x 75 000 Kč	 BONUS SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 4x 2 hody 3x 1 hod 2x 2 - 12 1x 1 - 6 PŘED VÝHRA OTOČENÍ ZDARMA	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč

EL DORADO TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu "WILD" se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD symbol: WILD symbol nahradí všechny symboly. V případě Anubis symbolu WILD množství je 10 násobek výhry a symboly v řadě jsou uvažovány včetně WILD.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 500 000 Kč 4= 54 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 175 000 Kč 4= 75 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 54 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 30 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 18 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 1 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

FOUR FRUITS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	242 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTČENÍ 4x 10 3x 10	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 20 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč	

HELL GAME

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

			ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 128 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 3 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 64 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

HORROR JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 300 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč

JEWEL FRUIT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (HVĚZDA), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA WILD SYMBOL NAHRADÍ VŠECHNY SYMBOLY 3x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč
	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč	

LUCKY 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	81 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (LUCKY81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 35 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 4x 500 Kč

MAD MECHANIC DELUXE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	202 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoli v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 250 000 Kč 4x 50 000 Kč 5x 7 000 Kč 6x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLKALOTOLINO 3x 50 000 Kč 4x 10 000 Kč 5x 5 000 Kč 6x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 100 000 Kč 4x 20 000 Kč 5x 5 000 Kč 6x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 10 000 Kč 4x 10 000 Kč 5x 2 000 Kč 6x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 25 000 Kč 4x 7 000 Kč 5x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50 000 Kč 4x 10 000 Kč 5x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 10 000 Kč 4x 2 000 Kč 5x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 10 000 Kč 4x 2 000 Kč 5x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50 000 Kč 4x 10 000 Kč 5x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč 4x 1 000 Kč 5x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč 4x 1 000 Kč 5x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč 4x 1 000 Kč 5x 500 Kč

MAGIC LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	75%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

POPIS

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na alespoň čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Bonusová otočení zdarma

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR, 1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

Bonusová fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válců v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 250.000,00 Kč 8+ 225.000,00 Kč 7+ 175.000,00 Kč 6+ 100.000,00 Kč 5+ 40.000,00 Kč 4+ 10.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 225.000,00 Kč 8+ 210.000,00 Kč 7+ 150.000,00 Kč 6+ 50.000,00 Kč 5+ 25.000,00 Kč 4+ 10.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 225.000,00 Kč 8+ 210.000,00 Kč 7+ 150.000,00 Kč 6+ 50.000,00 Kč 5+ 20.000,00 Kč 4+ 10.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 210.000,00 Kč 8+ 150.000,00 Kč 7+ 80.000,00 Kč 6+ 30.000,00 Kč 5+ 14.000,00 Kč 4+ 6.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 210.000,00 Kč 8+ 150.000,00 Kč 7+ 80.000,00 Kč 6+ 30.000,00 Kč 5+ 14.000,00 Kč 4+ 6.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 200.000,00 Kč 8+ 100.000,00 Kč 7+ 40.000,00 Kč 6+ 20.000,00 Kč 5+ 10.000,00 Kč 4+ 4.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 200.000,00 Kč 8+ 100.000,00 Kč 7+ 40.000,00 Kč 6+ 20.000,00 Kč 5+ 10.000,00 Kč 4+ 4.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 9+ 50.000,00 Kč 8+ 25.000,00 Kč 7+ 15.000,00 Kč 6+ 10.000,00 Kč 5+ 5.000,00 Kč 4+ 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA Symbol MAGIC LADY nahrnuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových volání.

MIDNIGHT FRUITS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 75 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA = 500 Kč	

MYSTERY APOLLO II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na tři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

[illegible]

PANDORA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Box PANDORA

Výherní kombinace symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemýká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 SETEČNÝ VÝHER NABÍDKOU VŠECHNY SYMBOLŮ BOXU, KLÍČU A JINÝCH	 SETEČNÝ VÝHER Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 200 000 Kč 11: 100 000 Kč 12: 50 000 Kč 13: 25 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 10: 100 000 Kč 11: 50 000 Kč 12: 25 000 Kč

R.U.R.

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 300 000 Kč 4x 60 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 220 000 Kč 4x 60 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 220 000 Kč 4x 60 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 4 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 40 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 30 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 15 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 3 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2 000 Kč 4x 1 500 Kč 3x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2 000 Kč 4x 1 500 Kč 3x 1 000 Kč

SLOT BIRDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	149 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může

obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd. Tato funkce je zdarma.

Symbol SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly Mystery, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

			VOLNÁ OTOČENÍ		
	5x		30		
	4x		20		
	3x		10		
SCATTER					
	5x	75 000 Kč		5x	28 000 Kč–96 000 Kč
	4x	12 500 Kč		4x	12 000 Kč–48 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	4 000 Kč–28 000 Kč
SCATTER					
	5x	25 000 Kč		5x	7 500 Kč
	4x	7 500 Kč		4x	3 500 Kč
	3x	3 500 Kč		3x	2 000 Kč
	5x	2 000 Kč		5x	4 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	2 000 Kč
	3x	500 Kč		3x	1 000 Kč
					

SMILING JOKER II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	136 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

Symbol Velký meloun

Symbol Velký meloun obsazuje na válci dvě pozice. Jeho hodnota je však shodná s hodnotou normálního symbolu Meloun, dle výherní tabulky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 800 Kč WILD	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 800 Kč WILD	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 900 Kč WILD
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 900 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 900 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 800 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 900 Kč

TURBO SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol .

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

speciální funkce "Rotace" - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce "Nahrazení" - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce “Rozložení” - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD SYMBOL NAHRÁŽUJE VŠECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 250 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 64 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 32 000 Kč 4x 6 000 Kč 3x 3 000 Kč 2x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 16 000 Kč 4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 8 000 Kč 4x 3 000 Kč 3x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 8 000 Kč 4x 3 000 Kč 3x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 4 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč

WAR OF THE TITANS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FI na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD symbol. WILD symbol nahraďuje všechny symboly. V případě, že podstoupí symbol WILD, získá se na něm výhra a nahradí symboly pro získání výherního řádku.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 64 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 120 000 Kč 4= 16 000 Kč 3= 8 000 Kč 2= 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 54 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 4 000 Kč 2= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 32 000 Kč 4= 8 000 Kč 3= 3 000 Kč 2= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 16 000 Kč 4= 4 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4 000 Kč 4= 2 000 Kč 3= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč

RICH FISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkcí symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD symbol: WILD symbol nahradí všechny symboly. V případě tří nebo více symbolů WILD dostává hráč celkovou výhru z navolené sázky po množení o výherní koef.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 25 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 100 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 50 000 Kč 4x 10 000 Kč 3x 5 000 Kč 2x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 10 000 Kč 4x 5 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 10 000 Kč 4x 5 000 Kč 3x 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 5 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 5 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 5 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 5 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 5 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč

GANGSTER WORLD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

Vyřazení symbolem WILD - Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

Exploze symbolem MOLOTOV - Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Brokovnice - Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

Symbol WANTED - Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD NEKOMBINOVATELNÝ KAŽDÝ SYMBOLE NÁŠE LNO NÁKUPU VYŠE 500 Kč	 BONUS JEDINÉ SYMBOLE ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA OTČENÍ <table><tr><td>5x</td><td>10</td></tr><tr><td>4x</td><td>10</td></tr><tr><td>3x</td><td>10</td></tr></table> TU SYMBOLE NIKDY NEPŘIJETÍ BONUSOVOU HRU S KATOU VÝHROU	5x	10	4x	10	3x	10	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>80 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>30 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>20 000 Kč</td></tr><tr><td>2x</td><td>10 000 Kč</td></tr></table>	5x	80 000 Kč	4x	30 000 Kč	3x	20 000 Kč	2x	10 000 Kč						
5x	10																					
4x	10																					
3x	10																					
5x	80 000 Kč																					
4x	30 000 Kč																					
3x	20 000 Kč																					
2x	10 000 Kč																					
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>40 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>20 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>10 000 Kč</td></tr><tr><td>2x</td><td>5 000 Kč</td></tr></table>	5x	40 000 Kč	4x	20 000 Kč	3x	10 000 Kč	2x	5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>50 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>40 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>30 000 Kč</td></tr></table>	5x	50 000 Kč	4x	40 000 Kč	3x	30 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>10 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>4 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>2 000 Kč</td></tr></table>	5x	10 000 Kč	4x	4 000 Kč	3x	2 000 Kč
5x	40 000 Kč																					
4x	20 000 Kč																					
3x	10 000 Kč																					
2x	5 000 Kč																					
5x	50 000 Kč																					
4x	40 000 Kč																					
3x	30 000 Kč																					
5x	10 000 Kč																					
4x	4 000 Kč																					
3x	2 000 Kč																					
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>2 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>500 Kč</td></tr></table>	5x	2 000 Kč	4x	1 000 Kč	3x	500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>8 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>3 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>1 000 Kč</td></tr></table>	5x	8 000 Kč	4x	3 000 Kč	3x	1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>4 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>2 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>500 Kč</td></tr></table>	5x	4 000 Kč	4x	2 000 Kč	3x	500 Kč		
5x	2 000 Kč																					
4x	1 000 Kč																					
3x	500 Kč																					
5x	8 000 Kč																					
4x	3 000 Kč																					
3x	1 000 Kč																					
5x	4 000 Kč																					
4x	2 000 Kč																					
3x	500 Kč																					
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>4 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>2 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>500 Kč</td></tr></table>	5x	4 000 Kč	4x	2 000 Kč	3x	500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>2 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>500 Kč</td></tr></table>	5x	2 000 Kč	4x	1 000 Kč	3x	500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA <table><tr><td>5x</td><td>2 000 Kč</td></tr><tr><td>4x</td><td>1 000 Kč</td></tr><tr><td>3x</td><td>500 Kč</td></tr></table>	5x	2 000 Kč	4x	1 000 Kč	3x	500 Kč		
5x	4 000 Kč																					
4x	2 000 Kč																					
3x	500 Kč																					
5x	2 000 Kč																					
4x	1 000 Kč																					
3x	500 Kč																					
5x	2 000 Kč																					
4x	1 000 Kč																					
3x	500 Kč																					

CRYSTAL MINERS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová hra

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Symbol WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Bonusová funkce RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

Bonusová funkce SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

Bonusová funkce MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů jednoho náhodného typu symbolu, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WILD

ZÁKLADNÍ HRA

Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

BONUS

5x	15
4x	10
3x	5

VOLNÁ
OTOČENÍ

RANDOM APPEAR
WILD v každé
bonusové otočce

WILD

5x	100 000 Kč
4x	8 000 Kč
3x	800 Kč

EXKLUZIVNÍ HRA

4x	8 000 Kč
3x	800 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x	2 500 Kč
4x	500 Kč
3x	200 Kč

5x	1 800 Kč
4x	400 Kč
3x	200 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x	5 000 Kč
4x	600 Kč
3x	200 Kč

5x	1 600 Kč
4x	300 Kč
3x	100 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x	1 800 Kč
4x	400 Kč
3x	200 Kč

5x	1 500 Kč
4x	200 Kč
3x	100 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

5x	1 500 Kč
4x	200 Kč
3x	100 Kč

BLOOD REVIVAL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

KAŽDÝ SYMBOL WILD V
LINII NAČINÁ VÝHRU 2X.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VOLNA DŮČKA

3+	10
4+	10
5+	10

TŘI SYMBOLY BONUS SPŮSOBÍ
BONUSOVOU HRU 3 X ČETNA
VÝHROU.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	100 000 Kč
4+	30 000 Kč
5+	20 000 Kč
6+	10 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	40 000 Kč
4+	16 000 Kč
5+	8 000 Kč
6+	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	16 000 Kč
4+	8 000 Kč
5+	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	12 000 Kč
4+	4 000 Kč
5+	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	8 000 Kč
4+	3 000 Kč
5+	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	8 000 Kč
4+	3 000 Kč
5+	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	4 000 Kč
4+	2 000 Kč
5+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	4 000 Kč
4+	2 000 Kč
5+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	2 000 Kč
4+	1 000 Kč
5+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ
HRA

VÝHRA

3+	2 000 Kč
4+	1 000 Kč
5+	500 Kč

GOLDEN TREASURE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 25 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 1 000 Kč BONUS: SCATTER	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 100 000 Kč 3= 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 50 000 Kč 4= 20 000 Kč 3= 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 50 000 Kč 4= 20 000 Kč 3= 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 30 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 000 Kč 2= 500 Kč	

SMILING JOKER

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 6 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč		

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
ruleta	97,3%	500 Kč	18 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra a Sázka, tlačítka Zpět, START a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.

Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.

Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek

Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedí“.

Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Podání sázky:

Účastník hazardní hry si vybere mince odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

Standardní typy sázek:

Přímá sázka – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka – 2 čísla - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku – 3 čísla – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka – 4 čísla - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu – 6 čísel - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

Sázka na tucet – 12 čísel – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na sloupec – 12 čísel – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.

Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36

	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
0	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

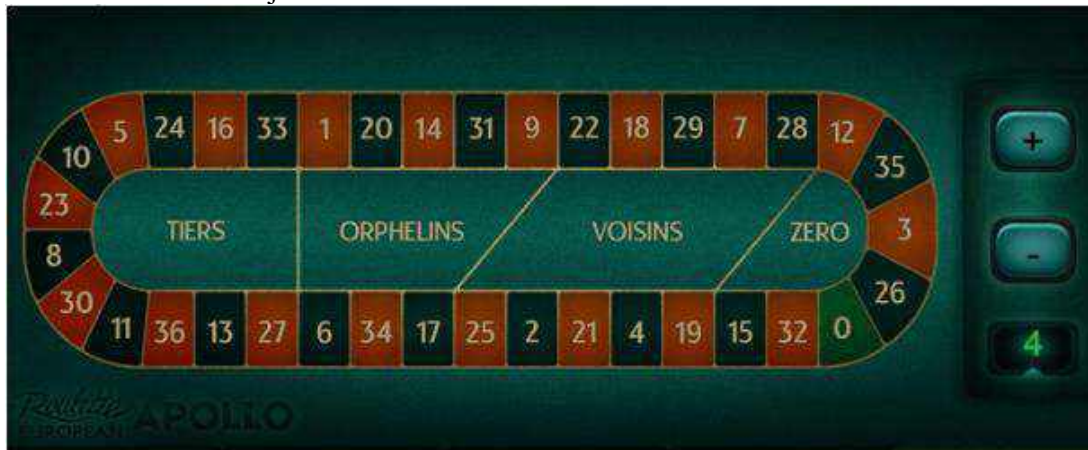
	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
0	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
0	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34

Racetrack

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

1 číslo - 35:1

2 čísla - 17:1

3 čísla - 11:1

4 čísla - 8:1

6 čísel - 5:1

12 čísel - 2:1

18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Sázky

Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

TURBO SLOTS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

speciální funkce "Rotace" - symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

speciální funkce "Nahrazení" - symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly

speciální funkce "Rozložení" - symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 KAZDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LÍNE NÁSOBÍ VÝHRU 2 X	 WILD SYMBOL NÁMĚZLUJE VŠECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 9 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 9 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 9 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč
	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 500 Kč	

SLOT BIRDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

Symbol SUP

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

Symbol MYSTERY

Symbol MYSTERY je Scatter. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Symbol BONUS

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

		SYMBOLY KOMBINOVANÉ	
		VÝHRA	
4x		20	
3x		10	
SOLY 750K			
		KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X	
5x			
4x			
3x			
		10 000 Kč–40 000 Kč	
3x		2 500 Kč–7 500 Kč	
MYSTERY		VÝHRA	

SIZZLE FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol HVĚZDA (Scatter)

Za tři až pět symbolů HVĚZDA (Scatter), rozmístěných náhodně na různých válcích, náleží hráči výhra dle výherní tabulky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 25 000 Kč 4= 5 000 Kč 5= 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 250 000 Kč 4= 100 000 Kč 5= 10 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 50 000 Kč 4= 20 000 Kč 5= 5 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 50 000 Kč 4= 20 000 Kč 5= 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 5= 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 5= 2 000 Kč
		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 5= 2 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 5= 2 000 Kč 6= 500 Kč	

OCCULTUM 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	170 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol modrý WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

Symbol červený WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

Bonusová funkce KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

- Kouzlo vyvolání

Svítek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

- Kouzlo třídění

Svítek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

- Kouzlo náhodných WILDŮ

Svítek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

Modré kolo štěstí

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru. Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

Červené kolo štěstí

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

WILD symboly:

Červený i modrý symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Výhra za linií s modrým symbolem WILD je násobena 2x.

4x

5 000 Kč

4x

1 000 Kč

4x

5 000 Kč

4x

500 Kč

4x

1 000 Kč

4x

500 Kč

4x

500 Kč

BOOFA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Základní symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný symbol – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol

SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válkách, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

- 1. Úroveň - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
- 2. Úroveň - Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho otočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. Nezvýrazněný – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. Zvýrazněný světlem – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoli na válkách, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válkách, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Symbol KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. Funkce WILD – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. Funkce SCATTER – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.

3. Funkce BONUS – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

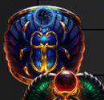
Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoli na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

Režim BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

ZÁKLADNÍ HRA		ZÁKLADNÍ HRA	
			
ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
	5x 100 000 Kč		
	4x 10 000 Kč		
	3x 1 000 Kč	3x	1 000 Kč
ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
	5x 250 000 Kč		
	4x 50 000 Kč		
	3x 5 000 Kč	3x	5 000 Kč
	2x 500 Kč	2x	500 Kč
ZÁKLADNÍ HRA		BONUSOVÁ HRA	
	5x 100 000 Kč		
	4x 20 000 Kč	4x	20 000 Kč
	3x 2 000 Kč	3x	2 000 Kč
	2x 250 Kč	2x	250 Kč
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA			
	5x 37 500 Kč		
	4x 5 000 Kč		
	3x 1 500 Kč		
	2x 250 Kč		
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	5x 7 500 Kč		5x 5 000 Kč
	4x 2 000 Kč		4x 1 250 Kč
	3x 250 Kč		3x 250 Kč

PINKY CAT

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

Speciální BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

1. NINJA MOUSE - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.
2. CAT THIEF - Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

3. TNT CAT - Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.
4. WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

Milostně zastírá některé symboly za symbol WILD

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VOLNÁ OTOČENÍ

5+	30
4+	20
3+	10

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	250 000 Kč
4+	64 000 Kč
3+	8 000 Kč
2+	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	128 000 Kč
4+	16 000 Kč
3+	6 000 Kč
2+	1 500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	76 000 Kč
4+	1 800 Kč
3+	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	8 000 Kč
4+	3 000 Kč
3+	1 500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	4 000 Kč
4+	2 000 Kč
3+	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	4 000 Kč
4+	2 000 Kč
3+	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	2 000 Kč
4+	1 000 Kč
3+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	2 000 Kč
4+	1 000 Kč
3+	500 Kč

SUNSET HOTLINE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	87 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 2000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 1000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 1000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 1000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 500 Kč		 ZÁKLADNÍ HRA výhra = 1000 Kč

WOODENMATIC

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč
			ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč		

GOLDEN AGE MULTIREELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Přepínání režimu hry

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců - tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií - 27, 81 a 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání variant nemá vliv na výherní podíl.

Symbol WILD a funkce RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne a po přičtení výhry dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

Symbol WILD nahrazuje
jakýkoliv symbol. Pokud je
WILD součástí výherní linie,
krátí výhry dvojnásobně dle
této tabulky.

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	80 000 Kč
4+	–	25 000 Kč	10 000 Kč
3+	10 000 Kč	10 000 Kč	5 000 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	12 500 Kč
4+	–	10 000 Kč	5 000 Kč
3+	5 000 Kč	5 000 Kč	2 500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	7 500 Kč
4+	–	5 000 Kč	3 000 Kč
3+	2 500 Kč	2 500 Kč	1 500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	5 000 Kč
4+	–	4 000 Kč	2 000 Kč
3+	2 000 Kč	2 000 Kč	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	2 500 Kč
4+	–	2 000 Kč	1 000 Kč
3+	1 000 Kč	1 000 Kč	500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	2 500 Kč
4+	–	2 000 Kč	1 000 Kč
3+	1 000 Kč	1 000 Kč	500 Kč

ZÁKLADNÍ HRA

	3 VÁLCE	4 VÁLCE	5 VÁLCE
5+	–	–	1 000 Kč
4+	–	1 000 Kč	500 Kč
3+	500 Kč	500 Kč	200 Kč

GLADORIUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu KLÍČ. Symbol WILD se náhodně zobrazuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly za symbol WILD.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu „WILD“ se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Symbol TRUHLA

Výherní kombinace symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemýká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA Základní hra Náhodně vyvolané symboly nebo symboly výhry VÝHRA 3x 4.000,00 Kč 4x 8.000,00 Kč 5x 16.000,00 Kč 6x 32.000,00 Kč	 WILD Základní hra Výhra 3x 4.000,00 Kč 4x 8.000,00 Kč 5x 16.000,00 Kč 6x 32.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 32.000,00 Kč 4x 64.000,00 Kč 5x 128.000,00 Kč 6x 256.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 128.000,00 Kč 4x 256.000,00 Kč 5x 512.000,00 Kč 6x 1.024.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 64.000,00 Kč 4x 128.000,00 Kč 5x 256.000,00 Kč 6x 512.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 32.000,00 Kč 4x 64.000,00 Kč 5x 128.000,00 Kč 6x 256.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 16.000,00 Kč 4x 32.000,00 Kč 5x 64.000,00 Kč 6x 128.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 8.000,00 Kč 4x 16.000,00 Kč 5x 32.000,00 Kč 6x 64.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 8.000,00 Kč 4x 16.000,00 Kč 5x 32.000,00 Kč 6x 64.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 6.000,00 Kč 4x 12.000,00 Kč 5x 24.000,00 Kč 6x 48.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4.000,00 Kč 4x 8.000,00 Kč 5x 16.000,00 Kč 6x 32.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 3.000,00 Kč 4x 6.000,00 Kč 5x 12.000,00 Kč 6x 24.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 3.000,00 Kč 4x 6.000,00 Kč 5x 12.000,00 Kč 6x 24.000,00 Kč		

FALCON GOD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

Symbol MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



RICH KITTENS

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Wii U MULTIPLAYER Wii U	MAJESTÉTUS VILKŲ Tyrimas iki 1. valandos pašildomasis, kiti tevisiai Wii U atidarys sąveiką bei pasidarys 1 lygį. 1x	 ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt	 ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt
	ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt	 ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt	 ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt
	ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt	 ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt	 ŽALALINIS VISA VISA 4x 10000 Bt 5x 10000 Bt

SMILING 1LINR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	50 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

POPIS

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER a bonusová výhra

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

Bonusová výhra a progress bar

Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování multiplikátoru 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.			
	3x	500 Kč	
	3x	10 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	3x	2 500 Kč	
	3x	1 500 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	3x	500 Kč	

HAPPY NUTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

Režim BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních

linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahradí ve jakémkoliv symbolem kromě MYSTERY a BONUS symbolu.	 TRÍ SYMBOLY BONUS SPOLUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.	 BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 2 500 Kč – 12 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 7 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 500 Kč

AZTEC MYSTERY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

Symbol Scatter

Symbol Scatter se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů Scatter hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Scatter. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení,

padne-li znovu 7 až 9 symbolů Scatter. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 10 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 1 000 Kč 2= 300 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 5= - 30 4= - 15 2= - 5	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 800 Kč 4= 400 Kč 3= 200 Kč 2= 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 700 Kč 4= 400 Kč 3= 200 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 700 Kč 4= 400 Kč 3= 300 Kč 2= 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 600 Kč 4= 400 Kč 3= 200 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 500 Kč 4= 300 Kč 3= 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 400 Kč 4= 200 Kč 3= 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 400 Kč 4= 300 Kč 3= 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 300 Kč 4= 200 Kč 3= 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 300 Kč 4= 200 Kč 3= 100 Kč	

SCARY NIGHT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Tato funkce je zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 MALTICA MALT Dostáváte výhru rovnou jednotlivým symbolům. Každý symbol MALT získáváte ve výherní linii rovnou výhrou.	 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 50 000 Kč 3x 10 000 Kč	 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 1 000 Kč
 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 10 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 100 Kč	 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 100 Kč
 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 100 Kč	 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 100 Kč	 ZAKLADIČKA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 100 Kč

FRUTIKI TRIBE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Tato funkce je zdarma.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILDEKÝ WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD násobí výhru 2x (tři WILD symboly 8x).	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 800 Kč 3x 400 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 300 Kč 3x 150 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 200 Kč 3x 100 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 100 Kč 3x 50 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 200 Kč 3x 100 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 100 Kč 3x 50 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 100 Kč 3x 50 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 100 Kč 3x 50 Kč

CLOWNFISH

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

Symbol KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 20 000 Kč 4x 100 000 Kč 5x 31 000 Kč	 SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTČINA 3x 100 000 Kč 10 4x 10 000 Kč 15 5x 2 000 Kč 18 6x 1 000 Kč -	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 10 000 Kč 4x 12 500 Kč 5x 2 500 Kč 6x 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 15 000 Kč 4x 11 000 Kč 5x 3 500 Kč 6x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 44 000 Kč 4x 15 000 Kč 5x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 15 000 Kč 4x 7 500 Kč 5x 1 500 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 25 000 Kč 4x 7 500 Kč 5x 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 12 500 Kč 4x 5 000 Kč 5x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 12 500 Kč 4x 5 000 Kč 5x 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 11 000 Kč 4x 2 500 Kč 5x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 15 000 Kč 4x 3 500 Kč 5x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 10 000 Kč 4x 3 500 Kč 5x 500 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 15 000 Kč 4x 2 500 Kč 5x 500 Kč 6x 200 Kč	

RED EVIL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

Symbol TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

Režim BONUS

Do režimu BONUS má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padnou tři symboly TRUHLA. V režimu BONUS hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim BONUS obsahuje tři fáze.

Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.

Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X

Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám

za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD Symbol WILD nahradí jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.	 BONUS Tímto symbolem nahradí jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 20 000 Kč 4x 10 000 Kč 5x 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 30 000 Kč 6x 20 000 Kč 7x 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 8x 12 000 Kč 9x 5 000 Kč 10x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 11x 12 000 Kč 12x 5 000 Kč 13x 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 14x 5 000 Kč 15x 2 000 Kč 16x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 17x 5 000 Kč 18x 2 000 Kč 19x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20x 2 500 Kč 21x 1 000 Kč 22x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 23x 2 500 Kč 24x 1 000 Kč 25x 500 Kč		

LUCKY CHESSMATE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	160 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Hra má dva WILD symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

Symbol Random Appear

Herní symboly se mohou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Dáma, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear: Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear: Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear: Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear: Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear: Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 20 000 Kč 4x= 10 000 Kč 3x= 5 000 Kč Symbole WILD nahrazuje jakýkoliv symbol stejné barvy.	 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 20 000 Kč 4x= 10 000 Kč 3x= 5 000 Kč Symbole WILD nahrazuje jakýkoliv symbol stejné barvy.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 90 000 Kč 4x= 20 000 Kč 3x= 10 000 Kč 2x= 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 30 000 Kč 4x= 20 000 Kč 3x= 10 000 Kč 2x= 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 10 000 Kč 4x= 5 000 Kč 3x= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 10 000 Kč 4x= 5 000 Kč 3x= 2 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 10 000 Kč 4x= 5 000 Kč 3x= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 10 000 Kč 4x= 5 000 Kč 3x= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 8 000 Kč 4x= 2 500 Kč 3x= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 5 000 Kč 4x= 2 500 Kč 3x= 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 2 500 Kč 4x= 1 000 Kč 3x= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x= 2 500 Kč 4x= 1 000 Kč 3x= 500 Kč

ROBOLAND

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS. WILD	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 10	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 250 000 Kč 4= 100 000 Kč 3= 25 000 Kč 2= 15 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 125 000 Kč 4= 50 000 Kč 3= 20 000 Kč 2= 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 75 000 Kč 4= 50 000 Kč 3= 15 000 Kč 2= 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 50 000 Kč 4= 20 000 Kč 3= 10 000 Kč 2= 5 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	

GOLDEN BASKET 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	67 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 800 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1 000 Kč
	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500 Kč	

GOLDEN AGE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol ČTYŘLÍSTEK

Symbol ČTYŘLÍSTEK může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol
- WILD 2X - symbol ČTYŘLÍSTEK nahrazuje jakýkoli symbol a každý symbol ČTYŘLÍSTEK ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 1 500 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 3 000 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 1 500 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 30 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 22 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 15 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x: 2000 Kč

QUICKSTICKS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	125 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

QUICKSTICKS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

KAŽDÝ SYMBOL WILD V
LINII NÁSODÍ VÝHRU 2X.

WILD

BONUS

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VOLNÁ OTOČENÍ

5+	10
4+	10
3+	10

TĚ SYMBOLY BONUSU SPOLUŽÍ
BONUSOVOU HRU S EXTRA
VÝHROU.

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	100 000 Kč
4+	30 000 Kč
3+	20 000 Kč
2+	10 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	40 000 Kč
4+	15 000 Kč
3+	8 000 Kč
2+	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	15 000 Kč
4+	8 000 Kč
3+	4 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	12 000 Kč
4+	4 000 Kč
3+	2 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	8 000 Kč
4+	3 000 Kč
3+	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	5 000 Kč
4+	3 000 Kč
3+	1 000 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	4 000 Kč
4+	2 000 Kč
3+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	4 000 Kč
4+	2 000 Kč
3+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	2 000 Kč
4+	1 000 Kč
3+	500 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA

5+	2 000 Kč
4+	1 000 Kč
3+	500 Kč

OLDSKOOL SPIN 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v

tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahraňuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD násobí výhru ve všech ostatních výhrách 2x. MULTIPLIKATOR: WILD	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 80 000 Kč 3x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20 000 Kč 3x 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 300 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 000 Kč 3x 300 Kč

BLISSFUL JACK 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

Symbol MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 25 000 Kč 4x 5 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČNÍ: 5x 30 4x 20 3x 10	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 2 000 Kč – 25 000 Kč 4x 500 Kč – 5 000 Kč 3x 100 Kč – 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 10 000 Kč 4x 2 000 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 5 000 Kč 4x 1 500 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 4 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 300 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 4 000 Kč 4x 1 000 Kč 3x 300 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 2 000 Kč 4x 500 Kč 3x 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 2 000 Kč 4x 500 Kč 3x 100 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 2 000 Kč 4x 500 Kč 3x 100 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 5x 2 000 Kč 4x 500 Kč 3x 100 Kč	

JOKER DOUBLE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

Symbol BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme

jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 25 000 Kč	 BONUS SCATTER ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ 4x - 10 000 Kč 10 3x - 6 000 Kč 10	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 25 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 10 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 4 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 3 000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 1 000 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x - 1 000 Kč	

TURBOKICK

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

POPIS

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

Funkce PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam střílí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však

může chytnout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

Symbol ŽLUTÁ a ČERVENÁ KARTA

Symbole ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symbole ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symbole ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoliv na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

Bonusová funkce PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symbole na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce a nahradí jakýkoliv symbol. WILD	 ZÁKLADNÍ HRA Symbol BONUS je aktivní pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud se objeví v symbolu BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otáček. BONUS SCATTER	 BONUSOVÁ HRA Symbol ČERVENÁ KARTA je aktivní pouze v bonusové hře a nahradí jakýkoliv symbol. Symbol nahradí výherní linii. MULTIPLIER SCATTER
 BONUSOVÁ HRA Symbol ŽILTA KARTA je aktivní pouze v bonusové hře a nahradí jakýkoliv symbol. Symbol nahradí výherní linii. MULTIPLIER SCATTER	 ZÁKLADNÍ HRA V případě, že hráč padne na symbol PENALTY, hráč získá speciální bonus. SCATTER	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 50.000,00 Kč 4x 25.000,00 Kč 3x 10.000,00 Kč 2x 5.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 25.000,00 Kč 4x 10.000,00 Kč 3x 5.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 10.000,00 Kč 4x 5.000,00 Kč 3x 3.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 5.000,00 Kč 4x 2.500,00 Kč 3x 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 5.000,00 Kč 4x 2.500,00 Kč 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 5.000,00 Kč 4x 2.500,00 Kč 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2.500,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 3.000,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2.500,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 500,00 Kč	

VEGAS 81 MULTIPLIER

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

Funkce Multiplikátor

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 50 000 Kč 3x 8 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30 000 Kč 3x 4 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 10 000 Kč 3x 3 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 3 000 Kč 3x 1 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 500 Kč 3x 500 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 500 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 500 Kč 3x 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1 500 Kč 3x 500 Kč

MYSTERY APOLLO 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	250 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol Mixer

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: WILD, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol Multiplier

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol Respin

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol Mystery

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol Mixer se po zastavení válčí změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Random nebo Mystery.	 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 25 000 Kč 4= 10 000 Kč 3= 5 000 Kč Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě nashodrajícího symbolu Mystery, Random, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.	 MYSTERY ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč - 50 000 Kč 4= 10 000 Kč - 20 000 Kč 3= 1 000 Kč - 10 000 Kč MYSTERY SCATTER
 RESPIN SCATTER V případě, že padne symbol Respin, celková hra je ještě jednou spuštěna.	 4x MULTIPLIER MULTIPLIER Symbol Multiplier vynásobí výhru ze celku obrazovky. Pokud je symbol Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.	 3x MULTIPLIER MULTIPLIER Symbol Multiplier vynásobí výhru ze celku obrazovky. Pokud je symbol Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.
 2x MULTIPLIER MULTIPLIER Symbol Multiplier vynásobí výhru ze celku obrazovky. Pokud je symbol Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.	 77 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 20 000 Kč 4= 5 000 Kč 3= 2 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 3 000 Kč 3= 1 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 5 000 Kč 4= 2 500 Kč 3= 1 000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2 000 Kč 4= 1 000 Kč 3= 500 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 1 500 Kč 4= 500 Kč 3= 300 Kč

CYBER BEAST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce Respin se symbolem Mince

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvávají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tato označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci ve čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: "Grand" - 500-ti násobek sázky, "Major" - 100 násobek sázky, "Minor" - 50-ti násobek sázky, "Mini" - 25-ti násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Bonusová otočení zdarma

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů BONUS a MINCE.	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 3= 6	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1= 500,00 Kč – 250.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 10.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 3= 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 7.500,00 Kč 4= 3.000,00 Kč 3= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 5.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 2.500,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 3= 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 1.000,00 Kč 4= 400,00 Kč 3= 200,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 1.000,00 Kč 4= 400,00 Kč 3= 200,00 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 500,00 Kč 4= 200,00 Kč 3= 100,00 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5= 500,00 Kč 4= 200,00 Kč 3= 100,00 Kč	

HEAVENLY WARRIORS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímkou, nebo křivkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Větrný WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

Větrný Bonus

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

Oblačný WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

Oblačný Bonus

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

Bouřkový WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

Bouřkový Bonus

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

Kolosální symbol

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 BONUSOVÁ HRA Symbol "Wildcat Wild" – Tři nebo více symbolů na výherní ploše v režimu Wildcat Wild Bonus Aktivuje Bonusovou Hru. Všechny symboly Wildcat Wild jsou nahrazeny symbolem Wildcat Wild Bonus.	 BONUSOVÁ HRA Symbol "Wildcat Wild" – Tři nebo více symbolů na výherní ploše v režimu Wildcat Wild Bonus Aktivuje Bonusovou Hru. Všechny symboly Wildcat Wild jsou nahrazeny symbolem Wildcat Wild Bonus.	 ZÁKLADNÍ HRA Symbol "Wildcat Wild" – Tři nebo více symbolů na výherní ploše v režimu Wildcat Wild Bonus Aktivuje Bonusovou Hru. Všechny symboly Wildcat Wild jsou nahrazeny symbolem Wildcat Wild Bonus.
 ZÁKLADNÍ HRA Symbol "Wildcat Wild" – Tři nebo více symbolů na výherní ploše v režimu Wildcat Wild Bonus Aktivuje Bonusovou Hru. Všechny symboly Wildcat Wild jsou nahrazeny symbolem Wildcat Wild Bonus.	 BONUSOVÁ HRA Symbol "Wildcat Wild" – Tři nebo více symbolů na výherní ploše v režimu Wildcat Wild Bonus Aktivuje Bonusovou Hru. Všechny symboly Wildcat Wild jsou nahrazeny symbolem Wildcat Wild Bonus.	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč
 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč
	 ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA: 3x – 10.000 Kč 4x – 20.000 Kč 5x – 50.000 Kč	

RESPIN FIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Funkce RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 80.000,00 Kč 4= 25.000,00 Kč 5= 12.500,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 20.000,00 Kč 4= 10.000,00 Kč 5= 5.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 10.000,00 Kč 4= 5.000,00 Kč 5= 2.500,00 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 8.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 5= 2.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 5= 1.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 5= 1.000,00 Kč
		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 2.000,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 5= 500,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3= 2.000,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 5= 500,00 Kč	

APOLLO X

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	400 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol MYSTERY (Atom)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Symbol BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

Symbol WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

Bonusová část

Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



NEON FUNK

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Násobení výhry

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

Spojené válce

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 25.000,00 Kč 4x 10.000,00 Kč 3x 5.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 15.000,00 Kč 4x 4.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 10.000,00 Kč 4x 4.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 8.000,00 Kč 4x 3.000,00 Kč 3x 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 4.000,00 Kč 4x 2.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 4.000,00 Kč 4x 2.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2.000,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5x 2.000,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 500,00 Kč

WILD DARLINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	220 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol SWAP WILD nastartuje všechny symboly kromě symbolů RESPIN WILD. Nastartuje také symboly na obrazovce.	 Symbol RESPIN WILD nastartuje jakýchkoli symbolů kromě symbolů SWAP WILD územně symboly a provede napln.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 36.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 12.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 6.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 6.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.000,00 Kč

BONUS JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symboly JOKER či BONUS JOKER, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

POPIS

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS JOKER.

Náhodně se roztáhne na výšku válce a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

Symbol BONUS JOKER

Symbol BONUS JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu JOKER.

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

BONUS WILD

ZÁKLADNÍ HRA

VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ

4x	12.000,00 Kč	8 - 20
3x	3.000,00 Kč	6 - 15
2x	1.500,00 Kč	-

BONUSOVÁ HRA

VÝHRA VOLNÁ OTOČENÍ

4x	-	8 - 20
3x	-	6 - 15
1x	4.000,00 Kč	-

WILD

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 30.000,00 Kč
3x 6.000,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 12.000,00 Kč
3x 3.000,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 5.000,00 Kč
3x 2.000,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 1.500,00 Kč
3x 1.000,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 1.500,00 Kč
3x 1.000,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 1.000,00 Kč
3x 500,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 1.000,00 Kč
3x 500,00 Kč

ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA

VÝHRA
4x 1.000,00 Kč
3x 500,00 Kč

SPIN MACHINE 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

POPIS

SPIN MACHINE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 První 100 000 Kč v rámci celkové sázky včetně 100 000 Kč v rámci 100 000 Kč v rámci celkové sázky výhra 20	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 10,000 Kč 5= 1,000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 10,000 Kč 5= 1,000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 10,000 Kč 5= 1,000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 1,000 Kč 5= 100,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 1,000 Kč 5= 100,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 1,000 Kč 5= 100,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 1,000 Kč 5= 100,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4= 1,000 Kč 5= 100,00 Kč

APOLLO MULTIBOOST

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	90 500 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se roztočí čtvrtý, bonusový válec a po zastavení válce se na něm zobrazí jeden ze škály multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

POPIS

APOLLO MULTIBOOST je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD a bonusová výhra

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry na čtvrtém, bonusovém válci o jeden stupeň.

Bonusová výhra – progress bar a multiplikační válec

Progress bar sestává z 15 stupňů. Po naplnění stupnice progress baru pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) se aktivuje čtvrtý, bonusový válec - Multiplikační válec.

Jakmile je funkce spuštěna, Multiplikační válec se začne točit. Multiplikační válec obsahuje škálu multiplikátorů v rozmezí hodnot 20x - 100x a po zastavení válce se jeden multiplikátor z této škály zobrazí ve zvýrazněném okně na válci.

Tento multiplikátor vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu prvního vstupu do hry nebo od poslední dosažené bonusové výhry až po dosažení posledního stupně progress baru.

Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru a následnému náhodnému dobití v rozmezí 3 až 7 stupňů.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč Symbole WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýšuje stupeň pro dosažení bonusové výhry.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 10.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč	

OLDSKOOL SPIN 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	100 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsazený ve výherní linii násobí výhru 2x. MULTIPLIKÁTOR WILD	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 12.500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 8.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 3.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč	

OLDSKOOL SPIN 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

OLDSKOOL SPIN 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve dvoustechčtyřicetitřech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

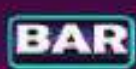
SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí výhru za tuto linii dvakrát.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsazený ve výherní linii násobí výhru 2x. MULTIPLIKÁTOR WILD	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 25.000,00 Kč 4= 10.000,00 Kč 3= 5.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 12.500,00 Kč 4= 6.000,00 Kč 3= 3.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 8.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 3= 2.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 6.000,00 Kč 4= 3.000,00 Kč 3= 1.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2.000,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 3= 500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5= 2.000,00 Kč 4= 1.000,00 Kč 3= 500,00 Kč	

MYSTERY APOLLO 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Podruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

MYSTERY APOLLO 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

Symbol MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

Symbol MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

Symbol RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

Symbol MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 Symbol Mystery je Scatter symbol, který tvoří výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA Symbol Mystery je Scatter symbol, který tvoří výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 20.000 Kč 3x 5.000 Kč

RESPIN LADY

ZÁKLADNÍ INFORMACE			
Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. „divoký symbol“ je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

POPIS

RESPIN LADY je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. 3 symboly WILD na kterémkoliv válci uzamknou válec a provedou RESPIN.

Funkce RESPIN

Pokud hráči padnou tři symboly WILD na kterémkoliv válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se válec uzamkne a hráč dostane další volné otočení s tímto uzamčeným válcem. Pokud ve volném otočení nepadne výherní kombinace, hráč dostane další volné otočení a tato situace se opakuje až do té doby, dokud výherní kombinace nepadne. Poté se vyhodnotí výhra ze vzniklé výherní kombinace a funkce RESPIN končí. Pokud během funkce RESPIN padnou tři symboly WILD na dalším válci, nejprve se vyhodnotí případné výhry ze vzniklých výherních kombinací, poté se uzamkne i tento válec a znovu proběhne funkce RESPIN. Funkce RESPIN tak může proběhnout s jedním, dvěma či třemi uzamčenými válci. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 VÝHRA ZÁKLADNÍ HRA Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. 3x 40.000,00 Kč 2 symboly WILD na kterémkoliv válečt uzamknou válec a provedou RESPIN.	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 20.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 10.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 5.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 500,00 Kč

TURBOSLOTS 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

Poddruh hry	Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra
válcová	85 - 99%	500 Kč	432 000 Kč

CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS

TURBOSLOTS 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

Ve výjimečných případech mohou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” - symbol WILD na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích

- speciální funkce “Nahrazení” - symbol WILD může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” - symbol WILD se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

Násobení výhry

Padne-li devět shodných symbolů (vyjma symbolu DIAMANT a WILD) na všech třech válcích, získává hráč automaticky dvojnásobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

	ZÁKLADNÍ HRA Symbol Saturnu přiletí na obrazovku		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč
					
ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 20 000 Kč			

POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní. Jackpot nemá vliv na výherní podíl jednotlivých technických her.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – obsahuje aktuální stavy jackpotů a určuje výherce pomocí generátoru náhodných čísel.
2. Jackpot provozovaný dálkovým způsobem je zobrazován v okně, kde je zobrazena technická hra případně na display mobilního zařízení kde je technická hra spuštěna. Nepřekrývá se s povinně zobrazovanými informacemi.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každého provozovatele lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku hráče do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na dané zúčastní či nikoli - je účastníkem automaticky pokud hraje základní technickou hru.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) žádné hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

V případě internetového prostředí lze na serveru na stálo zapnout nebo vypnout bonusovou hru Jackpot. Jackpot pro internetové prostředí je konstrukčně identický s prostředím pro hernu a kasino a liší se pouze použité prostředí.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Hráč přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Online
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Celoplošně

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	$\leq$ WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	$\leq$ WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	$\geq$ WINRANGE_FROM $\leq$ WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	≥ 0 $\leq$ WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	≥ 0 $\leq$ RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měsíci:

Měsíc	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	$\leq$ WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	$\sim$ RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měsíce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měsíc pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měsíce
- FUTURE_AMOUNT $\geq$ RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měsíce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (být může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500.000,- Kč na internetu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je prezentována následně:

V prostředí internetu je stav jackpotu prezentován v horní nebo dolní části aktuální technické hry a nepřekrývá žádné povinně zobrazované informace.

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru na internetu částkou 500.000,- Kč.

Jackpot neovlivňuje RTP technických her. Hráč si nemůže určit poměrnou část sázky danou pro jackpot. Jackpot není konstrukčně spjatý s jednotlivou technickou hrou. O výhře jackpotu rozhoduje generátor náhodných čísel a nadřazená logika. Výhra je nezávislá na technické hře. Technická hra je pouze iniciátorem ke spouštění vnitřních procesů systémového jackpotu.

2. PRAVIDLA JEDNOTLIVÝCH INTERNETOVÝCH HER DODAVATELE SYNOT W

Internetové technické hry Synot W jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK). Jedná se o následující internetové technické hry:

Collect'Em Fruits	Fruiti
Crazy Free Fruits	FruitiX
Rio Mystery Night	FruitiXL
81 Famous Multifruits	FruitiXX
Aloha Bar	Fruiti XXL
Aztec Jaguar Megaways	Fruits Go Multiply
Heaven Mania	Fruits N Fire
Multi Golden Scarabs	Fruity Gold
243 Mexicana	Fruity Gold 81
27 Joker Fruits	Gem-O-Rama
6 Fruits	Goblinions
6 Fruits Deluxe	Golden Myth
8 Flowers	Grand Gems
81 Joker Fruits	Harlequin Dice
88 Pearls	Hell Bars
Aladdin and Golden Palace	Hell Fruits
Alchemist's Gold	Hell Mania
Amazons' Wonders	Hot Africa
Armed'N'Wild	Hunter's Spirit
Aztec Jaguar	Jewels Fortune
BigX	Joker 40
Blazing Ice	Joker 50 Deluxe
Book of Secrets	Joker's Five
Buffalo Hunt	Lightning Spell
Corsair Queen	Lucky Elements
Dice Rush	Lucky Pot
Dicey Fruits	Mirror Shield
Dolphin's Wild Ride	Monkey Slots
Double Hot	Moonlight Fortune
Dragons of Fortune	Moonlight Fortune 50
Eldorado	Multi Bricks
Fire Witch	Mysterious Atlantis
Firebird Double 27	Neon Fever
Flip the Chip	Pixel Reels
Fruit Awards	Reel Hot Respin

Reel Sheriff
Respin Joker
Respin Joker 81
Rich Pirates
Shuriken Legend
Skull Bonanza
Sync Spin
The Wild Job
Tiki Princess
Vampire Bride
Wandering Wild
Wild Blooms
Wild Circus 256
Wild Warp
Zeus Wild Thunder
27th Cabaret
81st Cabaret
Aladdin And The Magic
Carpet
Book of Secrets Extra
Easter Fortune
Fire Spell
Firebird 27
Gold O'Clock
Joker 5
Legends of the Colosseum
Masters of Eclipse
Respin Joker 243

Sweet Dream
Xmas Secret
8 Fruit Multi
Book of Secrets 6
Diamond Fever
DiamondZ
Jack & the Mystery Monsters
Lucky 77
Madam Lucky
Money Vaults
Solar God
Super Wild 27
Thirsty Viking
Toro Wilds Reel
Vampire Odyssey
Winfrey Treasures
Crazy Wild Fruits
Firebird 81
Forest Maiden
Fruit O Rama
Magnetic Wild
Realm of Lions
Rise of Coins
Triple Blaze
European Roulette
European Roulette VIP
Synot Progressive bonus

6 Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

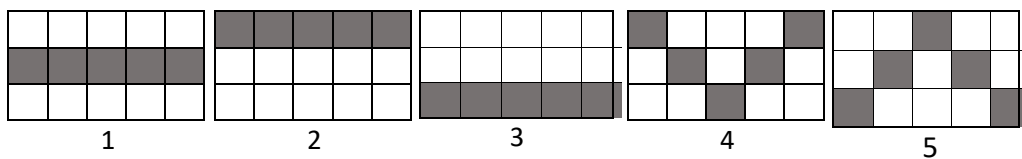
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



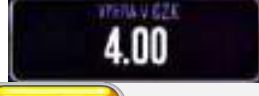
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 Fruits Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplacení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:
Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

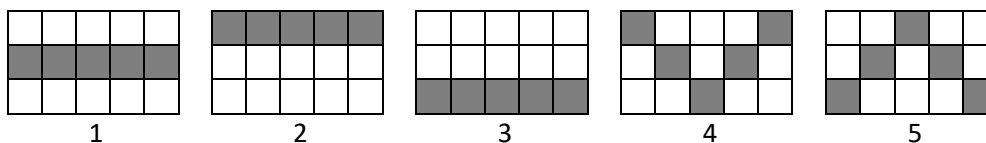
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %



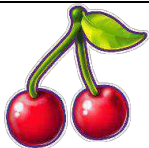
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



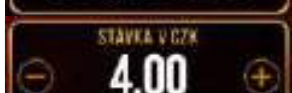
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



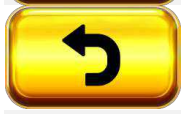
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Flowers

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

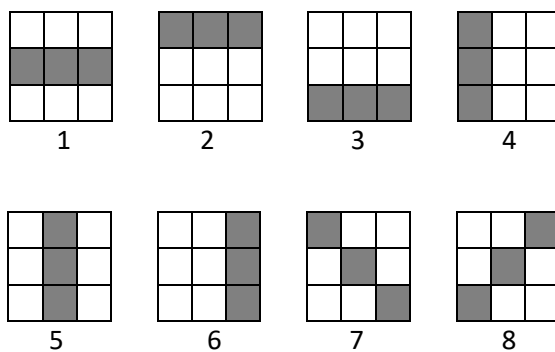
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	224 750 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8 Fruit Multi

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele..
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

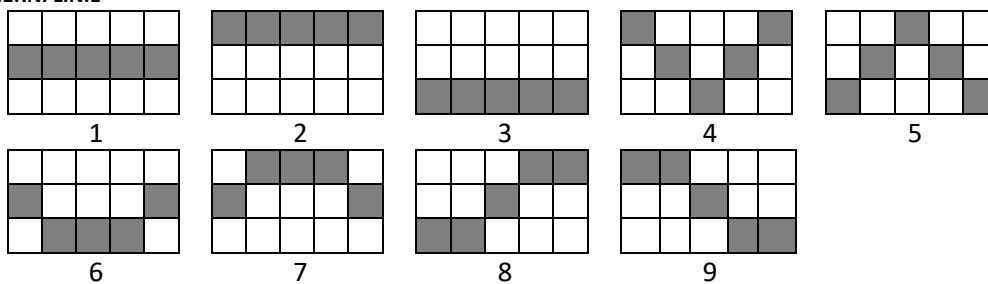
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05% až 98.02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	15x	5x
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.

4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

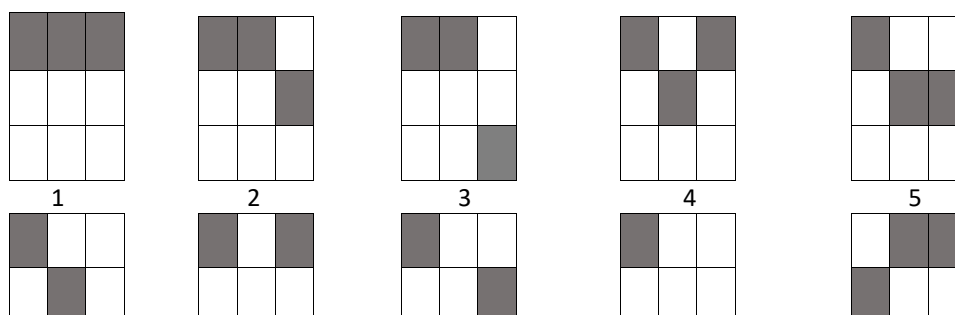
HERNÍ LIMITY

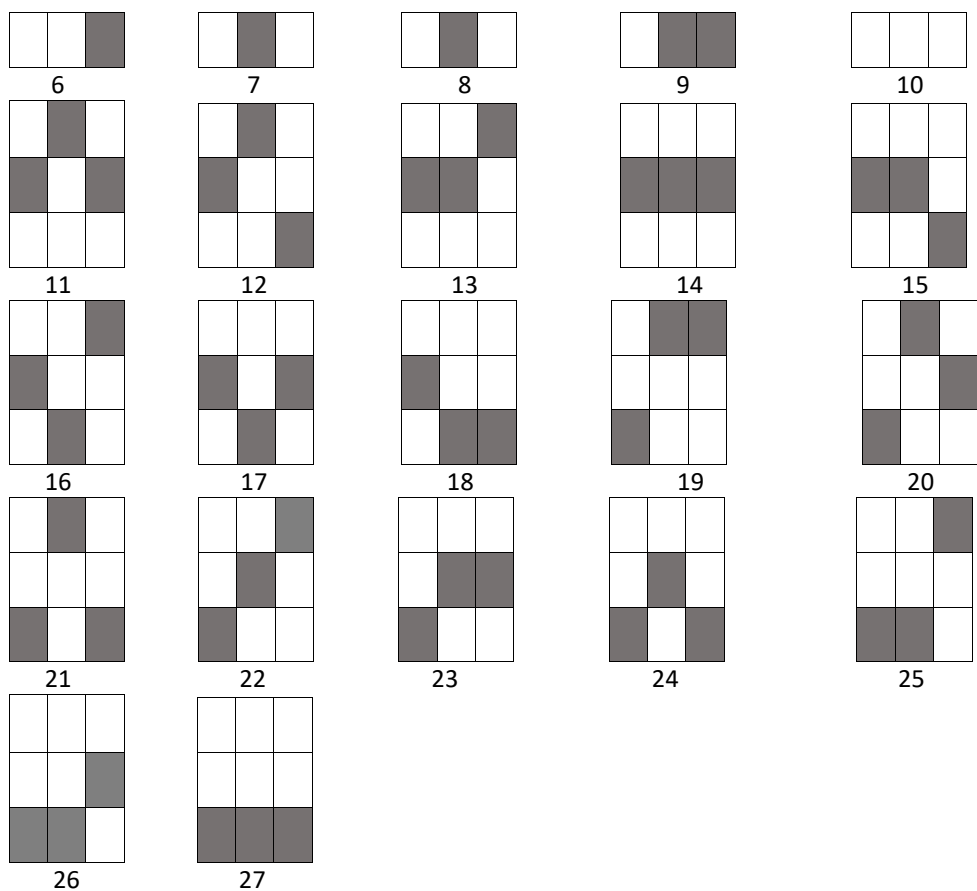
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis

(3x)



10x Volných otáček



1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27th CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

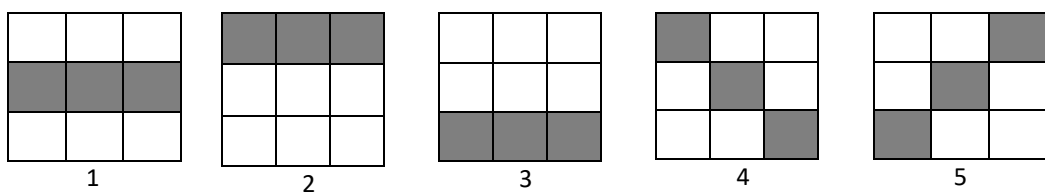
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %



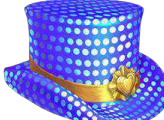
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Mažoretka Divoký symbol	- Aktivuje 27 možností výhry

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	10	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Famous Multifruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplacení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTÍ VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návodědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 Joker Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol

(4x)



10x Volné otáčky



1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka
(4x)

x celková sázka
(3x)



Žolík
„Wild“ (Divoký symbol)

60x

-



Hvězda

20x

10x



Sedm

16x

8x



Hrozen

10x

5x



Vodní meloun

10x

5x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81st CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

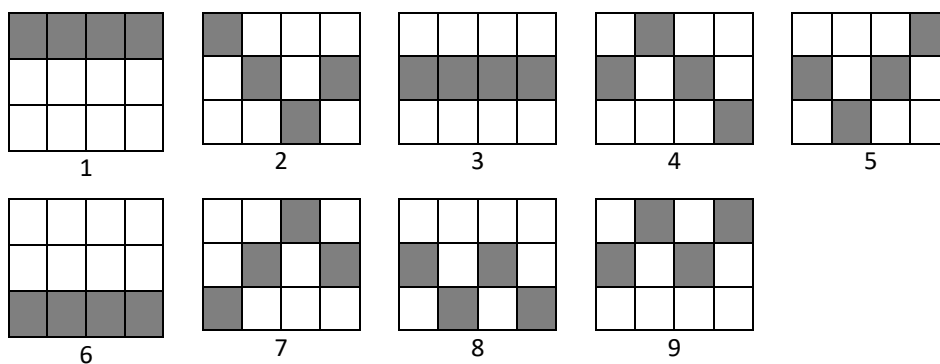
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 až 98,03 %

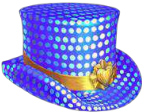


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

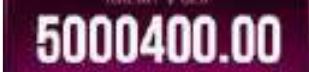


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

88 Pearls

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoli na válcích 1, 2 a 3 spouští 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

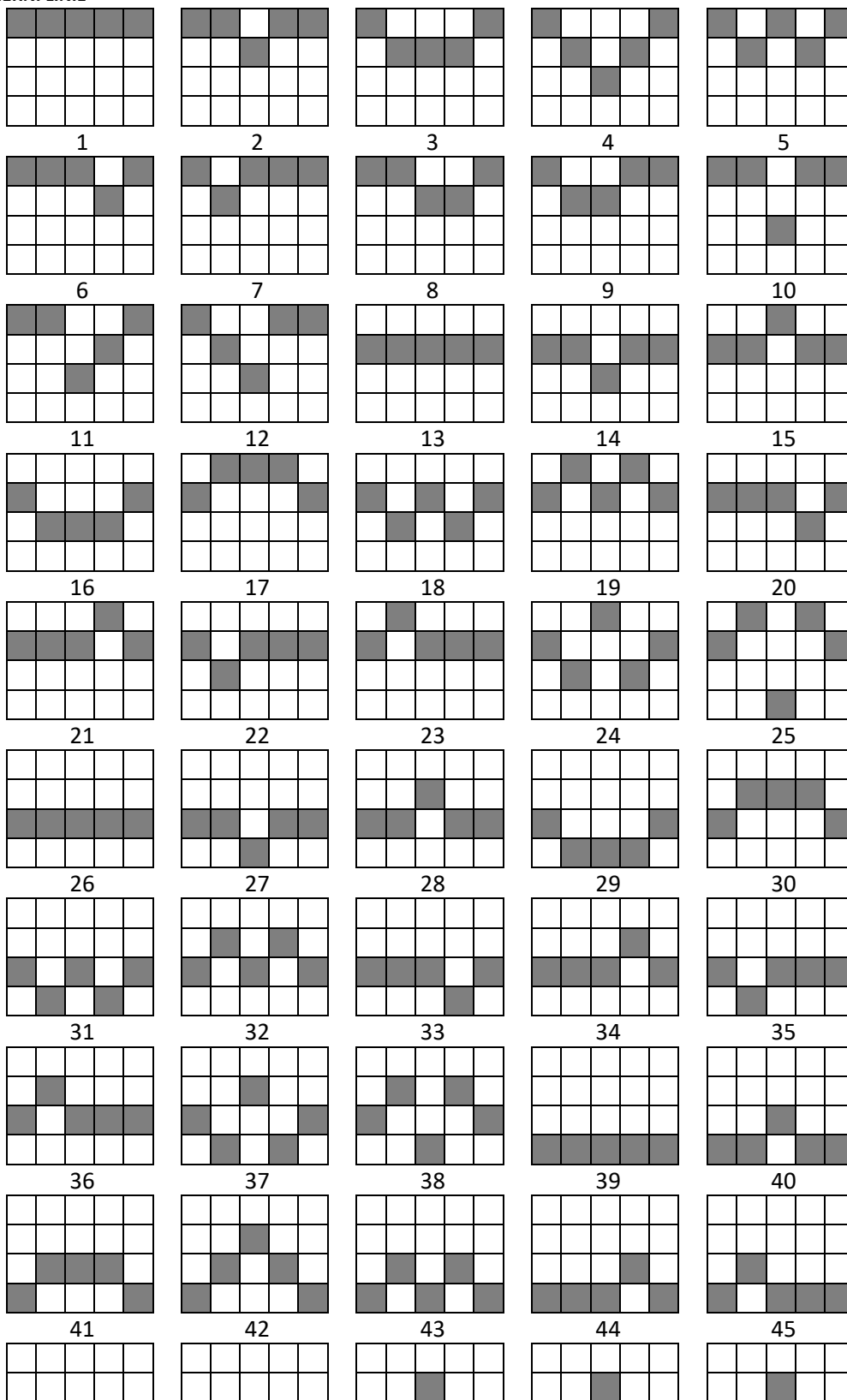
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95.00 až 97.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



46	47	48	49	50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	9	200x	20x	10x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

243 Mexicana

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.
Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and Golden Palace

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.
Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

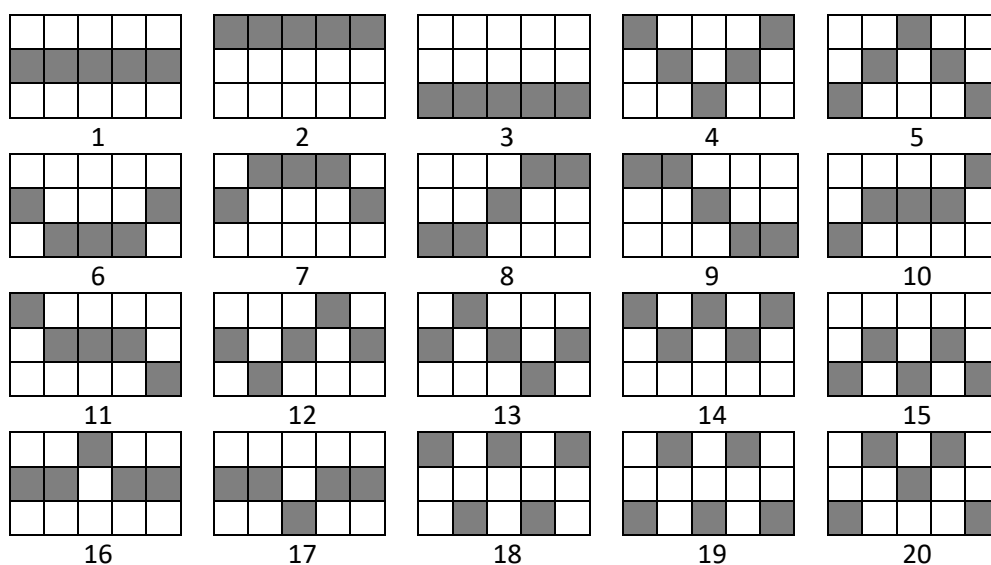
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	479 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

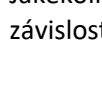
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aladdin and the Magic Carpet

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Magic Carpet je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Aladdin and the Magic Carpet je speciální symbol „Expanzní Wild symbol“ (Divoký symbol) a funkci Volných otáček s násobitelem na Expanzním Wild symbolu.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře.
6. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Aladdin and the Magic Carpet obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Volné otáčky - Pokud se kdekoli na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.
V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.
Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

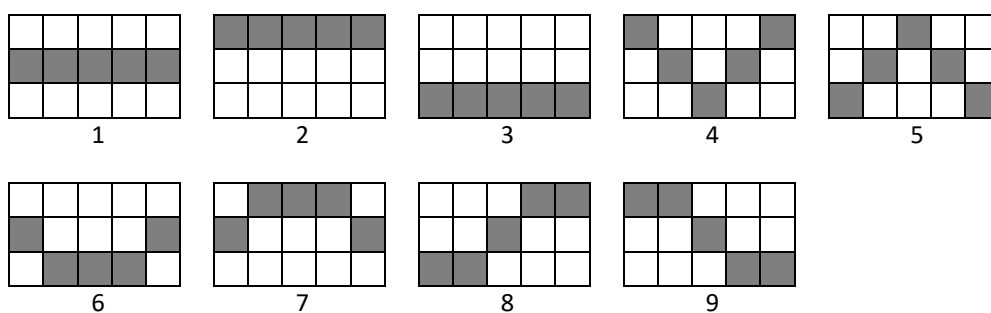
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03% - 97.97%

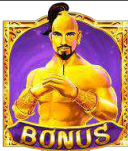


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



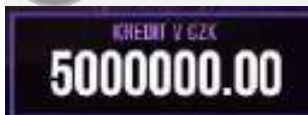
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Alchemist's Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

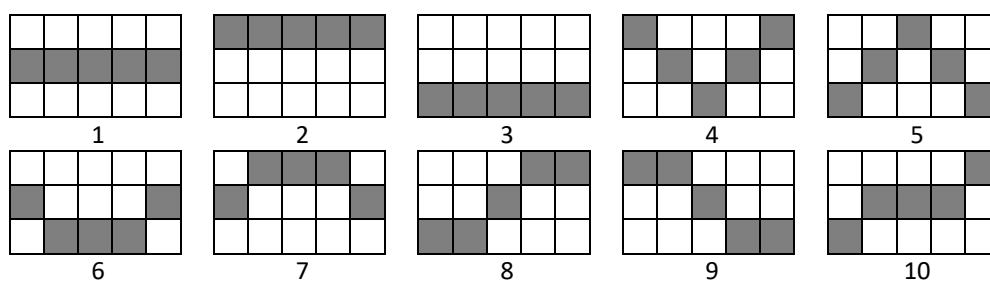
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aloha Bar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aloha Bar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aloha Bar je Divoký symbol, Mystery symbol a Sběrné symboly, které spouštějí Bonusovou hru.
3. Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce. Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad. Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky. Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Hra Aloha Bar obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců.

Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.

Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

- násobí všechny symboly x2
- přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
- shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.

Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.

Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.

Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

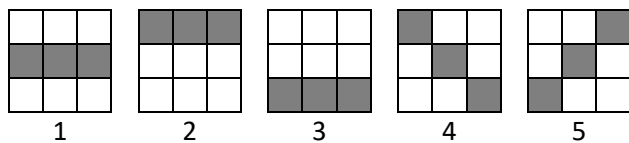
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.10 - 98.08 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis	1x
	Speciální symbol	Uděluje funkci
	X	Ukončuje Bonusovou hru
	Sběrné symboly	Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Surfovací prkno (Divoký symbol)	20x
	Maska (Mystery symbol)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Květinový věnec	5x
	Vodní meloun	4x
	Meloun	3x
	Ananas	2x
	Kokosový ořech	1x
	Sběrné symboly	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.

	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští funkci Bonusová hra.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Amazons' Wonders

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.

4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoli na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

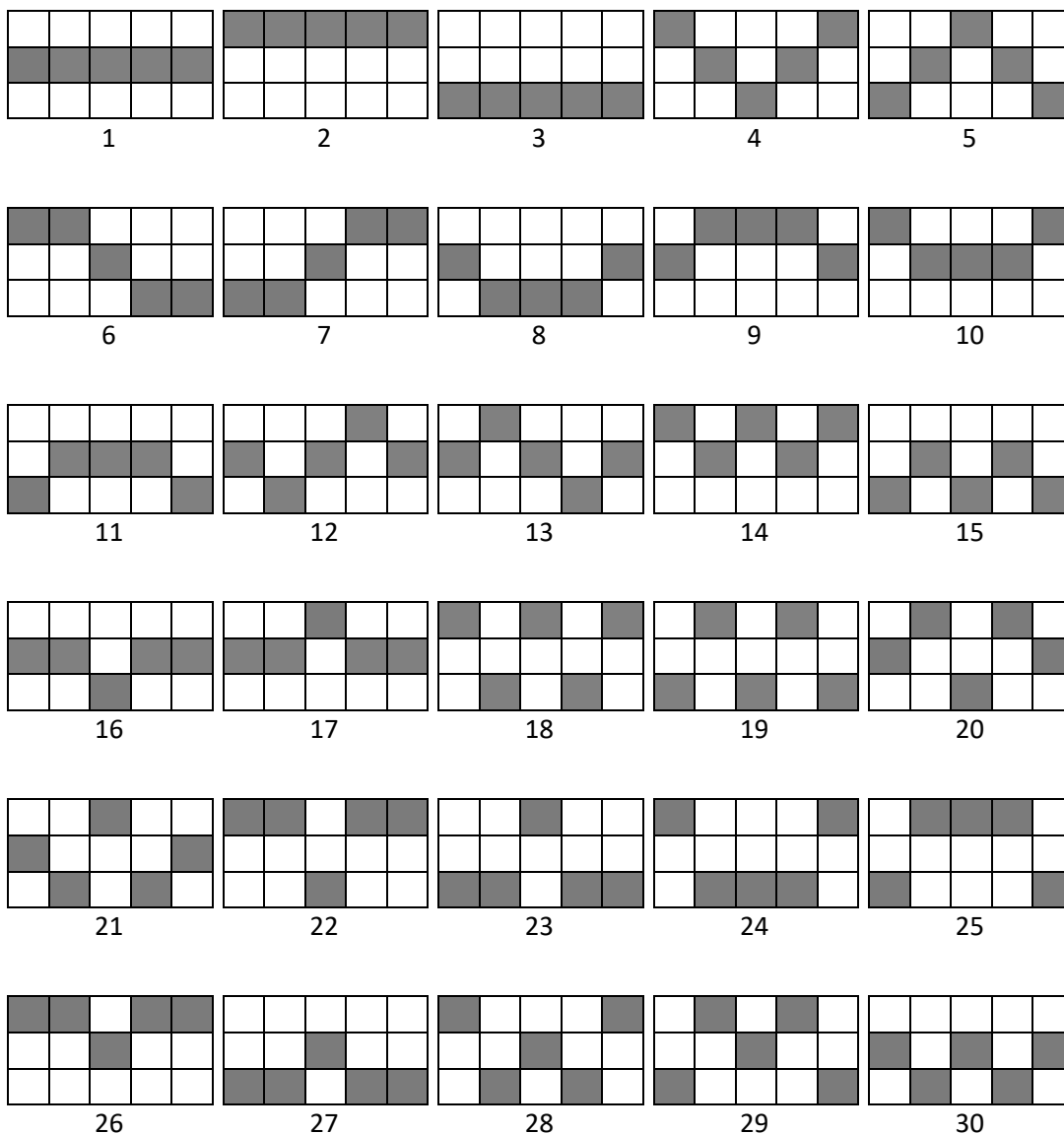
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,12 až 97,95 %



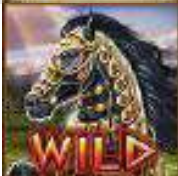
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláška	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Armed'N'Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed'N'Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed'N'Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se otočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

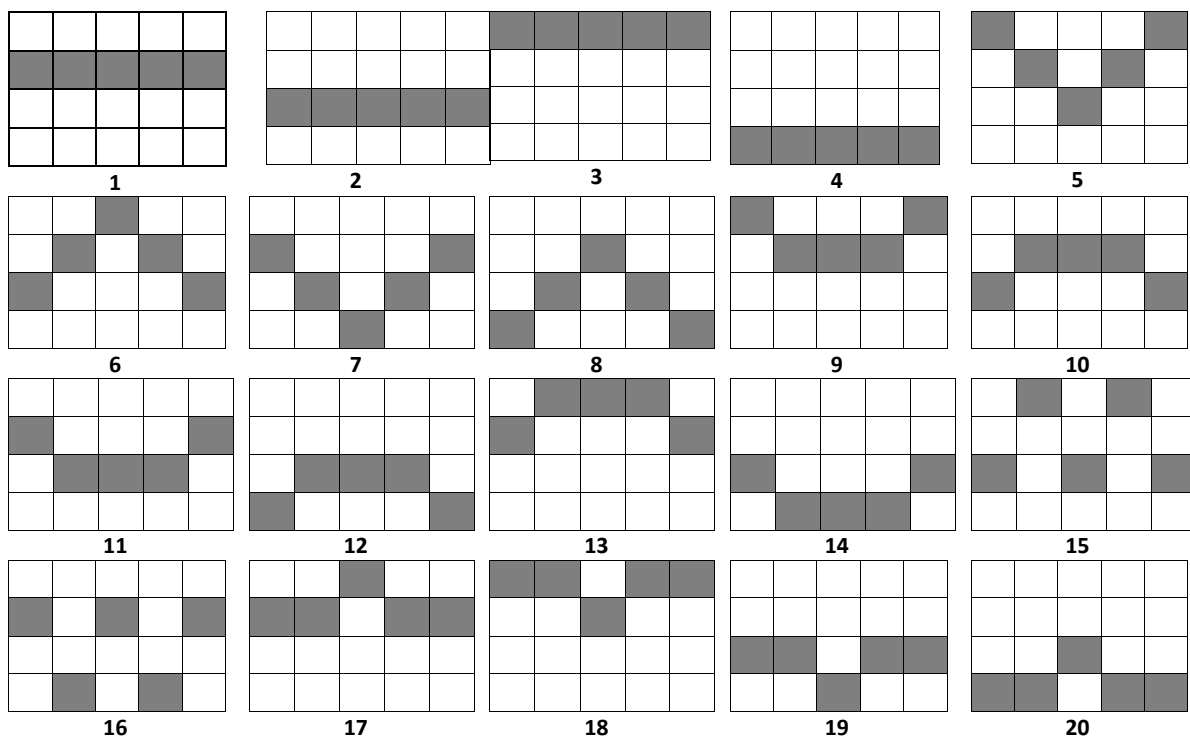
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	420 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Lod' (Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Lod'	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



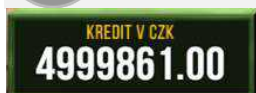
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



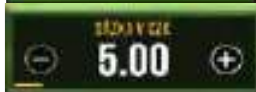
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu.
Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.

Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.

Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

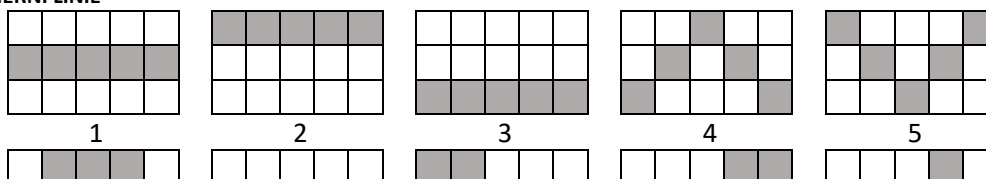
HERNÍ LIMITY

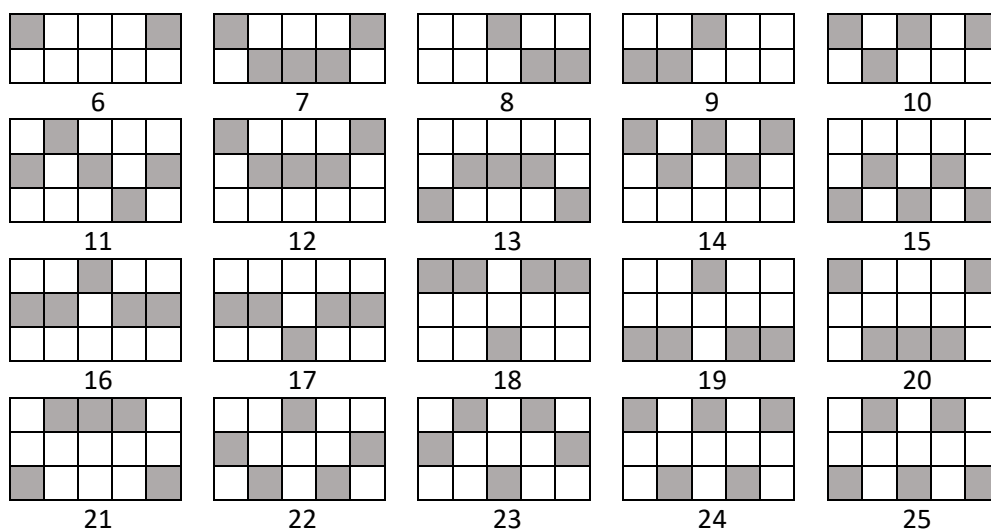
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguar	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:



GRAND

20x Celková
sázka

50x Celková
sázka t

100x Celková
sázka

500x Celková
sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Aztec Jaguar Megaways

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar Megaways je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válců minimálně se dvěma a maximálně se sedmi symboly na válec, nejméně 64 způsobů a nejvíce 117 649 způsobů výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Válce mohou mít až 7 symbolů. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová hra „Hold and Win“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Aztec Jaguar Megaways obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na

svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 98,11 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

ZPŮSOBY VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 117 649 způsoby.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Jaguar	6x	3x	1x	0.5x
	Drak	4x	2x	1x	0.2x
	Amulet	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Váza	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Dýka	1.5x	0.8x	0.4x	0.1x
	A	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	K	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	Q	1x	0.5x	0.2x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	1x	0.5x	0.2x	0.1x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus Grand	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

BigX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry BigX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „BigX“, který aktivuje respiny.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra BigX obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.
„Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.
„BigX funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol BigX, spustí se funkce respinů se symbolem BigX zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový BigX symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol BigX, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol BigX zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů BigX na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během BigX funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

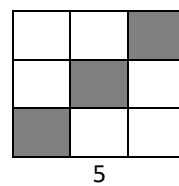
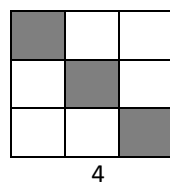
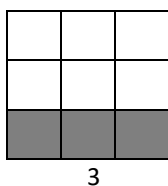
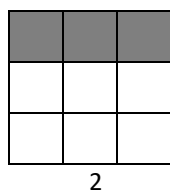
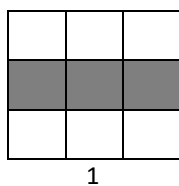
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.01%

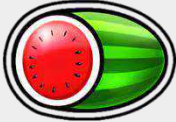
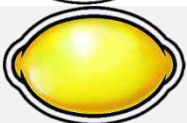


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návodědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Blazing Ice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo „Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

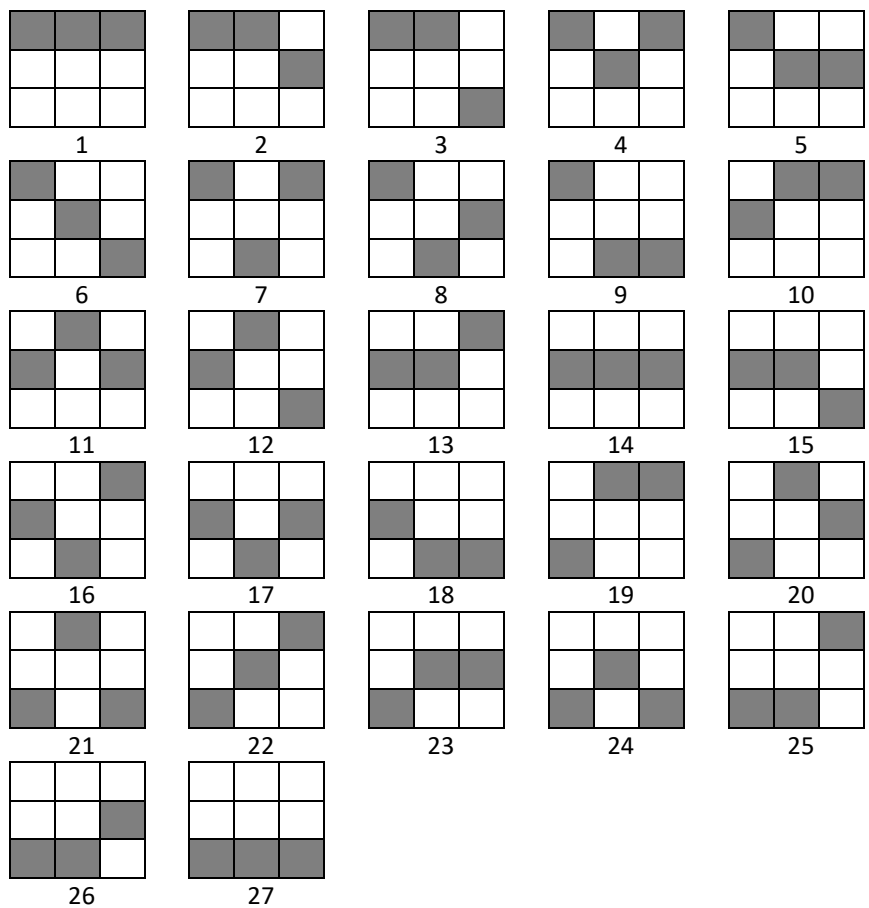
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	180 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

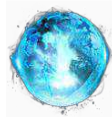


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Vlné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplácení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Vlné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

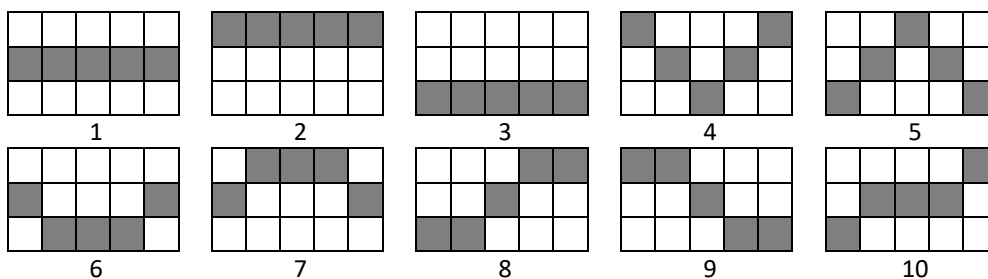
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



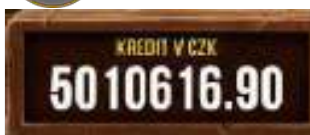
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návodědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplacení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Vlné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Vlné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

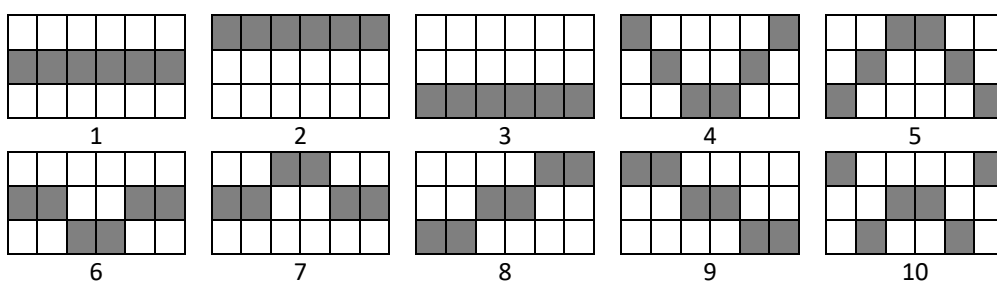
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.12 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha Wild (scatter)	200x	100x	10x	1x	
		+	+	+	+	-
		10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	10 Volných otáček	
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Book of Secrets Extra

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Bonusová funkce „Vlné otáčky“: Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Vlných otáček. Na začátku Vlných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Vlných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Vlné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Vlné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

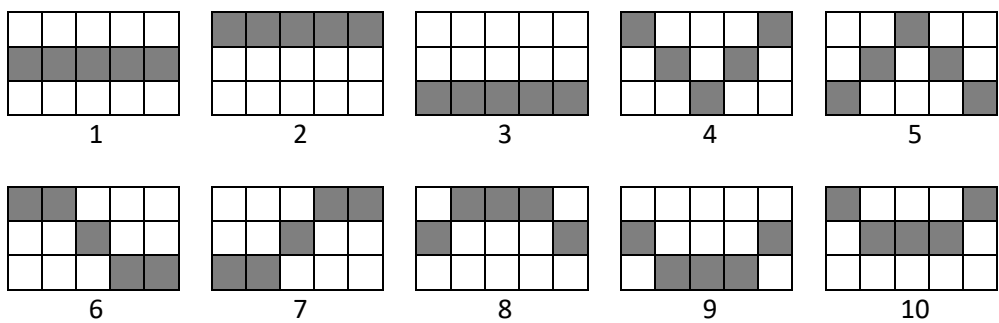
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11 až 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Buffalo Hunt

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
Volné otáčky lze znovu spustit.
Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Vonné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



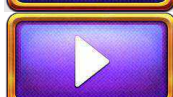
Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



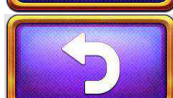
Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

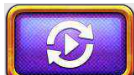


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Collect'Em Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Collect'Em Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Collect'Em Fruits je speciální Divoký symbol, funkce Fruit Collector a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplacení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
Hra Collect'Em Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.
Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.
Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje. Shromážděním 10 stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje.
Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.
Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

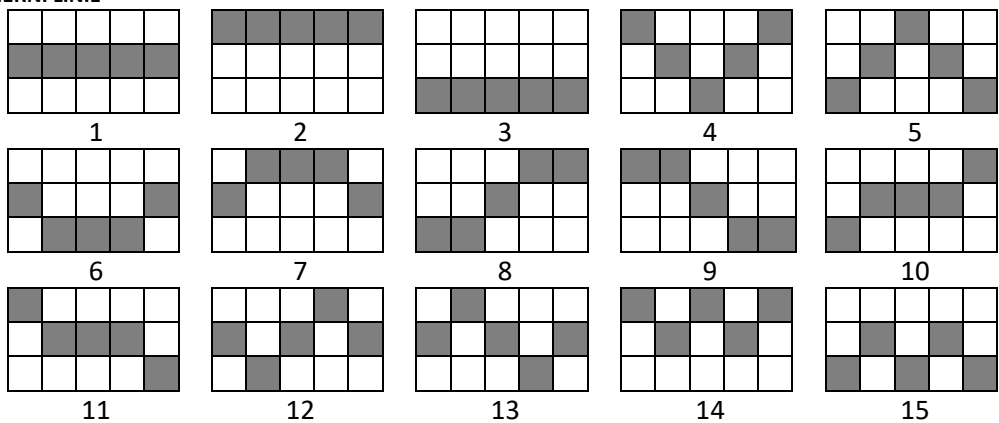
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.07% - 97.94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Osa (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Košík ovoce (Divoký symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	10x	6x	3x
	Hrozen	7x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešeň	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Corsair Queen

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.

6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:
„Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoli v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válec rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

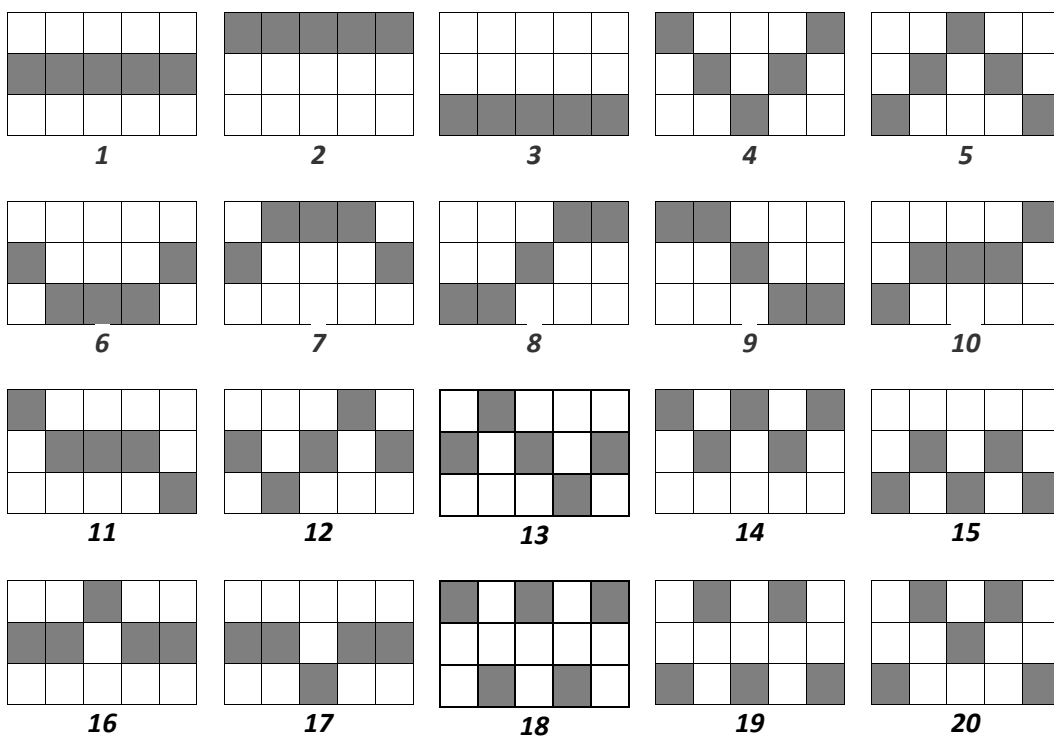
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



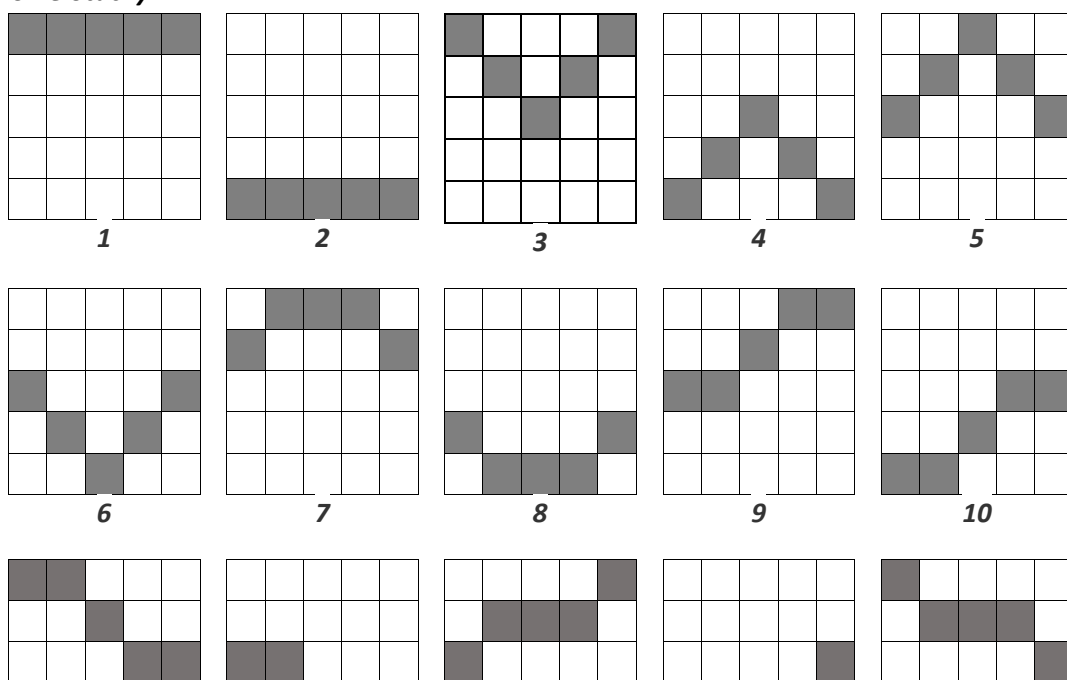
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

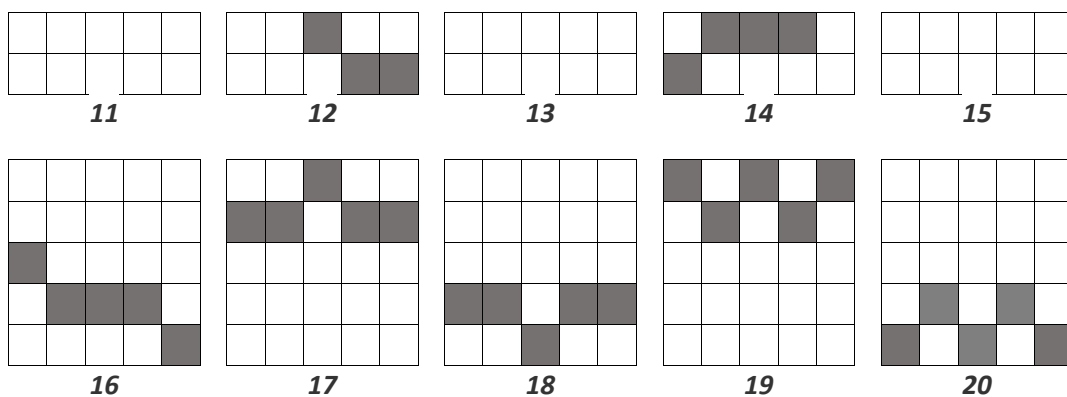
VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Lod'	20x	4x	1x
	Mapa pokladu	15x	3x	1x
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



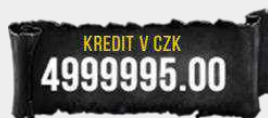
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřpanou výhru do kreditu, pokud je přiřsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Crazy Free Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Free Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Free Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu.
Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném valci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

HERNÍ LIMITY

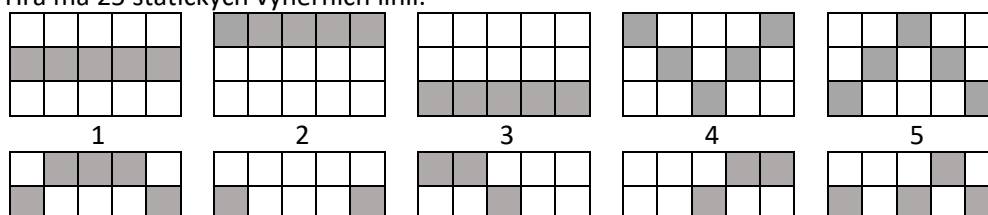
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 až 98.02 %

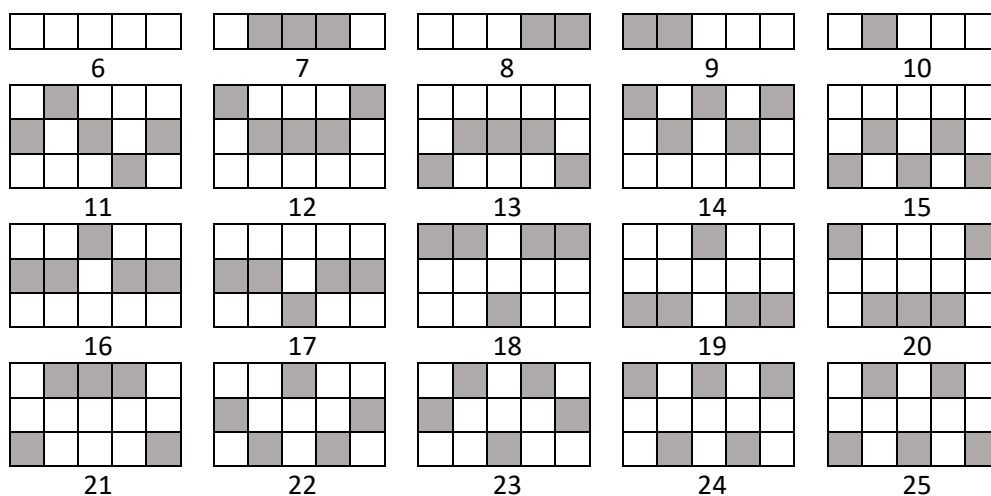


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 statických výherních linií.





Bonus symboly

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-

Symbol	Popis	1x
	Expanding Bonus	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Free Spins (Scatter) symbol)	-	-	5 Volných otáček
	Wild (Wild symbol)	8x	2x	1x
	Sedm	8x	2x	1x
	Zvon	4x	2x	0.4x
	BAR	4x	1x	0.2x
	Meloun	4x	1x	0.2x
	Hrozny	2x	0.8x	0.2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	2x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	2x	0.4x	0.2x
	Citron	1x	0.4x	0.2x
	Třešeň	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Wild (Divoký symbol)	8x	2x
	Sedm	8x	2x
	Zvon	4x	2x
	BAR	4x	1x
	Meloun	4x	1x
	Hrozny	2x	0.8x
	Švestka	2x	0.4x
	Pomeranč	2x	0.4x
	Citron	1x	0.4x
	Třešeň	1x	0.4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Crazy Wild Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Crazy Wild Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Expandující Divoký symbol, Volné otáčky a Bonus symbol spouštějící funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Crazy Wild Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Expandující Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
9. Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win JE HRÁNA ZDARMA, SE STEJNOU SÁZKOU, JAKO KOLO, VE KTERÉM BYLA SPUŠTĚNA. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
10. Bonusová hra „Vlné otáčky“ - 3 A VÍCE SYMBOLŮ SCATTER SPOUŠTÍ 6 VOLNÝCH OTÁČEK. BĚHEM VOLNÝCH OTÁČEK JSOU VÁLCE 2, 3 A 4 SPOJENY A TOČÍ SE JAKO JEDEN, ALE PRO ÚČEL HODNOCENÍ VÝHRY JSOU STÁLE POVAŽOVÁNY ZA SAMOSTATNÉ. NA SPOJENÉM VÁLCI VŽDY PŘISTANE PLNÝ SYMBOL. BĚHEM VOLNÝCH OTÁČEK SE SYMBOLY BONUS A SCATTER OBJEVUJÍ POUZE NA SPOJENÉM VÁLCI. BĚHEM VOLNÝCH OTÁČEK PLNÝ SYMBOL SCATTER UDĚLUJE DALŠÍ 3 VOLNÉ OTÁČKY. BĚHEM VOLNÝCH OTÁČEK SE SYMBOL EXPANDUJÍCÍ WILD EXPANDUJE NA 5. VÁLCI. BĚHEM JEDNÉ FUNKCE VOLNÝCH OTÁČEK LZE HRÁT MAXIMÁLNĚ 12 VOLNÝCH OTÁČEK. VOLNÉ OTÁČKY JSOU HRÁNY ZDARMA, SE STEJNOU SÁZKOU, JAKO KOLO, VE KTERÉM BYLY SPUŠTĚNY. BĚHEM VOLNÝCH OTÁČEK SE POUŽÍVÁ JINÁ SADA VÁLCŮ.

HERNÍ LIMITY

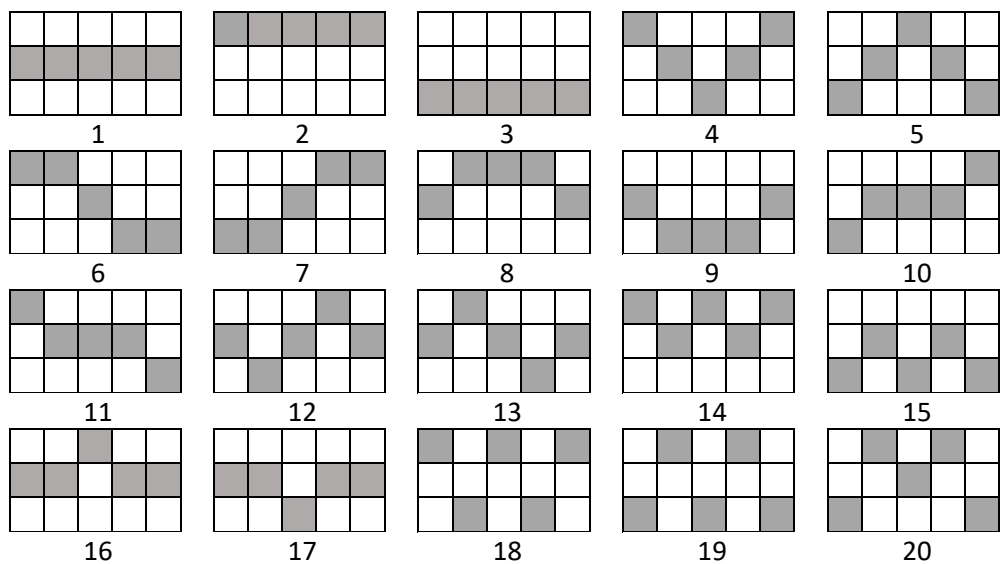
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 97,98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

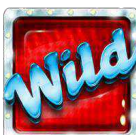
Hra má 20 statických výherních linií.



Bonus symboly

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x

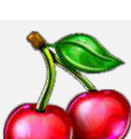
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Wild (Wild symbol)	7.5x	2.5x	0.5x
	Sedm	7.5x	2.5x	0.5x
	Zvon	5x	1.5x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	BAR	5x	1.25x	0.5x
	Meloun	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Sedm	5x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Zvon	2.5x	0.5x
	BAR	1.25x	0.5x
	Meloun	1.25x	0.5x
	Hrozny	1x	0.25x
	Švestka	0.75x	0.25x
	Pomeranč	0.75x	0.25x
	Citron	0.75x	0.25x
	Třešeň	0.75x	0.25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamond Fever

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
„Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoli na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoli na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

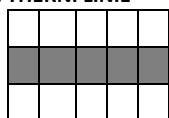
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %

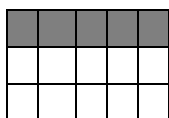


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

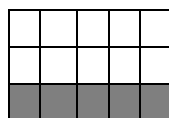
VÝHERNÍ LINIE



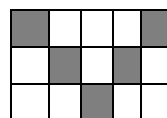
1



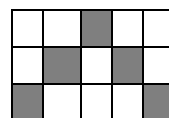
2



3



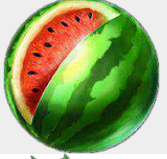
4



5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT . Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Diamondz

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.

4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.
 Zobrazen pouze během volných otáček.
 Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdříve výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

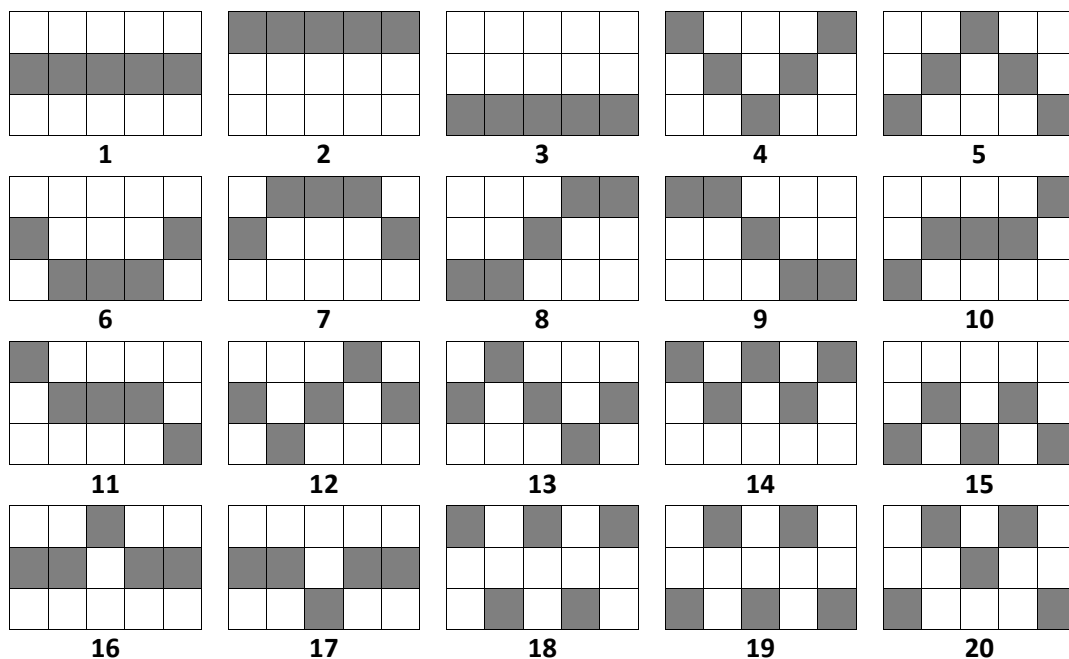
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dice Rush

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Vlná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Vlné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

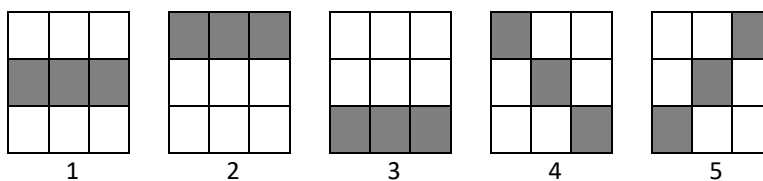
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



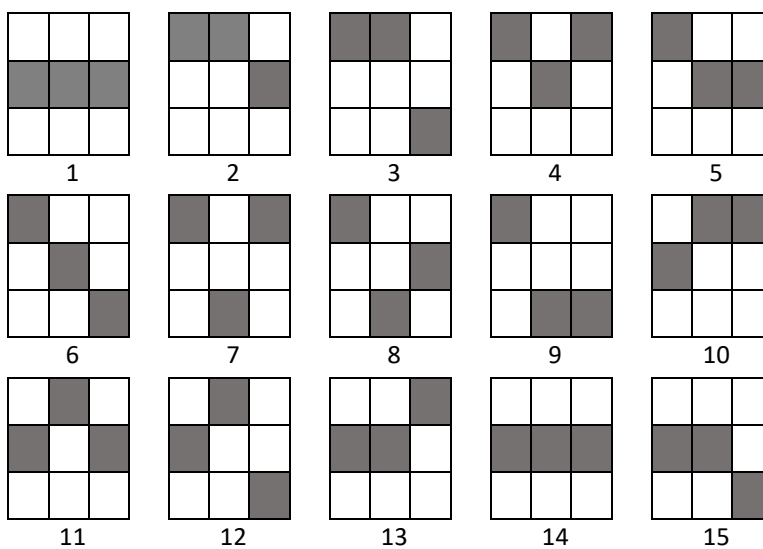
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

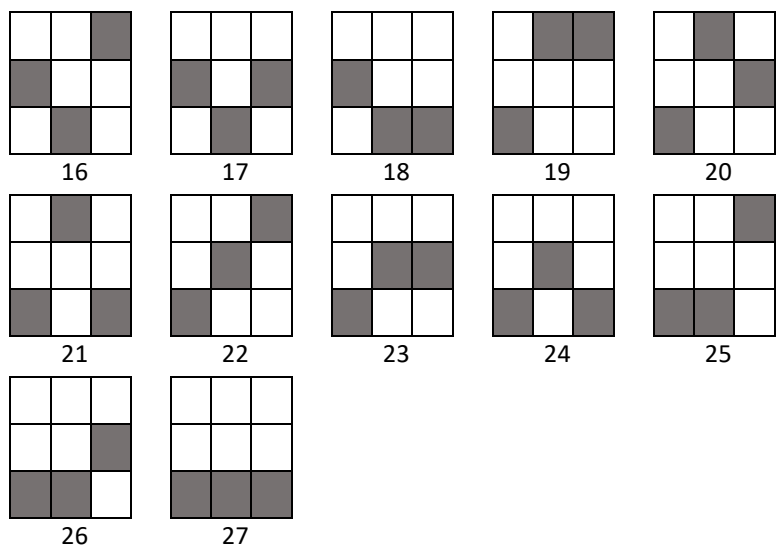
VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dicey Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

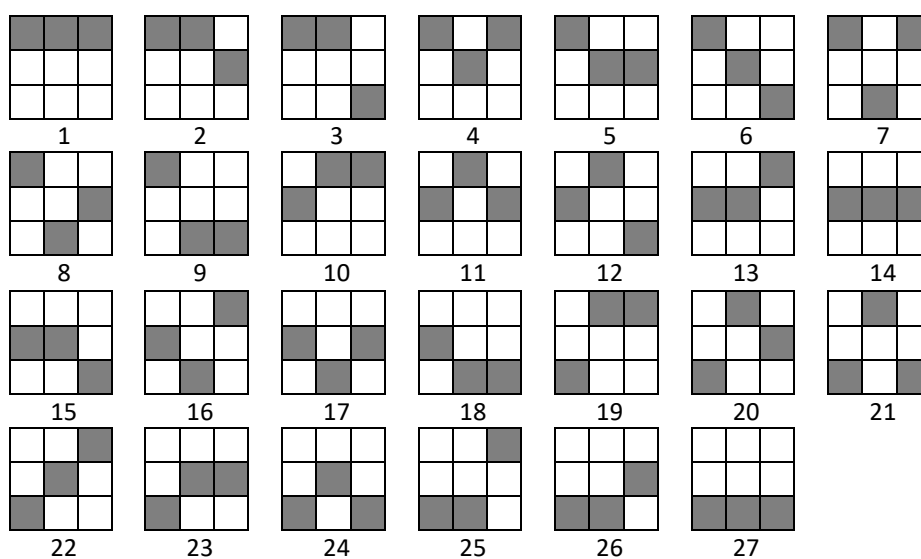
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citron	1x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.

	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dolphin's Wild Ride

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.

6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

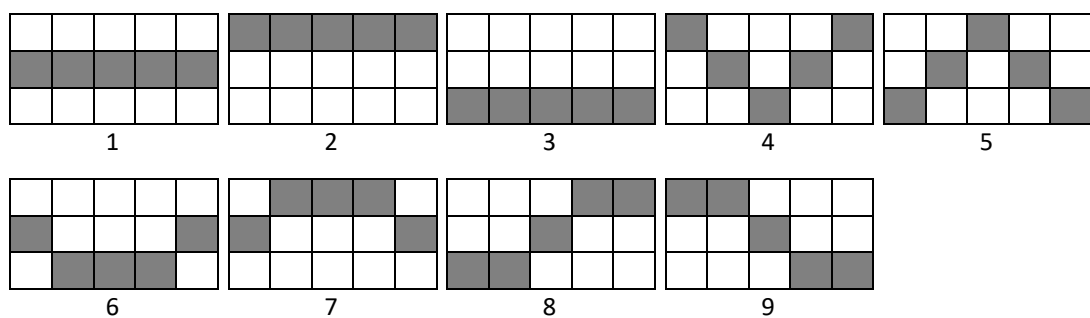
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Wild symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkatý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Double Hot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

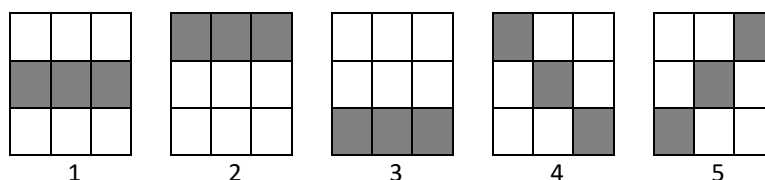
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	75 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Dragons of Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.
Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Multiplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



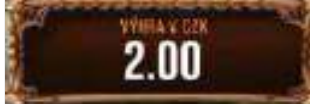
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Easter Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoli na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoli na válcích 1, 2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

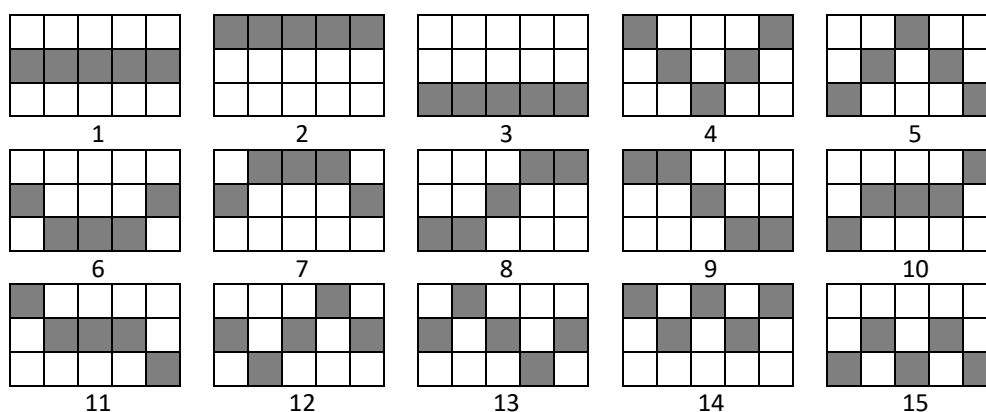
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97,93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)



Q

4x

1x

0.5x



J

4x

1x

0.5x



10

4x

1x

0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)



Divoký symbol

-

-

-

Zvýší
multiplikátor o
1x-21x



Scatter symbol

50x

20x

5x

2x



Slepice

30x

10x

5x

-



Ovce

25x

5x

2x

-



Králík

20x

5x

2x

-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kuřátko	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Eldorado

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Eldorado je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a 5 statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol „Mystery“ a symbol „Eldorado Spins“, který uděluje Eldorado Spins.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

6. Hra Eldorado obsahuje následující bonusové funkce a hry:
- Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
- „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

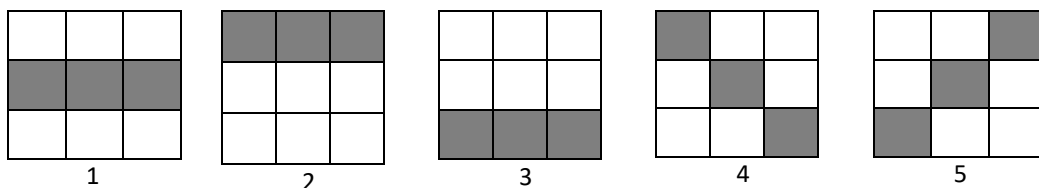
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

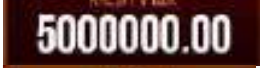


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x
HERNÍ PANEL		
	Tlačítko MENU otevírá menu.	
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.	
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.	
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.	
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.	
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.	
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.	
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.	
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.	
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.	
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.	
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.	
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.	

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
3. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way). Výhry na výherních cestách se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Hra Firebird 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Zvonu může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Melounu mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	100 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12 - 97.98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	X celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Zvon	60x	6x
	Meloun	40x	4x

Symbol	Popis	X celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Firebird Double 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

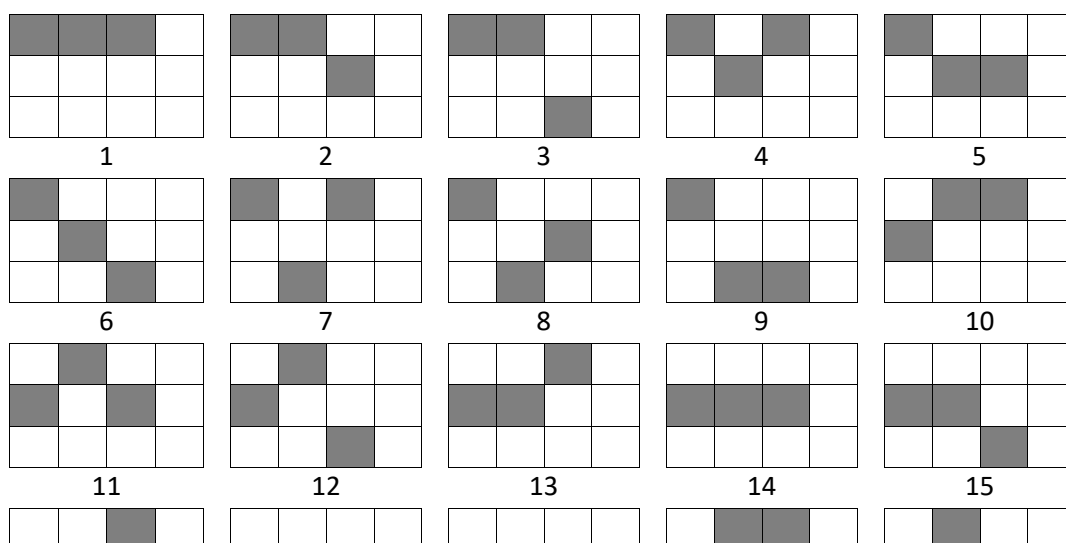


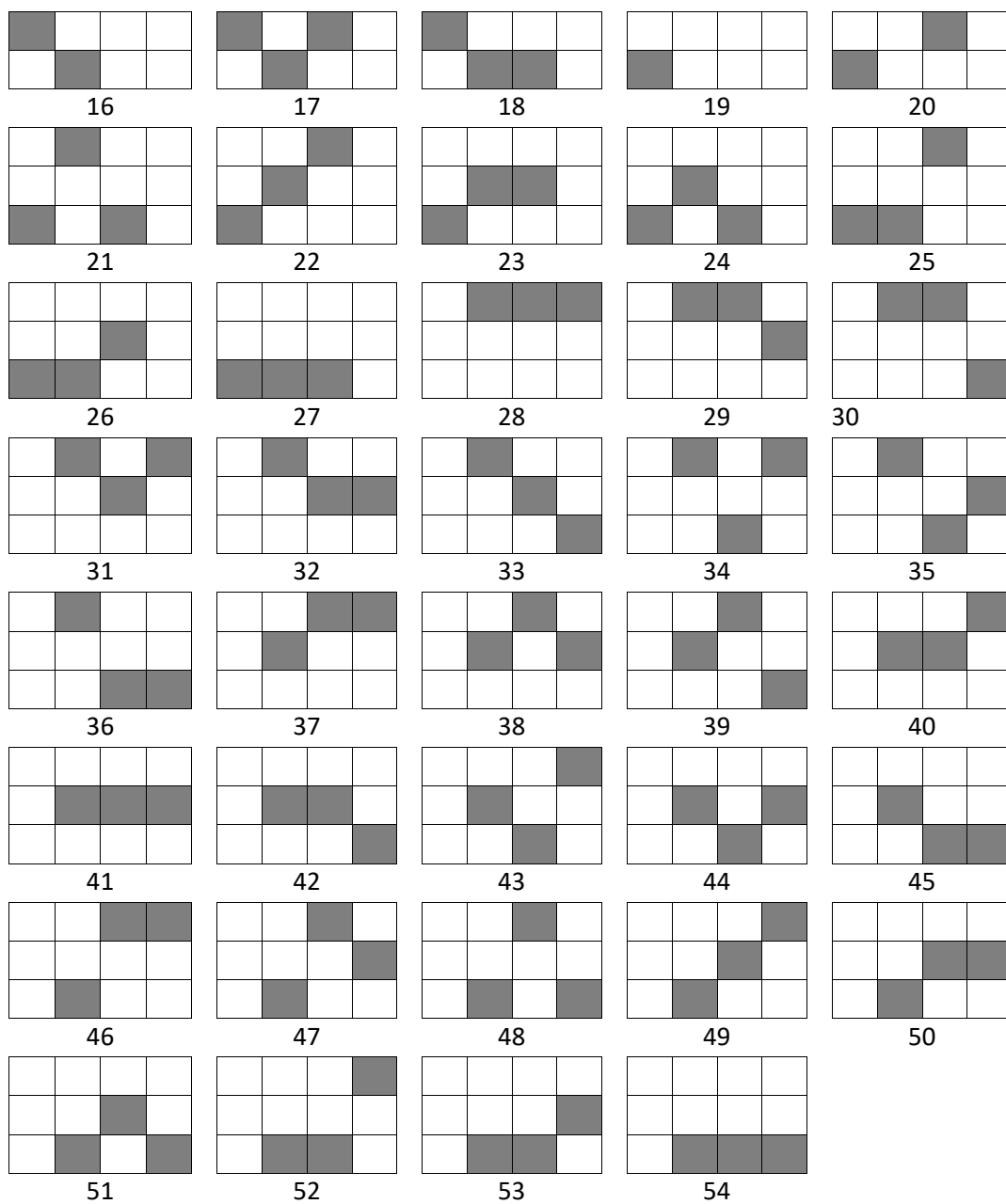
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Firebird (Wild symbol)

50x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Symbol „Bonus“ a funkce „Volené otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změň na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

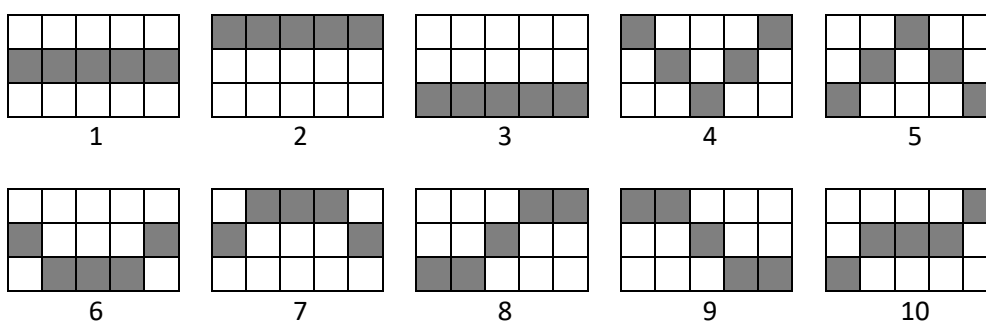
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.13 až 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

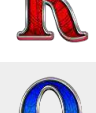
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spustí Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fire Witch

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

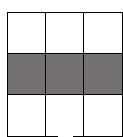
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

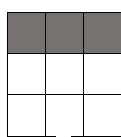


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

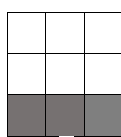
VÝHERNÍ LINIE



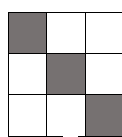
1



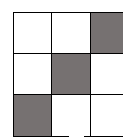
2



3



4



5

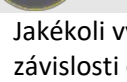
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x
	Hvězda	8x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Flip the Chip

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip the Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip the Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Vlné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Flip the Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher

x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

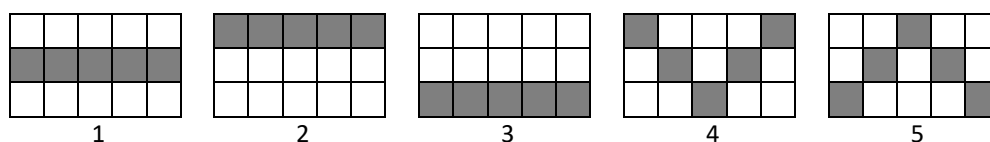
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

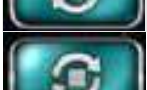
VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřiřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřipsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Forest Maiden

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Forest Maiden je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Forest Maiden obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze 3 dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Když se během funkce Hold and Win objeví Opakující Bonus symbol, hodnoty všech Bonus symbolů na obrazovce se na konci funkce přičtou k Opakujícímu Bonus symbolu. Nové kolo funkce Hold and Win se spustí s prázdnými válci. Opakující Bonus symbol zůstává na své pozici i na začátku nového kola. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic

vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

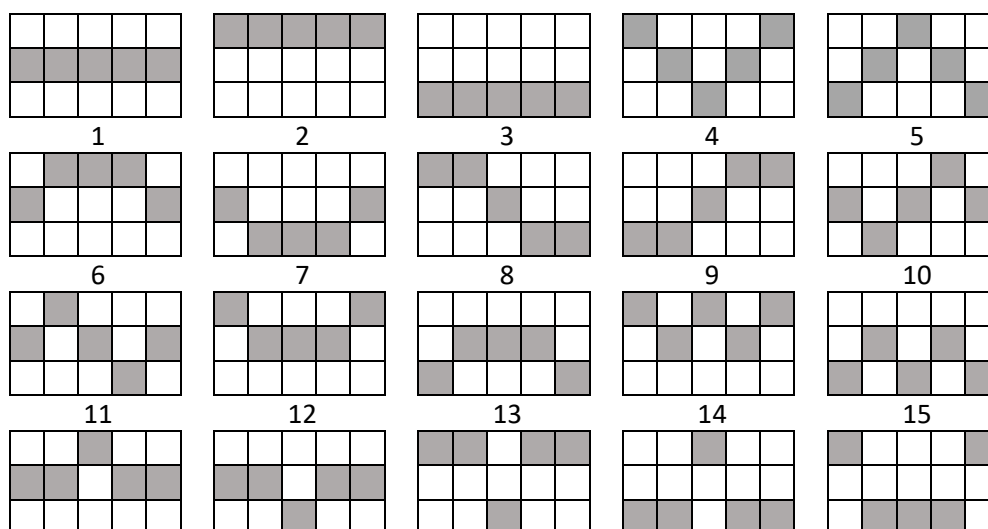
HERNÍ LIMITY

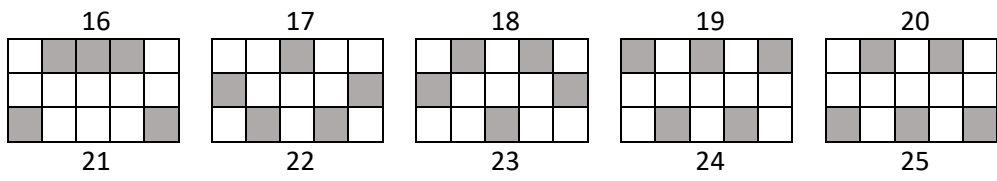
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 - 98.02%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Indiánka (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Puma	8x	2x	1x
	Had	4x	2x	0.4x
	Tukan	4x	1x	0.2x
	Žába	4x	1x	0.2x
	Květ	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	200x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-
	Opakující Bonus	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návodědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit Awards

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruiti

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

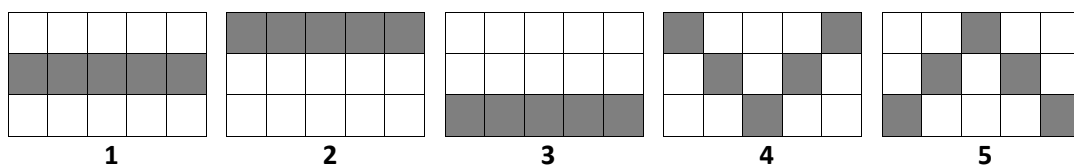
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol) 50x		10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



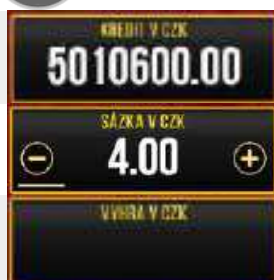
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

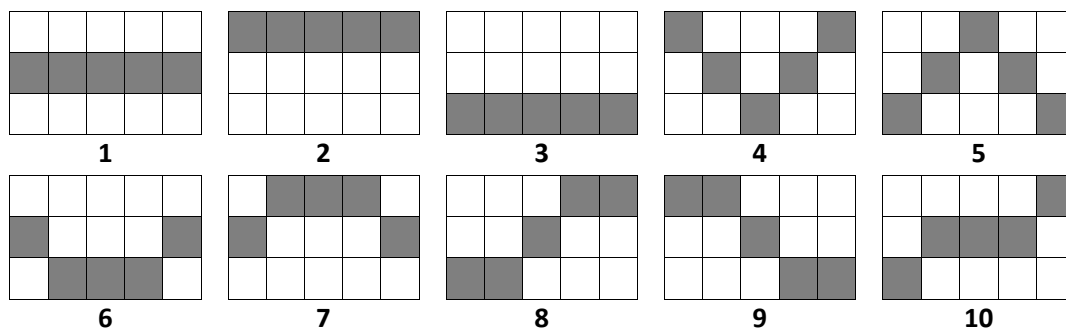
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešně	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

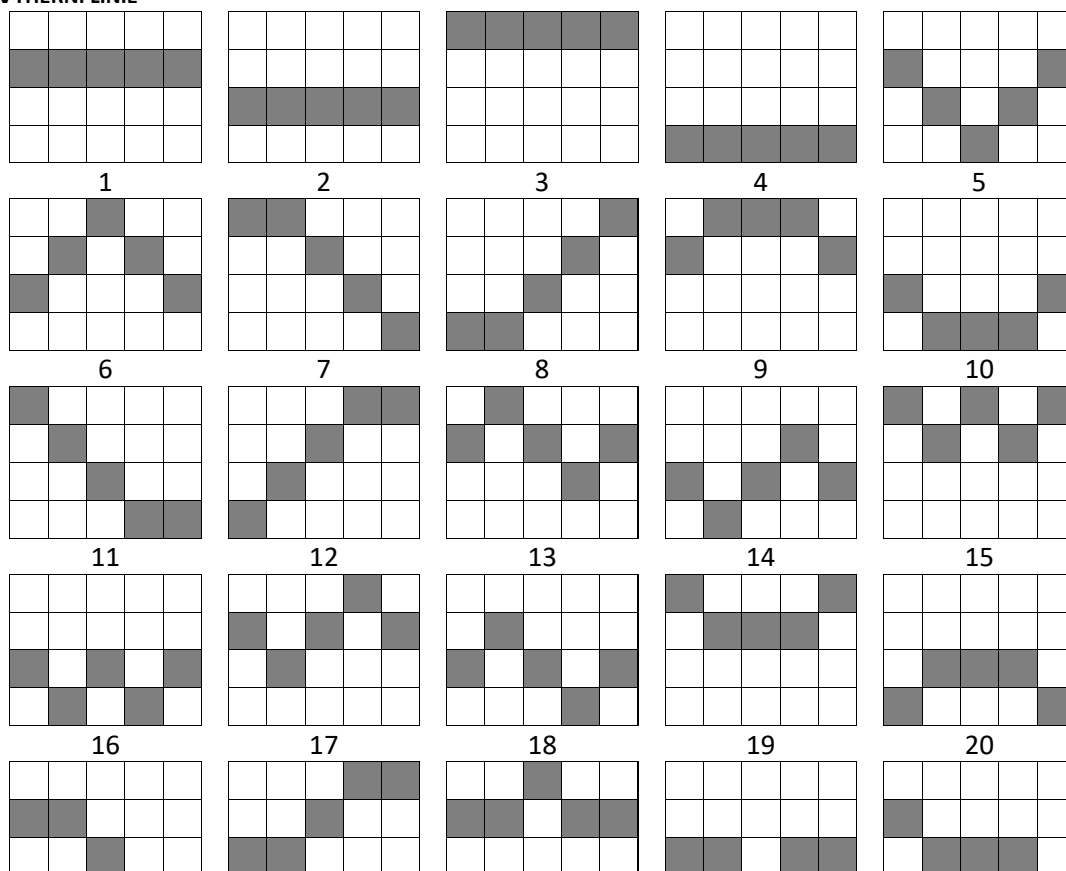
HERNÍ LIMITY

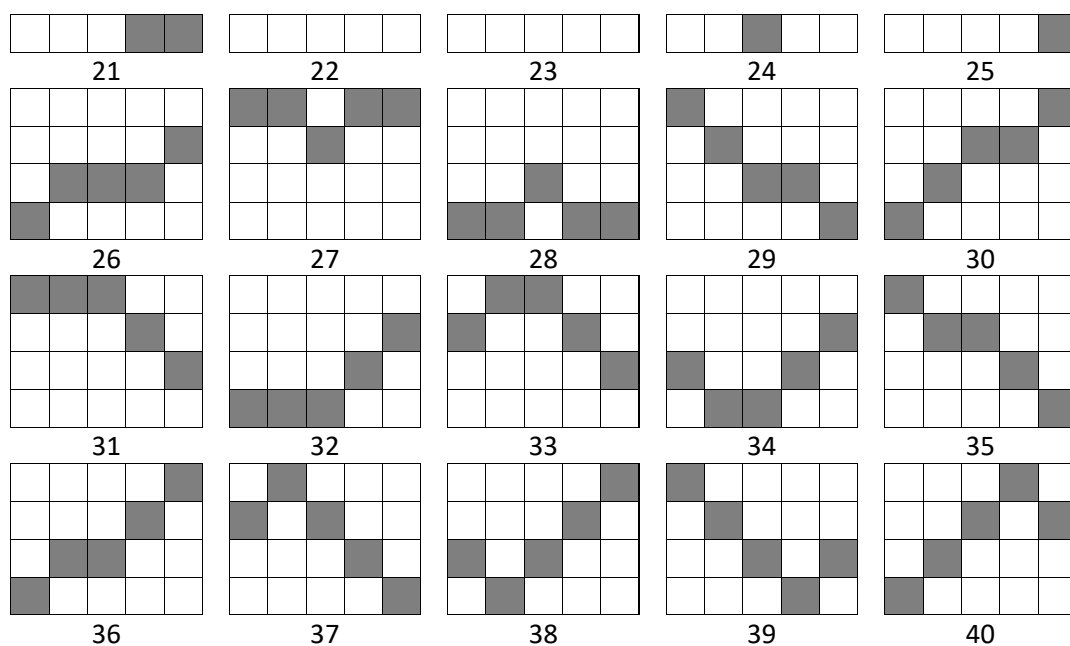
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FruitiXX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

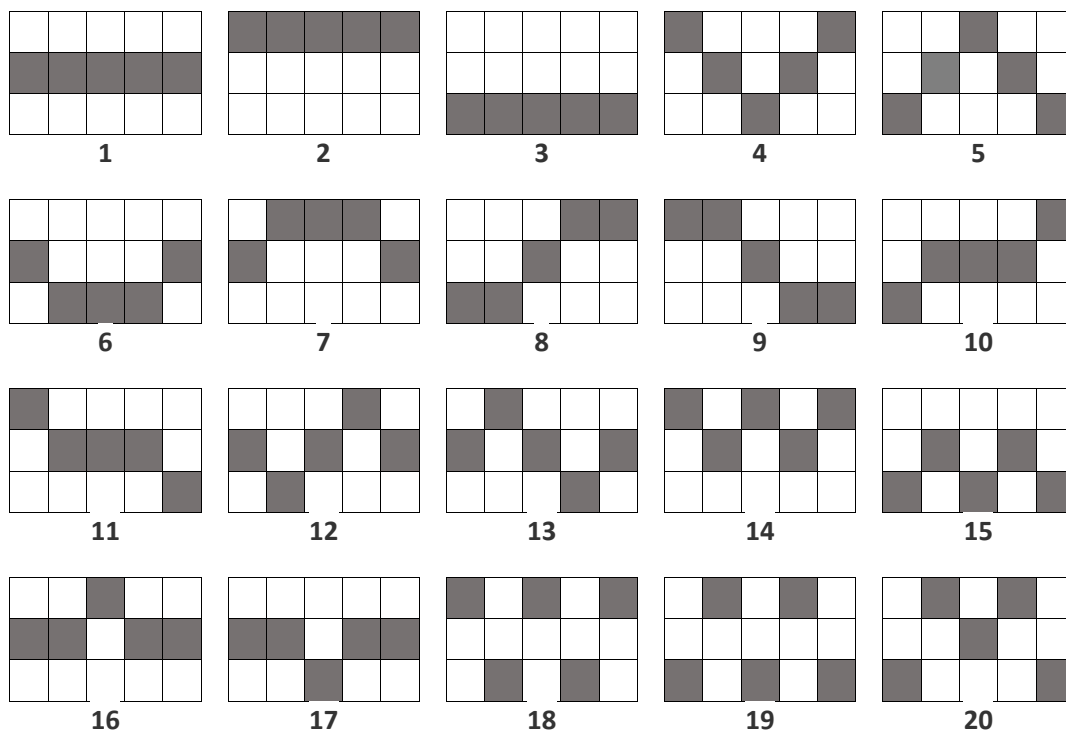
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruiti XXL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

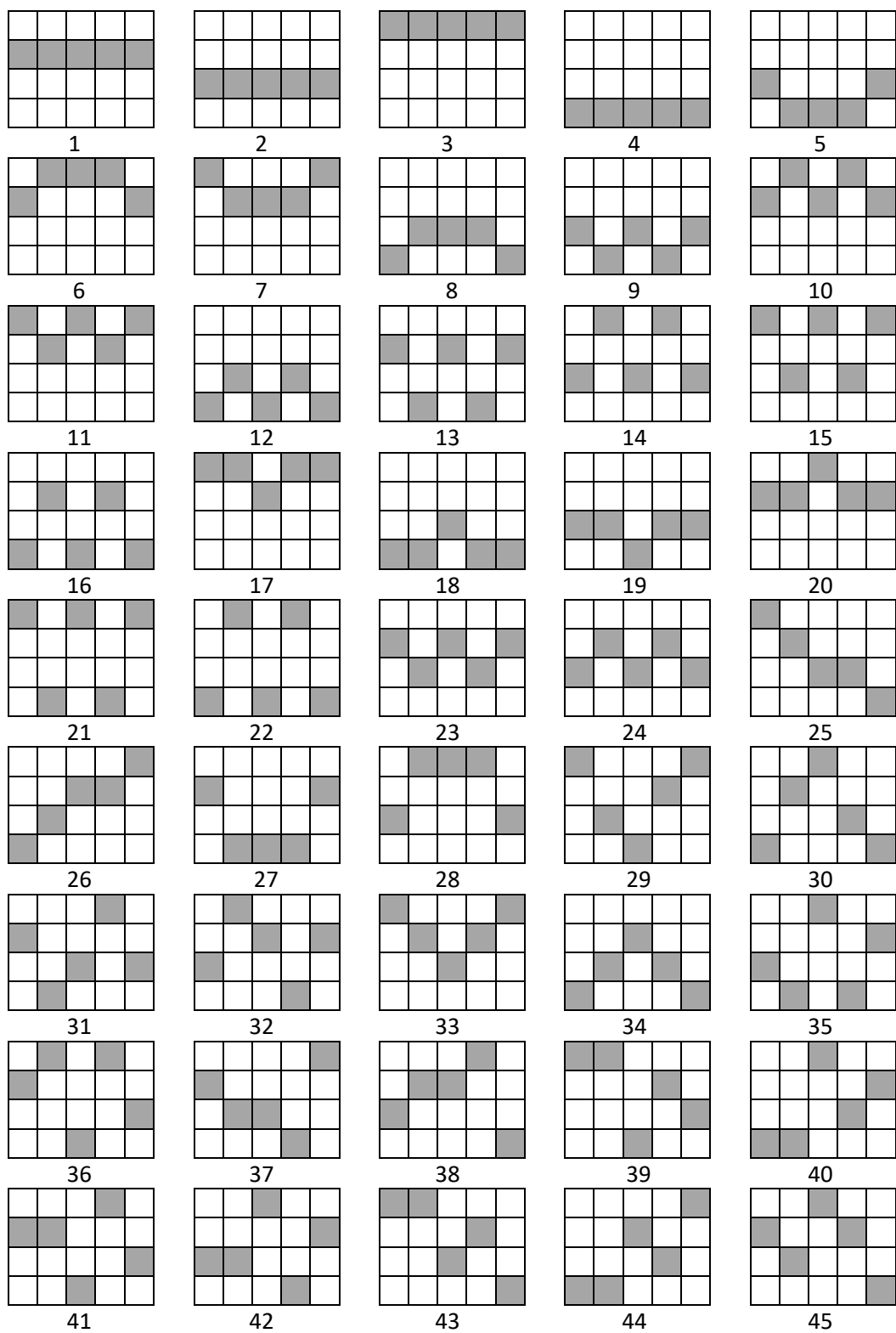
HERNÍ LIMITY

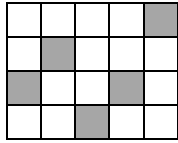
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.13 až 97.95 %



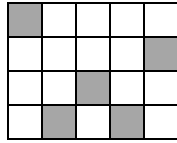
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

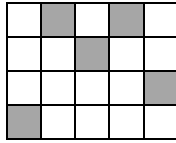




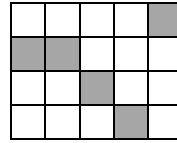
46



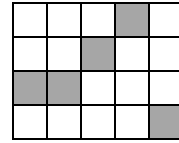
47



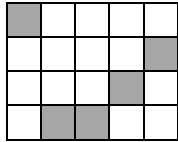
48



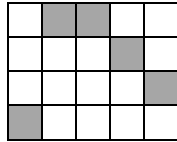
49



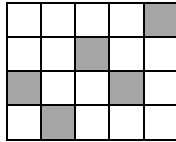
50



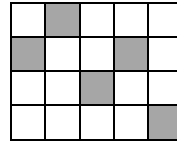
51



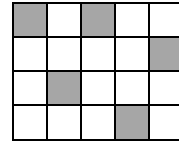
52



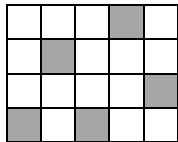
53



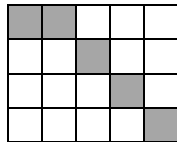
54



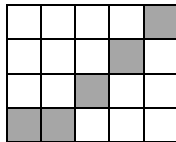
55



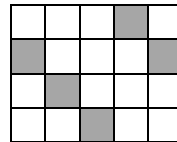
56



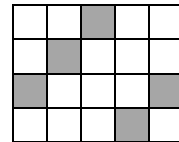
57



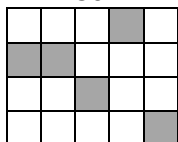
58



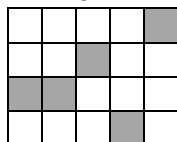
59



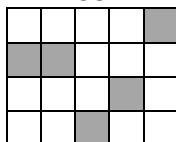
60



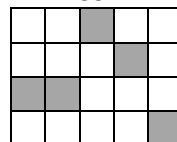
61



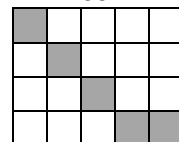
62



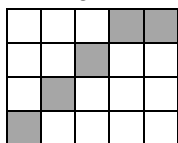
63



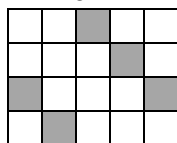
64



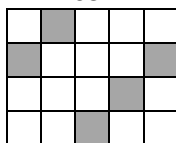
65



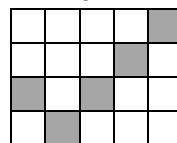
66



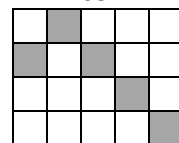
67



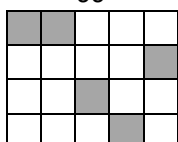
68



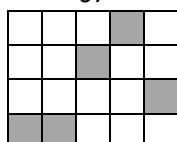
69



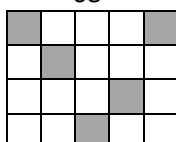
70



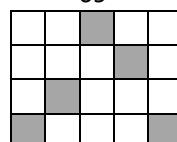
71



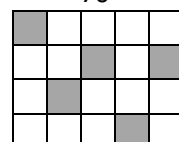
72



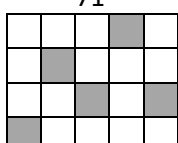
73



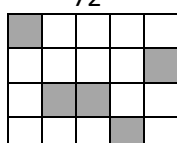
74



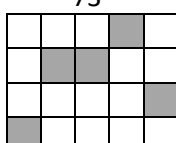
75



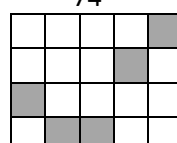
76



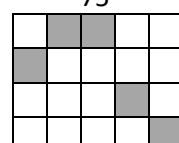
77



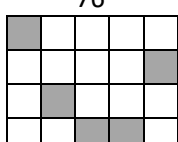
78



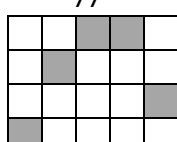
79



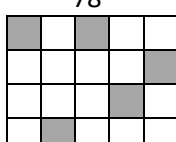
80



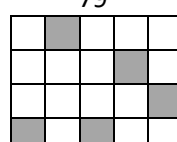
81



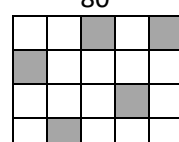
82



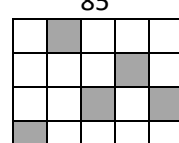
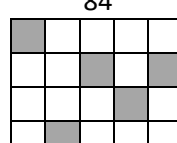
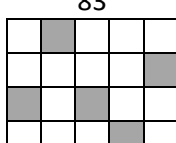
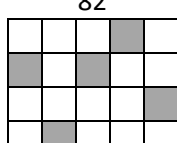
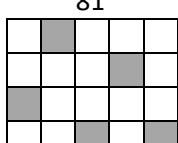
83

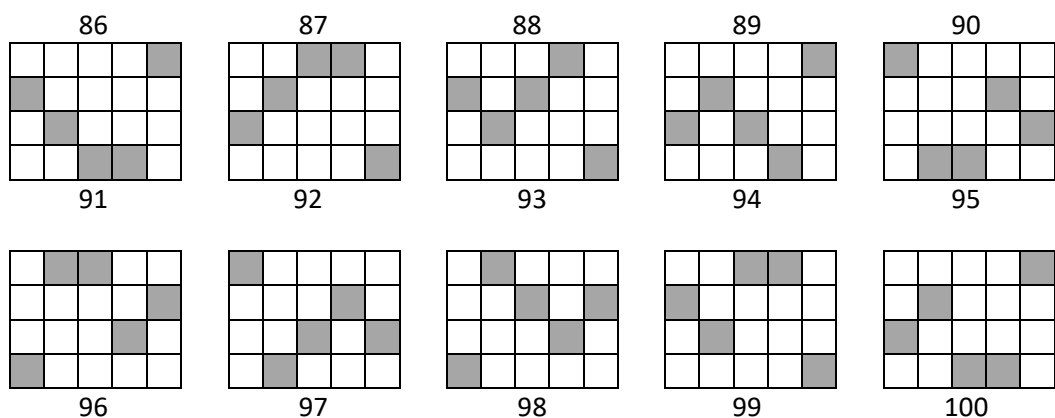


84



85



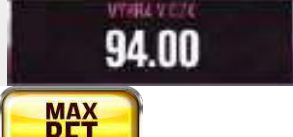
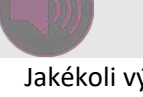
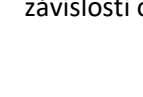


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruit O Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit O Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruit O Rama je speciální expandující symbol „Wild“ (Expandující Divoký symbol), který spouští respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruit O Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Expandující symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Když se kdekoli na válcích objeví jeden nebo více symbolů Expandující Wild, získáte respin. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Pokud se na všech válcích objeví symboly Expandující Wild, spustí se jedno opětovné roztočení navíc a výplata se udělí podle Výherní tabulky. Respiny končí, když se neobjeví žádný nový symbol Expandující Wild. Respiny lze spustit maximálně 5-krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

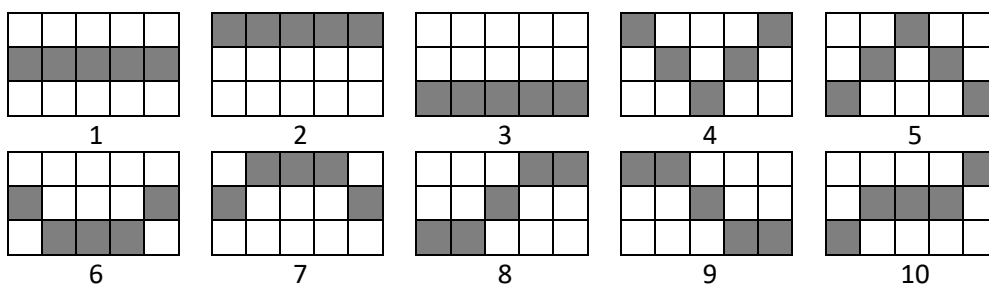
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Duhové kolo Uděluje respin (Expandující Wild)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Sedm	8x	3.2x	1.2x	-
	Meloun	3.2x	1.6x	0.8x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Hrozny	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Slivka	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Pomeranč	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Citron	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Třešně	0.8x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits Go Multiply

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi

symbols na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.

3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii.

4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.

6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.

Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček.

Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou.

Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

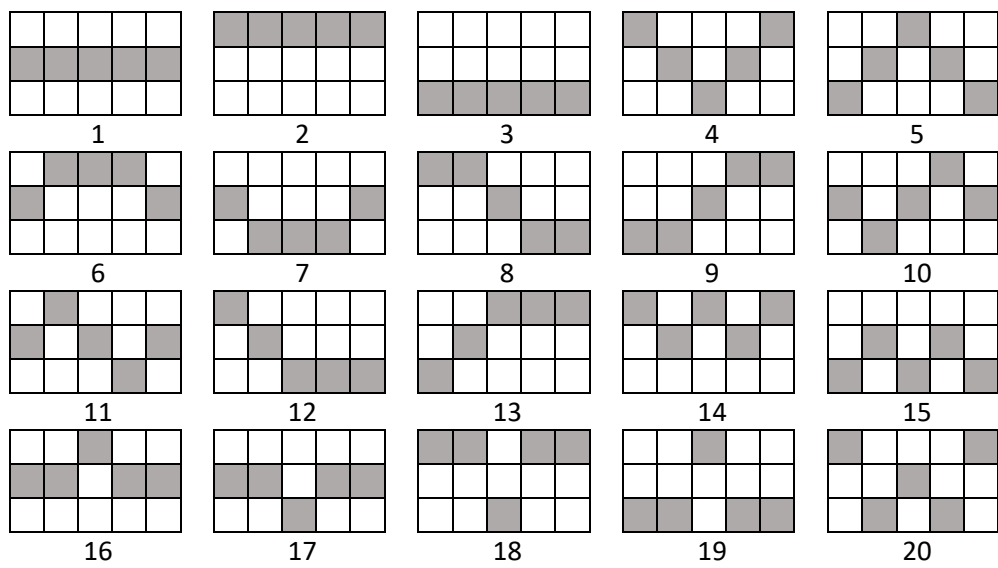
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %

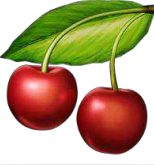


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruits N Fire

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits N Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits N Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits N Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

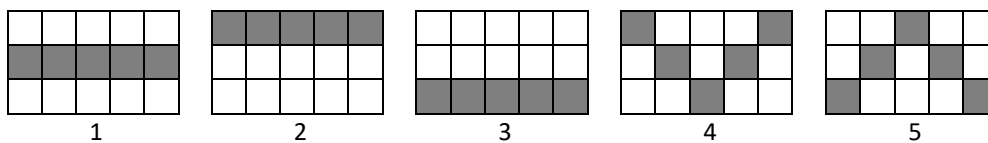
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	459 900 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

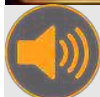
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

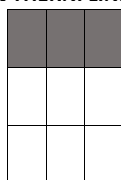
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

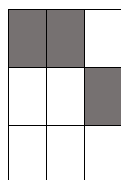


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

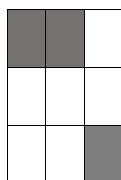
VÝHERNÍ LINIE



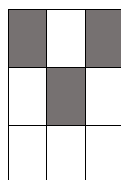
1



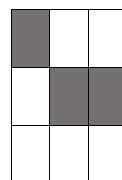
2



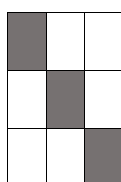
3



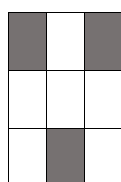
4



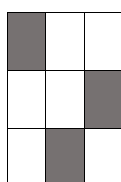
5



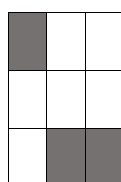
6



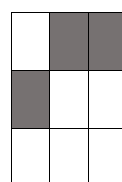
7



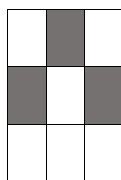
8



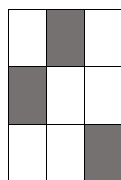
9



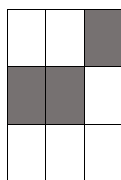
10



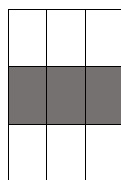
11



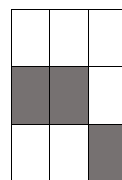
12



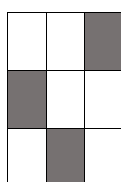
13



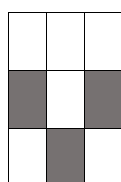
14



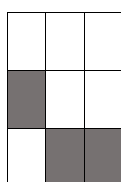
15



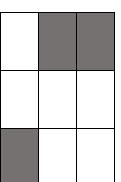
16



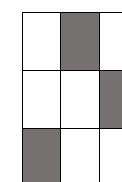
17



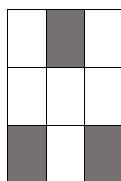
18



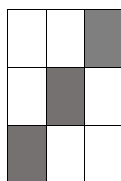
19



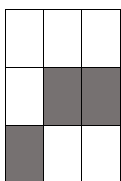
20



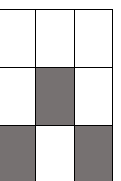
21



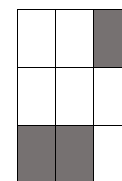
22



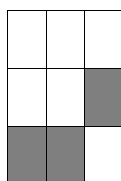
23



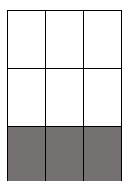
24



25



26



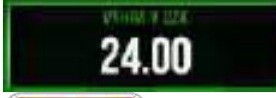
27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Fruity Gold 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



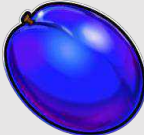
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Double Wild symbol	-	-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gem-O-Rama

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

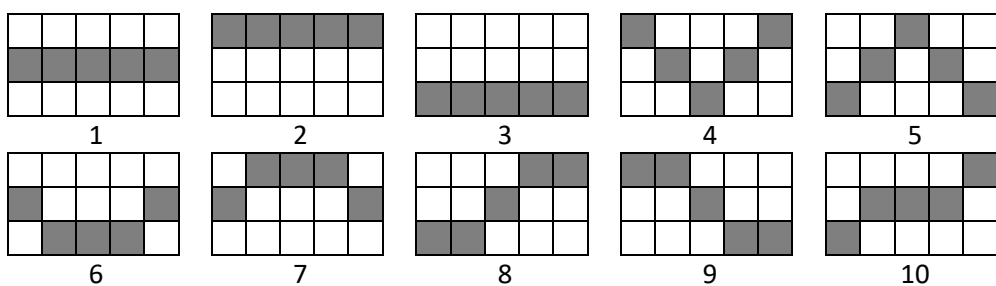
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98 %



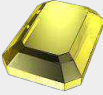
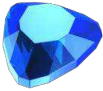
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

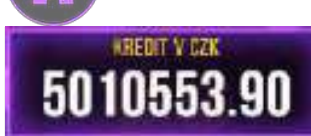
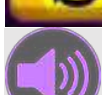


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Goblinions

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoli na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

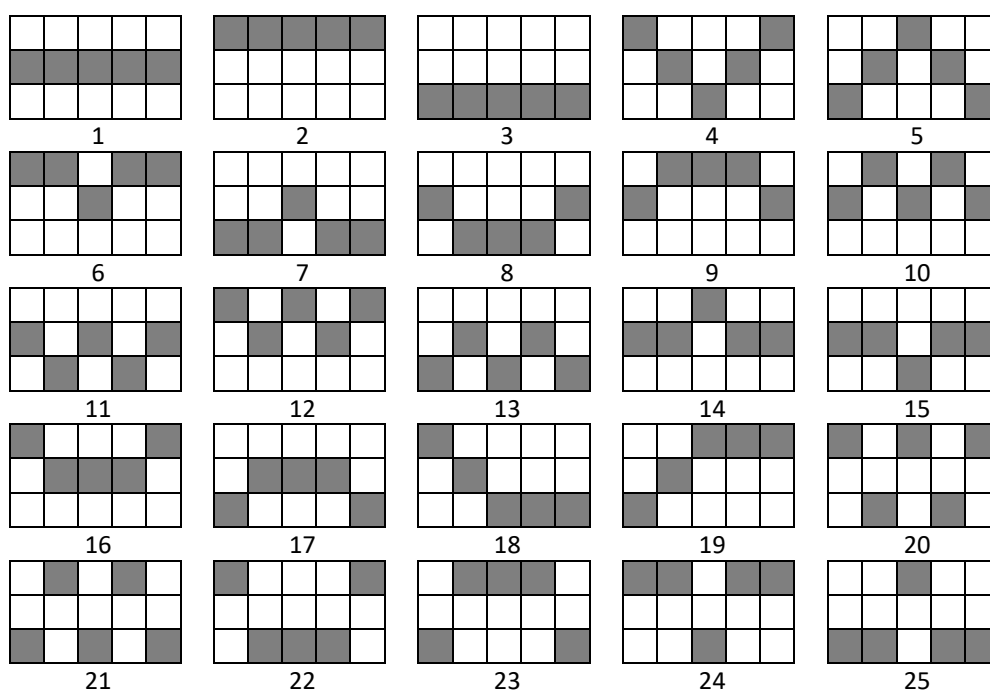
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

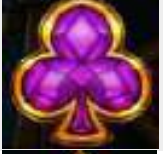


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Kruppáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Golden Myth

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra

divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

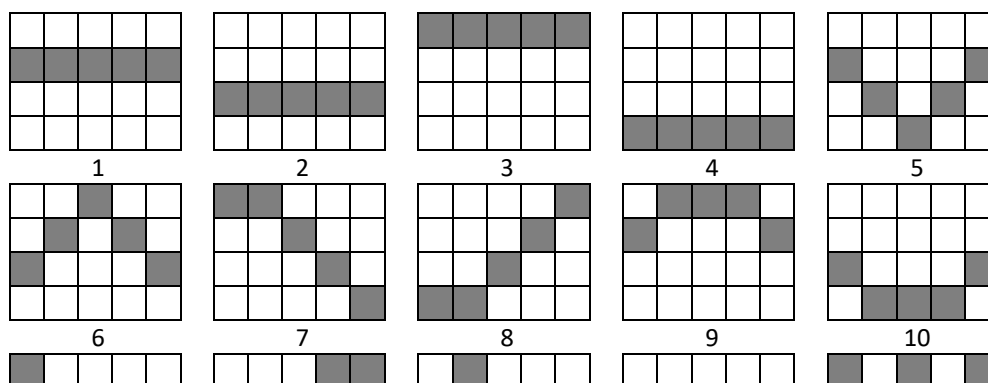
HERNÍ LIMITY

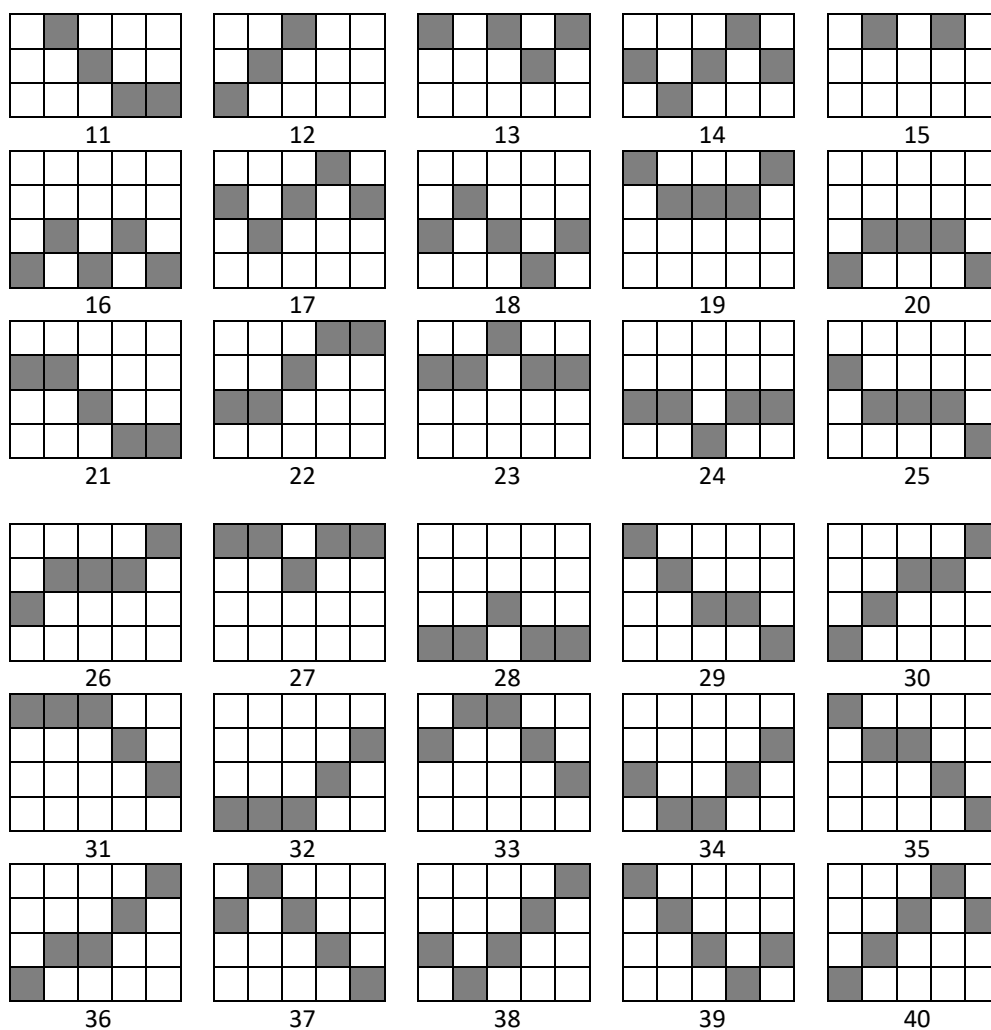
Maximální sázka na jednu hru	240 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Gold O'Clock

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gold O'Clock je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gold O'Clock je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí „Volné otáčky s násobitelem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gold O'Clock obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.

Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoli na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

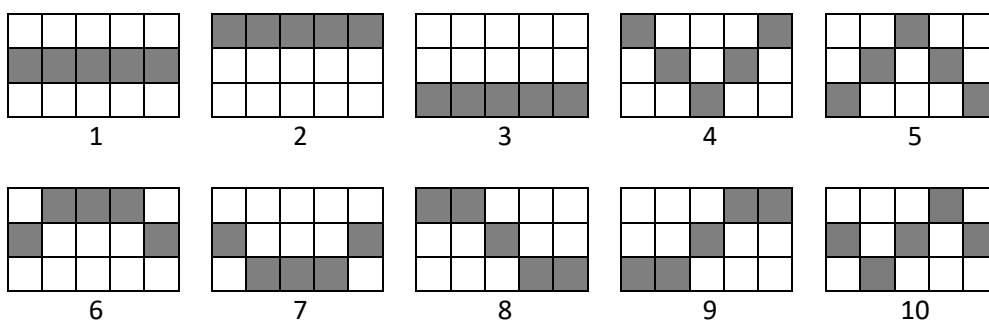
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 až 98.09 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Grand Gems

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z otočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto otočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním otočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

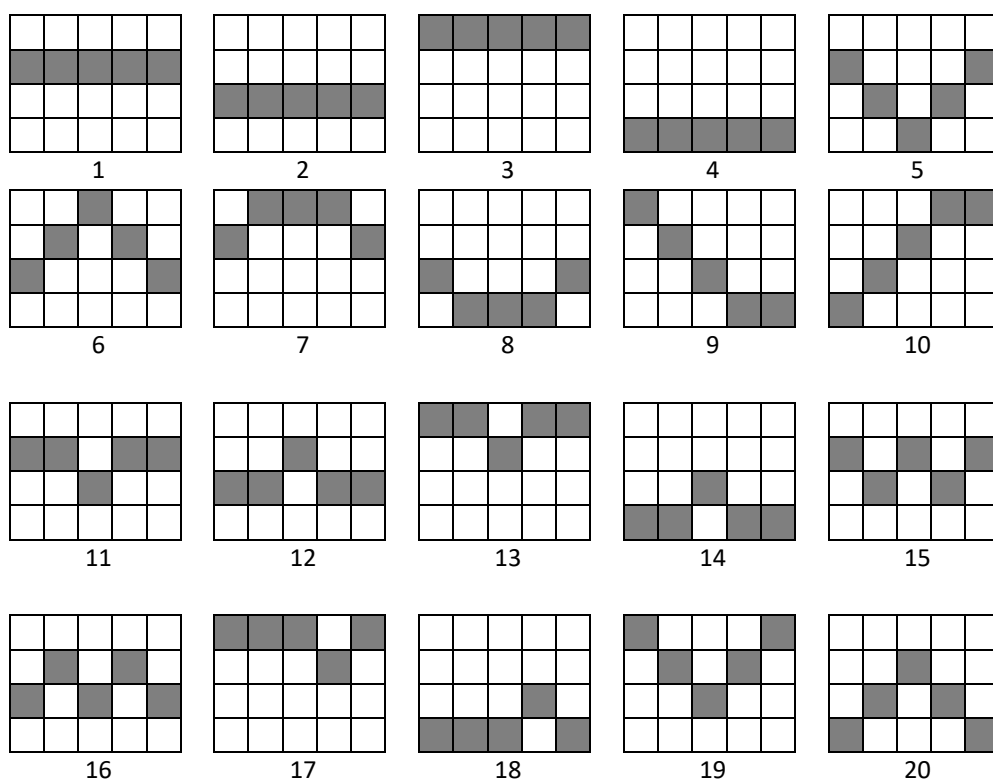
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Harlequin Dice

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Heaven Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Heaven Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Heaven Mania je Expanzní Wild s násobiteli a Náhodnými funkcemi.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Hra Heaven Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol se rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře, nebo před začátkem funkce Second Chance. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci zvyšuje násobitel +1. Násobitel výhry se použije na celkovou výhru.

Náhodné funkce - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, 4 nebo 5 během jejich roztočení.

Funkce Second Chance se spustí v případě, že při roztočení nedojde k výhře, zatímco se na válcích nachází alespoň jeden Divoký symbol. Všechny válce, na kterých Divoký symbol nepadl, se znovu roztočí, čímž hráč získá další šanci na výhru.

Funkce Multipliers Up zdvojnásobí Násobitele, které byly zvýšeny pomocí symbolů Expandující Wild až na výhru $\times 10$. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

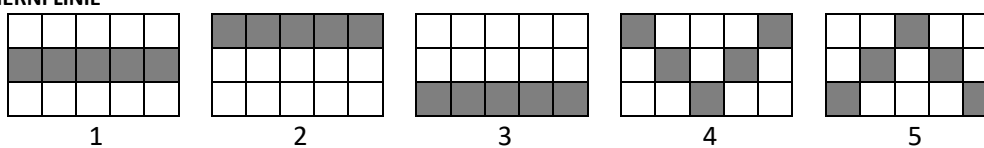
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	448 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05% - 97.94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ženský anděl (Expanzní Wild)	-	-	-	-
	Mužský anděl	50x	20x	10x	4x
	Kříž	24x	12x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Číše	20x	10x	5x	-
	Srdce	16x	8x	4x	-
	Růže	12x	6x	3x	-
	Prsten	8x	4x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	2x	1x	0.5x	-
	J	2x	1x	0.5x	-
	10	2x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Bars

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi

symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

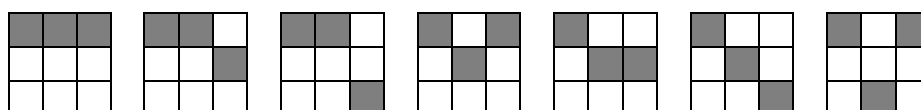
HERNÍ LIMITY

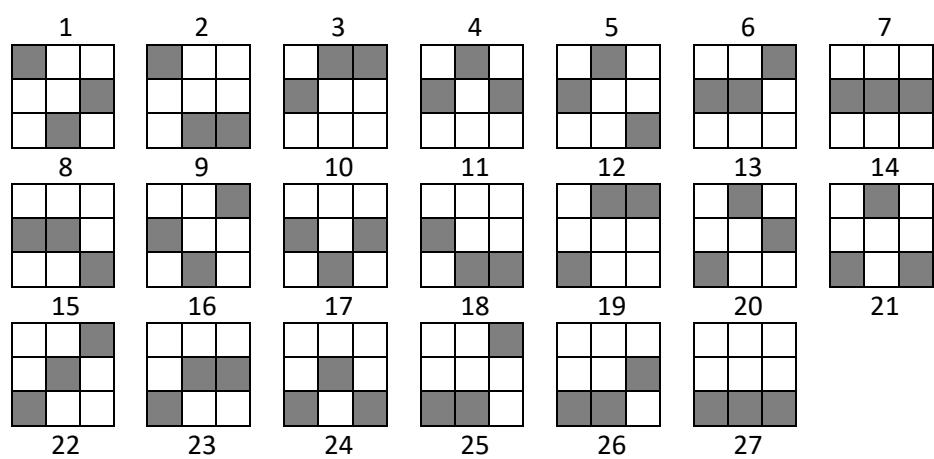
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	300 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Fruits

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

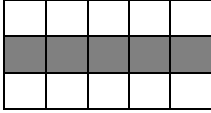
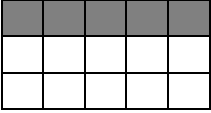
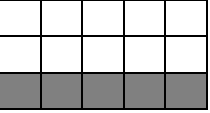
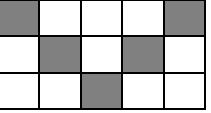
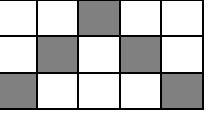
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

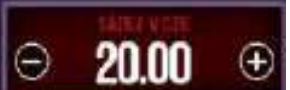
				
1	2	3	4	5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hell Mania

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

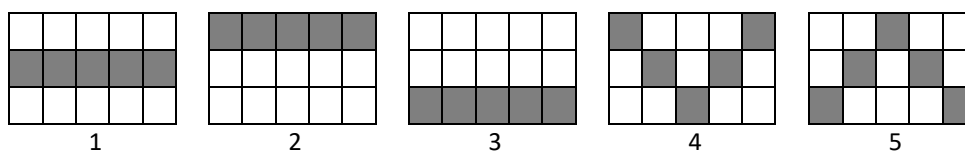
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	460 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



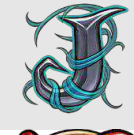
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hot Africa

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrátí úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

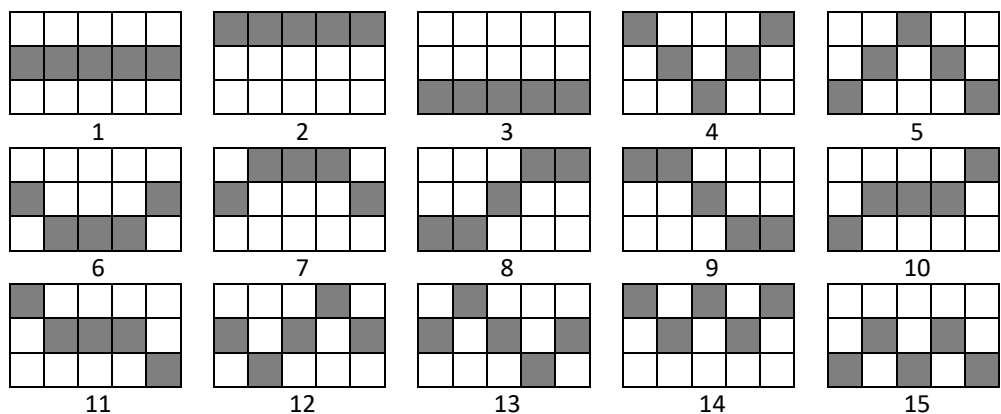
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	337 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

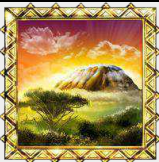


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	8x	2x	1x	-



Sun
(Extra Wild)

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Hunter's Spirit

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

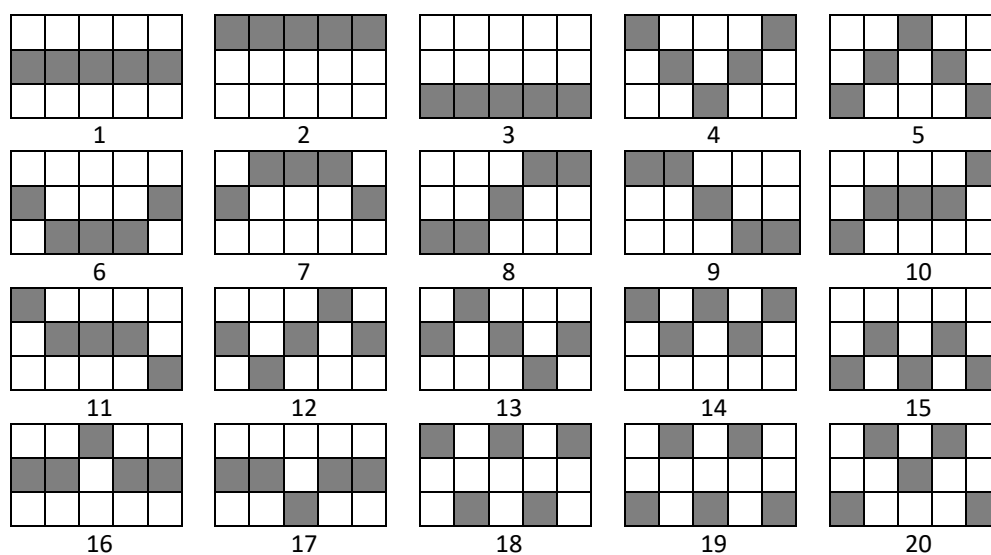
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



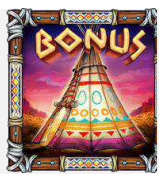
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jack & the Mystery Monsters

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack & the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack & the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Jack & the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoli na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoli na válcích 1, 2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

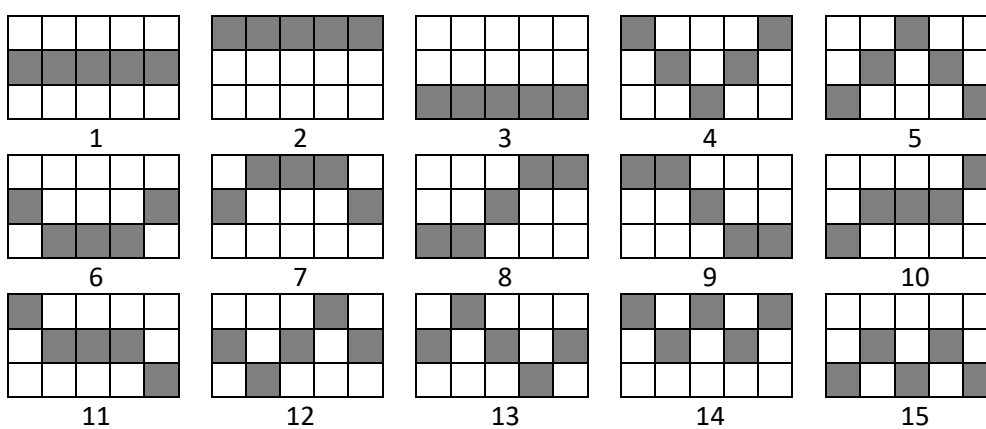
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

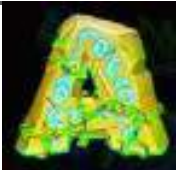
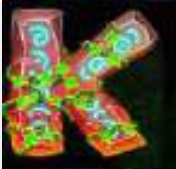
Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



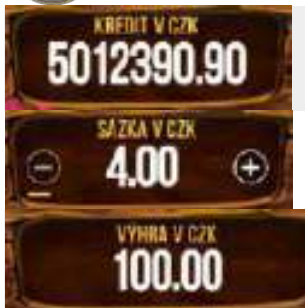
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

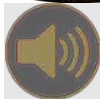
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Jewels Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



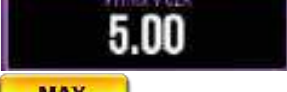
Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Šestiuhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 5

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

HERNÍ LIMITY

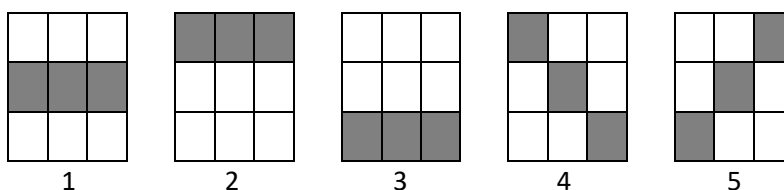
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERŇÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

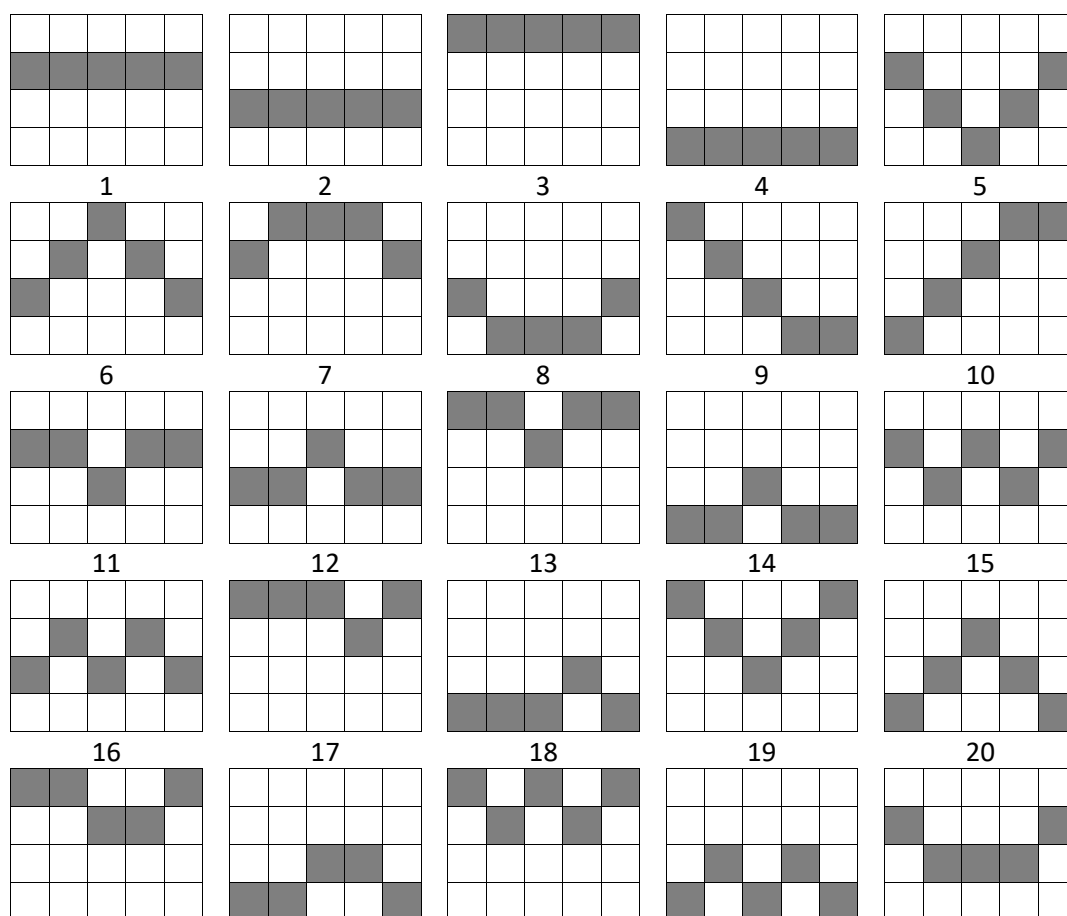
HERNÍ LIMITY

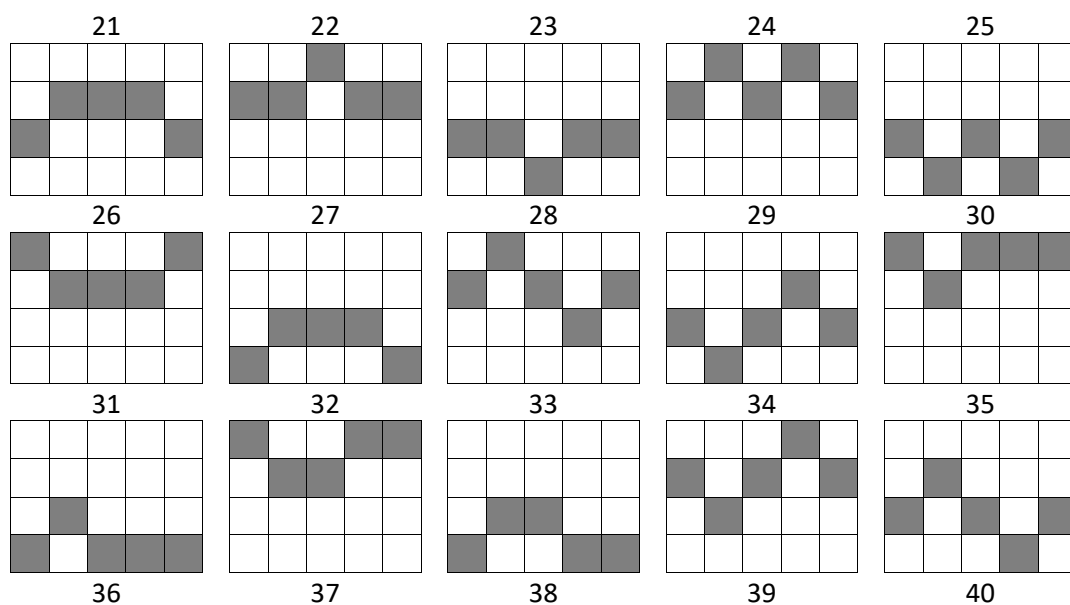
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker 50 Deluxe

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

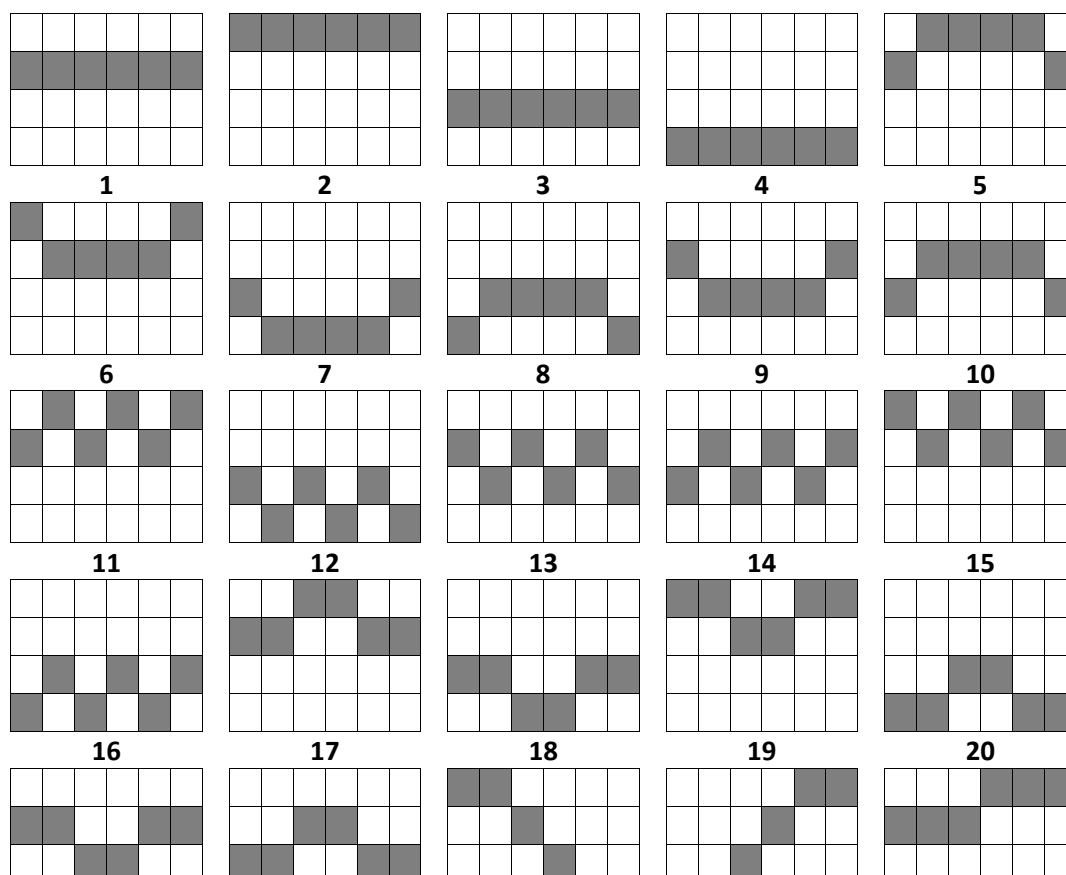
HERNÍ LIMITY

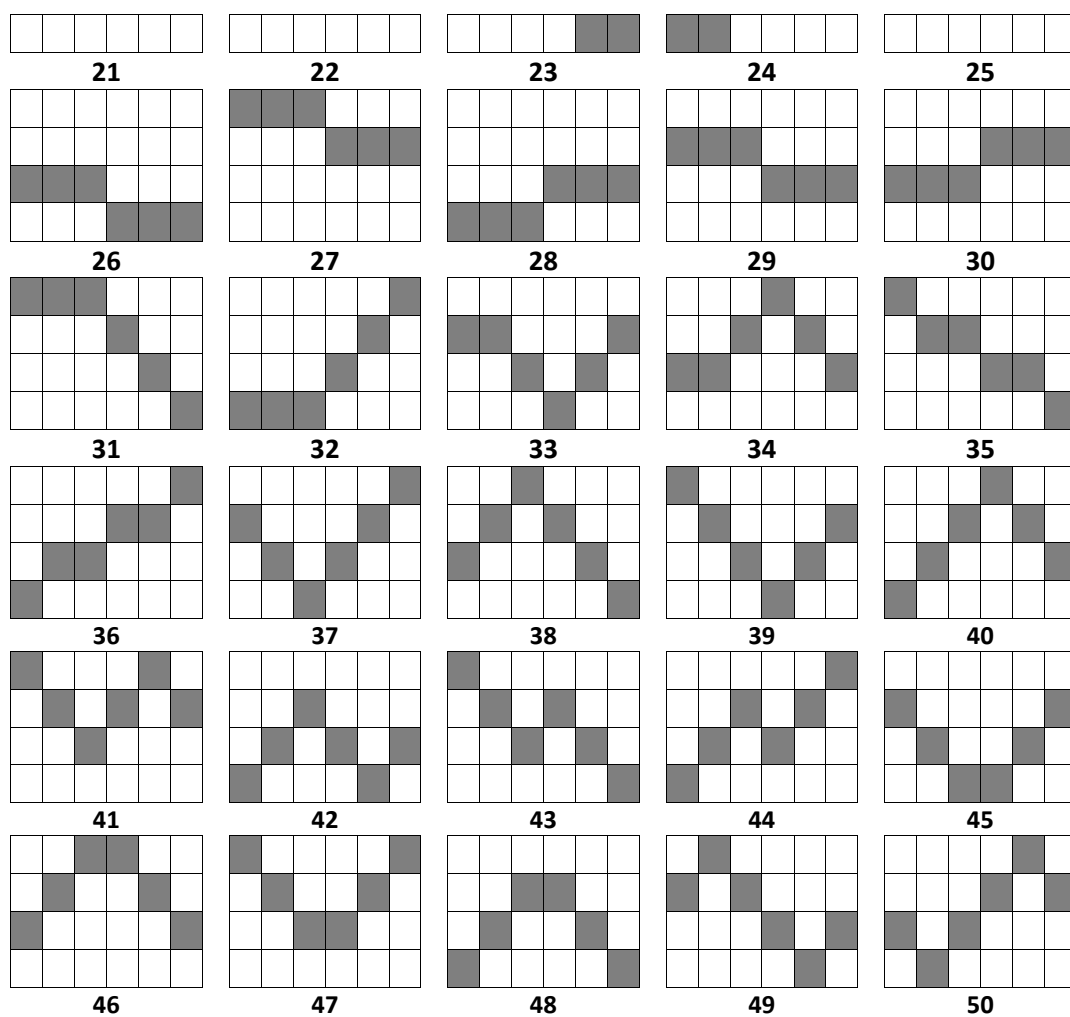
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

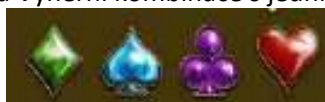
Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Joker's Five

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo



více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

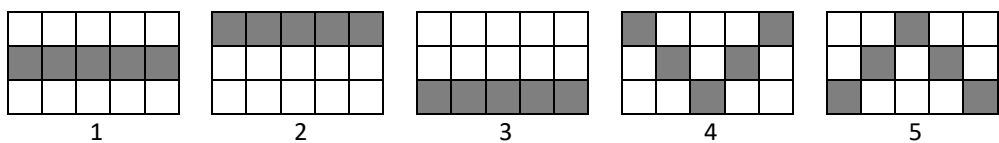
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERŇÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Legends of the Colosseum

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –
 Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.

Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.

Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci ztraktivnější hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.

Počet zatočení zdarma: 5 až 14

Úroveň: 1 až 9

Násobitel výhry: 2x až 25x

Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.

Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ“. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPIN“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změni na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

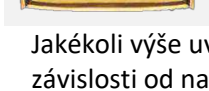
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona KOUPIT FUNKCI otevře dialogové okno Koupit funkci.
	Tlačítko RESPIN mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lightning Spell

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10

statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.

3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.

Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.

Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

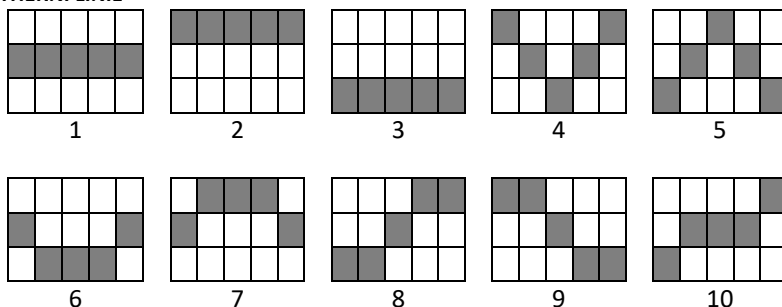
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 - 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Volné otáčky

Popis



Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (5x)

x celková sázka (4x)

x celková sázka (3x)



Uvězněný blesk (Bonus Symbol)

8 Volných otáček

7 Volných otáček

6 Volných otáček



Blesková koule (Divoký Symbol)

50x

10x

5x



Kniha

20x

8x

4x



Ampulka

15x

6x

2.5x



Přesýpací hodiny

10x

5x

2x



Prsten

8x

4x

1.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky 77

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky 77 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, speciální symbol „Bonus“, který spouští „Vlné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Lucky 77 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Vyplácí se pouze jako jeden symbol.

„Respin“ – Když na prostředním válci padnou 4 Bonus symboly, stanou se lepivými a spustí respin. Jakýkoli nový Bonus symbol zůstane na místě a spustí další respin. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové Bonus symboly nebo když hráč získá plnou obrazovku Bonus symbolů, čímž se spustí Vlné otáčky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn.

„Vlné otáčky“ – Za 20 Bonus symbolů získáte 20 Vlných otáček. Během Vlných otáček se celý prostřední válec se symboly Sedm stejné barvy stane lepivým a spustí respin. Jakýkoli nový symbol Sedm stejné barvy se přilepí na místo a spustí další respin. Pokud Divoký symbol během Vlných otáček nahradí symbol Sedm, nelze jej přilepit. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové symboly Sedm nebo když hráč získá plnou obrazovku symbolů Sedm. Vlné otáčky lze znovu spustit. Vlné otáčky jsou hrány

zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

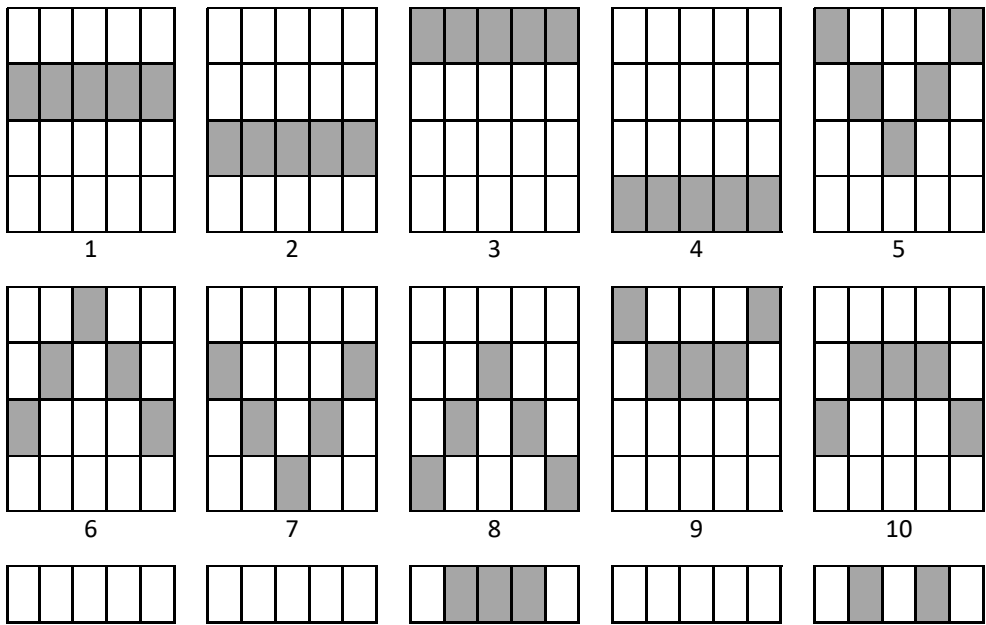
HERNÍ LIMITY

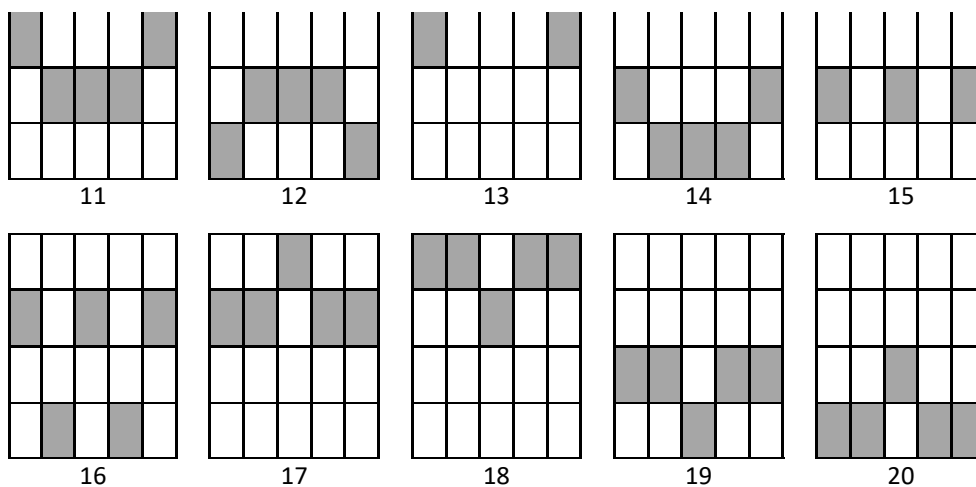
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 97,99 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

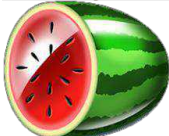




VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Zdvojené	Popis	x celková sázka (10x)	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)
		Žlutá 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Červená 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Modrá 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek (Bonus symbol)	-	-	-
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	1x	0.6x	0.4x
	Hrozen	0.8x	0.6x	0.4x
	Švestka	0.6x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	0.6x	0.4x	0.2x
	Citron	0.4x	0.2x	0.1x
	Třešeň	0.4x	0.2x	0.1x
	BAR	0.4x	0.2x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Elements

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x

	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Lucky Pot

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

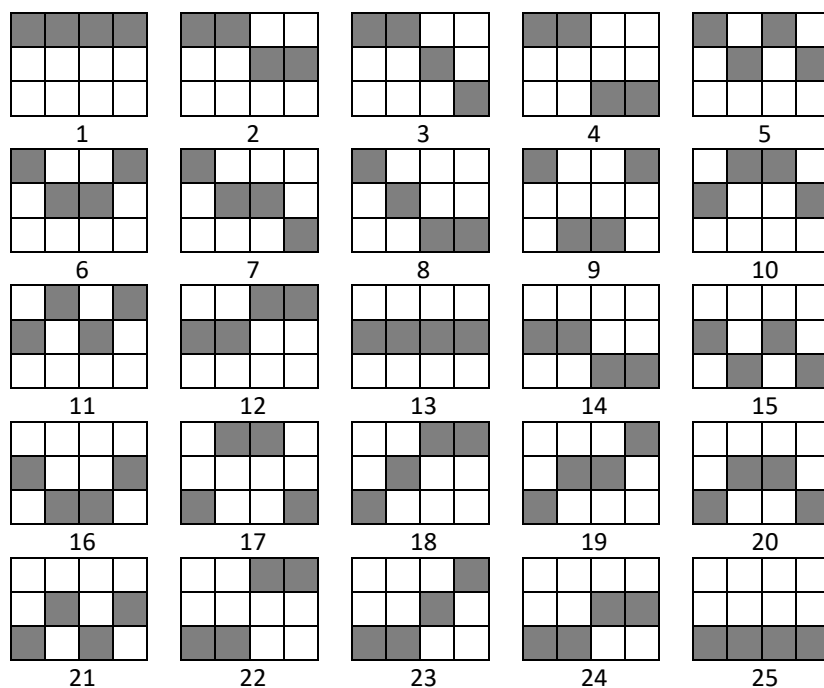
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

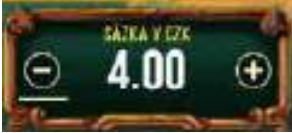


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnc z zlata (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Madam Lucky

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

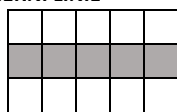
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,33 – 98,15 %

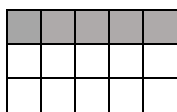


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

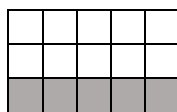
VÝHERNÍ LINIE



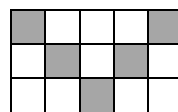
1



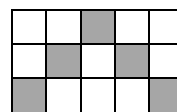
2



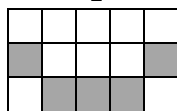
3



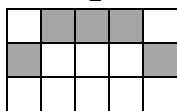
4



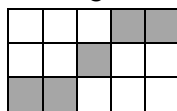
5



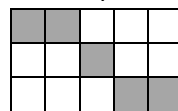
6



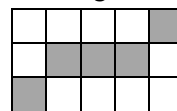
7



8



9



10

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 Volné otáčky	20x + 15 Volné otáčky	5x + 15 Volné otáčky	2x + 15 Volné otáčky
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Mince	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Zvon	40x	10x	2x	-
	Podkova	25x	7.5x	1.5x	-
	Čtyřlístek	25x	7.5x	1.5x	-
	A	12.5x	5x	1x	-
	K	12.5x	5x	1x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-



9

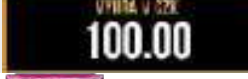
10x

2.5x

0.5x

0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Návod.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Magnetic Wild

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Magnetic Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Magnetic Wild je speciální Divoký symbol Expanding Wild s násobitelem a Volné otáčky.
3. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
Hra Magnetic Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins. V případě výherní kombinace se rozšíří a vynásobí výherní kombinaci součtem násobitelů výherních symbolů. Násobitel každého Divokého symbolu je náhodně zvolen v rozmezí 2x až 100x.
Volné otáčky – Když kdekoli na válcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se Volné otáčky. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

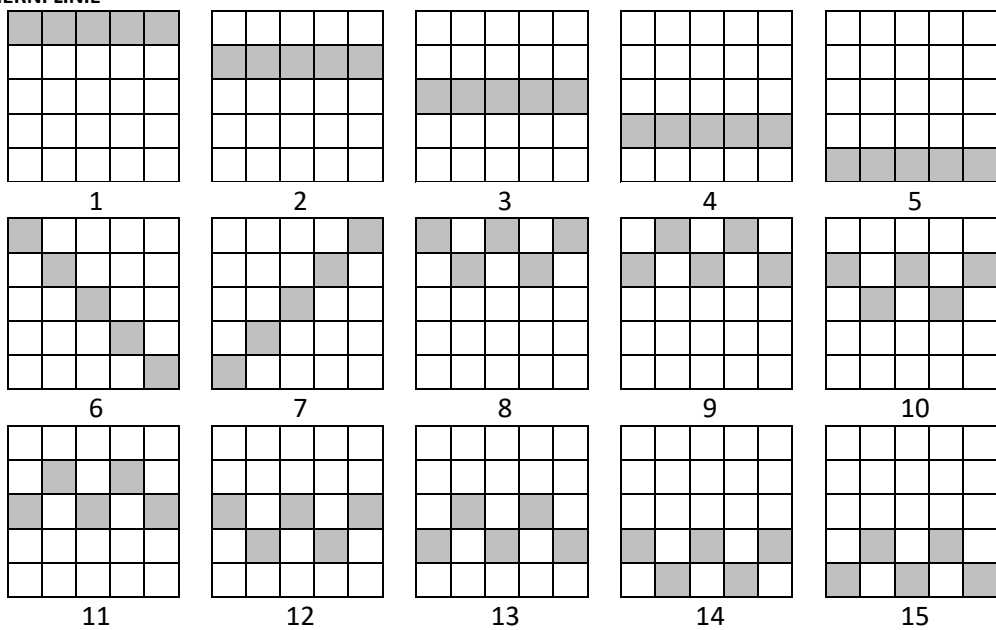
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.05%



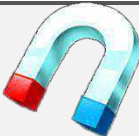
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins (Free Spins symbol)	-	-	10x Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Magnet (Divoký symbol)	2x	1x	0.5x
	Sedm	2x	1x	0.5x
	Zvonek	1.6x	0.8x	0.4x
	Hvězda	1.6x	0.8x	0.4x
	Dolar	0.8x	0.4x	0.2x
	Žeton	0.8x	0.4x	0.2x
	Kostka	0.8x	0.4x	0.2x
	Srdce	0.6x	0.3x	0.1x
	Píka	0.6x	0.3x	0.1x
	Kříže	0.6x	0.3x	0.1x
	Káro	0.6x	0.3x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Masters of Eclipse

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček. Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

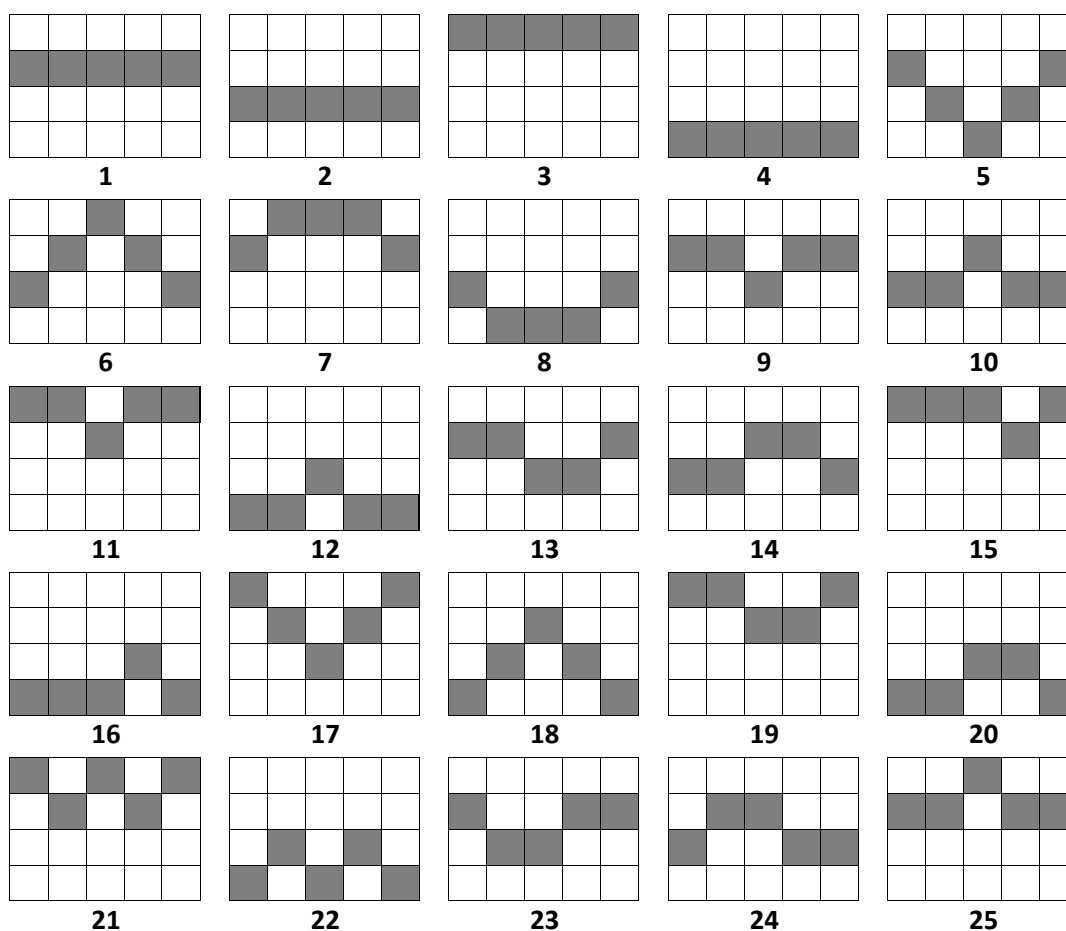
HERNÍ LIMITY

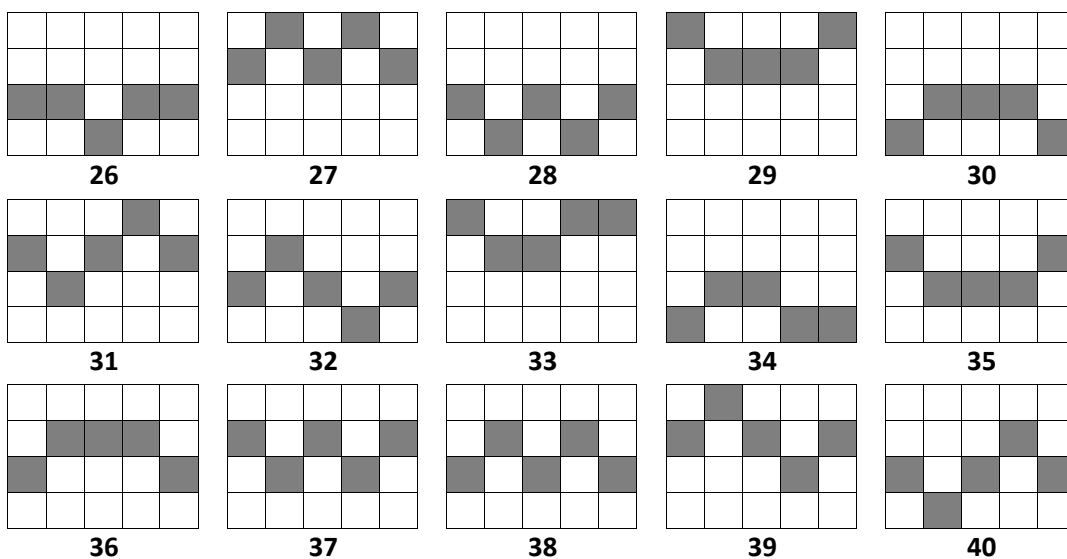
Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivý slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Đábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)



Kladivo

1.5x

0.4x

0.2x

-



Roh

1.5x

0.4x

0.2x

-



A

0.7x

0.3x

0.1x

-



K

0.7x

0.3x

0.1x

-



Q

0.7x

0.3x

0.1x

-

VÝHERNÍ TABULKA— ECLIPSE

Symbol	Popis	1x



+



Ohnivé slunce + MOE
(Funkce Eclipse)

Až 9 Extra
Divokých symbolů

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



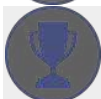
Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Mirror Shield

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

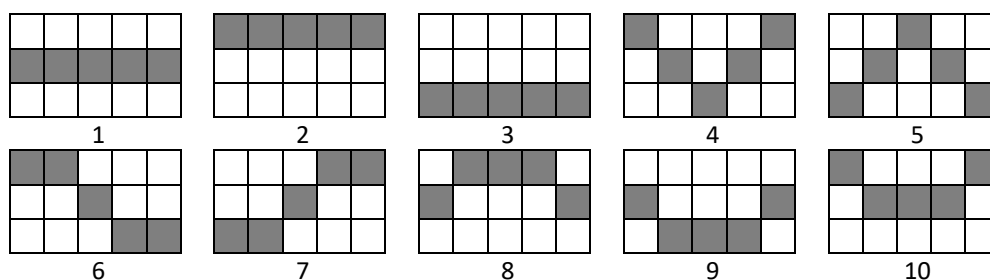
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200x + 10x volných otáček	20x + 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Money Vaults

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins.

V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.

Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.

Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítání jejich výher.

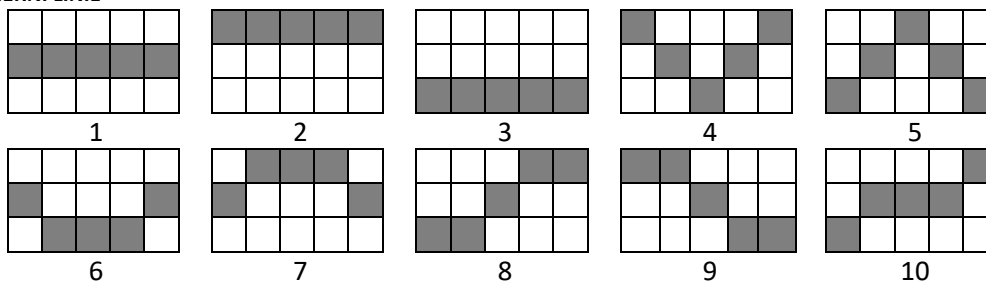
HERNÍ LIMITY

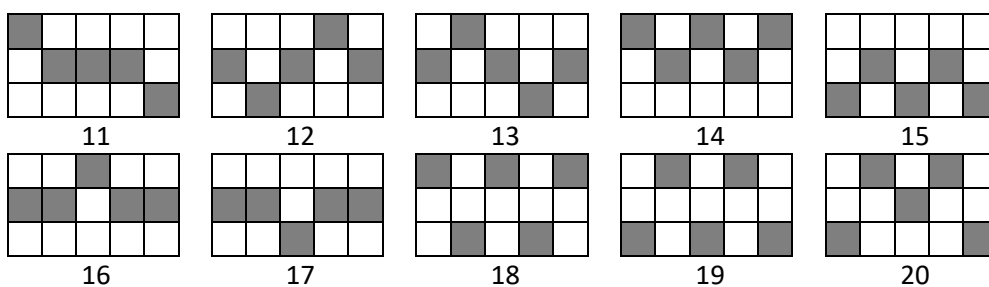
Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %



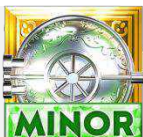
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





BONUS SYMBOLY

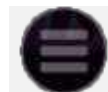
Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.

	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START , VSTUP nebo ZPĚT .	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Monkey Slots

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.

3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 - Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouští Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
 - Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
 - Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora.
 - Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
 - Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
 - Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
 - Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posílze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



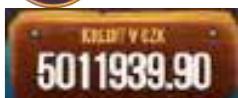
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

Moonlight Fortune

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

