

13. PRAVIDLA JEDNOTLIVÝCH INTERNETOVÝCH HER DODAVATELE ADELL

Internetové technické hry Adell jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Way to Hell	Secret of the Castle II
Secret of the Castle	Burning Fruits
X-Zodiac	Money Fall
Cold&Hot	Free Diamonds
Cinema 81	Africa Wild
Zombies Attack	Cocktail 81
Fruit Joker	Durancia
Wild Fall	8+ Gems
Apocalyptic Wild	4 Stones
Blind Wild	Fruit-EX
Western Story	Candy Fruits
Halloween Night	81 Western Outlaws
Royal Fruits	Age of Olympus
Game of Castles	Mysteria
Kingdom of Vampires	Blood House
Diamondal 81	Neon Lines
Fixi-Dixi	Buffalo Spin
Mega Cross 4+	Bonus Brothers
Jin-Jang	Roll Shift
Bay of Pirates	Secrets of the Dragons
5 Stones	Wild Blaster
4x4 Fruits	81 Fruits of Gods
Fruit Joker II	Luck of Giza
Crazy Spin	7 - Max
Way to Hell 2	Tropical Joker

81 Diamond Catch

5 Fruits

Respin Rush

Mega Bells

Golden Scatter

Jumping Joker

Active Joker

Fruit Joker Five

6 Spin

Extra Gold

Heaven & Hell

Gold Megaways Fever

Book of Tropical Fruits

Book of Ancient Egypt

Comedy Fruits

Winning Mushrooms

Fruit Joker 3

100 Wild Hunter's Forest

6 Stones

3 Spin

Balloon Fruits 8+

Ball Drop

Respin Madness 81

Jackpot 3

Lucky Multiply

Multi Fruit Joker 81

Fruity Dice

Slash Joker

Gifts Mania 81

Wild Bunnies

Fruity Max

243 Coral Kingdom

Pravidla hry Zombies Attack

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Zombies Attack. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Zombies Attack je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových kol, které jsou zdarma – noční mód.

Pokud se během bonusových kol objeví kdekoli na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Po té je kolo vyhodnoceno.

Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, sud radiace	Kočka, pes	Dělník, sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry X-ZODIAC

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, kozoroh	Štír, rak	Vodnář, ryby	váhy	býk	panna	střelec	lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů - výhra se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WILD FALL

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WILD FALL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WILD FALL je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci otevrou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, šavle	Ovocný tác, ovocná mísa	Mapa, kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátko	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Wild Blaster

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Wild Blaster je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Blaster – speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.

Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

Nabíječ – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

Aktivátor – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	Wild	Nabíječ	Aktivátor	Blaster (Dělo)
5	6x	12x	18x	24x	30x	60x	120x	240x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	6x	8x	10x	20x	40x	80x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	10x	20x	40x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WESTERN STORY

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WESTERN STORY. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WESTERN STORY je to pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdních pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici. Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů umístěných vedle sebe do line dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky. Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerífská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel \$ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoli na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry WAY TO HELL

<u>Typ hry:</u>	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	500 000,- Kč
<u>Minimální výherní podíl:</u>	90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WAY TO HELL je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní lince je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní lince zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových kol. Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevyherním kole vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znovu dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícím dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující kolo již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevyherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý necronomicon, Stříbrný necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS „ČERTICE“	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových kol	20x – 100x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WAY TO HELL 2

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WAY TO HELL 2 je tříválcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého z válců výherní linií.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma 10 bonusových her. Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítkem vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajících dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhru může hráč PŘIPSAT do kreditu. Následující otočka již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce.

Tabulka výher:

počet symbolů na výherní linii:	Karty	Baphomet	Prsten, havran	Kerberos, čert	Drak	Mystery	ČERTICE (BONUS)
3	1x	2x	8x	16x	40x	20x – 100x	10 bonus her

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč
- Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Tropical Joker

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

216 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka

doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Tropical Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos / Banán	Granátové jablko / Pomeranč	Ananas	Meloun	Papája	Kiwi	Joker WILD
3	1x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	6x	12x	60x	120x	320x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry Secrets of the Dragons

Typ hry:

pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Secrets of the Dragons je to pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- 1.bonus: symbol **MULTI WIN**
 - **Bonus:** Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě
- 2.bonus: symbol **WILD**
 - **Bonus:** V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec
- 3.bonus: symbol **LUCKY SPIN:**
 - **Bonus:** V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připsá do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady

Tabulka bonus výher:

	Druhy bonusů
--	--------------

Počet žetonů ke koupi bonusu:	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN
5	-	1 WILD/ 1 otočka	-
9	-	1 WILDY/ 2 otočky	-
10	2x	-	0x – 150x
12	-	1 WILDY/ 3 otočky	-
20	5x	-	0x – 400x
30	10x	-	0x – 1000x

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	J	Q	K	A	Meč	Vlk	Rytiř	Královna	Wild Drak
5	2x	4x	8x	12x	32x	64x	128x	256x	Nevýherní
4	1x	2x	4x	6x	16x	32x	64x	128x	Nevýherní
3	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče během bonusové hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

SECRET OF THE CASTLE je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová kola, které jsou zdarma.

Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevyherním kole zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším kole nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení kola vyhodnocena, pokud je opět nevyherní, hráč má opět možnost pro další bonusové kolo zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo kolo výherní, výhra je připsána a následující kolo probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	Korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS kol
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS kol

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevyherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Secret of the Castle II

<u>Typ hry:</u>	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	500 000,- Kč
<u>Minimální výherní podíl:</u>	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Secret of the Castle II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Secret of the Castle II je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma.

Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítky zamknout až 3 libovolné válce, které v další otočce nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následující otočce vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení otáčky vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusovou otočku zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud byla otáčka výherní, výhra je bez možnosti riskování připsána do kreditu a následující otočka probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových her hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	korbel, svítek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	12 BONUS her
3	1x	2x	4x	6x	16x	6 BONUS her

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Během základní hry se může vlevo nad válci objevit Kat. Po dobu jeho zobrazení může náhodně v některé z následujících otoček sekerou změnit jeden symbol na symbol WILD a dopomoc tak hráči k výhře.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry ROYAL FRUITS

Typ hry:	je to pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROYAL FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

ROYAL FRUITS je to pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová kola začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových kolech. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodnocena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní další otočky. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových kol. Hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu.

Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

3x BONUS = 3 miniautomaty

4x BONUS = 6 miniautomatů

5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových kolech:

3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry

3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry

3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám :

- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry ROLL SHIFT

Typ hry:

je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

112 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROLL SHIFT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

ROLL SHIFT je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně / Citron	Pomeranč / Švestka	Borůvky / Ostružiny	Banány	Ananas	Meloun	Jahoda	WILD SYMBOL	WILD VÁLEC
6	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,25x	0,5x	1x	2x	5x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD VÁLEC vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 4 symboly pod sebou na jednom válci.
- WILD VÁLEC vždy začíná na 6. válci zleva a při každé další nevýherní otočce se WILD VÁLEC posunuje o jeden válec doleva.
- Po jakékoli výhře se WILD VÁLEC posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- Po dosažení pozice WILD VÁLECE na 1. válci zleva se WILD VÁLEC v další otočce posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se počítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.

- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Respin Rush

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Rush. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (S) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Respin Rush je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Symbol Jokera nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ním na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se otočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, včetně všech symbolů Joker, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po otočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Joker
3	1x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Joker, který je součástí výherní linie, zůstává zamknut až do úplného vyhodnocení celého kola.

Pravidla hry NEON LINES

Typ hry:

je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry NEON LINES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

NEON LINES je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud hráči na prostřední výherní linii padne výherní kombinace, hráč získává počet bonusových kol, který odpovídá počtu kol ve výherní tabulce.

Výherní kombinace se musí skládat pouze ze základních symbolů a nesmí obsahovat zástupný symbol WILD.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Banán	Hruška	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	2x	8x	16x	20x	40x	60x	-
Počet bonus kol	1 bonusové kolo	2 bonusová kola	2 bonusová kola	4 bonusová kola	6 bonusových kol	8 bonusových kol	10 bonusových kol	12 bonusových kol	-

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Po padnutí výhry na prostřední linii obdrží hráč počet bonusových kol odpovídajících k počtu bonusových kol k symbolu dle výherní tabulky.
- Symbol WILD je nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MYSTERIA

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

100 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MYSTERIA. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

MYSTERIA je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsal-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Ruina 1 / Ruina 2	Ruina 3 / Ruina 4	Zelený lektvar / Modrý lektvar	Mystery Červený kámen	Mystery Fialový kámen	Mystery Žlutý kámen	WILD	Mystery Násobič 2x	Mystery Násobič 3x	Mystery Násobič 4x	Mystery Násobič 5x	Mystery Násobič 6x
												
1	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	2x	3x	4x	5x	6x
3	1x	2x	4x	4x-10x	8x-20x	16x-40x	Nevýherní	-	-	-	-	-
4	2x	4x	8x	8x-20x	16x-40x	32x-80x	Nevýherní	-	-	-	-	-
5	4x	8x	16x	16x-40x	32x-80x	64x-160x	Nevýherní	-	-	-	-	-

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Mystery Násobič funguje pouze v kombinaci s výhrami za Mystery symboly.
- Mystery Násobič násobí všechny vyhodnocené výhry v otočce hodnotou uvedenou dle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly kromě Mystery a Mystery Násobič symbolů.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Symboly MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoli na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry MONEY FALL

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Money Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Money Fall je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři a více BONUS symbolů, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci rozsypou pytle peněz, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Pomeranč, Švestka	Hrozny, Kiwi	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	BONUS (pytel peněz)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	10 BONUS kol

4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	10 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- BONUS symbol (pytel peněz) je počítán kdekoli na válci jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu pytel peněz.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MEGA CROSS 4+

Typ hry:	je to pěťálcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MEGA CROSS 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

MEGA CROSS 4+ je to pěťálcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válci jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Na válkách se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů SUDU – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válkách. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

4x BONUS (sud) = 10 bonusových her zdarma

5x BONUS (sud) = 20 bonusových her zdarma

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válkách:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoli na válkách jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válkách.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Mega Bells

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500 Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000 Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Bells. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Mega Bells je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Velký Wild (Zvon):

Je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Wild (Zvonek), SHIFT UP.

Jedná se o bonusový prvek, který může dojít ve třech variantách.

- 1) všech 9 pozic na válcích 1, 2 a 3 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
- 2) všech 9 pozic na válcích 2, 3 a 4 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
- 3) všech 9 pozic na válcích 3, 4 a 5 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka

Bonusová hra:

Při padnutí 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Hvězda se aktivuje bonusová hra zdarma. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Wild (Zvonek), SHIFT UP.

Před začátkem hry se náhodně vylosuje – 1. Počet volných otočení zdarma, v rozsahu dle výherní tabulky

2. Násobení výher, v rozsahu dle výherní tabulky

3. Umístění Velkého Wildu na válcích dle jedné z variant 1,2 nebo 3 v průběhu celé bonusové hry na stejném místě

Wild (Zvonek):

Pod válci se vyskytují 3 nabíjecí pole pro pět zvonků. Pokud se symbol Zvonku objeví v nevýherní otočce, v nabíjecím poli se doplní vždy pouze jeden zvonek na první volnou pozici nabíjecího pole zprava. Po naplnění poslední volné pozice daného nabíjecího pole se aktivuje Velký Wild a dojde k jeho umístění na válce a k vyhodnocení.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestky	Hrozny	Meloun	Sedmička	Wild (Zvonek)	Velký Wild (Zvon)	Hvězda (Bonus)	SHIFT UP
3	0,2x	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní	Nevýherní	1–5 bonusových kol 1–5násobek výher	Nevýherní
4	0,5x	0,5x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní	Nevýherní	1–8 bonusových kol 1–8násobek výher	Nevýherní
5	1x	1x	2x	4x	8x	12x	24x	Nevýherní	Nevýherní	1–10 bonusových kol 1–10násobek výher	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Zvonek (Wild) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Shift up symbol přičte 5 zvonků na nabíjecí pole, pokud není naplněno poslední nabíjecí pole zprava.
- Symbol Shift Up nikdy neaktivuje funkci Velký Wild.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Luck of Giza

Typ hry: je to pěťválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 500 000,- Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Luck of Giza. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Luck of Giza je pěťválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válkách jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válkách zobrazí 4 a více čtyřlístků, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma s počtem životů dle výherní tabulky.

Z herního plátna zmizí symboly a prázdná místa jsou určeny k zamykání symbolu zlatého čtyřlístku.

Při zatočení v bonusové hře se v případě zamknutí symbolu zlatého čtyřlístku přičte 5x násobek sázky v bonusové hře za každý čtyřlístek, pokud se žádný čtyřlístek v otočce nezamkne, hráč ztrácí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců počtem červených srdcí.

V případě zaplnění celého plátna všechny symboly čtyřlístku zmizí a objeví se nové prázdné plátno, které se znovu naplňuje až do vyčerpání životů.

Bonusová hra je ukončena, jakmile hráči dojdou životy.

Tabulka výher:

Počet symbolů na výherní linii	Kříž	Džbá n	Kočk a	Pták	Brouk	Pyramida	Egypt'ank a	Egypt'an	WILD (Čtyřlístek)	4+ čtyřlístků
6+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5 životů (5x výše sázky)
5	30x	30x	40x	40x	100x	100x	200x	500x	Nevýherní	4 životy (5x výše sázky)
4	5x	5x	10x	10x	40x	40x	100x	200x	Nevýherní	3 životy (5x výše sázky)
3	4x	4x	4x	4x	10x	10x	10x	20x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:

- Za každý zamknutý čtyřlístek v bonusové hře náleží připsání pětinasobku hodnoty sázky, se kterou hráč do bonusové hry vstoupil.
- WILD symbol (Čtyřlístek) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry KINGDOM OF VAMPIRES

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry KINGDOM OF VAMPIRES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

KINGDOM OF VAMPIRES je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.

Počet volných otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů "FREESPIN":

3x FREESPIN = 10 volných kol

4x FREESPIN = 15 volných kol

5x FREESPIN = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Česnek	Kolíček	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných kol
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných kol
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Jumping Joker

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jumping Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (🎰) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Jumping Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Joker (Wild):

Je to bonusový symbol a může se aktivovat ve 3 variantách:

- Pokud se vyskytne ve **výherní otočce**, je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na některém barevně podbarveném poli**, navýší se hodnota uložená na nejbližším bonusovém kameni vždy pouze na hodnotu o 1 úroveň vyšší než předchozí nebo maximální, dle tabulky bonus výher.

- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na jiném než barevně podbarveném poli**, začnou se aktivovat kameny okolo celého herního pole. Aktivace je znázorněna výraznou barvou kamene. Aktivuje se vždy pouze jeden kámen bez ohledu na počet symbolů Joker v nevýherním zatočení. První aktivace vždy začíná zeleným kamenem a pokračuje směrem hodinových ručiček. Aktivace kamene i navýšení bonusového kamene může proběhnout současně v jedné otočce

Jakmile se aktivuje bonusový kámen, dojde k aktivaci bonusu v daném zatočení dle následující logiky.

- 1. Zelený kámen **MULTI**
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se znovu roztočí všechny symboly a případná následující výhra se vyhodnotí a vynásobí se hodnotou uvedenou na MULTI bonus kameni
- 2. Červený kámen **FREESPINS**
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3. Modrý kámen **MYSTERY**:
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4. Fialový kámen **WILD**:
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se náhodně rozmístí na válce počet WILD symbolů dle počtu na WILD bonus kameni

Po využití kteréhokoliv bonusového kamene je příslušný bonus vynulován do výchozí pozice a aktivování kamenů pokračuje následujícím kamenem v řadě.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
 MULTI	2x	3x	4x	5x	6x
 FREESPINS	1 freespín	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů
 MYSTERY	Až 20x	Až 40x	Až 60x	Až 80x	Až 100x
 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ

Tabulka výher:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Čtyřlístek	Podkova	Sedmička	Joker WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- V jedné nevýherní otočce může dojít Joker, který navyšuje hodnotu, i Joker, který aktivuje kameny.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivních kamenů ve stejné pozici jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry JIN-JANG

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	120 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry JIN-JANG. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

JIN-JANG je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Lod	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Heaven & Hell

Typ hry:	hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Heaven & Hell. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a - pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Heaven & Hell je šestiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Wild symbol Anděl

Pokud se při nevhodném otočení na levém herním poli objeví Wild symbol Anděl, doplní se část energie znázorněná nad levým herním polem. Po dosažení plné počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na levém herním poli symbolu přemění na náhodně vylosovaný symbol a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Wild symbol Čert

Pokud se při nevherní otočce na pravém herním poli objeví Wild symbol Čert, doplní se část energie znázorněná nad pravým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na pravém herním poli přemění na symbol Wild a aktivuje se losování Mystery výhry až do výše 432násobku sázky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Ostružiny	Citron	Pomeranč	Jablko	Švestka	Banán	Meloun	Wild Anděl / Čert
3	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Obě herní pole jsou při každém zatočení vyhodnocena zvlášť a výhry se mohou vyskytovat na jednom nebo na obou herních polích současně.
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích a dvěma herními poli počítaných každý zvlášť od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě nevherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Náhodně se může objevit symbol Anděla a rozmístit po levém herním poli náhodný počet Wild Symbolů Anděl a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Náhodně se může objevit symbol Čerta a prohodit na pravém herním poli náhodný počet symbolů a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry HALLOWEEN NIGHT

Typ hry:

je to pětilíneková hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry HALLOWEEN NIGHT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici na válcích. V Bonusových kolech se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek

4x BONUS = 2x - 100x násobek

5x BONUS = 2x - 150x násobek

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	Mystery
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x - 50x	10x - 30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x - 100x	30x - 60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x - 150x	60x - 90x

Definice k výhrám

- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoli na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoli na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Golden Scatter

<u>Typ hry:</u>	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500 Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	240 000 Kč
<u>Minimální výherní podíl:</u>	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Golden Scatter. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (🎰) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Golden Scatter je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Symboly Wild:

Ve hře jsou 2 propadávající Wild symboly

- Wild – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol

- Wild MULTIPLY – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru. V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 8x.

4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.

Pokud Wild symbol padne v nevýherní otočce, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul. V další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní otočka.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Bronzová mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bankovky	Bankovky s mincemi	Zlaté cihly	Prsten a šperky	Drahokamy	Wild	Wild MULTIPLY
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Symbol Wild MULTIPLY je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavené pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry GAME OF CASTLES

Typ hry:

je to pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

GAME OF CASTLES je pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových kol začíná najetím bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 volných kol, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových kolech jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová kola jsou zdarma a v průběhu bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola zdarma.

3x BONUS = 10 volných kol

4x BONUS = 15 volných kol

5x BONUS = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Kniha	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorozec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných kol
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných kol
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry FRUIT-EX

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500 Kč

Maximální výhra z 1 hry:

160 000 Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT-EX. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT-EX je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81 respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Pomeranč / Banán	Švestka / Hruška	Hrozny	Meloun	Sedmička	Bomba	WILD
3	0,25x	0,5x	1x	1x	2x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Aktuální odpočet Bomby je znázorněn v levém horním rohu obrazovky.
- Symbol Bomba může padnout kdekoli na válci a do dokončení odpočtu bomba zůstává na stejném místě označená vpravo dole u symbolu.
- Odpočet bomby začíná číslem 10, s každou sázkou se číslo snižuje vždy o hodnotu 1.
- Po docílení hodnoty 0 na bombě se bomba změní na symbol WILD.

- Odpočet na bombě je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na bombě změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.

Pravidla hry FRUIT JOKER

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní

4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní
---	----	----	-----	-----	------	-----------

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker II

Typ hry:

je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

110 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT JOKER II je to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD	2 JOKEŘI WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly WILD se násobek výhry určí jako počet Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker Five

Typ hry:

je to trválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker Five. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruit Joker Five je trválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Hrozny	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Wild (Joker)
3	2x	5x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní
9	500x	500x	500x	500x	500x	500x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se násobek výhry vynásobí počtem Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- K získání násobku 500x za plné plátno stejných symbolů nesmí být žádný symbol nahrazen symbolem Wild.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FREE DIAMONDS

<u>Typ hry:</u>	je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	500 000,- Kč
<u>Minimální výherní podíl:</u>	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FREE DIAMONDS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka

START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FREE DIAMONDS je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí symboly F R E E (tzn. minimálně ve složení dva symboly „E“, jeden symbol „F“ a jeden symbol „R“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.

Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válec zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený kámen	Modrý kámen	Oranžový kámen	Fialový kámen	Zelený kámen	Diamant
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice F, R a E jsou počítány kdekoli na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (hvězda) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů F R E E
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry FIXI-DIXI

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	100 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FIXI DIXI. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FIXI DIXI je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokery DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokery DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se otočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po otočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMG!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Jokerýna DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry Extra Gold

Typ hry: je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 180 000,- Kč

Minimální výherní podíl: 90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Extra Gold. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Extra Gold je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko	Pomeranč	Ananas	Švestka	Dračí ovoce	Ostružina	Jahoda	Truhla 60x	Truhla 80x	Truhla Mystery	Klíč
3	1x	2x	4x	8x	16x	20x	40x	60x	80x	50x-200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Všechny symboly Truhla jsou ve hře neaktivní a neobjevují se, dokud nejsou aktivovány symbolem Klíč.
- Pokud se na herní obrazovce vyskytne libovolný počet symbolů Klíč, aktivuje se vždy pouze jedna Truhla.
- Aktivování symbolů Truhla se projeví jejich obarvením z černobílé na barevnou.
- Ve chvíli, kdy je jeden ze symbolů Truhla aktivován, začne se zobrazovat ve hře a v případě výhry se vyhodnotí dle výherní tabulky.
- Symboly se aktivují postupně, první Truhla 60x, následně Truhla 80x a jako poslední Truhla Mystery.
- Symbol Klíč je sám o sobě nevýherní symbol.
- Výhra za Truhlu Mystery je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pokud jsou všechny truhly aktivovány, symbol Klíč se může objevovat ve hře, ale je pouze nevýherním symbolem.
- Po výherní kombinaci s kterýmkoliv symbolem Truhla se všechny symboly Truhly opět zneaktivní a musí být znovu aktivovány symbolem Klíč.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Klíč není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DURANCIA

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	100 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Durancia. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Durancia je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol panákové skleničky, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce do podoby symbolu Lahve (WILD). Symbol Lahve (WILD) nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se otočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po otočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo přiřadí-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Meruška	Hruška	Jablko	Hrozny	Švestka	Sedmička	Lahev (WILD)
3	1x	2x	4x	8x	20x	30x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Lahve (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry DIAMONAL 81

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500 Kč

Maximální výhra z 1 hry:

99 000 Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry DIAMONAL 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený, zelený, modrý a hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD zelený krystal
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CRAZY SPIN

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	120 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CRAZY SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CRAZY SPIN je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross) Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo přiřadí-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony	Pomeranč	Hruška	Meloun	Švestka	Zlatá cihla	WILD JOKER	RESPIN SYMBOL
5	4x	8x	16x	24x	60x	120x	240x	nevýherní	nevýherní
4	2x	4x	8x	16x	40x	80x	120x	Nevýherní	nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	20x	40x	60x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě RESPIN symbolu
- Při padnutí symbolu RESPIN v nevýherní otočce se roztočí znovu válec, na kterém padl
- RESPIN symbol nemá efekt při padnutí ve výherní otočce
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry COLD&HOT

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry COLD&HOT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry vyšší celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – COLD a HOT.

COLD herní mód

Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).

Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomoci 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód

HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

Prvky COLD herní mód a HOT herní mód nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, nanuk	Jahoda, mince	Ryba	Kompas	Diamant	HOT teploměr
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu HOT herního módu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pravidla hry Cocktail 81

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500 Kč

Maximální výhra z 1 hry:

101 000 Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cocktail 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Cocktail 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron, Pomeranč	Švestka, Hrozny	Ananas	Meloun	Sedmička	WILD Zvonek
3	1x	2x	3x	6x	16x	
4	3x	4x	30x	60x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CINEMA 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	100 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry CINEMA 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovy	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:

- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry CANDY FRUITS

<u>Typ hry:</u>	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500 Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	99 000 Kč
<u>Minimální výherní podíl:</u>	90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CANDY FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CANDY FRUITS je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Citron	Pomeranč / Švestka	Kiwi / Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	4x	6x	10x	Nevýherní
4	2x	3x	8x	12x	20x	Nevýherní
5	3x	4x	16x	24x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Pokud jsou další otočky po propadacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- Propadavací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Burning Fruits

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Burning Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Burning Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsal-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Švestky, Třešně	Jahoda, malina	Citron, Hrozen	Pomeranč	Kiwi	Meloun	Koruna	Sedmička
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: švestky, třešně, jahody a maliny platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů – výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhra se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BUFFALO SPIN

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

480 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry BUFFALO SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BUFFALO SPIN je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kaktus / Hory	Had / Hyena	Kytka / Vlk	Orel	Buffalo	MULTI
4	3x	4x	8x	20x	40x	-
3	1x	1x	5x	10x	20x	-
2	-	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BONUS BROTHERS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, resp. 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry BONUS BROTHERS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BONUS BROTHERS je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztocení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči současně na prvním i čtvrtém válci zobrazí symboly Bratr 1 a Bratr 2, hráč získává 10 bonusových kol, které jsou zdarma.

Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Doutník / Nůž	Zapalovač / Zbraň	Peníze / Whiskey	Karty	Boxer	Bratr 1 / Bratr 2	WILD
4	2x	4x	40x	80x	160x	Nevýherní	Nevýherní

3	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
2	-	-	-	-	-	10 bonusových kol	Nevýherní

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- Symbol Bratr 1 může padnout pouze na prvním válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Symbol Bratr 2 může padnout pouze na čtvrtém válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Padnutí symbolů Bratr 1 a Bratr 2 v jedné kombinaci spouští bonusovou hru o 10 bonusových kolech.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BLOOD HOUSE

Typ hry:

je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

255 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLOOD HOUSE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BLOOD HOUSE je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Česnek / Kříž	Svíčka	Pavouk	Netopýr	Pohár	Rakev	Upír	WILD
3	0,2x	0,4x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Hra obsahuje speciální prvek násobící pás (Násobič) s násobky v rozsahu 1x až 20x.
- Násobič začíná násobkem 1x, s každou čtvrtou sázkou se číslo zvyšuje vždy o hodnotu 1.
- Násobič je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na násobiči změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.
- Po výherní otočce se Násobič vždy vrátí na hodnotu 1x vázanou na konkrétní hodnotu sázky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BLIND WILD

Typ hry:

je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLIND WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BLIND WILD je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Bay of Pirates

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 tvarech lodí

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bay of Pirates. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko

Zásah (BONUS)									2x	3x	4x	6x	20x
Potopení (BONUS)									3x	4x	10x	20x	50x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
- Symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Na výherní kombinaci platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry jednotlivých kombinací lodí se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry APOCALYPTIC WILD

Typ hry:	je to pěťválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry APOCALYPTIC WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

APOCALYPTIC WILD je to pěťválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.

Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válec zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoli na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (kříšťalová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry AGE OF OLYMPUS

Typ hry:

je to čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

200 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry AGE OF OLYMPUS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

AGE OF OLYMPUS je čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Blesk / Trojzubec	Štít / Athéna	Afrodita	Poseidon	Zeus	WILD
4	3x	6x	9x	12x	50x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, resp. 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální losovací válec se všemi typy herních symbolů kromě symbolu WILD.
- Během každé otočky je losován symbol ve speciálním losovacím válci, který před vyhodnocením otočky přemění všechny stejné symboly na symbol WILD.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry AFRICA WILD

Typ hry:

je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry AFRICA WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

AFRICA WILD je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Afrika kontinent	Západ slunce	Papoušek	Zebra	Žirafa	Slon	Lev	WILD (socha)	BONUS (panter)
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	nevýherní	10 otočení

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry Active Joker

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Active Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Active Joker je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Active Joker (Wild):

Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly.

V případě jakékoli nevýherní otočky, kde se nachází symboly Active Joker, bude navýšen počet Jokerů do balíčku znázorněném na pravé horní straně nad válci vždy o hodnotu +1 až do maximálního možného počtu 12.

Náhodně se v nevýherní otočce může balíček vysypat a rozmístit veškerý nasbíraný počet Active Jokerů kdekoli na herní pole. Symboly, na které Active Joker dopadl, se znovu roztočí a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Meloun	Hrozen	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Active Joker
3	5x	5x	10x	15x	20x	30x	50x	Nevýherní
4	10x	10x	20x	30x	40x	60x	100x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 WESTERN OUTLAWS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 WESTERN OUTLAWS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

81 WESTERN OUTLAWS je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Boty / Whiskey / Pytel peněz	Zbraň / Podkova	Kůň / Šerif	Bandita	WILD
4	1x	2x	10x	150x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 Fruits of Gods

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

240 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázky jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsal-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

Počet symbolů na výherní linii	Kiwi	Citron	Pomeranč	Hrozn y	Granátové jablko	Luk	Boty	Kladivo	Wild 1 Hermes	Wild 2 Artemis	Wild 3 Hephaestus
4	2x	4x	4x	4x	4x	60x	60x	160x	-		+
3	1x	1x	1x	1x	1x	6x	6x	16x	-		+

Definice k výhrám:

- Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes symbol rozbije všechny symboly vodorovně linií, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus rozbije jeden symbol nad i pod ním a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry 81 Diamond Catch

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

240 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modrá žába, Modrý kámen	Červený papoušek, Červený kámen	Dívka	Modrý hrdina	Červený hrdina	Diamant	WILD	Mystery (srdce)
4 pozice	-	-	-	-	-	-	-	Až 300x
3	1x	1x	1x	6x	6x	16x	Nevýherní	-
4	4x	4x	4x	60x	60x	160x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.

- V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 8+ GEMS

Typ hry: je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci

Maximální sázka na 1 hru: 500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry: 124 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu: 90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ GEMS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

8+ GEMS je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Bankovky	Prsten	Čtyřlístek	Zlatá cihla	Podkova	Červený kámen	Diamant	Koruna
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x

16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 7 - Max

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

300,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

408 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

7 - Max je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsal-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko / Třešně	Pomeranč	Jahoda	Banán	Švestka	Meloun	Sedmička	WILD
2	-	-	-	-	-	-	2x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	6x	Nevýherní
4	4x	8x	16x	40x	60x	80x	80x	Nevýherní
5	8x	16x	40x	60x	80x	160x	160x	Nevýherní
6	-	-	-	-	-	-	200x	Nevýherní
7+	-	-	-	-	-	-	250x	Nevýherní
77 77	-	-	-	-	-	-	400x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 6 Spin

Typ hry:

je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

200,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

6 Spin je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry vyšší celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

- 6.válec: symbol **GREEDY**:
 - Ukládá:** symbol otazníku zastupuje faktor výhry, který nemusí mít vliv na finální vylosovaný násobek
 - Bonus:** Po shromáždění pěti symbolů otazníku se hráči ukáže obrazovka s možností výběru násobku od 1,1 do 485 000. Hra vylosuje náhodný násobek v rozmezí od 0x do 485 000x. Pokud zvolí násobek vyšší, než je násobek vylosovaný, bonusová hra se ukončí a hra pokračuje v běžném režimu. Pokud hráč zvolí násobek menší nebo rovný vylosovanému, v daný moment získává jistou výhru v hodnotě zvoleného násobku. Po jisté výhře hráč volí vždy vyšší než předchozí zvolený násobek. Pokud se mu podaří podruhé zvolit menší nebo rovný vylosovanému, vyhrává pouze podruhé zvolený násobek; pokud ne, zůstane mu původní jistá výhra. Výhra se přičte do políčka kredit, bonusová obrazovka se uzavře a hra pokračuje v běžném režimu.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN	1 freespín	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů			
MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
MEGAWIN 								
GREEDY	0x – 485000x							

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	10x	20x	30x	60x	80x	160x	400x	2000x	Nevýherní
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče během bonusové hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Pravidla hry 5 Stones

<u>Typ hry:</u>	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	200,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	200 000,- Kč
<u>Výherní podíl v rozsahu:</u>	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

5 Stones je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

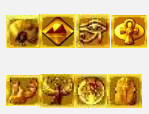
Bonusy:

Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
 FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů			
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
 WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN 								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vybavení	Pyramidy	Oko	Kříž	Psohlavec	Kočka	Brouk	Sfinga	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 5 Fruits

<u>Typ hry:</u>	je to pěťválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	500 000,- Kč
<u>Výherní podíl v rozsahu:</u>	90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

5 Fruits je to pěťválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI 	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN 	1 freespín	2 freespíny	3 freespíny	4 freespíny	5 freespínů			
MYSTERY 	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD 	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN 								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.

- Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 4x4 FRUITS

<u>Typ hry:</u>	je to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly pro každou otočku na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	168 000,- Kč
<u>Výherní podíl v rozsahu:</u>	90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4x4 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

4x4 Fruits je čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Pokud se po zastavení válců nachází kdekoli na obrazovce otočný symbol (1x, 2x nebo 3x) dojde po vyhodnocení k otočení celého herního plátna se symboly o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček. Počet otočení závisí na hodnotě otočného symbolu, 1x = 1x90 stupňů, 2x = 2x90 stupňů, 3x90 stupňů. Po každém otočení je obrazovka znovu vyhodnocena. Pokud se na obrazovce nenachází žádný otočný symbol, je vyhodnocena pouze základní zastavená otočka bez otáčení.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Třešně	Švestka	Pomeranč	Kiwi	Jablko	Sedmička	Hvězda	Otočný symbol 1x/2x/3x
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Při padnutí otočného symbolu se všechny válce otočí o 1x, 2x nebo 3x 90 stupňů po směru hodinových ručiček a následně začne vyhodnocování výhry na nově otočeném poli
- Otáčení všech válců se děje 1, 2 nebo 3x, dle hodnoty uvedené v otočném symbolu
- Otočný symbol nezastupuje WILD symbol
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 4 Stones

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru:

300,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

450 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
 FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x
 WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	List	Mayská pyramida	Tukan	Jaguar	Dýka	Bojovník	Had	Totem	Wild Maska
4	2x	5x	10x	20x	30x	100x	500x	1500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	50x	200x	1000x	

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

JACKPOT 3 - víceúrovňová internetová hra

Typ hry: Bonusová hra typu Jackpot

Principy Jackpotu 3:

Bonusová hra typu Jackpot je speciální hra, kterou je možno aktivovat a následně hrát během základních typů internetových her. Aktivací této bonusové hry do základní hry je určeno, že aktivní hráč během základní internetové hry dle nastavení serveru přispívá částí každé své provedené sázky do společné kumulované Jackpot částky bonusové hry. Tím získává také možnost tuto kumulovanou částku v aktuální výši získat – vyhrát Jackpot. O typu vyhraného Jackpotu a jeho výherci náhodně rozhoduje server. Aktuální částka Jackpotu je zobrazena v pravém horním rohu obrazovky a v případě výhry se přispívá do kreditu jako výhra.

Pokud není hra Jackpot v internetové hře aktivní, není Jackpot ve hře nijak zobrazován, hráč do Jackpotu nijak nepřispívá a ani nemá šanci Jackpot vyhrát.

Prezentace Jackpotu 3:

Aktuální kumulovaná částka je zobrazována v pravém horním rohu obrazovky v poli označeném Jackpot. V případě výhry je hráči vyhraná částka Jackpot zobrazena přes aktuální hranou hru a je přičtena k částce KREDIT.

Aktuální výši Jackpotu a historii padlých částek lze zjistit přes administrační rozhraní systému.

Vlastnosti Jackpotu 3:

- Systém může obsahovat více Jackpotů s různými nastaveními
- Jackpoty 3 může být nastaven parametry v několika úrovních s názvy:
 - o GOLD (nejvyšší)
 - o SILVER (střední)
 - o BRONZE (nejnižší)
- Každá základní hra může obsahovat vždy jen jeden Jackpot od každé úrovně, tzn. maximálně 3 Jackpoty/hra

Parametry Jackpotu 3:

U bonusové hry Jackpot je možno v systému nastavit parametry:

- Počáteční částka Jackpotu (v Kč)
- Maximální částka vyhraného Jackpotu v Kč – 500 000,- Kč
- Výše příspěvku ze sázky v % – nastavitelný rozsah od 0,01% až do 5 %

Pravidla hry 243 Coral Kingdom

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 243 Coral Kingdom. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

243 Coral Kingdom je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se v nevýherním kole objeví Wild symbol Zlatá Kotva, aktivuje pod sebou zlaté podbarvení pozadí pod každým Wild symbolem. Všechna zatočení s umístěným symbolem Wild probíhají za sázku. V případě podbarvení zlatou barvou pod všemi symboly je aktivována bonusová hra za peníze a stejnou sázku, při které bylo odehráno kolo, kdy se aktivovalo poslední podbarvení symbolu. Při aktivaci bonusové hry si hráč zvolí pozici Wild symbolu Kotva s řetězem, kde se bude vyskytovat po celou dobu trvání bonusové hry a získá počet zatočení se symbolem Wild podle variant v tabulce umístění Wild symbolu Kotva s řetězem.

Wild symbol Kotva s řetězem vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 3 symboly pod sebou na jednom válci. Po aktivaci bonusové hry zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku. Jednotlivá zatočení probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka Wild symbolu Kotva s řetězem:

Umístění Wild symbolu Kotva s řetězem	1. Válec	2. Válec	3. Válec	4. Válec	5. Válec
Počet zatočení se symbolem Wild	2	2	4	6	8

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Korály	Ryba	Lahev	Mušle	Krab	Želva	Žralok	Delfin	Wild symbol Zlatá kotva	Wild Kotva s řetězem
3	0.5x	1x	1x	1x	1x	2x	4x	8x	nevýherní	nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	8x	12x	24x	nevýherní	nevýherní
5	4x	5x	10x	10x	10x	20x	30x	80x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Wild symbol Zlatá kotva má funkci podbarvování pozadí symbolu, když je podbarveno pod všemi symboly, aktivuje se bonusová hra za peníze.
- Podbarvení se aktivuje pod všemi Wild symboly Zlatá kotva na obrazovce.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou podbarvena stejná políčka jako před ukončením předešlé relace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Jednotlivá zatočení v bonusové hře probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.

Pravidla hry Fruity Max

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross)

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

160 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruity Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⏮) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruity Max je čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross).

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Funkce symbolu MAX:

Symbol MAX se může objevit pouze na druhém a třetím válci a sám o sobě je to nevýherní symbol. Jeho funkce se aktivuje kdykoliv v případě, kdy se objeví kdekoli na druhém a třetím válci. Pokud se na obrazovce objeví symbol MAX současně se symbolem Wild, jako první se aktivuje funkce symbolu MAX a následně dojde k vyhodnocení obrazovky.

V případě, že se symbol MAX objeví na druhém válci, vytvoří výherní linii ze symbolu, který se nachází před ním (na 1. válci a na stejném řádku).

V případě, že se symbol MAX objeví na třetím válci, vytvoří výherní linii ze symbolu, který se nachází za ním (na 4. válci a na stejném řádku).

Pokud se symbol MAX objeví současně na druhém i třetím válci na stejném řádku, vytvoří maximální výherní linii ze symbolu, který má ve výherní tabulce větší hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Ananas	Kiwi	Hrozny	Meloun	MAX	Wild
4	1x	2x	3x	4x	6x	20x	60x	160x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss-cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě MAX symbolu.
- Při padnutí symbolu MAX současně se symbolem Wild v jednom herním kole se napřed spustí funkce symbolu MAX a následně se hra vyhodnotí.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se výhra vynásobí x 2.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry Wild Bunnies

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

120 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Bunnies. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (🎯) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (🔄) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Wild Bunnies je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Králík):

Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly. Při startu kola se 2 symboly Wild (Králík) rozmístí náhodně na herní plochu. V případě, že se rozmístí na pole, které se nachází na válci 2, 3 nebo 4, tak symbol Wild (Králík) pod sebou aktivuje zlaté podbarvení. V případě, že se podbarví všechna pole na válcích 2, 3 a 4, bude aktivována speciální funkce, která všechny symboly na válcích 2, 3 a 4 nahradí náhodným symbolem z výherní tabulky. Po aktivaci funkce zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modročervené vajíčko	Hnědé vajíčko	Kuřátko	Dortík	Kytka	Košík	Beran	Zvonek	Kostel	Slepice	Wild (Králík)
5	4x	4x	8x	8x	16x	16x	24x	80x	80x	200x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	6x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	1x	2x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se počítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Nahrazení symbolů je aktivováno, pouze když ve válcích 2,3 a 4 budou mít všechna pole zlaté podbarvení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Zlatá podbarvení nemají samy o sobě žádnou funkci, až do plného nasbírání 9 symbolů.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.

Pravidla hry Gifts Mania 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	110 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Gifts Mania 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Gifts Mania 81 je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild (Santa):

V případě jakékoliv výhry se symbolem Wild se aktivuje funkce sbírání dárečků – pokud se spolu se symbolem Wild objeví kdekoli na herní ploše jeden nebo více symbolů s dárečkem, získává hráč odměnu v hodnotě všech dárečků aktuálně zobrazených na ploše dle výherní tabulky. Sbíráání dárečků se využívá pouze jen v tomto režimu výhry, v jakékoli jiné výhře jsou tyto dárečky nevýherní.

Wild (Santa) „posbírání“ všechny dárečky na herní ploše, sečte z nich výhru a jejich hodnota bude po vyhodnocení kola přičtena k liniové výhře, hodnota výher za dárečky je zobrazena po vyhodnocení v levém horním rohu obrazovky. Ve výherní otočce se nejprve vyhodnotí výhry na liniích a pak dojde ke „sběru dárečků“.

V případě 3 symbolů Wild (Santa) na herní ploše se aktivuje výhra Mystery v hodnotě až do násobku sázky uvedeného ve výherní tabulce.

Wild symbol (Santa) je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní kombinace nahrazuje všechny ostatní symboly.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Perníček	Svíčka	Hůlka	Baňka	Ponožka	Věnec	Stromek	Zvonek	Wild (Santa)
4	2x	2x	4x	4x	6x	40x	60x	160x	10x-160x
3	1x	1x	1x	2x	2x	4x	6x	16x	10x-160x

Tabulka výher za dárečky:

Násobek výhry za každý symbol	Dáreček Malý	Dáreček Střední	Dáreček Velký
x	1x	2x	3x

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Symbol Dáreček se může objevit kdykoli u jakéhokoli symbolu kromě symbolu Wild (Santa) v levém dolním rohu.
- Sbirání Dárečků je aktivováno jakoukoli výhrou se symbolem Wild (Santa).
- Symbol Dáreček je bez funkce symbolu Wild (Santa) nevýherní symbol.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Symbol Dáreček nemusí být součástí výherní linie.

Pravidla hry Slash Joker

Typ hry:

hra s výhrami za 1 až 3 shodné symboly

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Slash Joker. Po spuštění se zobrazí pozadí s názvem hry a s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko

TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítka START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy sázky za aktuální hodnotu sázky jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Slash Joker je hra s výhrami za 1 až 3 shodné symboly.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí zobrazení pohybujícího se ovoce, pokud je hra spuštěna poprvé a aktivování zbraně. Ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT a začíná herní kolo.

Herní kolo začíná automatickým zvolením zbraně. Každý zásah, který je proveden přetažením myši po herním poli nebo přetažením prstu po ploše v případě dotykové obrazovky do obrazovky ubere určitý počet energie znázorněné zeleně v pravém horním rohu obrazovky. Jakmile je ovoce zasaženo, může z něj vypadnout herní symbol. Pokud hráč nezasáhne ovoce nebo ho nerozsekne a energie je vyčerpána, na konci kola se vylosované symboly objeví v pravém horním rohu obrazovky a poté jsou vyhodnoceny. Po dokončení herního kola, využitím veškeré energie, se kolo vyhodnotí dle výherní tabulky, případné vyhodnocené částky za symboly se připsou do políčka VÝHRA. Poté lze zahájit další herní kolo.

Popis zábavní části hry hry:

- Hra má dvě části hazardní a zábavní a obě část probíhají společně.
- Hazardní část je v principu tříválcový slot s jedním vylosovaným symbolem na každém válci. Vyhodnocení probíhá podle výherní tabulky tak, že se sečte hodnota všech symbolů.
- Zábavní část spočívá ve snaze hráče dosáhnout co nejvyššího počtu bodů (score). Toho docílí tak, že volí nejvhodnější typ zbraně a směr pohybu pro danou situaci na obrazovce. Body získává hráč za každé přefříznuté ovoce. Každé ovoce má jinou pevnost a odolnost a stejně tak za jeho rozfříznutí získá hráč různý počet bodů. K přefříznutí ovoce používá hráč různé zbraně. Některé zbraně jsou silnější jiné slabší. Některé mají krátký dosah, jiné pokryjí celou obrazovku. Stejně tak některé lze použít častěji, jiné méně. Důležité je rovněž to, že použití každé zbraně stojí energii a každá zbraň spotřebuje určité množství. Tato část hry nemá žádný vliv na výherní podíl ani výsledek kola.

Průběh hry:

Hra se dělí na jednotlivá kola. Každé kolo začíná sázkou a za každou sázku získá hráč energii. Výše energie není závislá na výši sázky. Poté hráč volí zbraně a snaží se přefříznout ovoce letící na obrazovce. Délka kola není časově omezena. Při některých zásazích ovoce se postupně zobrazí vždy celkem tři symboly. Tyto symboly se přesunou do pravé horní obrazovky a jejich vyhodnocením na konci kola hráč získá či nezíská finanční výhru, podrobněji je popsáno v herním plánu hry. Při každém zásahu je rovněž vyhodnocena zábavní část kde buď dojde, nebo nedojde k přefříznutí ovoce. Za každé přifříznuté ovoce získává hráč body, které se zobrazují na obrazovce. Kolo je dokončeno v okamžiku, kdy hráč spotřebuje všechnu energii. Na konci kola je případná výhra připsána do kreditu a tím je ukončena hazardní část hry.

Zábavní část hry sestává vždy ze tří samostatných kol. Po dokončení trojice kol dále jen levelu dojde k vyhodnocení dosaženého počtu bodů. Pokud hráč v daném levelu dosáhl lepšího výsledku než v předchozích levelch, zařadí se do tabulky nejvyššího skóre na příslušnou pozici. Za získané body obdrží hráč tak zvanou zkušenost. Díky ní může dosáhnout vyšší úrovně. Díky vyšší úrovni jsou zbraně, ale i ovoce silnější a on může pokračovat ve snaze o získání co možná nejvyššího skóre, což je hlavním cílem zábavní části hry. Úroveň hráče nijak neovlivňuje hazardní část hry.

Veškeré interakce hráče (přetažení myši či prstu) nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Jedná se pouze o vizualizaci pro zatraktivnění hry. Výsledek hry bude stejný bez ohledu na to, jakým způsobem bude hráč provádět přetažení myši či prstu.

Tabulka výher na počet herních symbolů:

počet herních symbolů na obrazovce:	Rozbitá stříbrná mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bronzová perla	Stříbrná perla	Zlatá perla	Modrý diamant	Zelený diamant	Rudý diamant
--	---------------------------	-------------------	----------------	-------------------	-------------------	----------------	------------------	-------------------	-----------------

1	Nevýherní	1x	2x	3x	5x	10x	20x	50x	100x
---	-----------	----	----	----	----	-----	-----	-----	------

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 1 symbol zobrazený v průběhu jednoho kola pravém horním rohu obrazovky.
- Výhry za jednotlivé symboly se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jednomu vylosovanému symbolu a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Veškeré interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry Fruity Dice

<u>Typ hry:</u>	válcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích na každém hracím poli
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	500,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	250 000,- Kč
<u>Minimální výherní podíl:</u>	90-99%

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruity Dice. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky náhodným umístěním trojice symbolů mezi 9 sloupců na herní obrazovce a všechny tahy v rámci jednoho kola (9 tahů) probíhají bez odečtení další sázky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruity Dice je devítiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady na každém hracím poli.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí zobrazení válce, který je připraven na umístění hráčem na herní plochu. Ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT a začíná herní kolo.

Herní kolo se skládá z 9 tahů hráče. Každý tah spočívá v umístění válce 3 náhodných symbolů do jednoho ze tří dostupných políček do jakéhokoliv hracího pole.

Body se získávají umístěním 3 stejných symbolů do vodorovné nebo úhlopříčné řady na každém ze tří hracích polí, po naplnění každého herního pole 3 válci je vždy pole vyhodnoceno vyobrazením bodového stavu nad daným hracím polem. Různé symboly mají různou bodovou hodnotu. Pro získání minimální výhry je třeba získat minimálně 50 bodů. Pokud vyplníte políčko 9 jakýmkoliv stejnými symboly, kromě symbolu Wild, získáte 2000 bodů.

Herní kolo je dokončeno, když bylo provedeno všech 9 tahů. Po dokončení herního kola jsou všechny získané body nad hracími poli sečteny a převedeny na výhru dle výherní tabulky. Poté lze zahájit další herní kolo.

Tabulka výher na počet bodů:

počet shodných symbolů na výherní linii na jednom herním poli:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Zvonek	Sedmička	Wild Kostka
3	20	20	40	40	60	80	160	320	Nevýherní
9	500	500	500	500	2000	2000	2000	2000	Nevýherní

Přepočet bodů na násobek sázky v Kč:

počet bodů	Násobek sázky
50	1x
100	2x
150	3x
200	4x
250	6x
300	8x
400	12x
500	20x
750	40x
1000	100x
2000	250x
4000	500x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích a na 3 herních polích počítaných každý zvlášť.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Výhry na jednotlivých herních polích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry Multi Fruit Joker 81

Typ hry:

je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500 Kč

Maximální výhra z 1 hry:

240 000 Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Multi Fruit Joker 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka

doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Multi Fruit Joker 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a hra začne losovat jeden ze symbolů, přítomných na válcích. Tento daný symbol bude odstraněn ze všech polí, ve kterých je přítomen, a symboly na těchto místech „propadnou“, poté znovu hra vyhodnocuje dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení bez losování symbolu. V případě, že se v žádném z válců již nebude nacházet žádná výherní kombinace, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Trmka	Hrozen	Kiwi	Meloun	Sedmička	Wild Joker
3	1x	1x	1x	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild na linii se výhra násobí 8x.
- 4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Lucky Multiply

Typ hry:

je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

200 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Lucky Multiply. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládací tlačítka.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (G) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Lucky Multiply je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní lince je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Po prvním zatočení ve hře se na každém ze 3 mraků nad válci vylosuje jedinečný symbol pro každý válec.

Jakmile dojde na daném válci pod mrakem jakýkoliv barevně ohraničený symbol na hnědém pozadí, uloží se následující hodnota u mraku znázorněná na duze rozdělené na 3 části podbarvením. Po 3. uložení symbolu na duze proběhne násobení výhry na daném symbolu dle uvedené hodnoty v mraku.

Po vyhodnocení výhry pod kterýmkoliv mrakem na daném válci je násobení výhry využito automaticky dle násobku znázorněného na mraku a následně hodnota na duze „vynulována“ odbarvením do počáteční pozice, symbol z mraku zmizí a v následujícím zatočení proběhne opět losování symbolu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatá mince	Čtyřlístek	Zelené pivo	Dýmka	Zlatá podkova	Harfa	Zelený klobouk	Kotlík	Wild Leprikon
9	50x	100x	150x	200x	250x	300x	350x	400x	Nevýherní
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	20x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pokud se na výherní linii vyskytuje Wild symbol, násobí se celková výhra vždy x2 bez ohledu na počet Wild symbolů ve výherní linii.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou uloženy hodnoty na duze ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu v rámci násobení výhry otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla otočení spuštěna.

Pravidla hry Respin Madness 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	160 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99 %

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Madness 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏮) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Respin Madness 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 nebo 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Ve výherní otočce zůstávají vyhrávající symboly pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a tato nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je znovu přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a hra je připravena pro další otočku, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 81 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena. Dotočení obrazovky s uzamčeným symbolem Joker se může za jednu hru objevit pouze jednou za jednu otočku.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Jahoda	Hrozny	Banány	Meloun	Sedmička	WILD (Joker)
--	--------	--------	--------	--------	--------	--------	----------	--------------

4	2x	2x	4x	4x	6x	6x	10x	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	3x	3x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Ball Drop

Typ hry:	hra s výhrami podle násobitelů v cílových oblastech
Maximální sázka na 1 hru:	200 Kč
Maximální výhra z 1 hry:	200 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90-99 %

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Ball Drop. Na obrazovce se objeví herní pole s překážkami a násobky v cílových oblastech.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítka MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítka INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítka TABULKA VÝHER pro zobrazení nejvyššího násobku ve hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítka START (C) a tlačítka AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Ball Drop je hra s výhrami podle násobitelů v cílových oblastech.

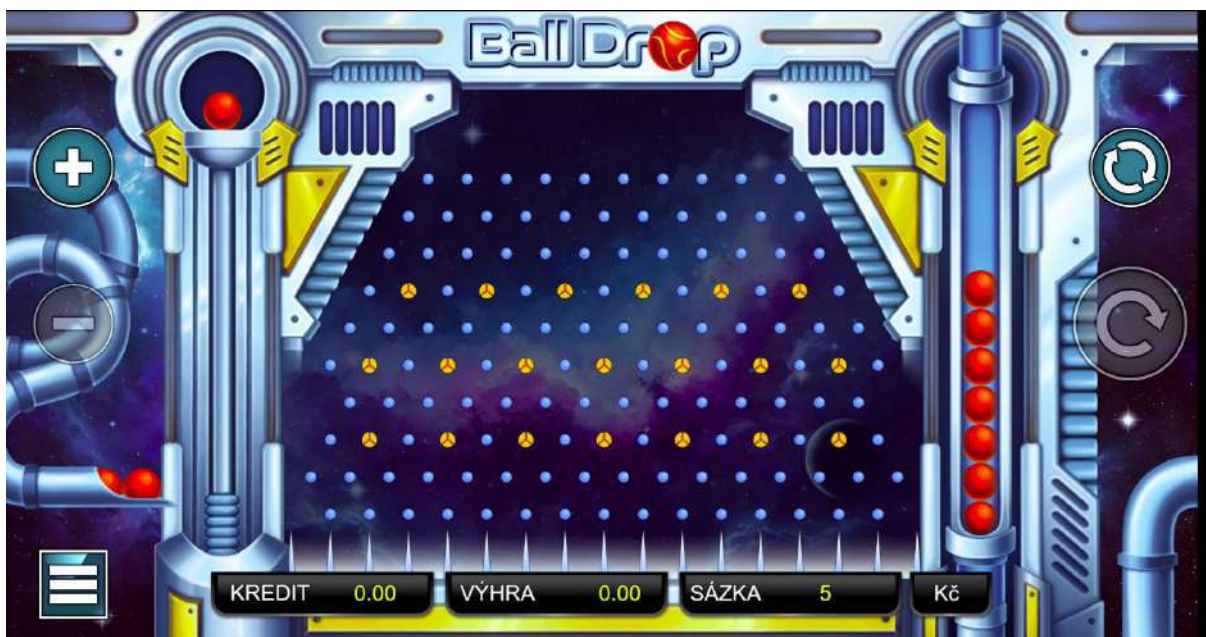
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START se spustí padání kuličky, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Herní kolo začíná tím, že kulička začne padat hracím polem a odráží se od překážek, dokud nedopadne do jedné z cílových oblastí ve spodní části herní obrazovky, které mají v sobě napsané násobky, jimiž se bude hodnota v poli SÁZKA násobit. Při každém spuštění kuličky se násobky ve spodní části obrazovky změní.

Jakmile kulička trefí některý z násobků v cílových oblastech, hra se vyhodnotí, připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Definice k výhrám

- Výherní násobky jsou v rozsahu 1x až 1000x a náhodně se vyskytují ve spodní části herní obrazovky.
- Násobek v cílové oblasti se vztahuje k jedné kuličce a celkové vsazené částce na hru.



Pravidla hry Balloon Fruits 8+

Typ hry:

je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

120 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Balloon Fruits 8+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏻) a tlačítko AUTOSTART (⏻), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Balloon Fruits 8+ je šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válciích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Duhový balónek:

Pokud se během výherního kola na hracím poli nachází symbol Duhového balónku, násobí potenciální výhru číslem, které se na symbolu objeví. Tento symbol nemizí jako ostatní, zůstává na hracím poli až do konce kola. Násobky, které se na symbolu mohou objevit, jsou: 2, 3, 4, 6, 10 a 16.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Jahoda	Hruška	Pomeranč	Hrozen	Banán	Ananas	Meloun
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoli na válciích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válciích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- V případě výherní kombinace doplněné speciálním symbolem Duhového balónku je výhra násobena číslem uvedeném na Duhovém balónku. Duhový balónek nemizí z výherního pole, zůstává na herní ploše, dokud není ukončena otočka.
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 3 Spin

<u>Typ hry:</u>	je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	200,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	400 000,- Kč
<u>Výherní podíl v rozsahu:</u>	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 3 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏮) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

3 Spin je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

Během hry se na každém z 3 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý bonus. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na příslušné bonus kameny s následující logikou:

- 1.bonus: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.bonus: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.bonus: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.bonus: symbol **WILD**:

- **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
- **Bonus:** Po 3. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.bonus: symbol **SYMBOL:**
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě červeného symbolu z SYMBOL bonus kamene za 3 shodné symboly.
- 6.bonus: symbol **RAIN:**
 - **Ukládá:** vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu začnou padat náhodné symboly v počtu zobrazeném při padnutí na bonus kameni. Z horní části obrazovky, na každý válec spadne náhodný počet symbolů. V případě, že spadne na válec symbol, který se na válci nachází, hráč získává čtyřnásobek vsazené částky za první symbol, každý další takový shodný symbol bude násobit tento daný násobek 2x.

Po naplnění kteréhokoliv bonus symbolu je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento bonus „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x	10x		
FREESPIN	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespiny	8 freespínů	10 freespínů		
MYSTERY	Až 30x	Až 60x	Až 90x	Až 150x	Až 250x	Až 400x		
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
SYMBOL 								
RAIN	4x	6x	8x	10x	12x	15x	20x	

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozný	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (3 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry 6 Stones

<u>Typ hry:</u>	je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích
<u>Maximální sázka na 1 hru:</u>	200,- Kč
<u>Maximální výhra z 1 hry:</u>	400 000,- Kč
<u>Výherní podíl v rozsahu:</u>	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (C) a tlačítko AUTOSTART (⦿), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

6 Stones je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusy:

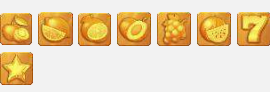
Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **SYMBOL**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z SYMBOL bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.
- 6.válec: symbol **COUNTER**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě výše sázky a počtu symbolů, který bude vylosován a zároveň přítomný na hrací ploše. Výše sázky a počet symbolů bude vynásoben číslem, které bude zobrazeno na bonusu COUNTER.

Po naplnění kteréhokoliv bonusu 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
 FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů			
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			

 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
 SYMBOL 								
 COUNTER	2x	3x	5x	10x	20x	50x	100x	

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	5x	10x	10x	20x	50x	100x	250x	500x	Nevýherní
5	3x	5x	5x	10x	20x	50x	100x	250x	Nevýherní
4	2x	2x	2x	5x	10x	20x	50x	100x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	2x	5x	10x	20x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry 100 Wild Hunter's Forest

Typ hry:

je to pěťválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

200 000,- Kč

Minimální výherní podíl:

90 % - 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 100 Wild Hunter's Forest. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⊙) a tlačítko AUTOSTART (⊙), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

100 Wild Hunter's Forest je pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol Wild:

Nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na 2.-5. válci a obsadí na daném válci všechny pozice. S každou následující otočkou se symbol Wild posune o jednu řadu níže a zmenší je o jeden symbol. Tento pohyb se opakuje, dokud celá skupina symbolů Wild neopustí hrací pole.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Veverka	Zajíc	Liška	Prase	Orel	Jelen	Vlk	Medvěd	Wild
5	2x	4x	4x	8x	16x	16x	32x	80x	Nevýherní
4	1x	2x	2x	4x	8x	8x	16x	40x	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,2x	0,5x	1x	1x	2x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruit Joker 3

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	210 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker 3. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítka MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítka INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítka TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítka START (⏮) a tlačítka AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Fruit Joker 3 je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol WILD (Joker):

V případě, že symbol WILD (Joker) bude přítomný na hrací ploše a bude součástí výherní linie, tak se symbol WILD (Joker) rozbalí a zároveň tedy nahradí všechny symboly na válci, na kterém je přítomný.

Nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na válci, na kterém se nachází, ale pouze v případě, že je součástí výherní linie.

V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 3x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 4x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 5x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD
5	3x	3x	4x	4x	5x	10x	20x	40x	Nevýherní
4	2x	2x	3x	3x	4x	6x	10x	20x	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	3x	4x	6x	10x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 3x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 4x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 5x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry Winning Mushrooms

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

216 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Winning Mushrooms. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (C) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Winning Mushrooms je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Muchomůrka červená	Lakovka ametystová	Holubinka zelená	Bedla	Žampion	Lišky	Pravák	Lanýž	WILD (Košík)
5	3x	3x	6x	6x	12x	60x	120x	320x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	20x	40x	60x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Comedy Fruits

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích od prvního válce zleva doprava i od posledního válce zprava doleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Comedy Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏮) a tlačítko

AUTOSTART (☺), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Comedy Fruits je pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích od prvního válce zleva doprava i od posledního válce zprava doleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Symbol WILD (Joker):

Nahrazuje všechny ostatní symboly.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Jahoda	Hrozn o	Banán	Anana s	Kiwi	Meloun	WILD (Joker)
5	2x	2x	4x	4x	10x	20x	50x	100x	Nevýherní
4	1x	1x	2x	2x	4x	8x	25x	50x	Nevýherní
3	0,2x	0,2x	0,4x	0,4x	1x	2x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se počítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Book of Ancient Egypt

Typ hry:

je to pěťválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Book of Ancient Egypt. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⊙) a tlačítko AUTOSTART (⦿), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Book of Ancient Egypt je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři SCATTER symboly, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát ani zakoupit další bonusová kola. Při získání bonusové hry si hráč může vybrat ze 2 funkcí (Zamykací wild nebo Sloupcový wild).

Koupit volná zatočení:

V průběhu hry si hráč může zakoupit 10 volných zatočení. Hráč si může zvolit, za jakou sázku se volná otočení odehrají. Čím vyšší sázka, tím vyšší je cena za nákup volných otočení. Zakoupení volných otočení nemá vliv na výherní podíl. Pravidla zakoupené bonusové hry se shodují se základní, nezakoupenou bonusovou hrou. Točení zdarma lze zakoupit stisknutím tlačítka s modrým pytlíčkem a zlatými mincemi v levém horním rohu u herní plochy.

Funkce Zamykací wild:

Když na herní ploše padne symbol WILD v nevýherní otočce, symbol se „uzamkne“ a zůstává na herní ploše, dokud hráči nepadne výherní otočka. Poté všechny uzamčené symboly zmizí a na herní ploše se objeví další, na jiném nebo stejném místě, a tento průběh se opakuje až do konce bonusové hry. Tato funkce je dostupná pouze v bonusové hře, ať už zakoupené, či vytvočené.

Funkce Sloupcový wild:

Na herní ploše bude vždy přítomen symbol WILD přes celý válec, tento symbol se při každé otočce v bonusové hře přemísťuje na jiný válec až do konce bonusové hry. Tato funkce je dostupná pouze v bonusové hře, ať už zakoupené, či vytočené.

Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mumie	Horusovo oko	Velbloud	Šakal	Pyramida	Scarab	Kleopatra	Anubis	WILD	SCATTER
5	5x	10x	10x	10x	20x	50x	100x	500x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	5x	5x	5x	10x	20x	50x	200x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	2x	2x	5x	10x	20x	50x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly, kromě symbolu SCATTER a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Hodnota volného otočení je upřesněna v tabulce Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč.

Pravidla hry Book of Tropical Fruits

Typ hry:

je to pěťválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Book of Tropical Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých

symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (🔄) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Book of Tropical Fruits je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo přičíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři SCATTER symboly, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát ani zakoupit další bonusová kola. Při každé výhře v bonusové hře se hráči losuje násobek, kterým se výhra v dané otočce vynásobí.

Koupit volná zatočení:

V průběhu hry si hráč může zakoupit 10 volných zatočení. Hráč si může zvolit, za jakou sázku se volná otočení odehrají. Čím vyšší sázka, tím vyšší je cena za nákup volných otočení. Zakoupení volných otočení nemá vliv na výherní podíl. Pravidla zakoupené bonusové hry se shodují se základní, nezakoupenou bonusovou hrou. Volná zatočení lze zakoupit stisknutím tlačítka nákupního košíku v levém spodním rohu u herní plochy.

Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos	Liči	Mango	Maracuja	Ananas	Meloun	Dračí ovoce	WILD	SCATTER
5	5x	10x	15x	20x	50x	100x	500x	Nevýherní	Nevýherní

4	2x	2x	3x	5x	6x	10x	100x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	3x	5x	10x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Hodnota volného otočení je upřesněna v tabulce Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč.

Pravidla hry Gold Megaways Fever

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 16 807 výherních liniích od prvního válce zleva doprava, na každém válci může být až 7 symbolů

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

240 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Gold Megaways Fever. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (C) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Gold Megaways Fever je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 16 807 výherních liniích od prvního válce zleva doprava, na každém válci může být až 7 symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Symbol Dynamit:

Pokud je symbol Dynamit přítomný na herním poli v momentě nevýherní obrazovky, tak Dynamit spustí speciální funkci, při které se volí symbol, který je momentálně přítomný na herním poli. Po výběru symbolu tento symbol „vybouchne“, zmizí z herní plochy a na jeho místo propadnou další symboly, jako to je při jakémkoliv jiném propadu. Funkce Dynamitu se může aktivovat pouze jednou, Dynamit může propadnout znovu na herní plochu i po jeho aktivaci, nicméně se ale už neaktivuje jeho speciální funkce, tato funkce se může aktivovat pouze 1x za otočku.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý kámen	Krumpáč	Lucerna	Přilba	Mapa	Vozík	Zlatá cihlička	Zlatokop	Dynamit
3	0,1x	0,1x	0,2x	0,2x	0,5x	1x	2x	5x	Nevýherní
4	0,2x	0,2x	0,5x	0,5x	1x	2x	5x	10x	Nevýherní
5	0,5x	0,5x	1x	1x	2x	3x	10x	25x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4, nebo 5 shodných symbolů na 16 807 výherních liniích.
- Symbol Dynamit je sám o sobě nevýherní symbol.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.