

15. PRAVIDLA JEDNOTLIVÝCH INTERNETOVÝCH HER DODAVATELE FAZI

Internetové technické hry Fazi jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

Crystal Hot 40

Golden Crown

Heating Ice

Lolla's World

Turbo Hot 40

Very Hot 40

Very Hot 5

Wild Hot 40

Wild Hot 40 Blow

Wild Joker Hot

Crystal Hot 80

Crystal Hot 100

Eggspanding Rush

Epic Clover 40

Epic Clover 100

Epic Crown 5

Epic Crown 10

Epic Fire 40

Fruity Win 20

Fruity Win 40

Giga Hot 40

Golden Crown 40

Mystery Joker Hot

Retro Fire

Turbo Stars 10

CRYSTAL HOT 40

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96,58 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Přehled

- Crystal Hot 40 je válcová hra s 5 válci a 4 řadami.
- Hra má 40 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry jsou vypláceny zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symboly Scatter vyplácí výhry kdekoli na válcích dle výherní tabulky (viz níže).
- Symbol 7 (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter.

Ovládání hry

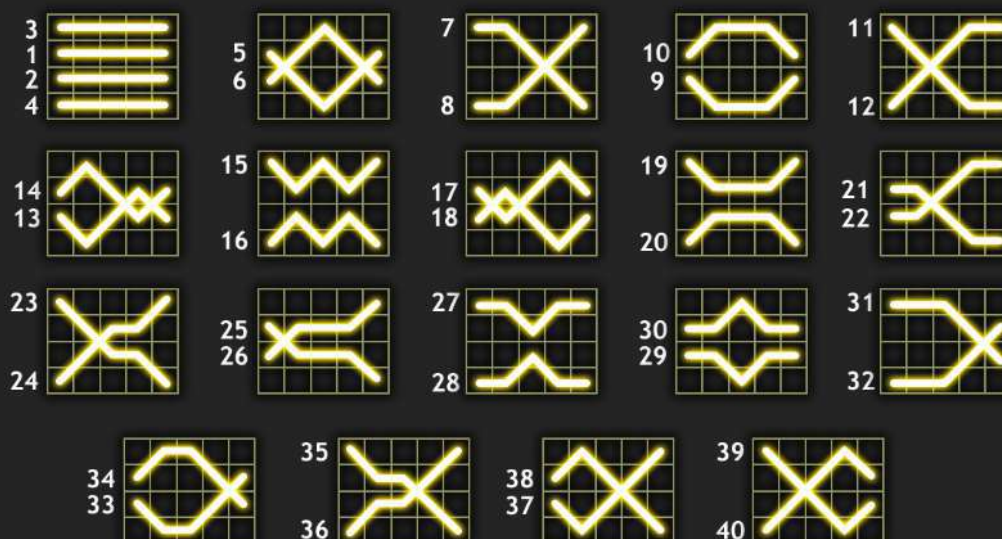
Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- 7 (Wild)
- Hvězda (Scatter)
- Švestka
- Meloun
- Hroznové víno
- Citron
- Pomeranč
- Třešeň

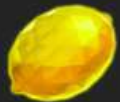
Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava na sousedních válcích, na vybraných liniích počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou výplat za 🌟. Výhry ze symbolů scatter se násobí celkovou sázkou. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 8 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

		
x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00	x5: 200.00 x4: 80.00 x3: 8.00	x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00
	nahrazuje všechny symboly kromě scatter	
x5: 80.00 x4: 16.00 x3: 4.00		x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00
	 Scatter	
x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00	x5: 4000.00 x4: 160.00 x3: 40.00	x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00

GOLDEN CROWN

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	95.97 %
Maximální sázka	320 Kč
Maximální výhra	492 160 Kč

Přehled

- Golden Crown je válcová hra s 5 válci a 4 řadami.
- Hra má 10 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výplaty probíhají zleva doprava, na sousedních válcích, na vybraných řadách, počínaje válcem úplně vlevo, kromě symbolů Scatter.
- Symbol Scatter Blue Star vyplácí na libovolné pozici na obrazovce a symbol Scatter Red Star vyplácí na libovolné pozici kdekoli na 1., 3. a 5. válci.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symbol zlaté koruny (Wild) na 2., 3. a 4. válci nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolů Red Star a Blue Star (oba symboly Scatter).
- Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou hodnotou sázky.

Ovládání hry

Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- 7
- Koruna (Wild)
- Hroznové víno
- Meloun
- Zvonek
- Červená hvězda (Scatter)
- Modrá hvězda (Scatter)
- Pomeranč
- Třešeň
- Švestka
- Citron

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě symbolů scatter. Symboly scatter  vyhrávají na libovolném místě na obrazovce a symboly scatter  vyhrávají kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 2 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x5: 1000.00 x4: 40.00 x3: 10.00 x2: 2.00	 Na 2., 3. a 4. válci nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě  a .	 x5: 140.00 x4: 24.00 x3: 8.00
 x5: 140.00 x4: 24.00 x3: 8.00	 x3: 40.00	 x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00
 x5: 30.00 x4: 6.00 x3: 2.00	 x5: 200.00 x4: 40.00 x3: 10.00	 x5: 30.00 x4: 6.00 x3: 2.00
 x5: 30.00 x4: 6.00 x3: 2.00		 x5: 30.00 x4: 6.00 x3: 2.00

HEATING ICE

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96.35 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	180 000 Kč

Přehled

- Heating Ice je válcová hra se 3 válci a 3 řadami.
- Hra má 27 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výplaty jsou platné zleva doprava, počínaje válcem zcela vlevo, kromě symbolu Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Když se na dvou válcích objeví symbol ohně nebo ledu, je udělen respin, který je zdarma.
- Během respinu dojde k výhře, pokud se symbol ohně nebo ledu objeví i na zbývajícím třetím válci.
- 3 symboly Mystery na výherní linii vyplácejí náhodou výhru v rozmezí 2 až 100násobku celkové sázky.

Ovládání hry

Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- Led
- Oheň
- Mystery (Scatter)
- Meloun
- Hroznové víno
- Švestka
- Pomeranč
- Citron
- Třešeň

Výherní linie a pravidla hry

Hra obsahuje 27 fixních herních linií. Vypláceny jsou všechny možné linie. Všechny výhry se počítají zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě scatter. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka se rovná výši sázky. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 5 Kč. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x3: 100.00	  x3: 500.00	 x3: 50.00
 x3: 25.00	Když se na 2 válcích objeví symbol ohně nebo na 2 válcích symbol ledu, získáte opětovné roztočení. Během opětovného roztočení máte šanci vyhrát, pokud se na třetím válci objeví symbol ohně nebo ledu.	 x3: 15.00
 x3: 10.00	 3 symboly Mystery na herní linii vyhrávají náhodnou výhru v rozmezí 2 až 100 krát celková sázka.	 x3: 10.00

LOLLA'S WORLD

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	95.48 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Přehled

- Lolla's World je válcová hra s 5 válci a 4 řadami.
- Hra má 40 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě symbolu Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symbol Lolla (Wild) nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
- Symbol Wild se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci.
- Symboly Scatter vyplácejí výhry kdekoliv na válcích dle výherní tabulky (viz níže).

Ovládání hry

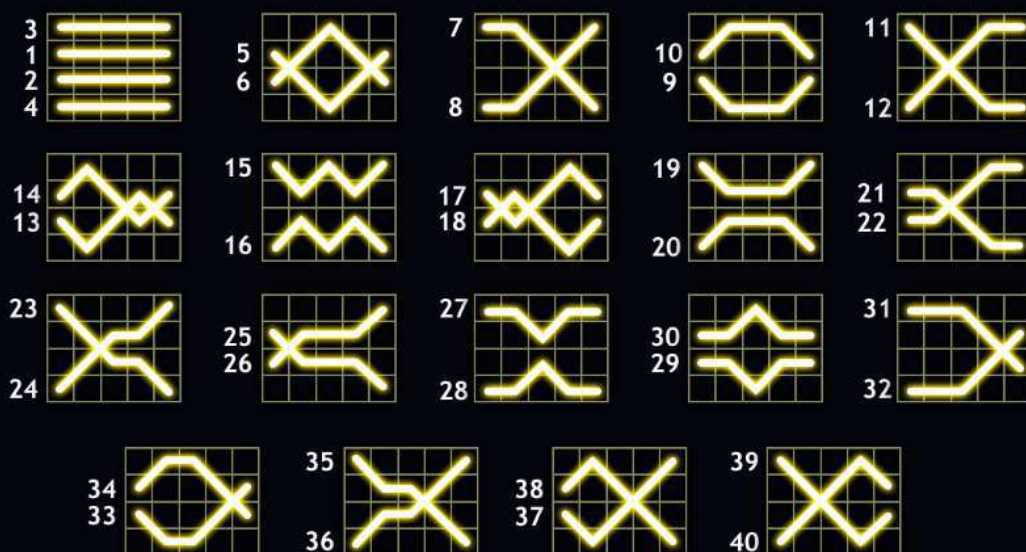
Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- Lolla (Wild)
- 7
- Zvonek
- Hroznové víno
- Meloun
- Pomeranč
- Citron
- Švestka
- Třešeň
- Hvězda (Scatter)

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě scatter. Symboly scatter vyplácejí kdekoli na obrazovce. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 8 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x5: 200.00 x4: 40.00 x3: 12.00 x2: 0.80	 Wild Objeďte zábavný, stylový a charismatický svět Lolla na 40 pevných řádcích. <i>Wild</i> nahrazuje všechny symboly kromě . Je tak žhavá, že každá část jejího těla je považována za <i>Wild</i> a objevuje se na 2., 3. a 4. Kotouči!	 x5: 60.00 x4: 20.00 x3: 8.00
 x5: 40.00 x4: 16.00 x3: 4.00		 x5: 40.00 x4: 16.00 x3: 4.00
 x5: 20.00 x4: 8.00 x3: 1.60		 x5: 20.00 x4: 8.00 x3: 1.60
 x5: 20.00 x4: 8.00 x3: 1.60	 Scatter x5: 4000.00 x4: 160.00 x3: 16.00	 x5: 20.00 x4: 8.00 x3: 1.60

TURBO HOT 40

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96.58 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Přehled

- Turbo Hot 40 je válcová hra s 5 válci a 4 řadami.
- Hra má 40 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry se vyplácejí zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Symboly Scatter vyplácejí výhry kdekoli na válcích dle výherní tabulky (viz níže).
- Symbol 7 je symbol Wild a nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Ovládání hry

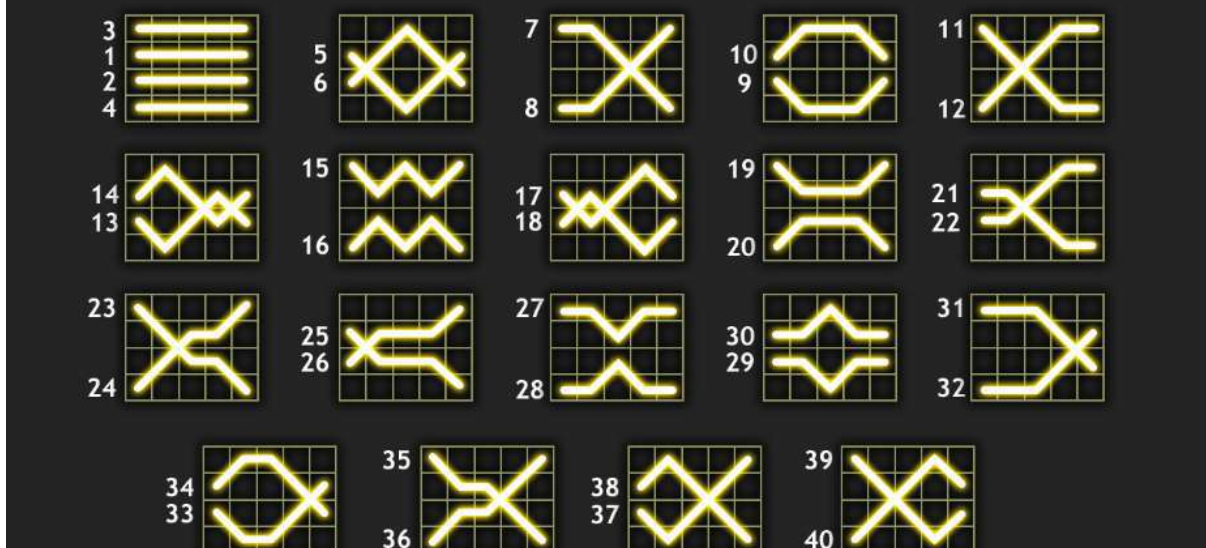
Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- Švestka
- 7 (Wild)
- Vodní meloun
- Hroznové víno
- Citron
- Pomeranč
- Třešeň
- Hvězda (Scatter)

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava na sousedních válcích, na vybraných liniích počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou výplat za ★. Výhry ze symbolů scatter se násobí celkovou sázkou. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 8 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00	 x5: 200.00 x4: 80.00 x3: 8.00	 x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00
 x5: 80.00 x4: 16.00 x3: 4.00	nahrazuje všechny symboly kromě scatter  Scatter	 x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00
 x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00	x5: 4000.00 x4: 160.00 x3: 40.00	 x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00

VERY HOT 40

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96.53 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	438 375 Kč

Přehled

- Very Hot 40 je válcová hra s 5 válci a 3 řadami.
- Hra má 40 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry se vyplácí zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symbol Scatter Modrá hvězda vyplácí na libovolné pozici na obrazovce a symbol Scatter Červená hvězda vyplácí kdekoli na 1., 3. a 5. válci.
- Čtyřlístek (Wild) se objevuje na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě obou symbolů Scatter.

Ovládání hry

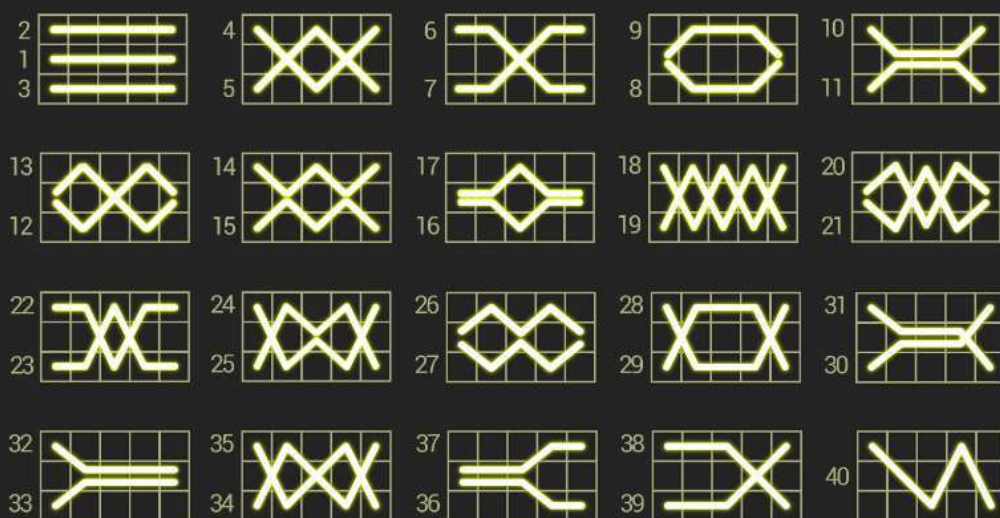
Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- 7
- Čtyřlístek (Wild)
- Červená hvězda (Scatter)
- Modrá hvězda (Scatter)
- Hroznové víno
- Meloun
- Zvonek
- Pomeranč
- Třešeň
- Švestka
- Citron

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě symbolů scatter. Symboly scatter  vyhrávají na libovolném místě na obrazovce a symboly scatter  vyhrávají kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 4 Kč, tzn. při sázce 0,1 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x5: 300.00 x4: 20.00 x3: 5.00 x2: 1.00	 Na 2., 3. a 4. válci nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě  a .	 x5: 50.00 x4: 10.00 x3: 4.00
 x5: 50.00 x4: 10.00 x3: 4.00	 x3: 80.00	 x5: 20.00 x4: 5.00 x3: 2.00
 x5: 10.00 x4: 3.00 x3: 1.00	 x5: 400.00 x4: 80.00 x3: 12.00	 x5: 10.00 x4: 3.00 x3: 1.00
 x5: 10.00 x4: 3.00 x3: 1.00		 x5: 10.00 x4: 3.00 x3: 1.00

VERY HOT 5

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96.45 %
Maximální sázka	400 Kč
Maximální výhra	488 800 Kč

Přehled

- Very Hot 5 je válcová hra s 5 válci a 3 řadami.
- Hra má 5 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry se vyplácí zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symbol Scatter Modrá hvězda vyplácí na libovolné pozici na obrazovce a symbol Scatter Červená hvězda vyplácí na kdekoli na 1., 3. a 5. válci.
- Čtyřlístek (Wild) se objevuje na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě obou symbolů Scatter.

Ovládání hry

Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- 7
- Čtyřlístek (Wild)
- Červená hvězda (Scatter)
- Modrá hvězda (Scatter)
- Hroznové víno
- Meloun
- Zvonek
- Pomeranč
- Třešeň
- Švestka
- Citron

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě symbolů scatter. Symboly scatter  vyhrávají na libovolném místě na obrazovce a symboly scatter  vyhrávají kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 1 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x5: 600.00 x4: 40.00 x3: 10.00 x2: 2.00	 Na 2., 3. a 4. válci nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě  a .	 x5: 100.00 x4: 20.00 x3: 8.00
 x5: 100.00 x4: 20.00 x3: 8.00	 x3: 20.00	 x5: 40.00 x4: 10.00 x3: 4.00
 x5: 20.00 x4: 6.00 x3: 2.00	 x5: 100.00 x4: 20.00 x3: 3.00	 x5: 20.00 x4: 6.00 x3: 2.00
 x5: 20.00 x4: 6.00 x3: 2.00		 x5: 20.00 x4: 6.00 x3: 2.00

WILD HOT 40

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96.58 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Přehled

- Wild Hot 40 je válcová hra s 5 válci a 4 řadami.
- Hra má 40 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry se vyplácí zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Symboly Scatter vyplácejí výhry kdekoli na válcích dle výherní tabulky (viz níže).
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Ovládání hry

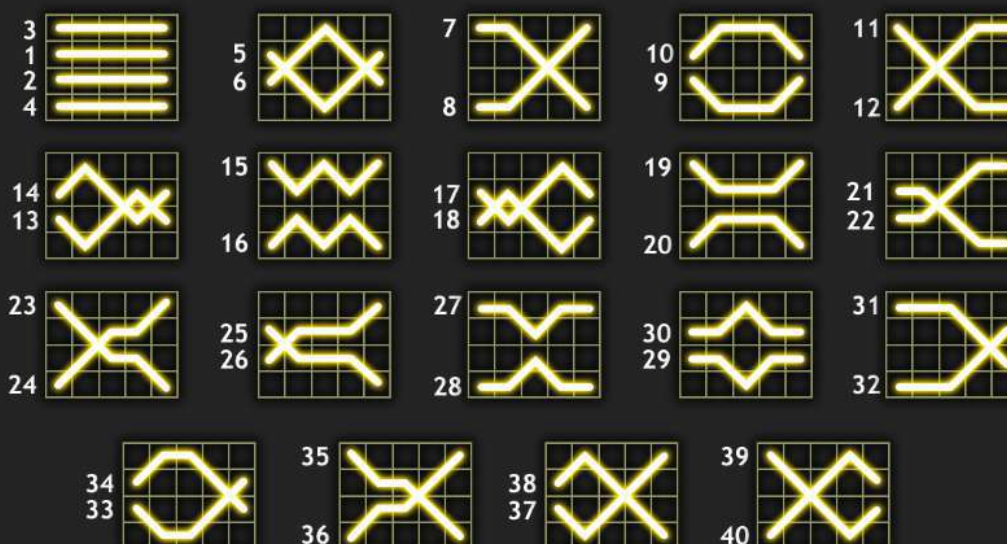
Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- Wild
- Hvězda (Scatter)
- Bar
- Zvonek
- 7
- Jahoda
- Banán
- Jablko

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava na sousedních válcích, na vybraných liniích počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou výplat za . Výhry ze symbolů scatter se násobí celkovou sázkou. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 4 Kč, tzn. při sázce 0,1 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

		
x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00	x5: 100.00 x4: 40.00 x3: 4.00	x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00
	nahrazuje všechny symboly kromě scatter	
x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 2.00		x5: 10.00 x4: 2.00 x3: 1.00
	Scatter	
x5: 10.00 x4: 2.00 x3: 1.00	x5: 2000.00 x4: 80.00 x3: 20.00	x5: 10.00 x4: 2.00 x3: 1.00

WILD HOT 40 BLOW

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96.27 %
Maximální sázka	500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč

Přehled

- Wild Hot 40 Blow je válcová hra s 5 válci a 4 řadami.
- Hra má 40 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry se vyplácí zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symboly Scatter vyplácejí výhry kdekoliv na válcích dle výherní tabulky (viz níže).
- Symbol Wild se objevuje na všech válcích. Roztáhne se na všechny sousední pozice, stane se divokým a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Ovládání hry

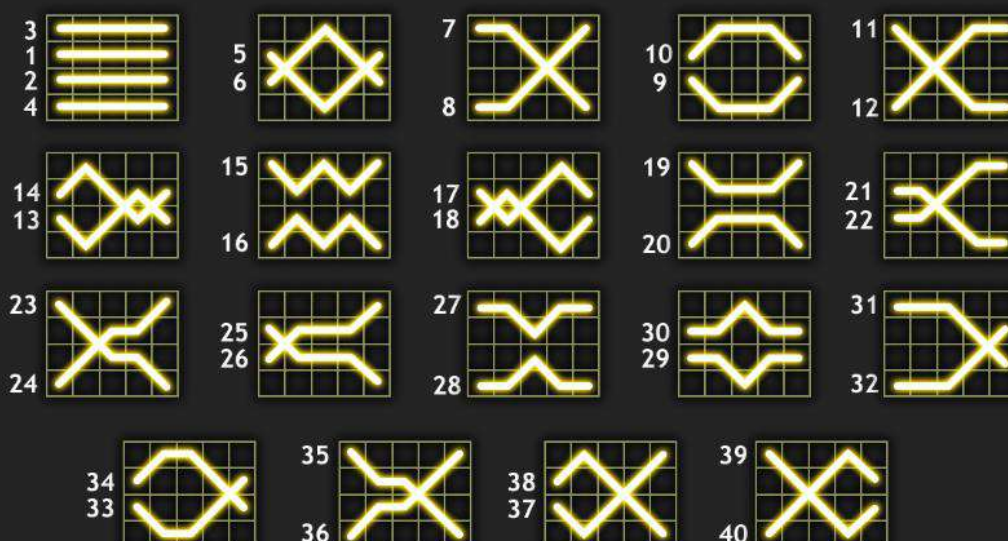
Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- Wild
- 7
- Zvonek
- Bar
- Jahoda
- Banán
- Hvězda (Scatter)
- Jablko

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava na sousedních válcích, na vybraných liniích počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou výplat za . Výhry ze symbolů scatter se násobí celkovou sázkou. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 8 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

		
x5: 80.00 x4: 16.00 x3: 4.00	x5: 200.00 x4: 80.00 x3: 8.00 Objevuje se na všech válcích. Roztahuje se na všechny sousední pozice, stává se wild a nahrazuje všechny symboly kromě ★	x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00
		
x5: 40.00 x4: 8.00 x3: 4.00		x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00
		
x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00	Scatter x5: 4000.00 x4: 160.00 x3: 40.00	x5: 20.00 x4: 4.00 x3: 2.00

WILD JOKER HOT

Typ hry	Válcová hra
Výherní podíl	96,12 %
Maximální sázka	160 Kč
Maximální výhra	494 720 Kč

Přehled

- Wild Joker Hot je válcová hra s 5 válci a 3 řadami.
- Hra má 10 pevných výherních linií.
- Cílem hry je otočením válců získat alespoň tři výherní symboly na alespoň jedné výherní linii.
- Všechny výhry jsou vypláceny zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, s výjimkou symbolů Scatter.
- Scatter symbol Blue Star platí na libovolné pozici na obrazovce a Scatter symbol Green Star platí kdekoli na 1., 3. a 5. válci.
- Vyplácí se pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
- Symboly Modrý žolík (Wild 1) a Zelený žolík (Wild 2) se nemohou současně objevit na 3. válci.
- Modrý žolík (Wild 1) se může objevit na 2., 3. a 4. válci a nahrazuje všechny symboly na stejném válci s výjimkou obou symbolů Scatter.
- Zelený žolík (Wild 2) se může objevit pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly na stejném válci s výjimkou obou symbolů Scatter.

Ovládání hry

Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na jednu hru bude hra stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Hru lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Auto“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Auto“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více výherních kombinací uvedených ve výplatní tabulce (viz níže), bude celková výhra zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně na displej „Kredit“. Vpravo vedle herního pole je políčko pro zobrazení historie hry.

Herní symboly

- Modrý žolík (Wild 1)
- Zelený žolík (Wild 2)
- Modrá hvězda (Scatter)
- Zelená hvězda (Scatter)
- 7
- Zvonek
- Hroznové víno
- Meloun
- Třešeň
- Citron
- Pomeranč
- Švestka

Výherní linie a pravidla hry

Všechny výhry se počítají zleva doprava, počínaje válcem úplně vlevo, kromě symbolů scatter. Symboly scatter ★ vyhrávají na libovolném místě na obrazovce a symboly scatter ★ vyhrávají kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Platí pouze nejvyšší výhra na herní linii. Symboly 🍷 a 🍷 se nemohou objevit na 3. válci společně. Když se na výherní řadě objeví 🍷, výhra se zdvojnásobí. Celková sázka ve hře na slotu se vypočítá vynásobením počtu aktivních výherních řad sázkou na řadu. V režimu automatického hry hra automaticky shromažďuje jakékoli výhry, které získáte při každém roztočení, a přičítá je k celkovému zůstatku.



Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty při celkové sázce 2 Kč, tzn. při sázce 0,2 Kč na jednu výherní linii. Všechny hodnoty jsou v Kč. Tabulka se při změně sázky ve hře přepočítává interaktivně.

 x5: 1000.00 x4: 50.00 x3: 10.00 x2: 2.00	 Na 2., 3. a 4. válci nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě ☆ a ☆.	 x5: 120.00 x4: 20.00 x3: 8.00
 x5: 120.00 x4: 20.00 x3: 8.00	 Může se objevit pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolů ☆ a ☆.	 x5: 32.00 x4: 8.00 x3: 4.00
 x5: 20.00 x4: 6.00 x3: 2.00	 x3: 40.00	
 x5: 20.00 x4: 6.00 x3: 2.00	 x5: 200.00 x4: 40.00 x3: 10.00	 x5: 24.00 x4: 6.00 x3: 2.00

Crystal Hot 100

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol 7 (wild). Tento se může náhodně objevit na kterémkoliv válci. Symbol 7 (wild) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Třešně, Citrón	Meloun, Švestka	Hrozen	7 (wild)	Hvězda (scatter)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Eggspanding Rush

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	461.400 Kč
Výherní podíl	96,50 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází rozšiřující se symbol *Vejce* (wild), který se náhodně objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Košík* (scatter) a při možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří na všechny pozice svého válce.

Bonusová otočení zdarma (Freespiny):

3, resp. 4, resp. 5 symbolů *Košík* (scatter) v základní hře spustí 8, resp. 12, resp. 20 Freespiny. Během Freespiny není symbol *Košík* (scatter) aktivní, nelze tedy během Freespiny udělit další Freespiny. Během Freespiny jsou symboly *Vejce* (wild) nahrazeny jejich červenou variantou a nesou náhodný násobitel ve výši x1, x2 nebo x3. Symboly *Vejce* (wild) se chovají stejně jako v základní hře, pouze při nahrazení násobí výhru na výherní kombinaci, jíž se účastní, neseným násobitelem. Účastní-li se jedné výherní kombinace více symbolů *Vejce* (wild), jejich násobitel se sčítají.

Výhry během Freespiny odpovídají sázce ze základní hry, která Freespiny spustila. Po ukončení Freespiny se zobrazí případná celková výhra sečtená s výhrou ze základní hry. Celková výhra pak bude převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Následně se hra vrátí do režimu základní hry.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní hru i Freespiny:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	A, Q, K, J	Mrkev	Kuře, Ovce	Zajíc
2	-	-	-	5:1
3	10:1	15:1	25:1	50:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1
5	50:1	100:1	200:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Clover 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	160 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	480.000 Kč
Výherní podíl	96,50 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Scatter:

Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Čtyřlístek* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny čtyři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	777	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	-	20:1
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Clover 100

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	160 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	480.000 Kč
Výherní podíl	96,50 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 100 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Scatter:

Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Čtyřlístek* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny čtyři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	777	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	-	20:1
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Crown 5

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	240 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	484.320 Kč
Výherní podíl	95,96 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Scatter:

Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Koruna* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny tři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	7	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	-
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
4	30:1	40:1	120:1	200:1	-	20:1
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Crown 10

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	300 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	461.400 Kč
Výherní podíl	95,96 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit

sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Scatter:

Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Koruna* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny tři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun	Hrozen, Zvon	7	Modrá hvězda (scatter)	Červená hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	-
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
4	30:1	40:1	120:1	200:1	-	20:1
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale mohou se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Epic Fire 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,51 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Ohnivá koule* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Jablko, Banány, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Bar	7	Hvězda (scatter)
2	-	-	-	4:1	-
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	200:1	300:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Fruity Win 20

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Wild*, který se může náhodně objevit na kterémkoliv válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Malina, Jablko, Hruška	Zvon, Bar	777	Hvězda (scatter)	Wild
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Fruity Win 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Wild*, který se může náhodně objevit na kterémkoliv válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Malina, Jablko, Hruška	Zvon, Bar	777	Hvězda (scatter)	Wild
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Giga Hot 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Diamant* (wild), který se může náhodně objevit na kterémkoliv válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Pomeranč, Třešně	Zvon, Bar	7	Diamant (wild)	Hvězda (scatter)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Golden Crown 40

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	350 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	497.087,50 Kč
Výherní podíl	95,96 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Scatter:

Ve hře se nachází dva druhy symbolu Scatter, a to symbol *Červená hvězda* (scatter), který se může objevit pouze na 1., 3. a 5. válci zleva a symbol *Modrá hvězda* (scatter), který se může objevit na jakémkoliv válci.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Koruna* (wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), a v případě možnosti dosažení výherní kombinace se rozšíří přes všechny tři symboly na válci.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón, Pomeranč	Zvon	Meloun, Hrozen	7	Červená Hvězda (scatter)	Modrá hvězda (scatter)
2	-	-	-	10:1	-	
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
4	30:1	40:1	120:1	200:1	-	20:1
5	150:1	200:1	700:1	5000:1	-	100:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích a bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Mystery Joker Hot

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	270.000 Kč
Výherní podíl	96,29 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 27 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Scatter:

Ve hře se nachází symbol *Mystery* (scatter), který se může objevit na kterémkoliv válci. 3 symboly *Mystery* (scatter) kdekoli na válcích znamenají náhodnou výhru v rozmezí 30x až 200x celkové sázky do hry. 2 symboly *Mystery* (scatter) zafixují své válce a pro zbylý válec je udělen Respin, to znamená, že se tento válec ještě jednou bez odečtení další sázky otočí.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol *Joker* (wild), který se náhodně objevuje kdekoli na válcích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Mystery* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Jahoda, Pomeranč, Třešně, Citrón	Hrozen, Švestka	Meloun	7	Joker (wild)	Mystery (scatter)
3	1:1	2:1	5:1	10:1	20:1	30-200:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Mystery* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mystery* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mystery* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mystery* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Retro Fire

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky

bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol Wild. Tento se může náhodně objevit na kterémkoliv válci. Symbol Wild nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka, Citrón	Zvon, Meloun	7	WILD	Hvězda (<i>scatter</i>)
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu Hvězda (*scatter*), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (*scatter*) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (*scatter*) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (*scatter*) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Turbo Stars 10

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	125 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	201.375 Kč
Výherní podíl	95,54 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild a Respin

Ve hře se nachází rozšiřující symbol *Hvězda* (Wild), který se může náhodně objevit pouze na 2., 3., 4. a 5. válci zleva a nahrazuje všechny symboly. Pokud se objeví, automaticky se rozšíří přes všechny tři symboly na válci a válec zafixuje. Případné výhry se vyhodnotí a připsí se na displej „Výhra“. Na ostatních válcích pak proběhne Respin, což znamená, že se válce ještě jednou bez odečtení další sázky otočí. Poté se opět vyhodnotí případné výhry a přičtou se na displej „Výhra“. Celkový výsledek funkce Respin je poté převeden v herní měně v poměru 1:1 z displeje „Výhra“ na displej „Kredit“.

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Zvon	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	25:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem x vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 symbolů se vyhodnocuje pouze jednou. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Crystal Hot 80

Základní parametry:

Nejvyšší sázka do jedné hry	480 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	480.000 Kč
Výherní podíl	96,58 %

Jedna hra technické hry:

Jedná se o válcovou hru, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 80 pevných herních linií. Tlačítkem „+“ a „-“ v políčku „Sázka“ v dolní části obrazovky může hráč nastavit sázku na jednu linii. V políčku „Celková sázka“ se pak zobrazí sázka na jednu hru. Po nastavení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu tlačítkem „Automatická hra“, kde si hráč zvolí parametry automatických otáček (např. počet či podmínky pro předčasné zastavení), přičemž automatický start lze zastavit opětovným stisknutím tlačítka „Automatická hra“. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Symbol Wild:

Ve hře se nachází symbol 7 (wild). Tento se může náhodně objevit na kterémkoliv válci. Symbol 7 (wild) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter).

Vpravo vedle herního pole je políčko  pro zobrazení historie hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů	Pomeranč, Třešně, Citrón	Meloun, Švestka	Hrozen	7 (wild)	Hvězda (scatter)
------------------------	--------------------------	-----------------	--------	----------	------------------

na herní linii:					
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
5	100:1	200:1	400:1	1000:1	500:1

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací je součástí Menu, které lze vyvolat kliknutím na políčko „i“ vlevo dole. V Menu lze listovat či scrollovat pomocí posuvníku napravo a získat tak další informace o hře. Tlačítkem **x** vpravo nahoře se lze vrátit zpět do hry.

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích a bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit sázku a/nebo odstartovat novou hru.