

# Pixel Reels

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.  
Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.  
Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

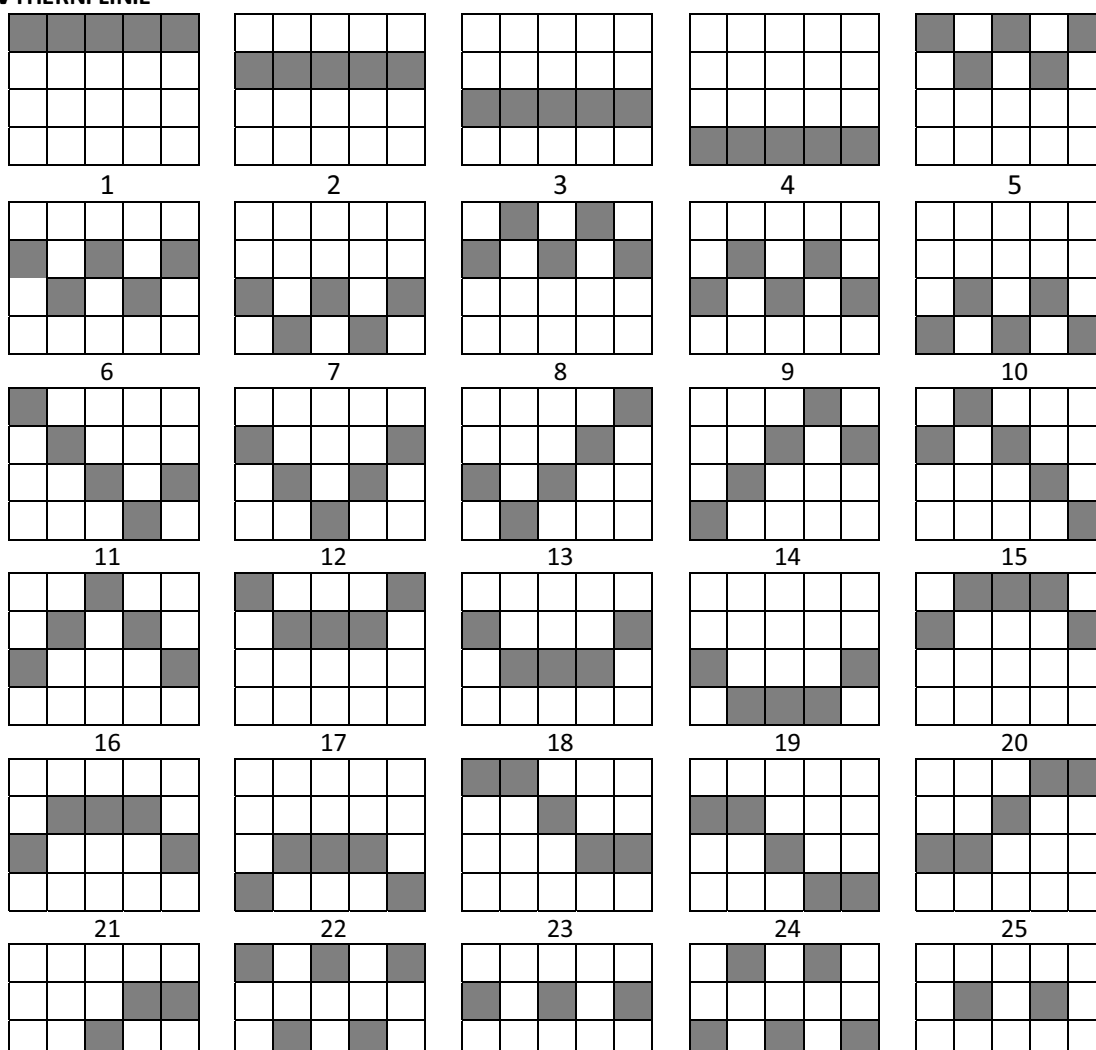
## HERNÍ LIMITY

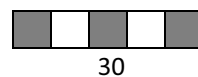
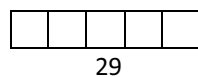
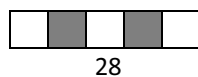
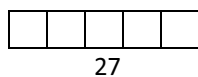
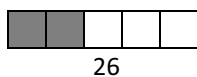
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 200 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.14 až 97.91 % |



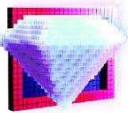
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Diamant        | 40x                     | 10x                     | 4x                      | 0.4x                    |
|    | Hvězda         | 10x                     | 4x                      | 2x                      | -                       |
|    | Meloun         | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|   | Švestka        | 2x                      | 1x                      | 0.6x                    | -                       |
|  | Třešně         | 2x                      | 1x                      | 0.6x                    | -                       |
|  | Modrý Alien    | 1x                      | 0.6x                    | 0.4x                    | -                       |
|  | Zelený Alien   | 1x                      | 0.6x                    | 0.4x                    | -                       |
|  | Žlutý Alien    | 0.6x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | Oranžový Alien | 0.6x                    | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis        | x celková<br>sázka (5x)      | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|                                                                                   |              | 3x                           | 2x                      | 1x                      |                         |
|  | Bonus symbol | Invasion<br>+Volné<br>otáčky | Invasion                | Invasion                | -                       |



Expanding Wild  
symbol

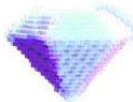
-

-

-

-

#### VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

| Symbol                                                                              | Popis       | 1x Bonus<br>symbol | 2x Bonus<br>symbols | 3x Bonus symbols                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Diamant     | 4x                 | 4x                  | 4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel   |
|  | Hvězda      | 2x                 | 2x                  | 2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel   |
|  | Meloun      | 1x                 | 1x                  | 1x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel   |
|  | Švestka     | 0.6x               | 0.6x                | 0.6x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Třešně      | 0.6x               | 0.6x                | 0.6x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Modrý Alien | 0.4x               | 0.4x                | 0.4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |



| Symbol                                                                            | Popis          | 1x Bonus symbol | 2x Bonus symbols | 3x Bonus symbols                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Zelený Alien   | 0.4x            | 0.4x             | 0.4x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Žlutý Alien    | 0.2x            | 0.2x             | 0.2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |
|  | Oranžový Alien | 0.2x            | 0.2x             | 0.2x + a jeden z následujících<br>1x Volné otáčky<br>1x Mince - 0.5x<br>1x Násobitel |

**V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:**



1x Volné otáčky

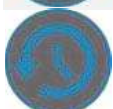
x1 Násobitel

1x Mince - 0.5x

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Realm of Lions

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Realm of Lions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 25 výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol,

Bonus Collector symbol a Bonus symbol, který spouští bonusovou hru „Hold and Win“ s Bonus Up symbolem.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Realm of Lions obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Bonus Collector. Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.  
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válkách spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válkách během celé funkce. Pokud se na válkách objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válkách nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.  
Symbol Bonus Collector – Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Collector, shromažďuje hodnoty všech symbolů na obrazovce. Po shromáždění se chová jako běžný Bonus symbol se součtem shromážděných hodnot.  
Symbol Bonus Up - Objevuje se pouze během funkce Hold and Win. Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Up, zničí poslední Bonus symbol s nejnižší hodnotou až do dalšího kola a počet respinů se upraví na 3.

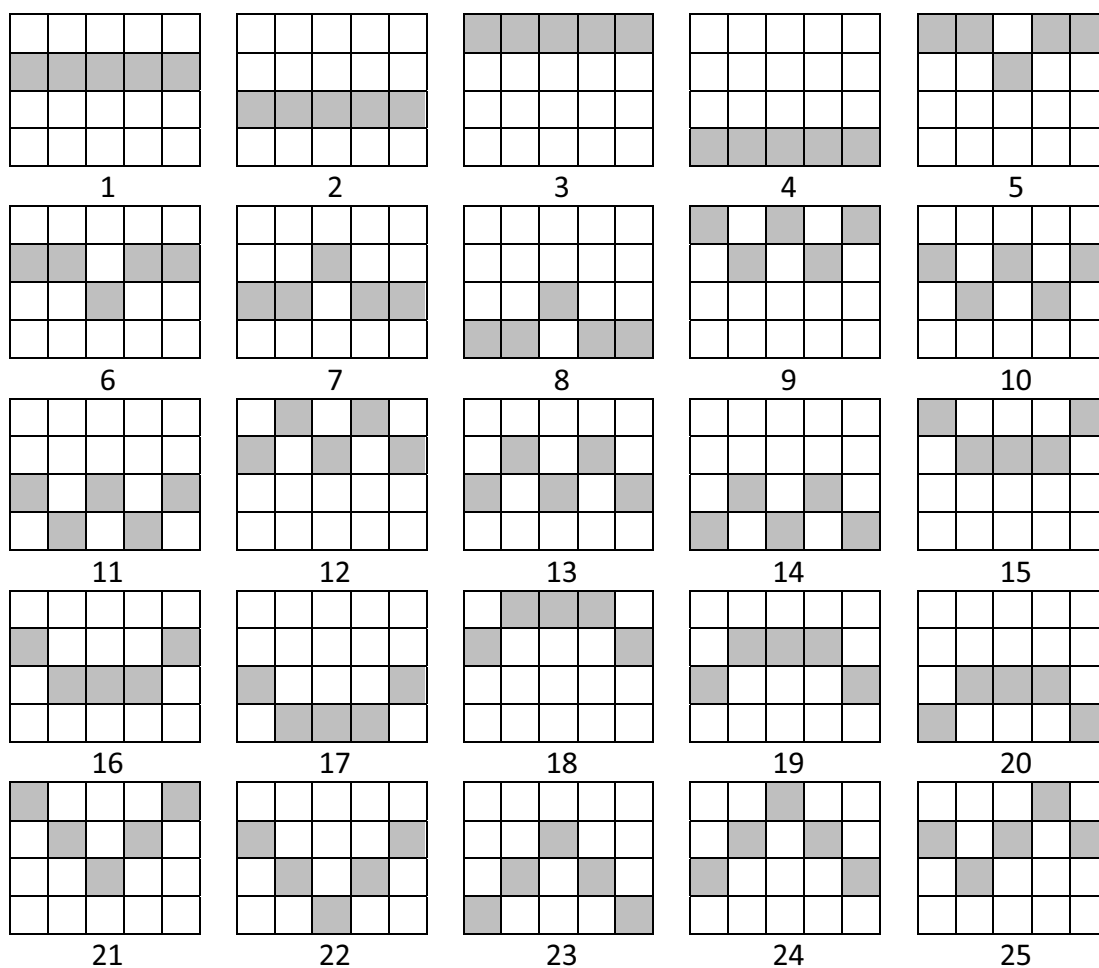
#### HERNÍ LIMITY

|                                     |                |
|-------------------------------------|----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 150 Kč         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 450 000 Kč     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.12 - 98.12% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lev<br>(Divoký symbol) | 10x                     | 5x                      | 2x                      |
|    | Drápy<br>(Bonus Up)    | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Hroch                  | 8x                      | 3x                      | 1x                      |
|    | Slon                   | 8x                      | 3x                      | 1x                      |
|   | Zebra                  | 4x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|  | Gazela                 | 4x                      | 2x                      | 0.5x                    |
|  | A                      | 2x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|  | K                      | 2x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|  | Q                      | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | J                      | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | 10                     | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

# VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis           | 1x                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------------------------------------------|
|    | Bonus Collector | 1 - 18x                                        |
|    | Bonus           | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x,<br>12x, 15x, 16x, 18x |
|    | Bonus MINI      | 20x                                            |
|    | Bonus MINOR     | 50x                                            |
|  | Bonus MAJOR     | 100x                                           |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



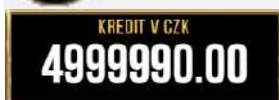
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Reel Hot Respin

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
11. Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné varianty hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

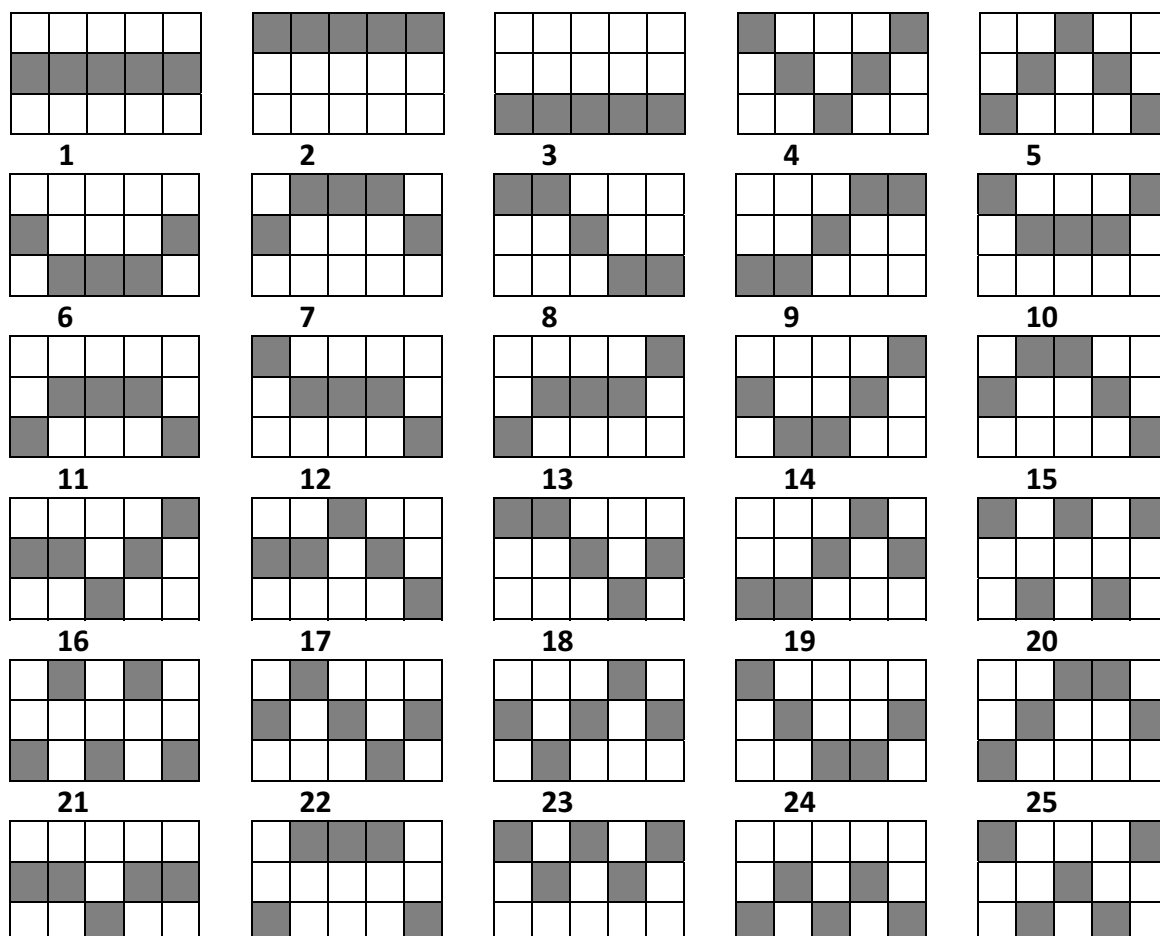
## HERNÍ LIMITY

|                                              |                 |
|----------------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu základní hru</b> | 15 Kč           |
| <b>Maximální sázka na funkci respin</b>      | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>           | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>             | 96.13 – 98.26 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



26

27

28

29

30

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                                                                                                                                                                                                         | Popis               | x sázka na<br>linii (5x)                       | x sázka na<br>linii (4x)                       | x sázka na<br>linii (3x)                      | x sázka na<br>linii (2x) |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------------|-----------------------------------------------|--------------------------|
|                                                                                                                                                                               | Symbol Wild         | 10 000x                                        | 1 000x                                         | 100x                                          | 5x                       |
|                                                                                                                                                                               | Scatter symbol      | 50x celková<br>sázka + 20<br>Volných<br>otáček | 10x celková<br>sázka + 15<br>Volných<br>otáček | 5x celková<br>sázka + 10<br>Volných<br>otáček | 1x celková<br>sázka      |
| <br><br> | Jakákoliv kombinace | 50x                                            | 20x                                            | 5x                                            | -                        |
|                                                                                                                                                                             | Jakákoliv kombinace | 50x                                            | 20x                                            | 5x                                            | -                        |
|                                                                                                                                                                             | Jakákoliv kombinace | 50x                                            | 20x                                            | 5x                                            | -                        |
|                                                                                                                                                                             | Jakákoliv kombinace | 50x                                            | 20x                                            | 5x                                            | -                        |
|                                                                                                                                                                             | Trojité 7           | 500x                                           | 250x                                           | 50x                                           | -                        |
|                                                                                                                                                                             | Dvojitá 7           | 500x                                           | 250x                                           | 50x                                           | -                        |

| Symbol                                                                              | Popis       | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | 7           | 500x                     | 250x                     | 50x                      | -                        |
|    | Trojité Bar | 250x                     | 150x                     | 25x                      | -                        |
|    | Dvojitý Bar | 250xx                    | 150x                     | 25x                      | -                        |
|    | Bar         | 250x                     | 150x                     | 25x                      | -                        |
|   | Švestka     | 150x                     | 100x                     | 10x                      | -                        |
|  | Citron      | 100x                     | 75x                      | 10x                      | -                        |
|  | Třešeň      | 75x                      | 50x                      | 10x                      | -                        |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.

|                                                                                     |                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                                   |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.                |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                       |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                        |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                        |
|    | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                               |
|    | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                                    |
|    | Tlačítko <b>RESPIN</b> zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu. |
|   | Tlačítko <b>RESPIN STOP</b> rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                               |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                                          |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                                   |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                                             |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                       |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                         |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## Reel Sheriff

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi



symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

#### HERNÍ LIMITY

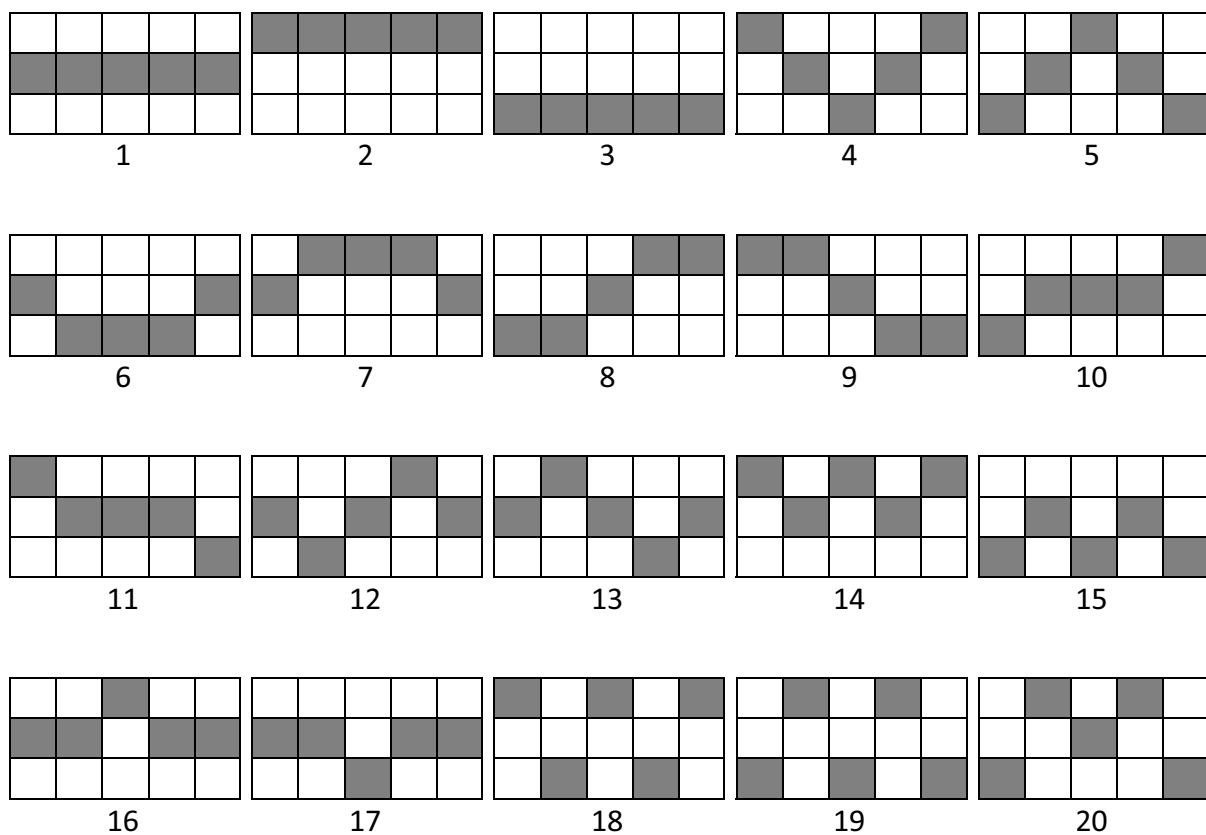
|                                     |             |
|-------------------------------------|-------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč      |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč  |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88% až 98 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Šerif (Wild symbol)    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Banditka (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|   | Mystery symbol         | -                       | -                       | -                       | 5x-50x                  |
|  | Odznak                 | 25x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|  | Pytel peněz            | 20x                     | 5x                      | 0,8x                    | -                       |
|  | Pistole                | 15x                     | 4x                      | 0,8x                    | -                       |
|  | Podkovy                | 10x                     | 3x                      | 0,6x                    | -                       |
|  | Lebka                  | 10x                     | 3x                      | 0,6x                    | -                       |
|  | A                      | 5x                      | 1x                      | 0,4x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | K     | 5x                      | 1x                      | 0,4x                    | -                       |
|  | Q     | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | J     | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | 10    | 3x                      | 0,6x                    | 0,2x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.  
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

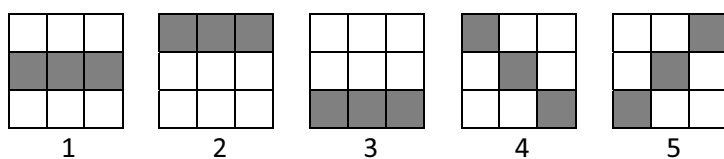
## HERNÍ LIMITY

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč      |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 Kč  |
| Výše výherního podílu RTP    | 88% až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------|
|    | Zvonek                 | 50x                  |
|   | Meloun                 | 15x                  |
|  | Hrozny                 | 10x                  |
|  | Švestka                | 8x                   |
|  | Pomeranč               | 6x                   |
|  | Citron                 | 4x                   |
|  | Třešně                 | 2x                   |
|  | Joker<br>(Wild symbol) | -                    |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 81

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:  
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.  
Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.  
Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.  
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 243 000 Kč        |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.03% až 98.05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Divoký symbol | -                       | -                       |
|  | Zvonek        | 10x                     | 5x                      |
|  | Meloun        | 6x                      | 3x                      |
|  | Hrozny        | 6x                      | 3x                      |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|
|  | Švestka  | 4x                      | 2x                      |
|  | Pomeranč | 4x                      | 2x                      |
|  | Citron   | 2x                      | 1x                      |
|  | Třešně   | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 243

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:  
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.  
Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.  
Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.  
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč            |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč        |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.04% až 98.03 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



**VÝHERNÍ TABULKA**  
**Symbol**

**Popis**

**x celková  
sázka (5x)**

**x celková  
sázka (4x)**

**x celková  
sázka (3x)**



Žolík  
(Divoký symbol)

-

-

-



Zvonek

20x

10x

5x



Meloun

8x

4x

2x



Hrozny

8x

4x

2x



Švestka

4x

2x

1x



Pomeranč

4x

2x

1x



Citron

2x

1x

0.5x



Třešně

2x

1x

0.5x

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Rich Pirates

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.  
Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

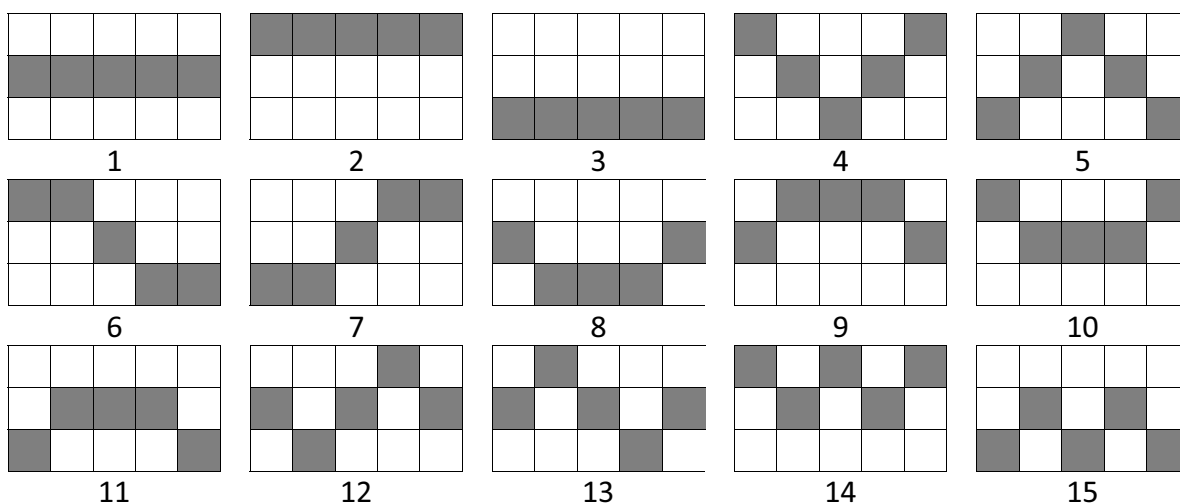
## HERNÍ LIMITY

|                                     |             |
|-------------------------------------|-------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč      |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 200 000 Kč  |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88% až 98 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|--------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Kompas<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10x-25x Volné<br>otáčky |
|        | Lebka<br>(Wild symbol)   | 100x                    | 75x                     | 25x                     |

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kapitán           | 50x                     | 20x                     | 5x                      |
|    | Pirát             | 25x                     | 10x                     | 4x                      |
|    | Truhla s pokladem | 15x                     | 5x                      | 2x                      |
|    | Dělo              | 6x                      | 3x                      | 1,x5                    |
|   | Mapa              | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | A                 | 3x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|  | K                 | 3x                      | 1,2x                    | 0,6x                    |
|  | Q                 | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    |
|  | J                 | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Rio Mystery Night

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rio Mystery Night je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Rio Mystery Night je speciální Divoký symbol, Scatter symbol a symbol Free Spins, který spouští Volné otáčky se symbolem Postrčení.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Rio Mystery Night obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins a Scatter symbolu Maska. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Postrčení - Během Volných otáček se symbol Postrčení - „Tanečnice“ vždy posune tak, aby byl plně viditelný, pokud je součástí výherní kombinace.

Funkce Volné otáčky - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Free Spins symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky mohou být znovu spuštěny.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců. 3 symboly Free Spins spustí 8 Volných otáček. 4 symboly Free Spins spustí 10 Volných otáček. 5 symbolů Free Spins spustí 12 Volných otáček.

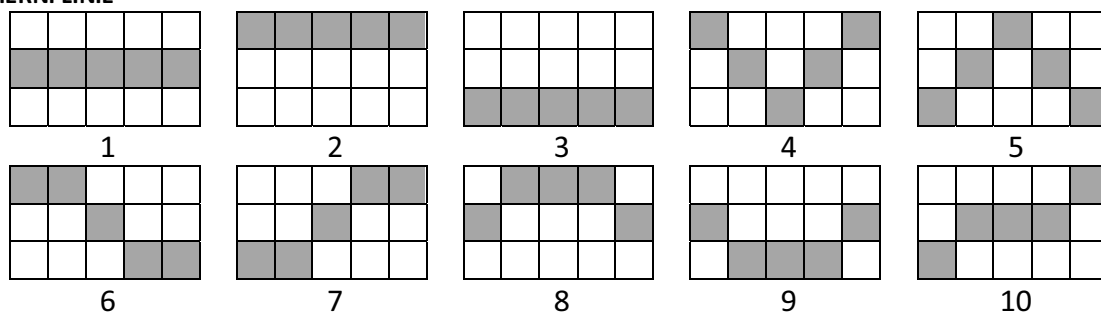
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.18% - 98.01% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková sázka       |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-----------------------|-------|
|  | Maska<br>(Scatter symbol) | x celková sázka (15x) | 1000x |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (14x) | 500x  |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (13x) | 100x  |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (12x) | 75x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (11x) | 50x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (10x) | 40x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (9x)  | 30x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (8x)  | 20x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (7x)  | 15x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (6x)  | 10x   |
|                                                                                     |                           | x celková sázka (5x)  | 5x    |

| Symbol                                                                              | Popis                              | x celková sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Disko koule<br>(Free Spins symbol) | 12 Volných<br>otáček    | 10 Volných<br>otáček    | 8 Volných<br>otáček     | -                       |
|    | Tukan<br>(Divoký symbol)           | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Tanečnice                          | 50x                     | 10x                     | 5x                      | 2x                      |
|    | Tambourína                         | 25x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|    | Bubny                              | 20x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|   | A                                  | 7x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | K                                  | 7x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | Q                                  | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J                                  | 5x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10                                 | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|       | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## Rise of Coins

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rise of Coins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé ze statických výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a 10



statických výherních linií. Součástí hry je speciální symbol Mechanic a speciální Divoký symbol „Wild“, který uděluje Volné otáčky.

3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rise of Coins obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x sázky kdekoli na válcích.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. 3 a více Divokých symbolů spustí 10 Volných otáček.

Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

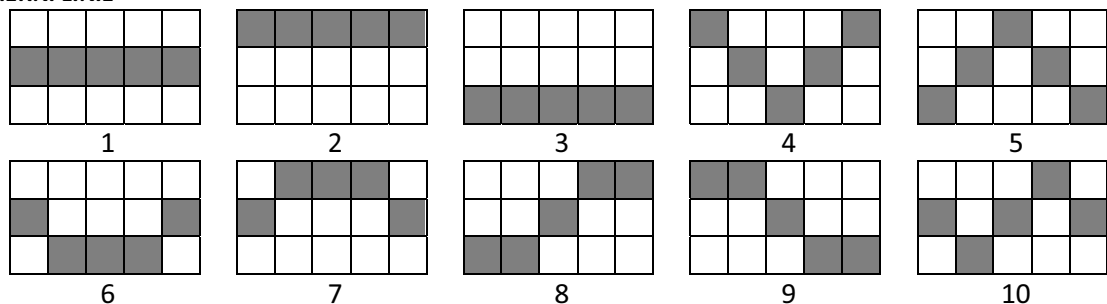
#### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 200 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,09 – 98,09 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

# VÝHERNÍ LINIE



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                             | x celková<br>sázka (5x)      | x celková<br>sázka (4x)  | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Mechanic<br>symbol                | -                            | -                        | -                       | -                       | 1x – 500x               |
|    | Kniha<br>(Scatter Wild<br>symbol) | 200x + 10<br>Volné<br>otáčky | 20x + 10<br>Volné otáčky | 2x +<br>Volné<br>otáčky | -                       | -                       |
|   | Muž                               | 500x                         | 100x                     | 10x                     | 1x                      | -                       |
|  | Horus                             | 200x                         | 40x                      | 4x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | Anubis                            | 75x                          | 10x                      | 3x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | Skarabeus                         | 75x                          | 10x                      | 3x                      | 0,5x                    | -                       |
|  | A                                 | 15x                          | 4x                       | 0,5x                    | -                       | -                       |
|  | K                                 | 15x                          | 4x                       | 0,5x                    | -                       | -                       |
|  | Q                                 | 10x                          | 2,5x                     | 0,5x                    | -                       | -                       |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 10x                     | 2,5x                    | 0,5x                    | -                       | -                       |
|  | 10    | 10x                     | 2,5x                    | 0,5x                    | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

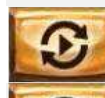


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

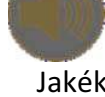
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Shuriken Legend

## PRAVIDLA HRY

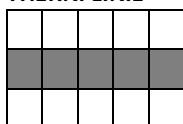
1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.  
„Volné otáčky“ – Když se kdekoli na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

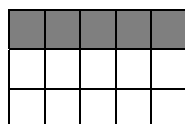
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,06 – 97,94 % |



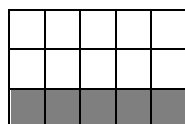
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**VÝHERNÍ LINIE**


1



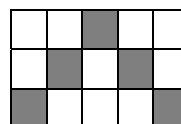
2



3



4



5

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|--------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Šuriken<br>(Divoký<br>symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|        | Svatyně<br>(Bonus<br>symbol)  | 500x                    | 150x                    | 20x                     | 2x                      |
|        | Muž                           | 200x                    | 100x                    | 10x                     | 1x                      |
|        | Žena                          | 100x                    | 50x                     | 8x                      | 1x                      |
|        | Svitek                        | 75x                     | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|        | Vějíř                         | 75x                     | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|        | A                             | 30x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|        | K                             | 30x                     | 8x                      | 1x                      | -                       |
|        | Q                             | 20x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |
|        | J                             | 20x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 20x                     | 5x                      | 1x                      | -                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|   | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
|  | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Skull Bonanza

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změny na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:  
Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.  
Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.  
V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.  
Vолné otáčky nelze spustit znovu.  
Vолné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.  
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

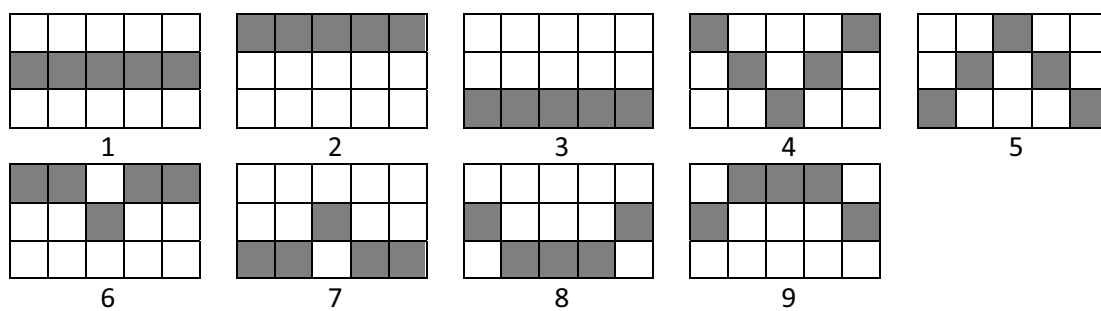
|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 50 Kč             |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč        |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.11% až 97.99 % |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**  
**Symbol**

|                                                                                     | <b>Popis</b>           | <b>x celková<br/>sázka (5x)</b> | <b>x celková<br/>sázka (4x)</b> | <b>x celková<br/>sázka (3x)</b> | <b>x celková<br/>sázka (2x)</b> |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
|    | Všechny divoké symboly | 200x                            | 25x                             | 5x                              | 1x                              |
|    | Oltář                  | 1000x + 10<br>Volné<br>otáčky   | 50x + 10<br>Volné<br>otáčky     | 5x + 10<br>Volné<br>otáčky      | -                               |
|    | Žena Muerta            | 125x                            | 15x                             | 5x                              | 1x                              |
|   | Muerta muž             | 100x                            | 12x                             | 3x                              | 0.5x                            |
|  | Oběť                   | 75x                             | 10x                             | 2x                              | -                               |
|  | Květiny                | 50x                             | 8x                              | 2x                              | -                               |
|  | Láhev alkoholu         | 25                              | 5x                              | 1x                              | -                               |

| Symbol                                                                              | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | A     | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|                                                                                     | K     | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|    | Q     | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|   | J     | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | 10    | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |

#### VOLNÉ OTÁČKY





## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Solar God

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém.  
Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

„Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.  
Vonné otáčky nelze spustit znovu. Vonné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

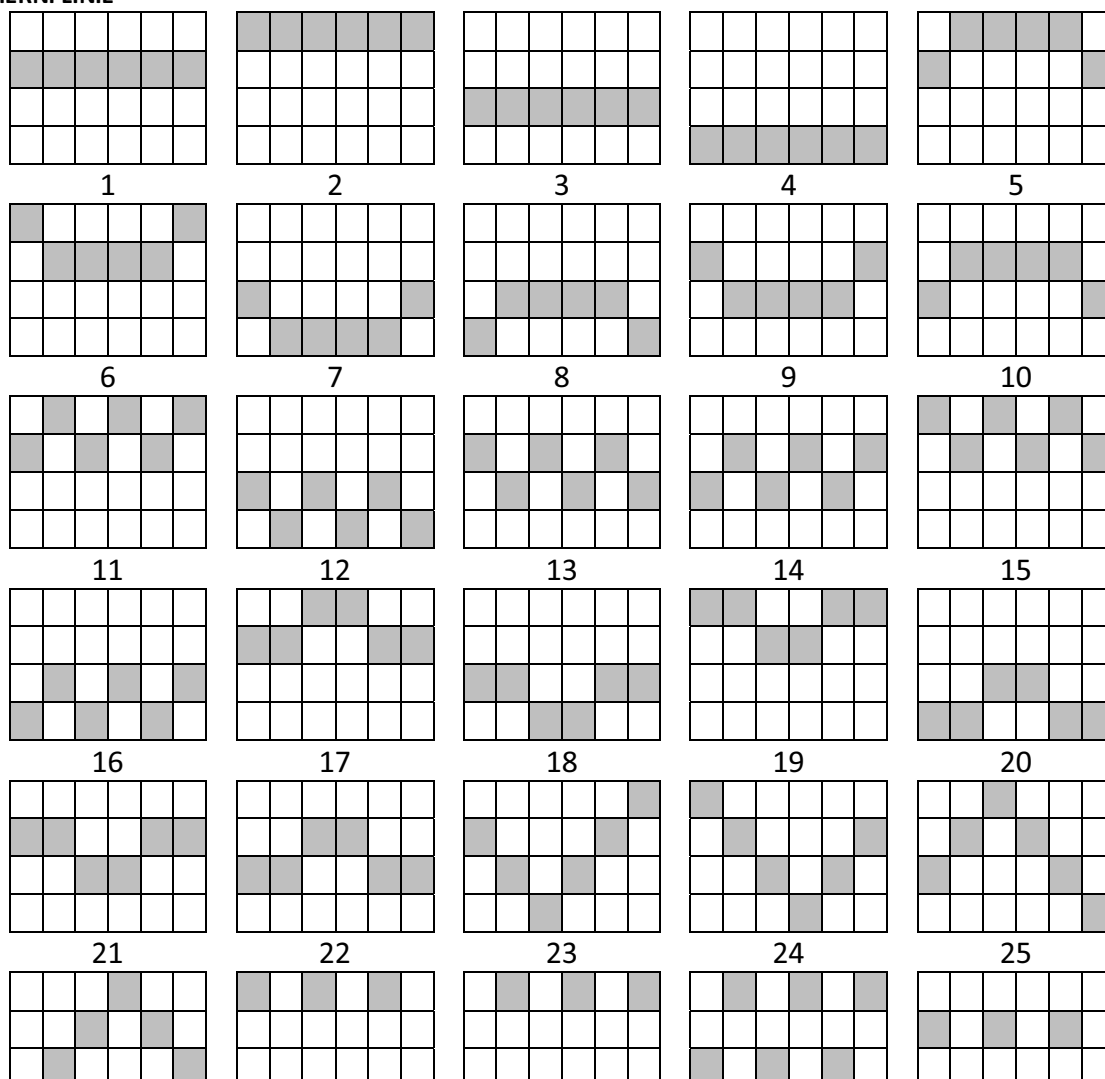
## HERNÍ LIMITY

|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč            |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč        |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.00% až 98.00 % |

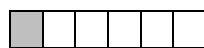


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

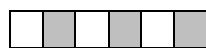
#### VÝHERNÍ LINIE







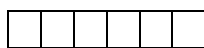
26



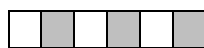
27



28



29



30

# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Faraon                          | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|    | Královna                        | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|    | Oko Hora                        | 3x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|   | Ankh                            | 3x                      | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    |
|  | Lilie                           | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    | 0.05x                   |
|  | Žezlo                           | 1x                      | 0.3x                    | 0.1x                    | 0.05x                   |
|  | Bonus symbol                    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Wild symbol (před transformací) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Wild symbol (po transformaci)   | 5x                      | -                       | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Super Wild 27

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 216 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,08 – 97,97 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|--------|--------------------------|----------------------|
|        | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                    |
|        | Sedm                     | 10x                  |
|        | Zvon                     | 8x                   |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|    | Meloun   | 6x                   |
|    | Jahoda   | 5x                   |
|    | Švestka  | 4x                   |
|    | Pomeranč | 3x                   |
|    | Citron   | 2x                   |
|  | Třešně   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                                  |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                          |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                                 |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                              |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                             |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.          |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                 |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                  |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                         |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                              |
|  | Tlačítko <b>STOP</b> zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.                                          |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> nebo <b>STOP</b> .            |                                                                                                                     |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                                       |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                 |
|  | Tlačítko <b>PŘIPSAT</b> připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní. |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                   |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Sweet Dream

## PRAVIDLA HRY

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.

Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.

V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převrácení. *Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převrácení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.*

## HERNÍ LIMITY

|                                                   |                 |
|---------------------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b>               | 500 Kč          |
| <b>Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci</b> | 400 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>                | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>                  | 85.00 - 98.00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                    | 20+ | 16-19 | 14-15 | 10-13                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-----|-------|-------|--------------------------|
|  | Košíček<br>(Extra Scatter<br>Multiplier) | -   | -     | -     | -                        |
|  | Kobliha<br>(Bonus Symbol)                | -   | -     | -     | 10<br>zatočení<br>zdarma |



Koláček 7

36x

16x

8x

4x

-



Perníkový zvonek 18x

8x

4x

2x

-



Cukrová Třtina

12x

4x

2x

1x

-



Lízátko

12x

4x

2x

1x

-



Pik

4x

2x

0.8x

0.4x

-



Srdce

4x

2x

0.8x

0.4x

-



Čtyřlístek

2x

1x

0.4x

0.2x

-



Diamant

2x

1x

0.4x

0.2x

-

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Sync Spin

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pěti.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                  |
|-------------------------------------|------------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 200 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 432 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88.06% až 97.99% |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Wild symbol | -                       | -                       | -                       |
|  | Sedm        | 40x                     | 10x                     | 2x                      |
|  | Diamant     | 20x                     | 6x                      | 1,2x                    |
|  | Hvězda      | 16x                     | 4x                      | 0,6x                    |



| Symbol                                                                              | Popis      | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zvonek     | 10x                     | 3x                      | 0,4x                    |
|    | Čtyřlístek | 10x                     | 3x                      | 0,4x                    |
|    | Meloun     | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|    | Hrozny     | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|   | Švestka    | 1,6x                    | 0,6x                    | 0,16x                   |
|  | Pomeranč   | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |
|  | Citrón     | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |
|  | Třešně     | 1x                      | 0,4x                    | 0,12x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



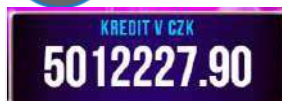
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# The Wild Job

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

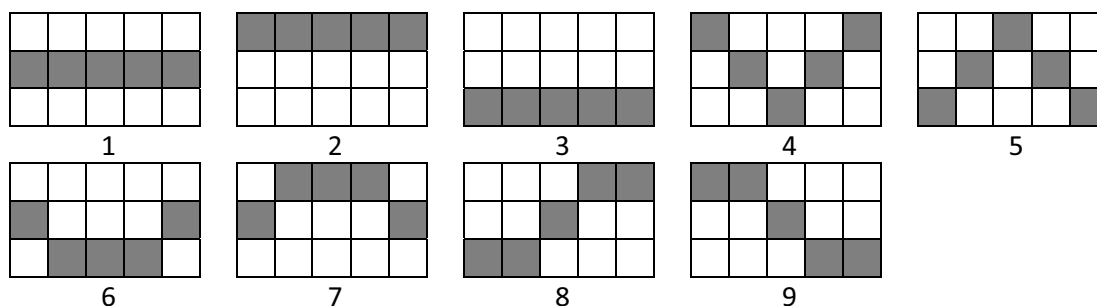
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 259 500 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 95,00 – 97,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zásobník<br>(Wild symbol) | 500x                    | 100x                    | 10x                     | 2x                      |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Bonus Symboly | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       |
|    |               |                         |                         |                         |                         |
|    |               |                         |                         |                         |                         |
|    | Diamanty      | 100x                    | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|   | Zlato         | 50x                     | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|  | Peníze        | 20x                     | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | A             | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | K             | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q             | 15x                     | 4x                      | 1x                      | -                       |
|  | J             | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | 10            | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.





Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Thirsty Viking

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Thirsty Viking je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 statických výherních linií. Součástí hry je speciální Divoký symbol, symboly Bonus a „Sticky Bonus“, které spouští Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Thirsty Viking obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.

Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček. Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

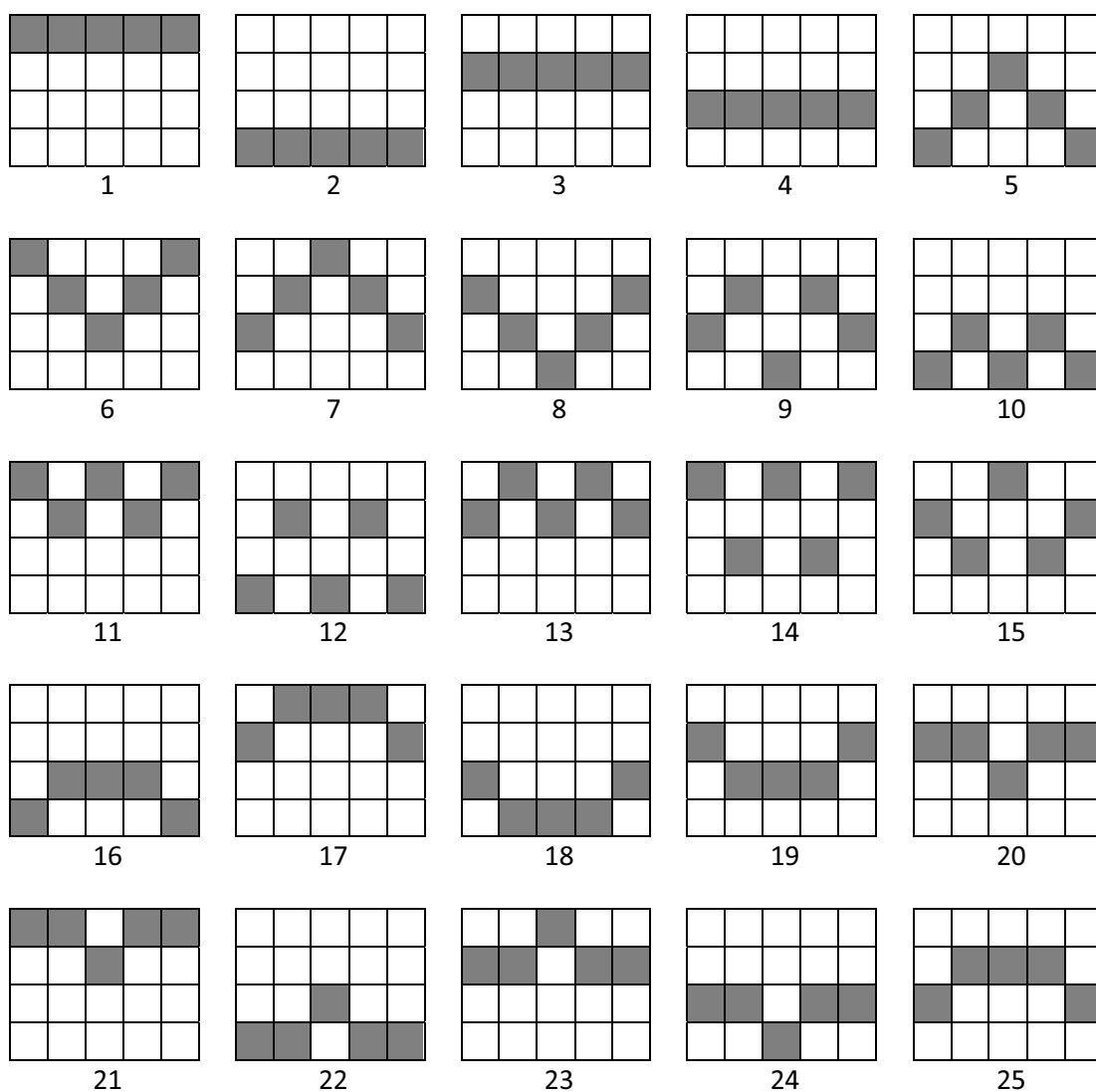
## HERNÍ LIMITY

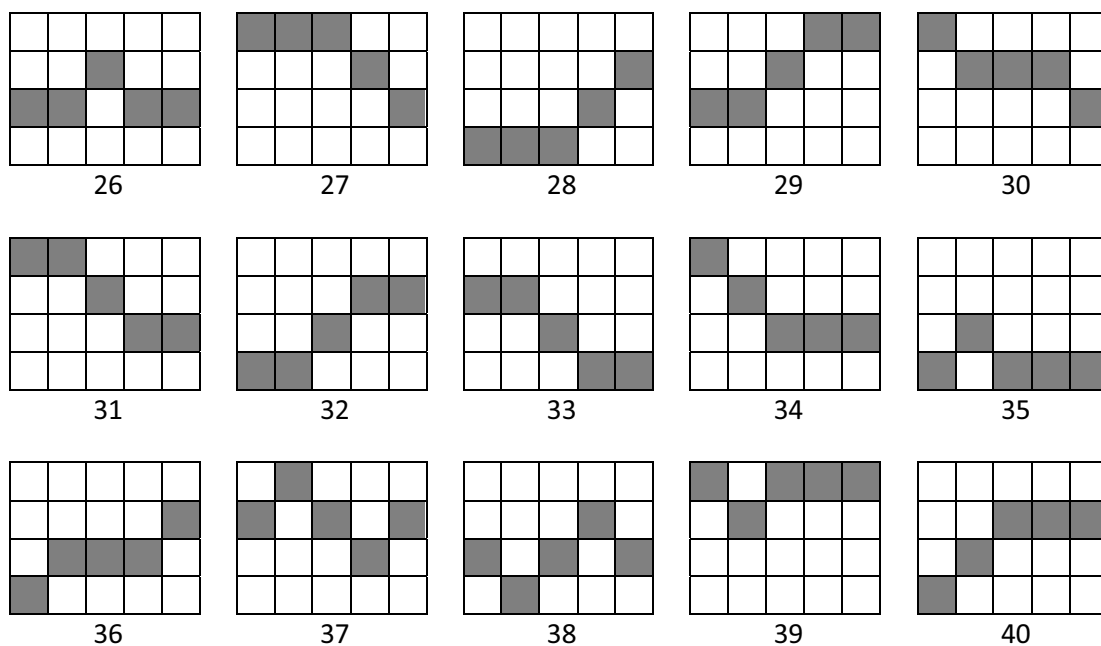
|                                     |                |
|-------------------------------------|----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,09 – 97,93% |



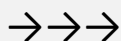
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





#### VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY



Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změní na symboly Sticky Wild.



Symboly Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Rusovlasá vikingská žena<br>(Sticky Bonus symbol) | 5 Volných<br>otáček     | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis                                       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hnědovlasá vikingská žena<br>(Bonus symbol) | 5 Volných<br>otáček     | -                       | -                       |
|    | Tankardy<br>(Divoký symbol)                 | -                       | -                       | -                       |
|    | Viking                                      | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    |
|    | Sud                                         | 5x                      | 1.5x                    | 0.4x                    |
|   | Smažené prase                               | 4x                      | 1x                      | 0.4x                    |
|  | Roh                                         | 4x                      | 1x                      | 0.4x                    |
|  | Štít                                        | 3x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|  | Helma                                       | 3x                      | 0.6x                    | 0.2x                    |
|  | A                                           | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |
|  | K                                           | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |
|  | Q                                           | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 2x                      | 0.4x                    | 0.1x                    |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|       | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|      | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|      | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spustí Volné otáčky.                                                                 |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |



Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Tiki Princess

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoli pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.  
Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.  
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.  
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.  
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.  
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.  
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.  
Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.  
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.  
GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.  
Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

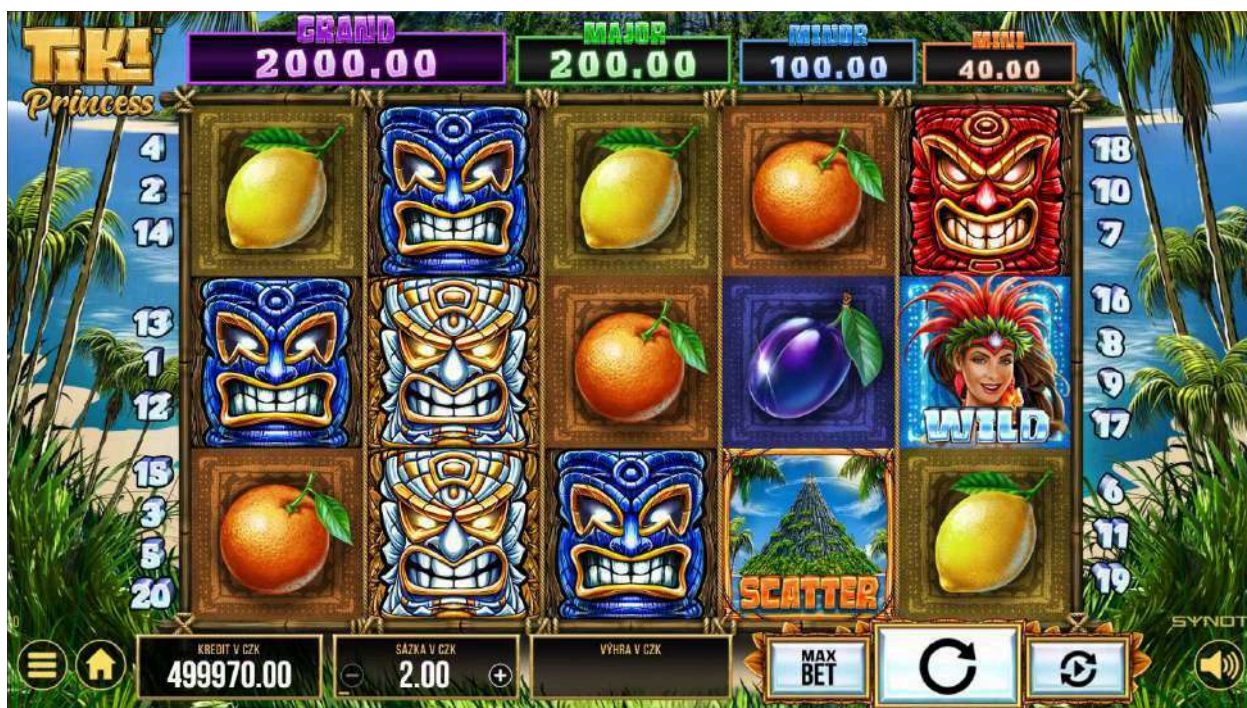


Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

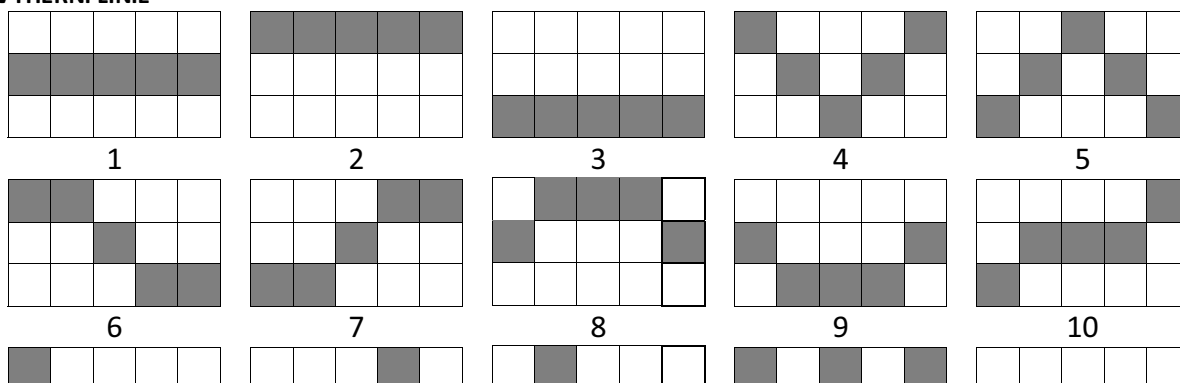
#### HERNÍ LIMITY

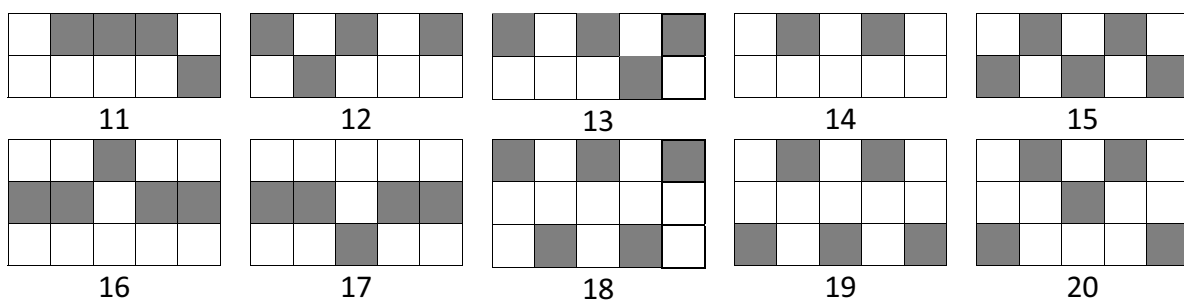
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 300 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.23% až 97.99% |



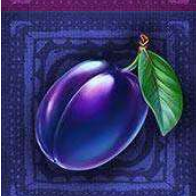
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





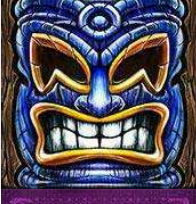
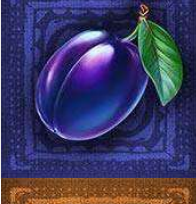
#### VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatá maska   | 7.5x                    | 2.5x                    | 0.5x                    |
|   | Červená maska | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    |
|  | Zelená maska  | 5x                      | 1.25x                   | 0.5x                    |
|  | Modrá maska   | 5x                      | 1.25x                   | 0.5x                    |
|  | Hrozny        | 3.75x                   | 1x                      | 0.25x                   |
|  | Švestka       | 2.5x                    | 0.75x                   | 0.25x                   |

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková<br>sázka (5x)     | x celková<br>sázka (4x)    | x celková<br>sázka (3x)   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------------|
|    | Pomeranč                            | 2.5x                        | 0.75x                      | 0.25x                     |
|    | Citrón                              | 2x                          | 0.5x                       | 0.25x                     |
|    | Třešeň                              | 2x                          | 0.5x                       | 0.25x                     |
|   | Scatter symbol                      | 200x +<br>6 Volné<br>otáčky | 20x +<br>6 Volné<br>otáčky | 2x +<br>6 Volné<br>otáčky |
|  | Bonus symbol<br>S různými variacemi | -                           | -                          | Hold and Win<br>feature   |
|  | Expanzní Wild<br>symbol             | -                           | -                          | -                         |

#### VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zlatá maska | 5x                      | 0.5x                    | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Červená maska | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|    | Zelená maska  | 1.25x                   | 0.5x                    | -                       |
|    | Modrá maska   | 1.25x                   | 0.5x                    | -                       |
|   | Hrozny        | 1x                      | 0.25x                   | -                       |
|  | Švestka       | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Pomeranč      | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Citrón        | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | Třešeň        | 0.75x                   | 0.25x                   | -                       |



| Symbol                                                                            | Popis                               | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Scatter symbol                      | -                       | -                       | 1x +<br>3 Volné otáčky  |
|  | Bonus symbol<br>S různými variacemi | -                       | -                       | Hold and Win<br>feature |
|  | Expansní Wild symbol                | -                       | -                       | -                       |

# **VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN**

| Symbol                                                                              | Popis   | x celková sázka<br>(15x) | x celková sázka<br>(1x)   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------------------------|---------------------------|
|                                                                                     | GRAND   | 1000x<br>Celková sázka   | -                         |
|    | MAJOR   | -                        | 100x<br>Celková sázka     |
|    | MINOR   | -                        | 50x<br>Celková sázka      |
|   | MINI    | -                        | 20x<br>Celková sázka      |
|  | Číselné | -                        | 1 – 20 x Celková<br>sázka |



## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|       | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spustí Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Toro Wilds Reel

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.  
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

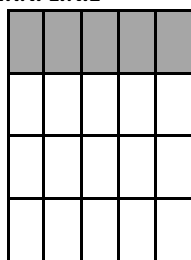
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,03 – 98,03 % |

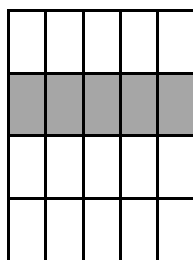


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

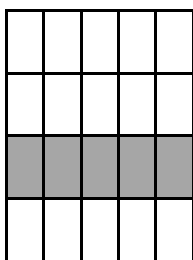
# VÝHERNÍ LINIE



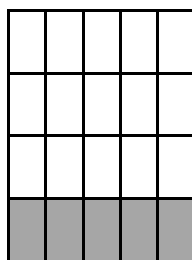
1



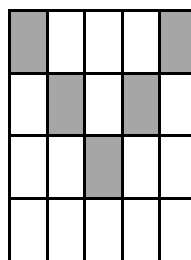
2



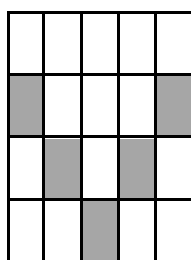
3



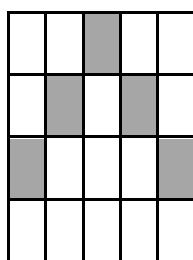
4



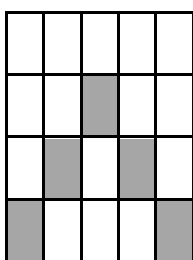
5



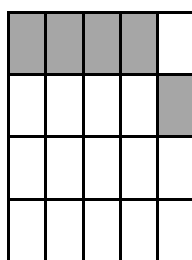
6



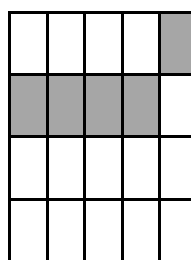
7



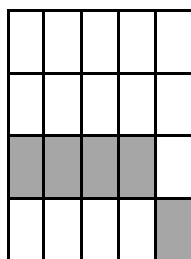
8



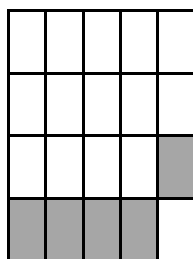
9



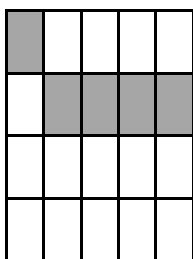
10



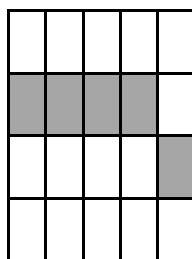
11



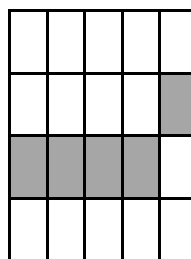
12



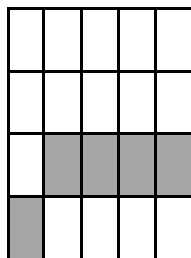
13



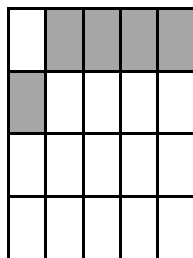
14



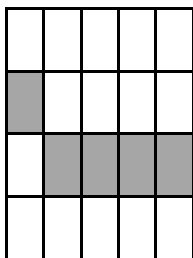
15



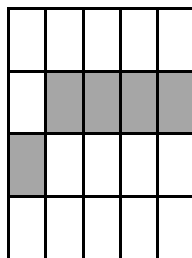
16



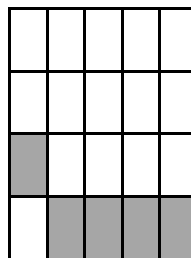
17



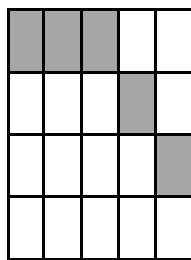
18



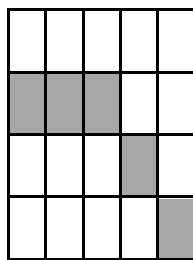
19



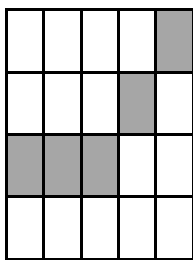
20



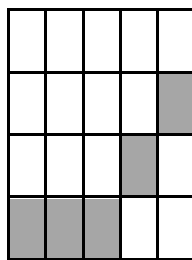
21



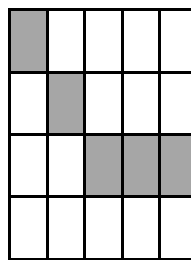
22



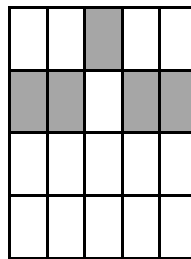
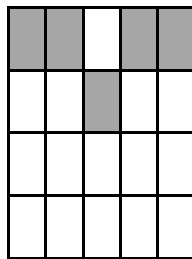
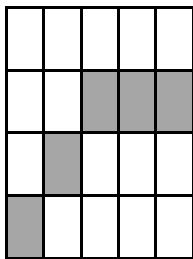
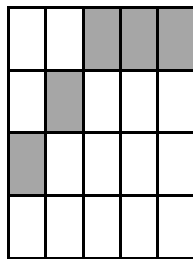
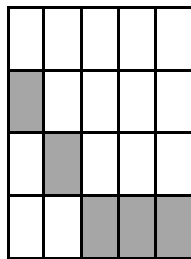
23

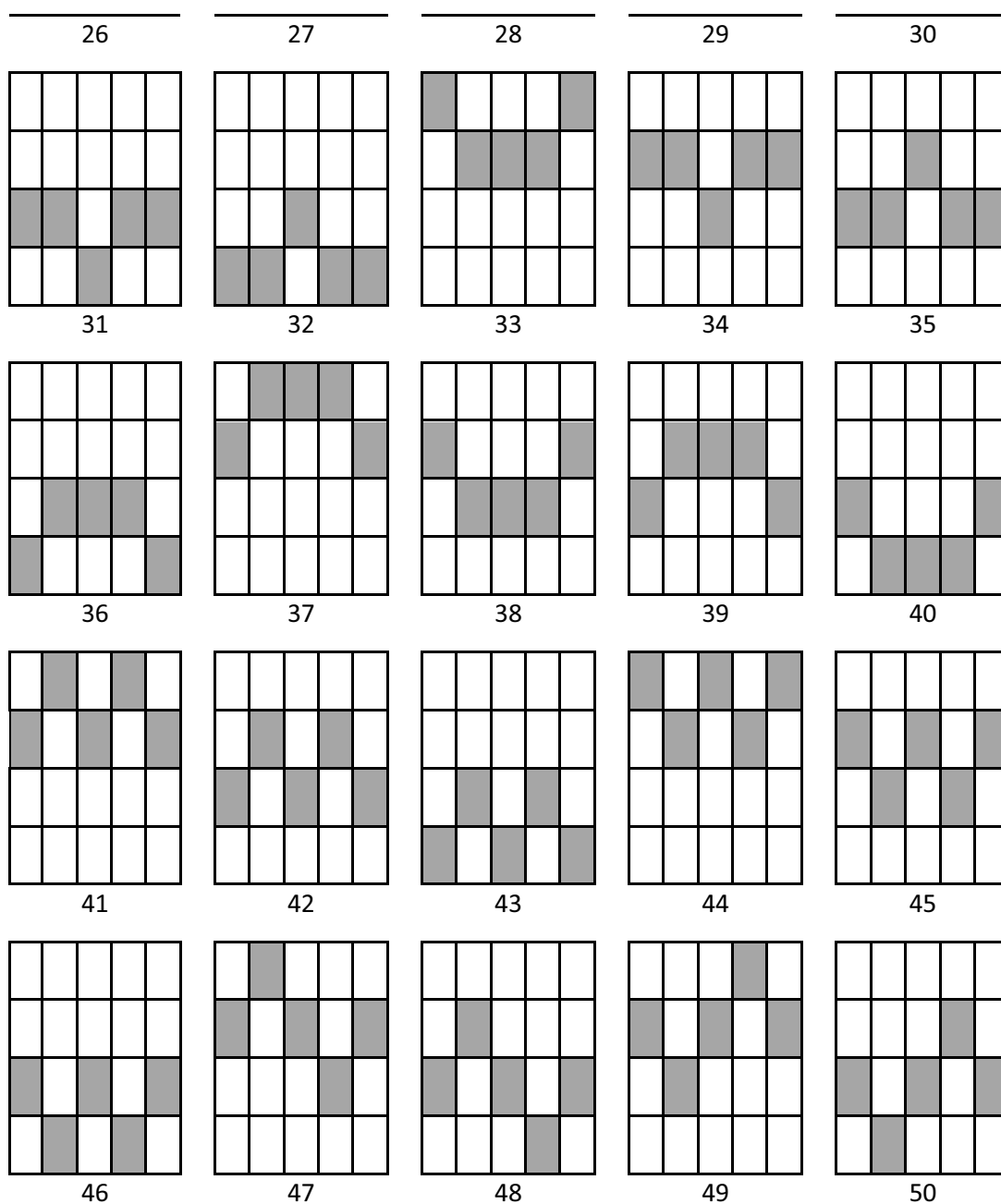


24



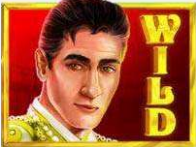
25







**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková<br>sázka (5x)       | x celková<br>sázka (4x)    | x celková sázka<br>(3x)   | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|----------------------------|---------------------------|-------------------------|
|    | Býk<br>(Scatter<br>symbol)     | 50x + 12<br>Volných<br>otáček | 10x + 12 Volných<br>otáček | 2x + 12<br>Volných otáček | -                       |
|    | Toreador<br>(Divoký<br>symbol) | 10x                           | 2x                         | 1x                        | -                       |
|    | Žena                           | 4x                            | 0.8x                       | 0.4x                      | 0.05x                   |
|    | Mince                          | 3x                            | 0.6x                       | 0.2x                      | -                       |
|  | Růže                           | 3x                            | 0.6x                       | 0.2x                      | -                       |
|  | Vějíř                          | 2.4x                          | 0.4x                       | 0.2x                      | -                       |
|  | Kytara                         | 2.4x                          | 0.4x                       | 0.2x                      | -                       |
|  | A                              | 1.2x                          | 0.3x                       | 0.1x                      | -                       |
|  | K                              | 1.2x                          | 0.3x                       | 0.1x                      | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 0.8x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | J     | 0.8x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | 10    | 0.8x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

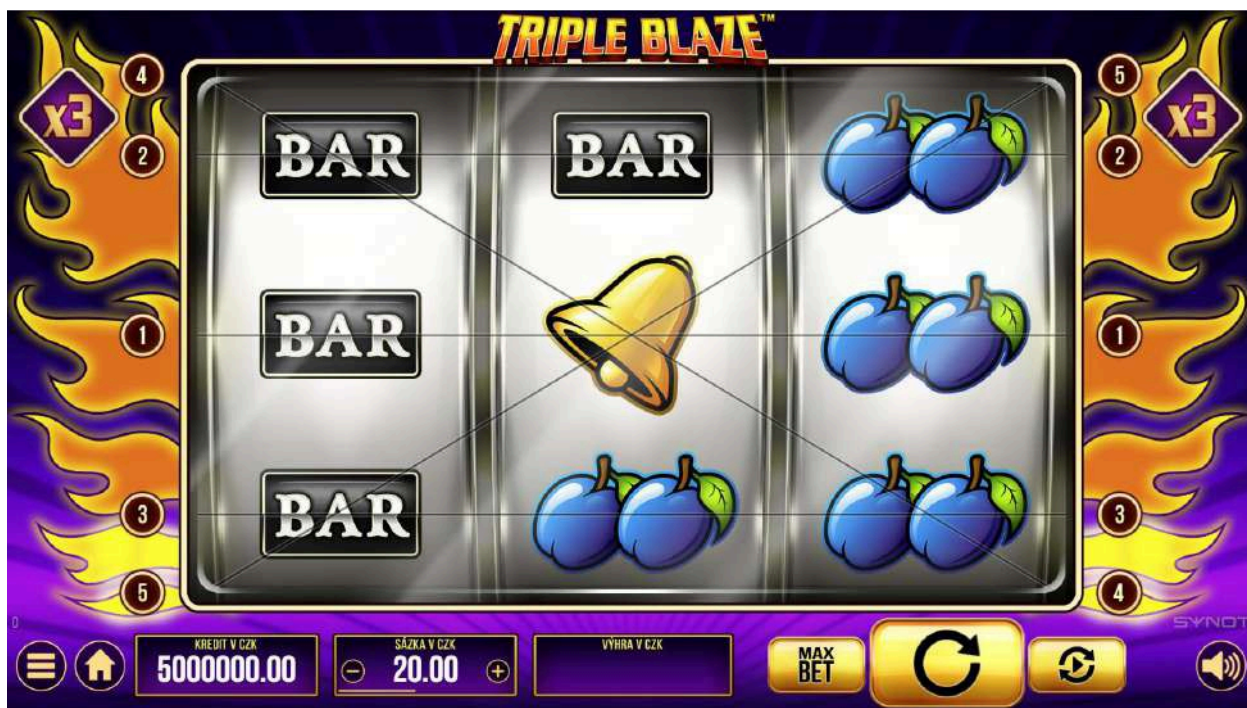
# Triple Blaze

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Triple Blaze je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Triple Blaze obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, celková výhra se násobí x3.

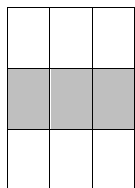
## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 30 000 Kč       |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85.06 – 97.99 % |

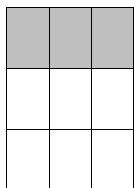


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

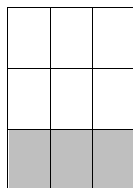
# VÝHERNÍ LINIE



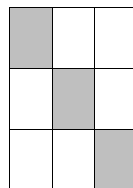
1



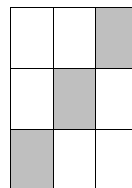
2



3



4



5

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|
|    | Sedm      | 60x                     |
|    | Zvonek    | 32x                     |
|   | Meloun    | 16x                     |
|  | Švestky   | 4x                      |
|  | Pomeranče | 4x                      |
|  | Citrony   | 4x                      |
|  | Třešně    | 4x                      |
|  | BAR       | 2x                      |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                             |                                                                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Vampire Bride

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi



symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

#### HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 267 000 Kč     |
| Výše výherního podílu RTP    | 95,00 - 97,00% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných

symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

# **VÝHERNÍ TABULKA**

| <b>Symbol</b>                                                                       | <b>Popis</b>      | <b>x celková sázka<br/>(4x)</b> | <b>x celková sázka<br/>(3x)</b> |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|---------------------------------|---------------------------------|
|    | Nevěsta           | 20x                             | 10x                             |
|    | Drákula           | 10x                             | 5x                              |
|    | Sluha             | 8x                              | 4x                              |
|    | Kříž              | 5x                              | 3x                              |
|    | Kůl               | 4x                              | 2x                              |
|   | Česnek            | 4x                              | 2x                              |
|  | A                 | 3x                              | 1x                              |
|  | K                 | 3x                              | 1x                              |
|  | Q                 | 2x                              | 1x                              |
|  | J                 | 2x                              | 1x                              |
|  | Netopýr<br>(Wild) | -                               | -                               |
|  | Hrad<br>(Bonus)   | 15x<br>Volné otáčky             | 10x<br>Volné otáčky             |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Vampire Odyssey

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Odyssey je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a bonusová funkce „Volné otáčky“.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Vampire Odyssey obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.  
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu.  
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## HERNÍ LIMITY

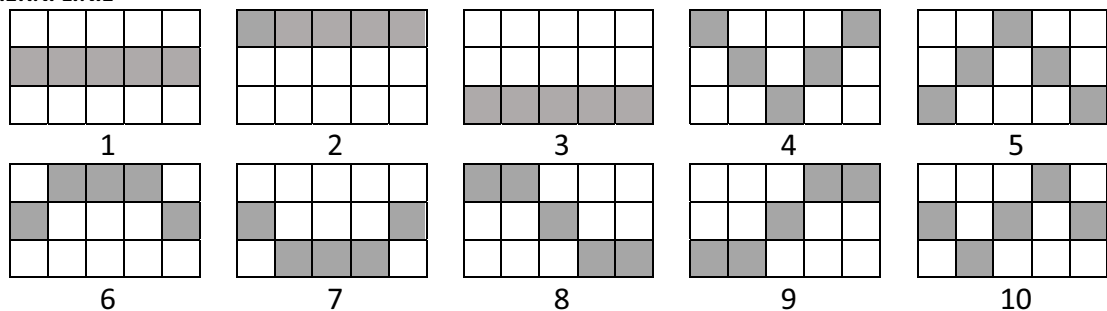
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 50 Kč           |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 500 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,05 – 98,05 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



# VÝHERNÍ LINIE



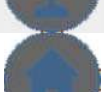
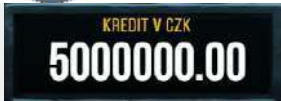
## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                      | x celková sázka (5x)        | x celková sázka (4x)        | x celková sázka (3x)        |
|--------|----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
|        | Hrad<br>(Bonus symbol)     | Volné otáčky + 5x násobitel | Volné otáčky + 4x násobitel | Volné otáčky + 3x násobitel |
|        | Netopýr<br>(Divoký symbol) | 500x                        | 75x                         | 15x                         |
|        | Upír                       | 500x                        | 75x                         | 15x                         |
|        | Žena                       | 100x                        | 20x                         | 5x                          |
|        | Prsten                     | 50x                         | 12x                         | 4x                          |
|        | Elixír                     | 25x                         | 8x                          | 3x                          |
|        | Svícen                     | 25x                         | 8x                          | 3x                          |
|        | A                          | 15x                         | 6x                          | 2x                          |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | K     | 15x                  | 6x                   | 2x                   |
|  | Q     | 10x                  | 3x                   | 1x                   |
|  | J     | 10x                  | 3x                   | 1x                   |
|  | 10    | 10x                  | 3x                   | 1x                   |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |

|                                                                                         |                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.              |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                         |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                    |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                     |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.       |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní. |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                   |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wandering Wild

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wandering Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec, 256 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejdelší kombinace na aktivní výherní linii. Výherní kombinace se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Wandering Wild obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expandujícího Wild.

Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expandující Wild posune o jeden válec vlevo. Expandující Wild se může objevit na každém válci. Během respinů se neobjeví žádný nový Expandující Wild. Během respinů se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč          |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 250 000 Kč      |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,03 - 98,02 % |



*Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.*

## MOŽNOSTI VÝHRY



### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                         | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|----------------------|----------------------|
|    | Expand Wild<br>(Expandující<br>Divoký symbol) | -                    | -                    |
|    | Wild<br>(Divoký Symbol)                       | -                    | -                    |
|    | Sedm                                          | 10x                  | 1x                   |
|   | Zvon                                          | 8x                   | 0,8x                 |
|  | Meloun                                        | 2x                   | 0,6x                 |
|  | Hrozen                                        | 2x                   | 0,6x                 |
|  | Švestka                                       | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Pomeranč                                      | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Citron                                        | 0,8x                 | 0,2x                 |
|  | Třešně                                        | 0,8x                 | 0.2x                 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Blooms

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi

symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



#### HERNÍ LIMITY

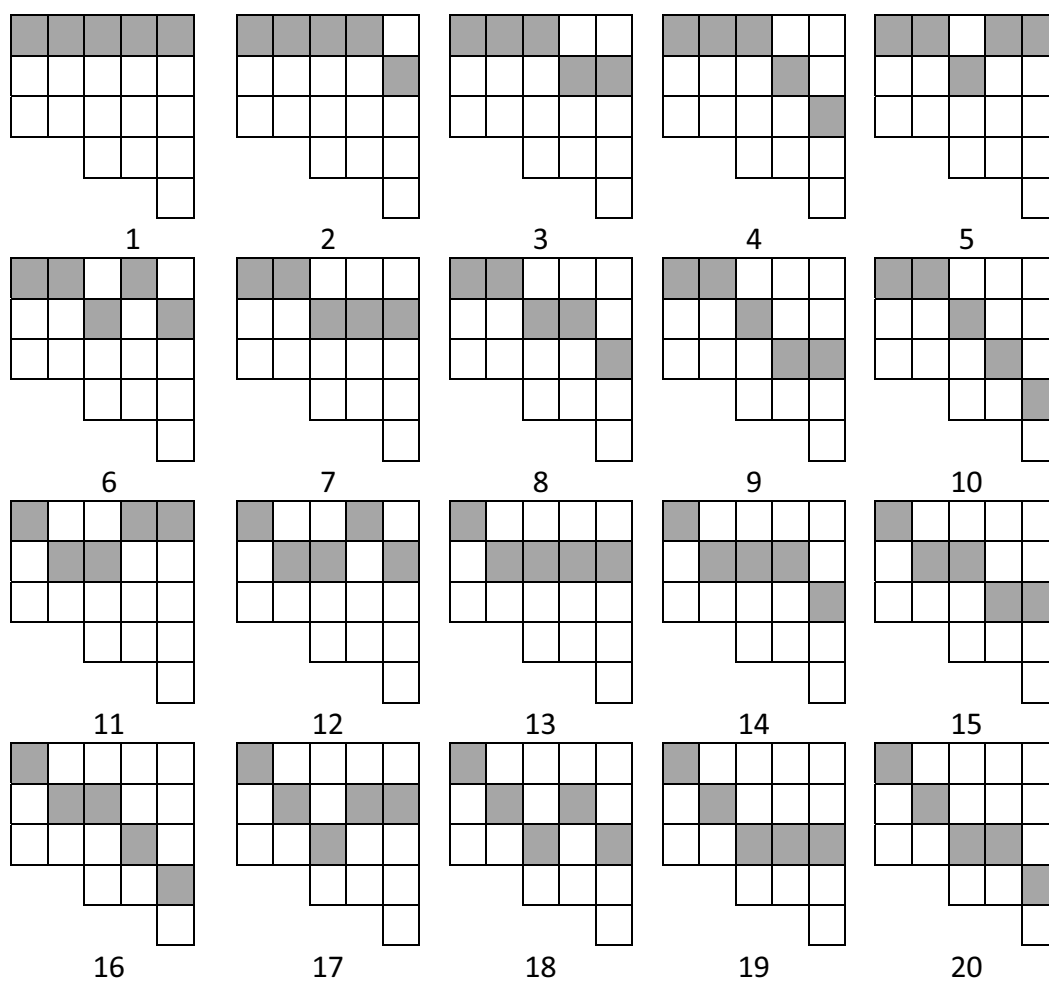
|                                     |                |
|-------------------------------------|----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 380 000 Kč     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88,00 - 98,08% |

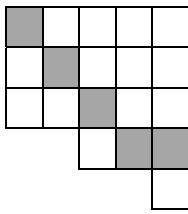




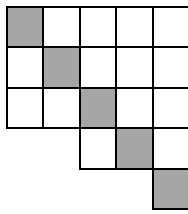
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE

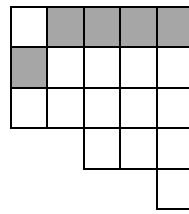




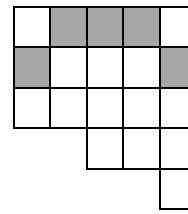
21



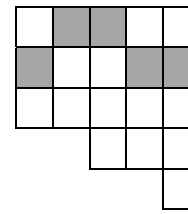
22



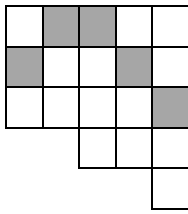
23



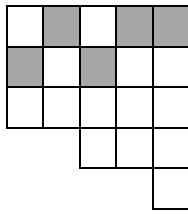
24



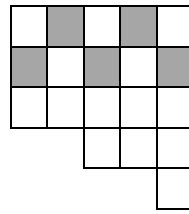
25



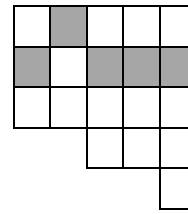
26



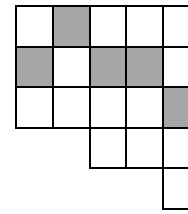
27



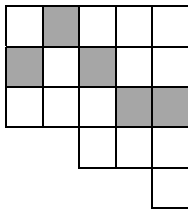
28



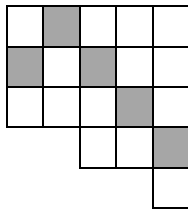
29



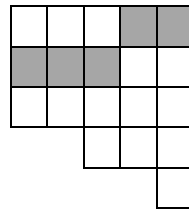
30



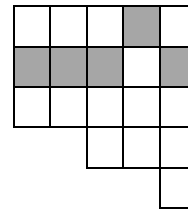
31



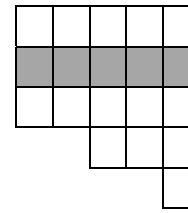
32



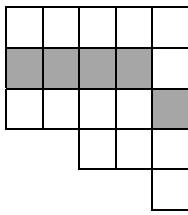
33



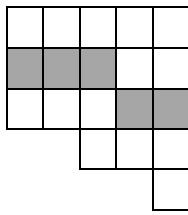
34



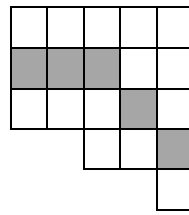
35



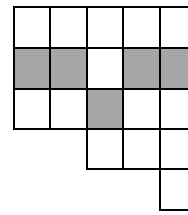
36



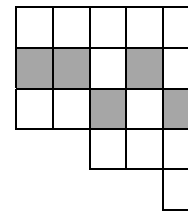
37



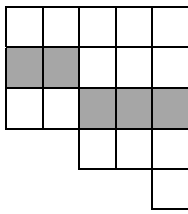
38



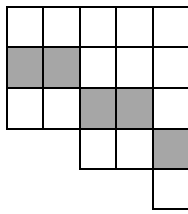
39



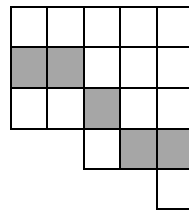
40



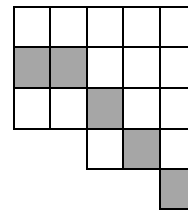
41



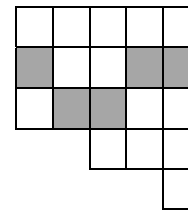
42



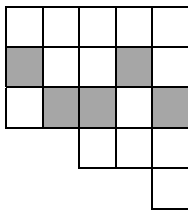
43



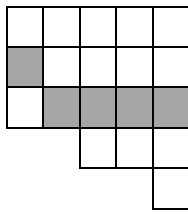
44



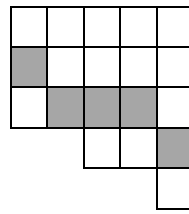
45



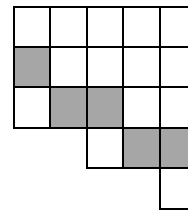
46



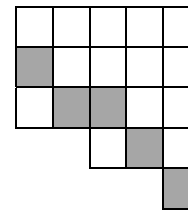
47



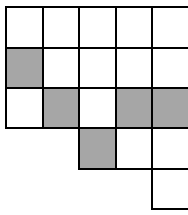
48



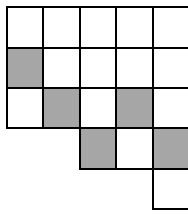
49



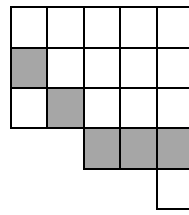
50



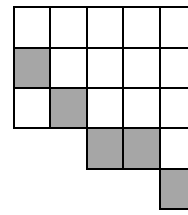
51



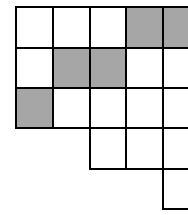
52



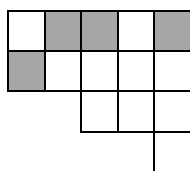
53



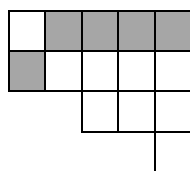
54



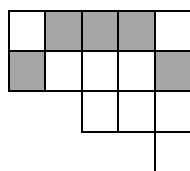
55



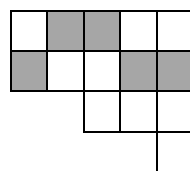
56



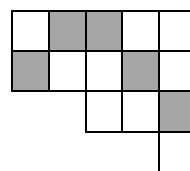
57



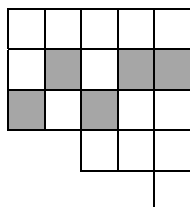
58



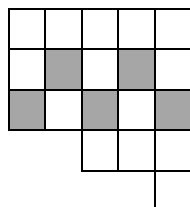
59



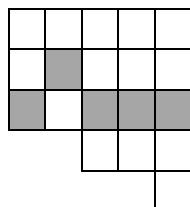
60



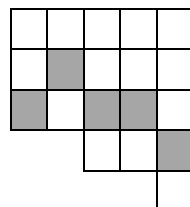
61



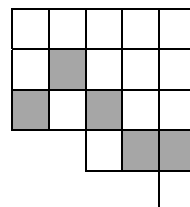
62



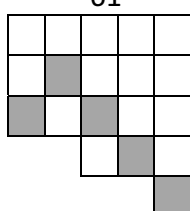
63



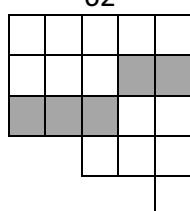
64



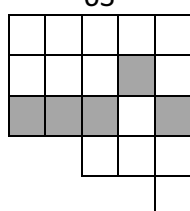
65



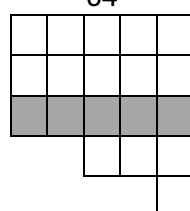
66



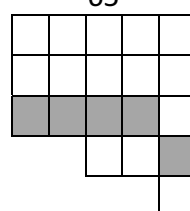
67



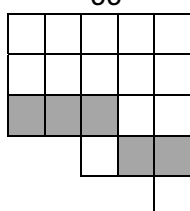
68



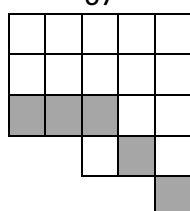
69



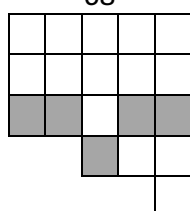
70



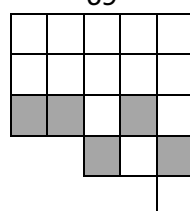
71



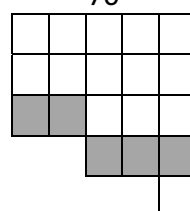
72



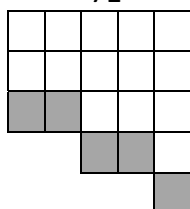
73



74



75



76

# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Keř (Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Bonus symbol      | 16x Volné<br>otáčky     | 12x Volné<br>otáčky     | 8x Volné<br>otáčky      | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žlutý květ    | 10x                     | 1,5x                    | 0,6x                    | 0,05x                   |
|    | Růžový květ   | 5x                      | 0,75x                   | 0,4x                    | 0,05x                   |
|    | Fialový květ  | 1,5x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|    | Oranžový květ | 1,5x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|   | Modrý květ    | 1x                      | 0,25x                   | 0,15x                   | -                       |
|  | Zelený květ   | 1x                      | 0,25x                   | 0,15x                   | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Circus 256

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.  
Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

## HERNÍ LIMITY

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 Kč     |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 249 600 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 88% až 98% |





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                      | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|----------------------------|----------------------|----------------------|
|        | Hvězda<br>(Mystery symbol) | 10x-100x             | 5x-50x               |
|        | Sedm                       | 8x                   | 0,8x                 |
|        | Zvon                       | 3x                   | 0,6x                 |
|        | Meloun                     | 2x                   | 0,6x                 |

| Symbol                                                                            | Popis       | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|----------------------|----------------------|
|  | Švestka     | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Pomeranč    | 1x                   | 0,4x                 |
|  | Citron      | 0,8x                 | 0,2x                 |
|  | Třešně      | 0,8x                 | 0,2x                 |
|  | Symbol Wild | -                    | -                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Warp

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

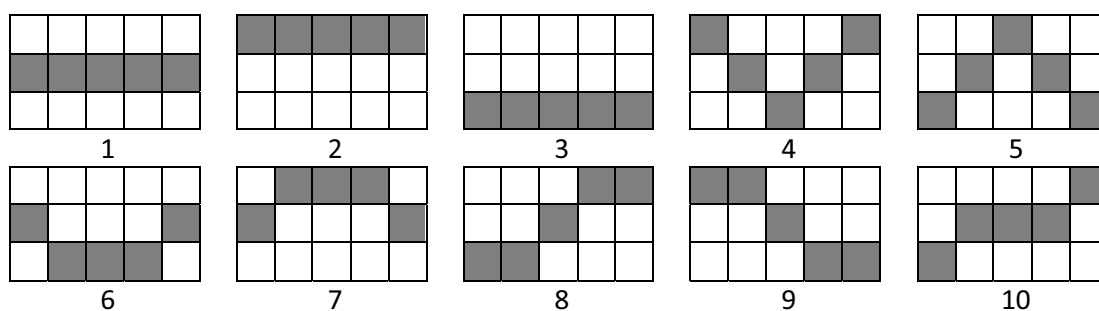
## HERNÍ LIMITY

|                              |            |
|------------------------------|------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč |
| Výše výherního podílu RTP    | 88% až 98% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

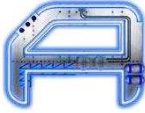
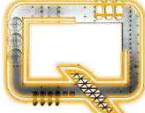
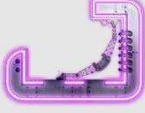
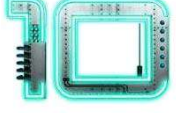
#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis             | x sázka na linii (5x)                     | x sázka na linii (4x)                    | x sázka na linii (3x)                   | x sázka na linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------------------|------------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------|
|  | Wild<br>(scatter) | 200x celková sázka<br>+ 10 volných otáček | 20x celková sázka<br>+ 10 volných otáček | 2x celková sázka<br>+ 10 volných otáček | -                     |
|  | Pilot             | 5000x                                     | 1000x                                    | 100x                                    | 10x                   |



| Symbol                                                                              | Popis        | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | Vesmírná loď | 2000x                    | 400x                     | 40x                      | 5x                       |
|    | Planeta      | 750x                     | 100x                     | 30x                      | 5x                       |
|    | Minerál      | 750x                     | 100x                     | 30x                      | 5x                       |
|    | A            | 150x                     | 40x                      | 5x                       | -                        |
|  | K            | 150x                     | 40x                      | 5x                       | -                        |
|  | Q            | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | J            | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |
|  | 10           | 100x                     | 25x                      | 5x                       | -                        |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Winfrey Treasures

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Winfrey Treasures je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Winfrey Treasures je symbol Postrčení, Bonus symboly, Násobící, Klonovací symboly, symboly Expandující Wild symboly a Divoké symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Winfrey Treasures obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.
  - Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:
    - Symboly Expandující Wild se šipkami zaplňují celý válec.
    - Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.
    - Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.
  - Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

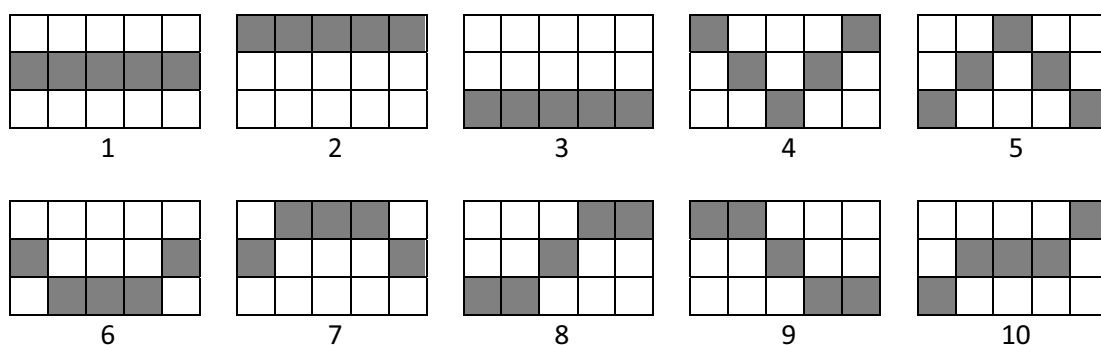
## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,05 – 98,00 % |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE



#### VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                                                                                                                  | Popis                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
|   | <p>Expandující Wild</p> <p>Expandují, aby zaplnily válec.</p> |
|   | <p>Klonovací Wild</p> <p>Vytvoří až 3 Divoké symboly.</p>     |

**Symbol****Popis**

Násobící Wild

Výhru na výherní řadě znásobí x2  
nebo x3.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|--------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|



Wild  
(Divoký symbol)

20x

8x

4x

1x



Brána  
(Bonus symbol)

15 Volných  
otáček

10 Volných otáček

7 Volných  
otáček

-



Winfrey  
(Symbol postrčení)

20x

8x

4x

1x



Terria  
(Symbol postrčení)

10x

4x

2x

1x



Gotfried  
(Symbol postrčení)

10x

4x

2x

1x



Truhla s pokladem

6x

3x

2x

-

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lucerna        | 6x                      | 3x                      | 2x                      | -                       |
|    | Mapa k pokladu | 6x                      | 3x                      | 2x                      | -                       |
|    | A              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|   | K              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Q              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J              | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.





Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Xmas Secret

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
- Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.  
„Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.  
 Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.  
 Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

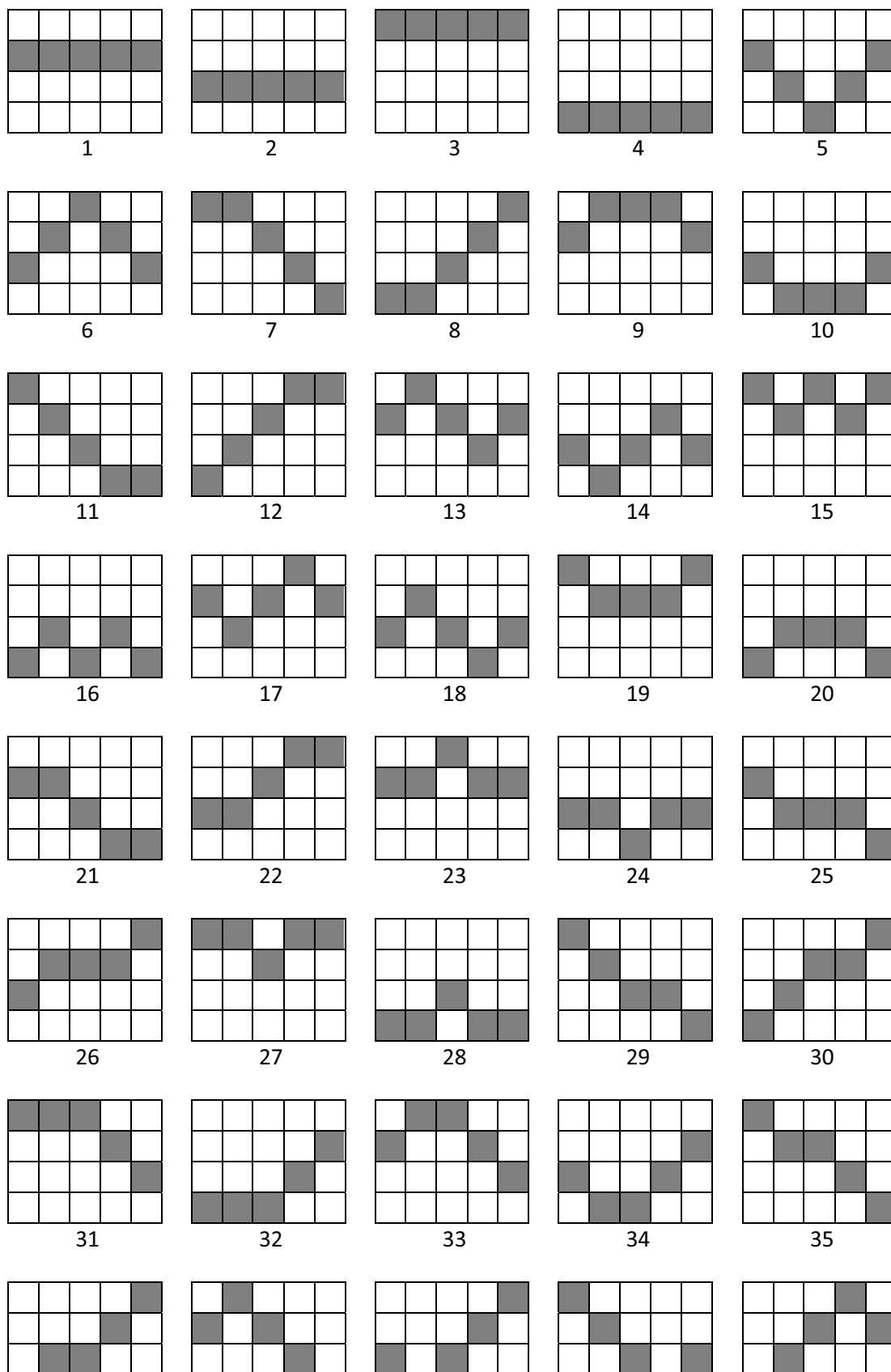
#### HERNÍ LIMITY

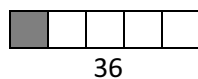
|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.12% - 97.94% |



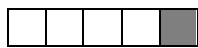
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## VÝHERNÍ LINIE





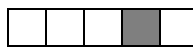
36



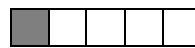
37



38



39



40

#### VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

| Symbol | Popis (Základní hra)                                                                                         | Popis (Volné otáčky)                                                                                                               |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | <p>Vánoční dekorace<br/>(Sticky Extra Divoký symbol<br/>vyplácí Volné otáčky podle<br/>Výherní tabulky.)</p> | <p>Během Volných otáček každý<br/>nový Sticky Extra Divoký symbol<br/>přidává +1 volnou otáčku.<br/>Nahrazuje všechny symboly.</p> |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                                               | x celková<br>sázka (5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Vánoční dekorace<br>(Sticky Extra<br>Divoký symbol) | 24x Volné<br>otáčky     | 16x Volné otáčky        | 8x Volné otáčky         | -                       |
|    | Znak Wild<br>(Divoký<br>symbol)                     | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Sob                                                 | 20x                     | 8x                      | 2x                      | 0.25x                   |
|    | Zvony                                               | 6x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|    | Dárky                                               | 6x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|   | Sněhulák                                            | 5x                      | 1.5x                    | 0.75x                   | -                       |
|  | Sáně                                                | 5x                      | 1.5x                    | 0.75x                   | -                       |
|  | A                                                   | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | K                                                   | 3x                      | 1x                      | 0.5x                    | -                       |
|  | Q                                                   | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   | -                       |
|  | J                                                   | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   | -                       |
|  | 10                                                  | 2x                      | 0.5x                    | 0.25x                   | -                       |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                                       |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                      | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|                      | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|                      | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|                      | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                     |
|                      | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|                      | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|                      | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|                      | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|                     | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|                    | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|                    | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                    | Tlačítko <b>VSTUP</b> spustí Volné otáčky.                                                                 |
|                    | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>STOP</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|                    | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|                    | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|                    | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Zeus Wild Thunder

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouští Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.  
Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otočení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly. Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček. Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

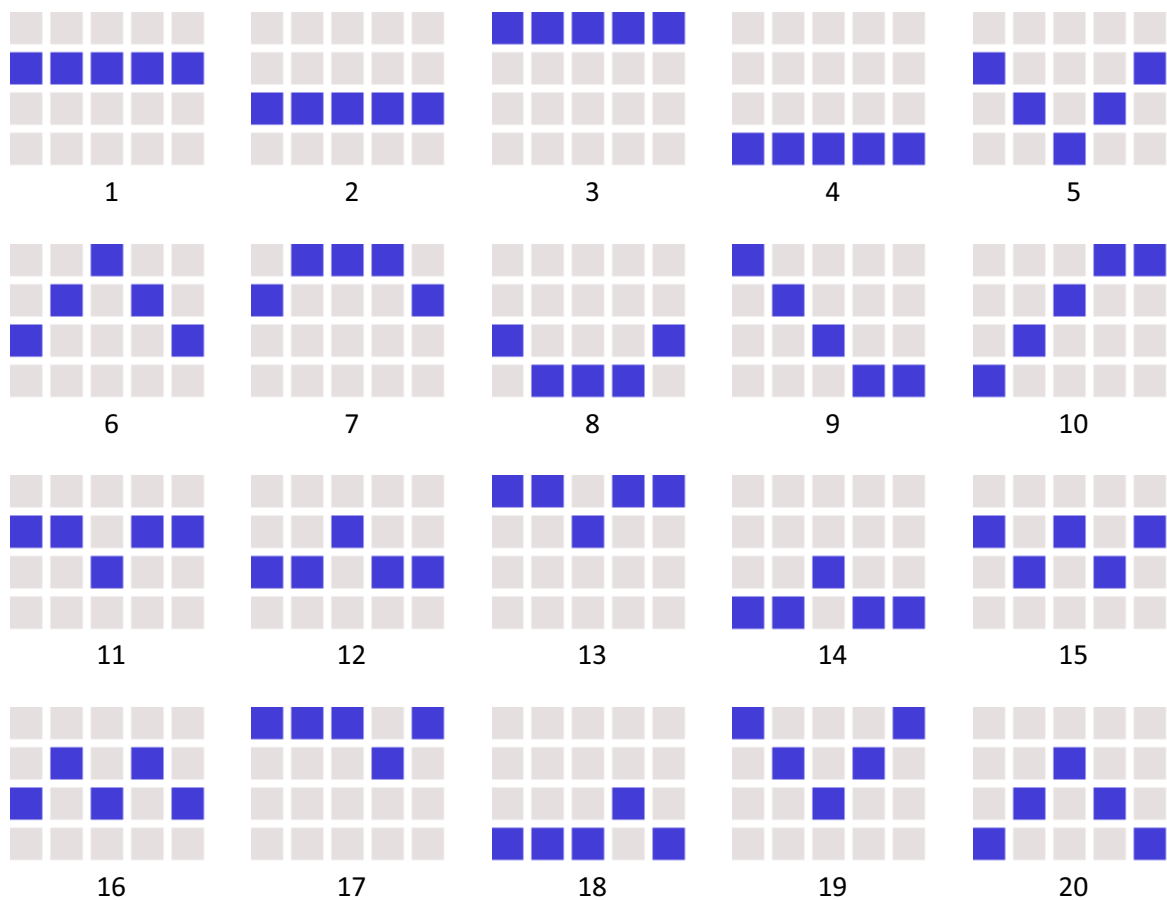
## HERNÍ LIMITY

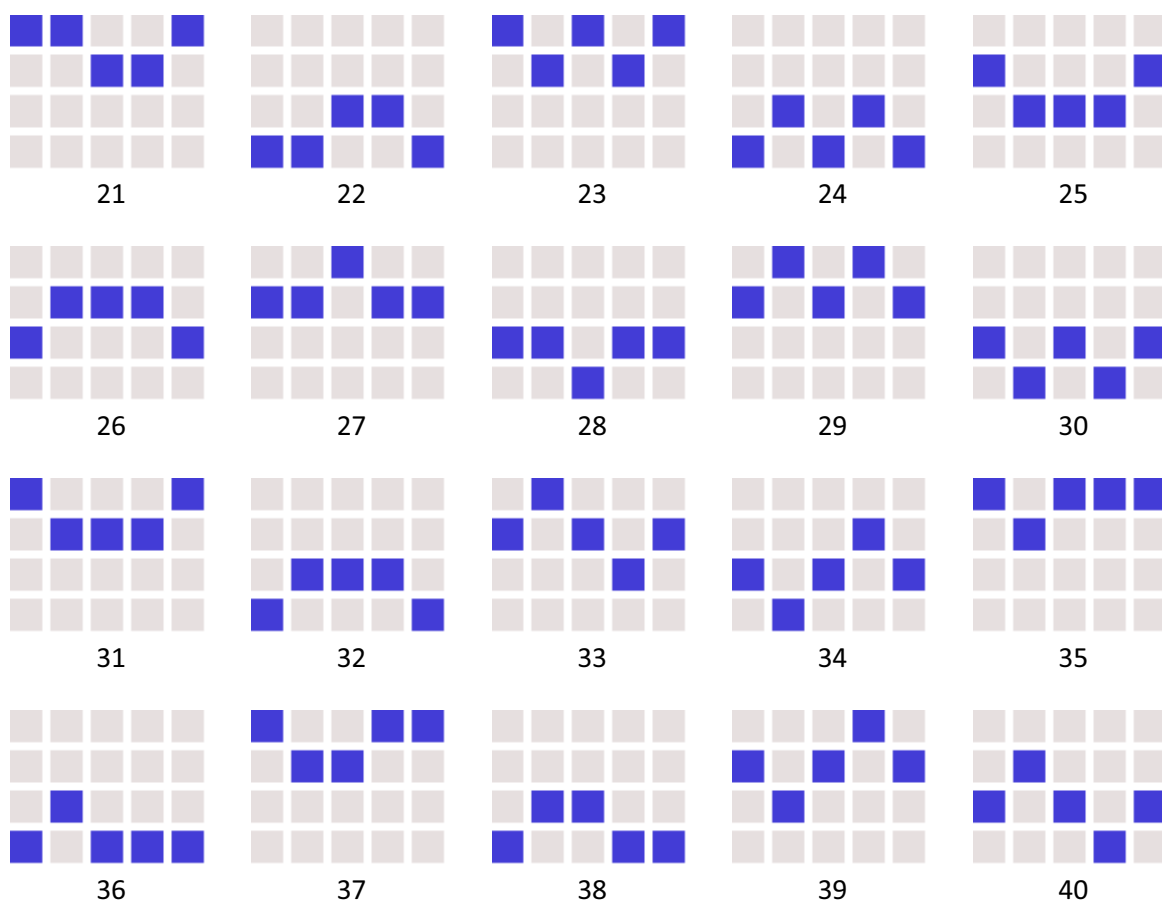
|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 Kč           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 Kč       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.12% až 97.99% |



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE





# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Bonus Symbol  | -                       | -                       | Volné<br>otáčky         | -                       |
|  | Divoký symbol | 5X                      | 1.25X                   | 0.5X                    | 0.05X                   |
|  | Zeus          | 5X                      | 1.25X                   | 0.5X                    | 0.05X                   |
|  | Hera          | 2X                      | 0.75X                   | 0.15X                   | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Afrodita      | 2X                      | 0.75X                   | 0.15X                   | -                       |
|    | Helma         | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|    | Harfa         | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|    | Váza          | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|   | Mísa s ovocem | 1.5X                    | 0.5X                    | 0.1X                    | -                       |
|  | A             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | K             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | Q             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | J             | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |
|  | 10            | 0.75X                   | 0.25X                   | 0.05X                   | -                       |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|       | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |



Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

|          |                                                                                     |                          |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 1. level |    | Bronze (nejnižší level)  |
| 2. level |    | Silver                   |
| 3. level |   | Gold                     |
| 4. level |  | Diamond (nejvyšší level) |

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastníků se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, již je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.





V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

## **VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY**

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

## **VÝHERNÍ KOMBINACE**

|                           |            |
|---------------------------|------------|
| <b>Minimální hodnota:</b> | 1 Kč       |
| <b>Maximální hodnota:</b> | 500 000 Kč |

# European Roulette VIP

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry European Roulette VIP je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, ohlašované sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro herní pole.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra European Roulette VIP obsahuje následující typy sázek:

### Vnitřní sázky

Přímá sázka - Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte minci přímo na číslo.

Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte minci mezi 2 čísla.

Řada tří (Street) - Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte minci na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do středu těchto čísel.

Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte minci na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.

Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte minci na linii, která odděluje 2 řady.

### Vnější sázky

Sloupec - Sázka na 12 čísel. 1 sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte minci na jednu ze tří oblastí označených 2:1.

Tucet - Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte minci na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.

Červená/černá - Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá - Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 - Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

\* Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

### Ohlašovací sázky

Ohlašovací sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kolu rulety. Některé ohlašovací sázky mají předem definovaný minimální počet, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Ohlašovací sázky se uzavírají umístěním mincí přímo na dráhu (racetrack) rulety. Ohlašovací sázky zahrnují:

Sousední sázka - Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte svoji minci na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.

Zero - Sázka na řadu 7 čísel. Položte minci na pole Zero na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

Tiers - Sázka na řadu 12 čísel. Položte minci na pole Tiers na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

Orphelins - Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte svoji minci na oblast Orphelins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.

Voisins - Sázka na řadu 17 čísel. Položte minci na pole Voisins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

### **Speciální sázky**

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.

Splity červená a černá - Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).

Orphelins Plein - Sázka Orphelins plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.

Finale Cheval - Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.

Finale Cheval/Plein - Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

### **Oblíbená sázka**

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole.

Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.

Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní pole. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

### **Statistika**

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA. Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol.

Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.

Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.

Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

# **PŘEKLAD HERNÍ TERMINOLOGIE**

| <b>Anglické slovo</b>                                                    | <b>Překlad slova</b>                                                     |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| 1 <sup>st</sup> – 12. 2 <sup>nd</sup> – 12, 3 <sup>rd</sup> – 12 (dozen) | 1 <sup>st</sup> – 12. 2 <sup>nd</sup> – 12, 3 <sup>rd</sup> – 12 (tucet) |
| Black                                                                    | Černá                                                                    |
| Red                                                                      | Červená                                                                  |
| Corner                                                                   | Roh                                                                      |
| Even                                                                     | Sudá                                                                     |
| Odd                                                                      | Lichá                                                                    |
| MIN                                                                      | MIN                                                                      |
| MAX                                                                      | MAX                                                                      |
| Paytable                                                                 | Výherní tabulka                                                          |
| Straight                                                                 | Přímá sázka                                                              |
| Split                                                                    | Split                                                                    |
| Six Line                                                                 | Šestice                                                                  |
| Three Line (Street)                                                      | Rada tří (Street)                                                        |
| Number and neighbors                                                     | Číslo a soused                                                           |
| Red Splits                                                               | Dělené na červenou                                                       |
| Black Splits                                                             | Dělené na černou                                                         |

## **VÝHRY**

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem mincí potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

| <b>Sázka</b>       | <b>Minimální počet mincí</b>                                                             | <b>Výhry</b>                                      |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| Přímá sázka        | 1                                                                                        | 35:1                                              |
| Split              | 1                                                                                        | 17:1                                              |
| Řada tří (Street)  | 1                                                                                        | 11:1                                              |
| Roh                | 1                                                                                        | 8:1                                               |
| Šestice            | 1                                                                                        | 5:1                                               |
| Sloupec            | 1                                                                                        | 2:1                                               |
| Tucet              | 1                                                                                        | 2:1                                               |
| Červená/Černá      | 1                                                                                        | 1:1                                               |
| Sudá/Lichá         | 1                                                                                        | 1:1                                               |
| 1-18/19-36         | 1                                                                                        | 1:1                                               |
| Číslo a soused     | 1                                                                                        | 35:1                                              |
| Zero               | 4 (3 Split and 1 Straight bet)                                                           | Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1                  |
| Tiers              | 6 (6 Split bets)                                                                         | 17:1                                              |
| Orphelins          | 5 (4 Split bets and 1 Straight bet)                                                      | Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1                  |
| Voisins            | 9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips) | Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1 |
| Dělené na červenou | 4                                                                                        | 17:1                                              |

|                                               |                                      |                                |
|-----------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------|
| Dělené na černou                              | 7                                    | 17:1                           |
| Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6              | 4 (4 Straight bets)                  | 35:1                           |
| Finale Plein 7, 8, 9                          | 3 (3 Straight bets)                  | 35:1                           |
| Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6              | 4 (4 Split bets)                     | 17:1                           |
| Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12 | 3 (3 Split bets)                     | 17:1                           |
| Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6   | 5 (3 Split bets and 2 Straight bets) | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1 |
| Finale Cheval/Plein 6/7                       | 5 (3 Split bets and 2 Straight bets) | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1 |
| Finale Cheval/Plein 3/4                       | 6 (2 Split bets and 4 Straight bets) | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1 |
| Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10            | 4 (2 Split bets and 2 Straight bets) | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1 |

#### HERNÍ LIMITY

**Maximální sázka na jednu hru** 500 Kč

**Maximální výhra v jedné hře** 18 000 Kč

**Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace - La Partage\*)** 97.30 %

**Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo - La Partage\*)** 98.65 %

\*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36; hráč získá výhru ve výši poloviny sázky.



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| <b>VNITŘNÍ</b>             |                |                          |
|----------------------------|----------------|--------------------------|
| <b>Druh sázky</b>          | <b>Vyplácí</b> | <b>Limit sázek (CZK)</b> |
| Přímé sázky                | 35:1           | 500                      |
| Dělení sázky (Split)       | 17:1           | 500                      |
| Sázky na řadu tří (Street) | 11:1           | 500                      |
| Sázky na rohy              | 8:1            | 500                      |
| Sázka na šestici           | 5:1            | 500                      |

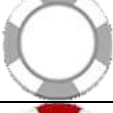
| <b>VNĚJŠÍ</b>               |                |                          |
|-----------------------------|----------------|--------------------------|
| <b>Druh sázky</b>           | <b>Vyplácí</b> | <b>Limit sázek (CZK)</b> |
| Sázky na sloupce            | 2:1            | 500                      |
| Sázky na tucty              | 2:1            | 500                      |
| Sázka na 1-18 / 19-36       | 1:1            | 500                      |
| Sázka na červené nebo černé | 1:1            | 500                      |
| Sázka na sudé nebo liché    | 1:1            | 500                      |

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

**MINCE – MIN-->MAX:**

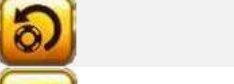
|                                                                                     |                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
|  | <b>Světle červená</b>  |
|  | <b>Světle žlutá</b>    |
|  | <b>Světle oranžová</b> |
|  | <b>Světle modrá</b>    |
|  | <b>Světle fialová</b>  |
|  | <b>Světle zelená</b>   |
|  | <b>Žlutá</b>           |
|  | <b>Oranžová</b>        |



|                                                                                   |                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  | <b>Modrá</b>   |
|  | <b>Fialová</b> |
|  | <b>Zelená</b>  |
|  | <b>Šedá</b>    |
|  | <b>Červená</b> |
|  | <b>Černá</b>   |

Mince můžou nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.  
Hodnota mincí se mění v závislosti od nastavení operátora.

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>BARVA STOLU</b> změní barvu herního stolu.                                                     |
|    | <b>HUDBA</b> zapne nebo vypne hudbu ve hře.                                                                |
|    | <b>VYPRAVĚČ</b> zapne nebo vypne vypravěče.                                                                |
|    | <b>POHLAVÍ VYPRAVĚČE</b> přepíná pohlaví vypravěče.                                                        |
|    | <b>JAZYK VYPRAVĚČE</b> změní jazyk vypravěče.                                                              |
|   | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>ZRUŠIT</b> zruší poslední sázku na herním stole.                                               |
|  | Tlačítko <b>VYMAZAT</b> vymaže všechny sázky na herním stole.                                              |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítkem <b>REBET</b> umístíte svou poslední sázku.                                                       |
|  | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, STOP nebo REBET.                                           |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> otevírá Nastavení automatického hraní.                                          |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>2X</b> zdvojnásobuje hodnoty sázek na herním stole.                                            |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# European Roulette

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry European Roulette je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, ohlašované sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro herní pole.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra European Roulette obsahuje následující typy sázek:

### Vnitřní sázky

Přímá sázka - Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte minci přímo na číslo.

Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte minci mezi 2 čísla.

Řada tří (Street) - Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte minci na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do středu těchto čísel.

Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte minci na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním mince do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.

Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte minci na linii, která odděluje 2 řady.

### Vnější sázky

Sloupec - Sázka na 12 čísel. 1 sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte minci na jednu ze tří oblastí označených 2:1.

Tucet - Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte minci na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.

Červená/černá - Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte minci na červené nebo černé pole na hracím stole.

Sudá/Lichá - Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte minci na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).

1-18/19-36 - Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte minci na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.

\* Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

### Ohlašovací sázky

Ohlašovací sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kolu rulety. Některé ohlašovací sázky mají předem definovaný minimální počet mincí, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty.

Ohlašovací sázky se uzavírají umístěním mincí přímo na dráhu (racetrack) rulety.

Ohlašovací sázky zahrnují:

Sousední sázka - Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte svoji minci na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.

Zero - Sázka na řadu 7 čísel. Položte minci na pole Zero na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

Tiers - Sázka na řadu 12 čísel. Položte minci na pole Tiers na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

Orphelins - Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte svoji minci na oblast Orphelins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.

Voisins - Sázka na řadu 17 čísel. Položte minci na pole Voisins na dráze rulety a mince se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

### **Speciální sázky**

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet mincí potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.

Splity červená a černá - Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).

Orphelins Plein - Sázka Orphelins plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.

Finale Cheval - Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.

Finale Cheval/Plein - Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

### **Oblíbená sázka**

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole.

Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.

Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní pole. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

### **Statistika**

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na

tlačítko STATISTIKA. Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol.

Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.

Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.

Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

#### PŘEKLAD HERNÍ TERMINOLOGIE

| Anglické slovo                                                           | Překlad slova                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| 1 <sup>st</sup> – 12. 2 <sup>nd</sup> – 12, 3 <sup>rd</sup> – 12 (dozen) | 1 <sup>st</sup> – 12. 2 <sup>nd</sup> – 12, 3 <sup>rd</sup> – 12 (tucet) |
| Black                                                                    | Černá                                                                    |
| Red                                                                      | Červená                                                                  |
| Corner                                                                   | Roh                                                                      |
| Even                                                                     | Sudá                                                                     |
| Odd                                                                      | Lichá                                                                    |
| MIN                                                                      | MIN                                                                      |
| MAX                                                                      | MAX                                                                      |
| Paytable                                                                 | Výherní tabulka                                                          |
| Straight                                                                 | Přímá sázka                                                              |
| Split                                                                    | Split                                                                    |
| Six Line                                                                 | Šestice                                                                  |
| Three Line (Street)                                                      | Rada tří (Street)                                                        |
| Number and neighbors                                                     | Číslo a soused                                                           |
| Red Splits                                                               | Dělené na červenou                                                       |
| Black Splits                                                             | Dělené na černou                                                         |

#### VÝHRY

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem mincí potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

| Sázka             | Minimální počet mincí          | Výhry                            |
|-------------------|--------------------------------|----------------------------------|
| Přímá sázka       | 1                              | 35:1                             |
| Split             | 1                              | 17:1                             |
| Řada tří (Street) | 1                              | 11:1                             |
| Roh               | 1                              | 8:1                              |
| Šestice           | 1                              | 5:1                              |
| Sloupec           | 1                              | 2:1                              |
| Tucet             | 1                              | 2:1                              |
| Červená/Černá     | 1                              | 1:1                              |
| Sudá/Lichá        | 1                              | 1:1                              |
| 1-18/19-36        | 1                              | 1:1                              |
| Číslo a soused    | 1                              | 35:1                             |
| Zero              | 4 (3 Split and 1 Straight bet) | Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1 |
| Tiers             | 6 (6 Split bets)               | 17:1                             |

|                                               |                                                                                          |                                                   |
|-----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| Orphelins                                     | 5 (4 Split bets and 1 Straight bet)                                                      | Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1                  |
| Voisins                                       | 9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips) | Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1 |
| Dělené na červenou                            | 4                                                                                        | 17:1                                              |
| Dělené na černou                              | 7                                                                                        | 17:1                                              |
| Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6              | 4 (4 Straight bets)                                                                      | 35:1                                              |
| Finale Plein 7, 8, 9                          | 3 (3 Straight bets)                                                                      | 35:1                                              |
| Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6              | 4 (4 Split bets)                                                                         | 17:1                                              |
| Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12 | 3 (3 Split bets)                                                                         | 17:1                                              |
| Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6   | 5 (3 Split bets and 2 Straight bets)                                                     | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1                    |
| Finale Cheval/Plein 6/7                       | 5 (3 Split bets and 2 Straight bets)                                                     | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1                    |
| Finale Cheval/Plein 3/4                       | 6 (2 Split bets and 4 Straight bets)                                                     | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1                    |
| Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10            | 4 (2 Split bets and 2 Straight bets)                                                     | Split – 17:1, Přímá sázka 35:1                    |

#### HERNÍ LIMITY

|                                                                                    |           |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b>                                                | 500 Kč    |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>                                                 | 18 000 Kč |
| <b>Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace - La Partage*)</b>                    | 97.30 %   |
| <b>Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo - La Partage*)</b> | 98.65 %   |

\*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36; hráč získá výhru ve výši poloviny sázky.





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ TABULKA

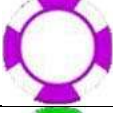
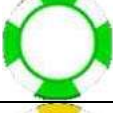
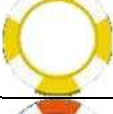
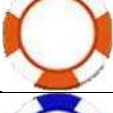
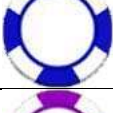
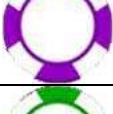
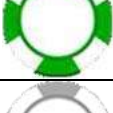
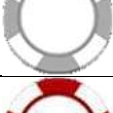
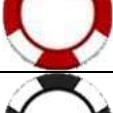
| VNITŘNÍ                    |         |                  |
|----------------------------|---------|------------------|
| Druh sázky                 | Vyplácí | Limit sázek (Kč) |
| Přímé sázky                | 35:1    | 500              |
| Dělení sázky (Split)       | 17:1    | 500              |
| Sázky na řadu tří (Street) | 11:1    | 500              |
| Sázky na rohy              | 8:1     | 500              |
| Sázka na šestici           | 5:1     | 500              |

| VNĚJŠÍ                      |         |                  |
|-----------------------------|---------|------------------|
| Druh sázky                  | Vyplácí | Limit sázek (Kč) |
| Sázky na sloupce            | 2:1     | 500              |
| Sázky na tucty              | 2:1     | 500              |
| Sázka na 1-18 / 19-36       | 1:1     | 500              |
| Sázka na červené nebo černé | 1:1     | 500              |
| Sázka na sudé nebo liché    | 1:1     | 500              |

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

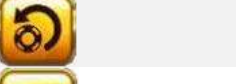
#### MINCE – MIN-->MAX:

|                                                                                     |                |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  | Světle červená |
|  | Světle žlutá   |

|                                                                                     |                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
|    | <b>Světle oranžová</b> |
|    | <b>Světle modrá</b>    |
|    | <b>Světle fialová</b>  |
|    | <b>Světle zelená</b>   |
|    | <b>Žlutá</b>           |
|    | <b>Oranžová</b>        |
|   | <b>Modrá</b>           |
|  | <b>Fialová</b>         |
|  | <b>Zelená</b>          |
|  | <b>Šedá</b>            |
|  | <b>Červená</b>         |
|  | <b>ČERNÁ</b>           |

Mince můžou nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.  
Hodnota mincí se mění v závislosti od nastavení operátora.

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>BARVA STOLU</b> změní barvu herního stolu.                                                     |
|    | <b>HUDBA</b> zapne nebo vypne hudbu ve hře.                                                                |
|    | <b>VYPRAVĚČ</b> zapne nebo vypne vypravěče.                                                                |
|    | <b>POHLAVÍ VYPRAVĚČE</b> přepíná pohlaví vypravěče.                                                        |
|    | <b>JAZYK VYPRAVĚČE</b> změní jazyk vypravěče.                                                              |
|   | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>ZRUŠIT</b> zruší poslední sázku na herním stole.                                               |
|  | Tlačítko <b>VYMAZAT</b> vymaže všechny sázky na herním stole.                                              |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítkem <b>REBET</b> umístíte svou poslední sázku.                                                       |
|  | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, STOP nebo REBET.                                           |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> otevírá Nastavení automatického hraní.                                          |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>2X</b> zdvojnásobuje hodnoty sázek na herním stole.                                            |



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Wild Vaults

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 97,90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Wild Vaults je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

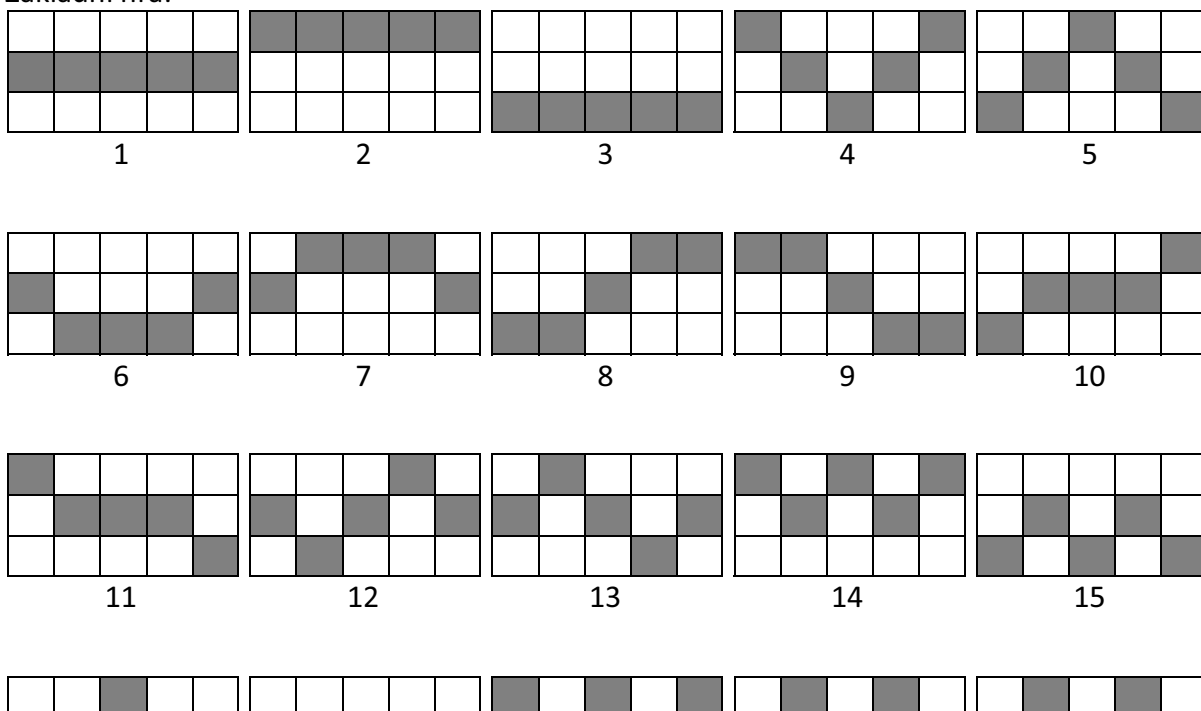
## POPIS PRAVIDEL

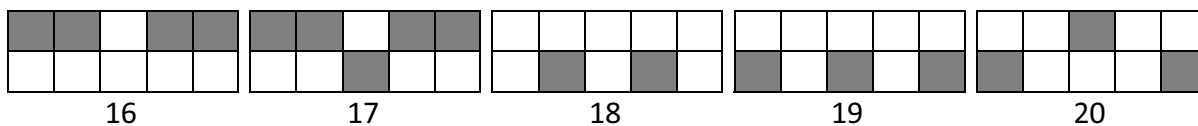
- Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
- To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
- Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
- Výhry na liniích se připočítávají.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
- Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

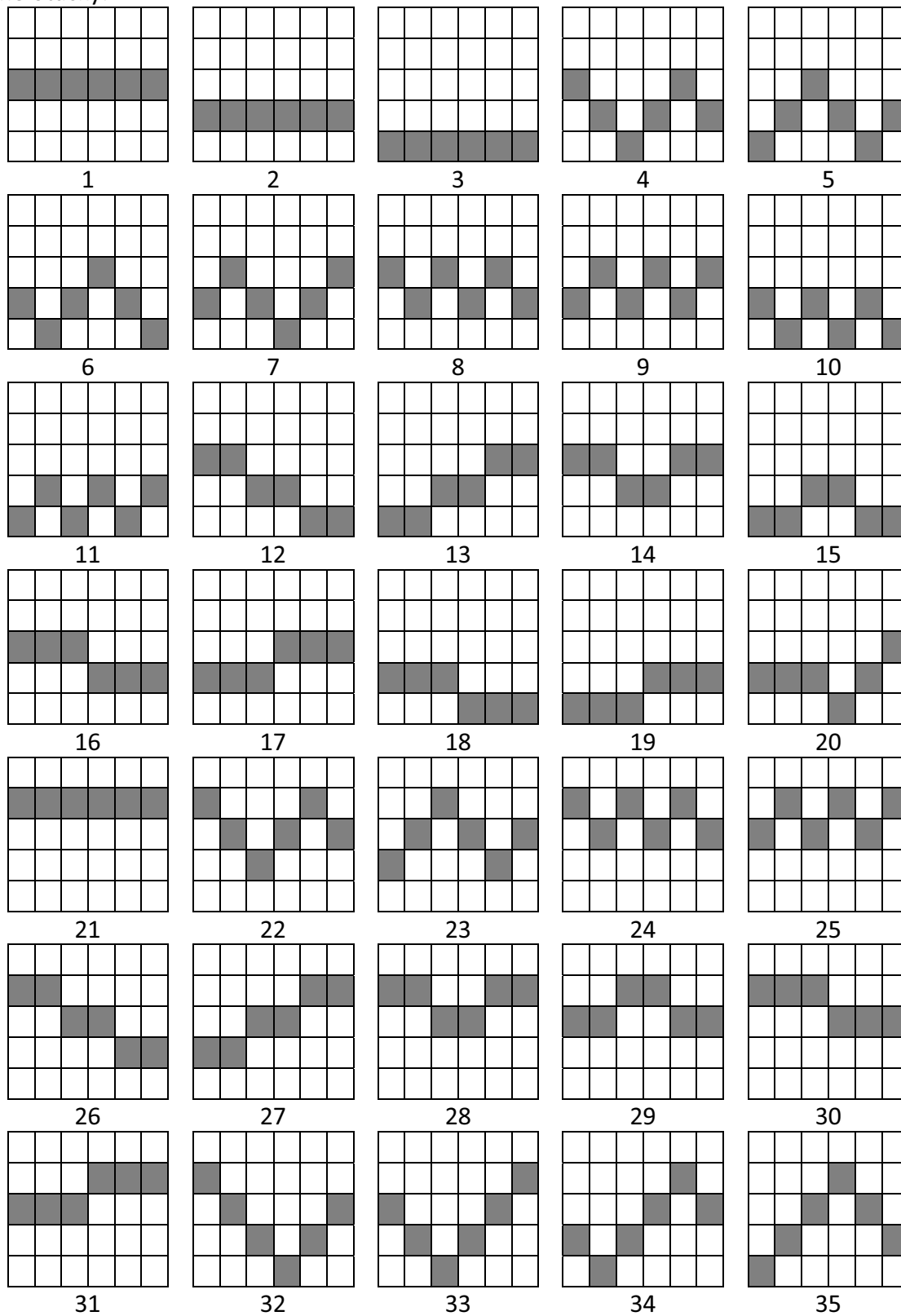
Hra má 20 statických výherních linií v základní hře a 50 během Volných otáček.

Základní hra:

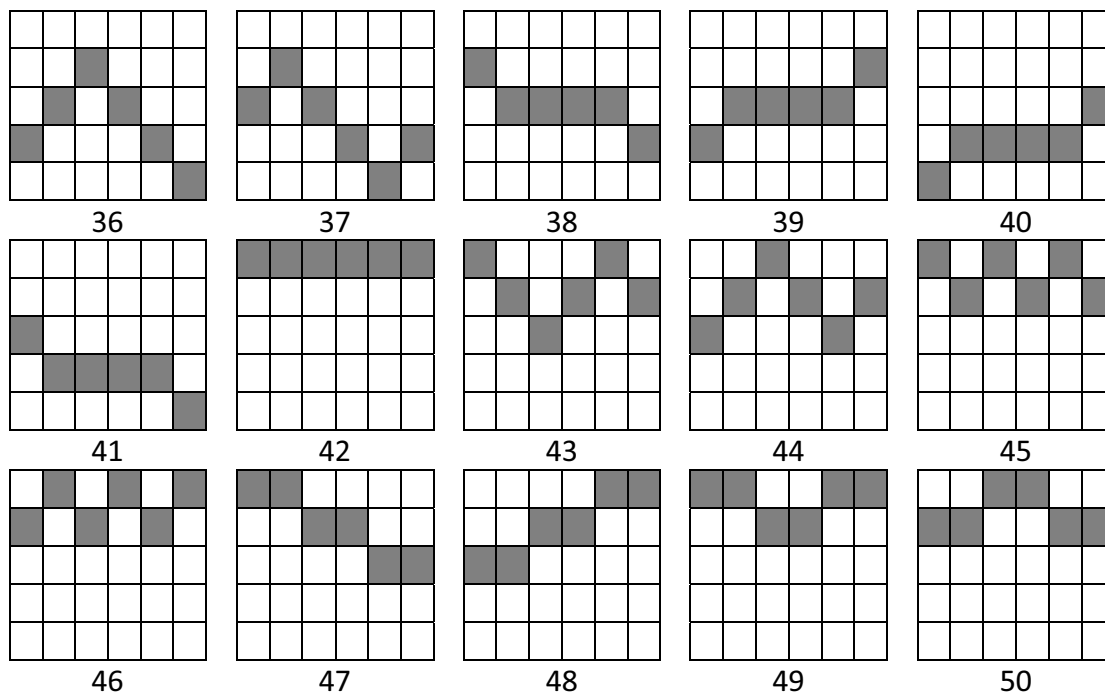




Volné otáčky:







#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Pouze plná výherní řada Divokých symbolů Wild vytváří vlastní výherní kombinaci.

Divoké symboly mohou mít jednu ze 3 dalších funkcí:

Symboly Expandující Wild se rozšíří na všechny pozice na válci.

Zvyšující symboly Wild náhodně přidávají až 3 Divoké symboly Wild kdekoli na válcích.

Symbol Násobící Wild funguje stejně jako běžný symbol Wild a navíc násobí výhru z výherní řady svým násobitelem. Na jedné výherní řadě se může počítat více než jeden symbol Násobící Wild.

Rozšíření nebo přidání nad již přítomný základní Divoký symbol Wild jej změní na symbol Násobící Wild s počátečním násobitelem x2.

Pokud přidání Divoké symboly padnou na pozici symbolu Násobící Wild, zvýší se jeho násobitel o +1. Přidání Divoké symboly nemohou padnout na pozici symbolů Zvyšující Wild a Bonus.

Funkce Volné otáčky - 3 nebo více Bonus symbolů spustí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky jsou hrány na 6 válcích. Během Volných otáček zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní linie a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

#### KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení funkce se automaticky spustí roztočení. Válce se zastaví s minimálně 3 Bonus symboly, za které získáte funkci Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

**VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY**

| Symbol                                                                            | Popis            | Volné otáčky<br>x celková sázka (6x) | x celková sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------|--------------------------------------|----------------------|
|  | Divoký symbol    | 25x                                  | 15x                  |
|  | Expandující Wild | -                                    | -                    |
|  | Zvyšující Wild   | -                                    | -                    |
|  | Násobící Wild    | -                                    | -                    |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                         | Volné otáčky<br>x celková sázka<br>(6x) | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-----------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zlatý Bonus<br>(Bonus Symbol) | -                                       | 16 Volných<br>otáček    | 12 Volných<br>otáček    | 8 Volných<br>otáček     |
|  | Sedm                          | 25x                                     | 15x                     | 6x                      | 3x                      |
|  | Žetony                        | 15x                                     | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Kostky                        | 8x                                      | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Karetní<br>znaky              | 8x                                      | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | A                             | 4x                                      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | K                             | 4x                                      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Q                             | 4x                                      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |

| Symbol                                                                            | Popis | Volné otáčky<br>x celková sázka<br>(6x) | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 4x                                      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |
|  | Ikona <b>KOUPIT FUNKCI</b> otevře dialogové okno Koupit funkci.                                            |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Snatch the Dreams

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 97,90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

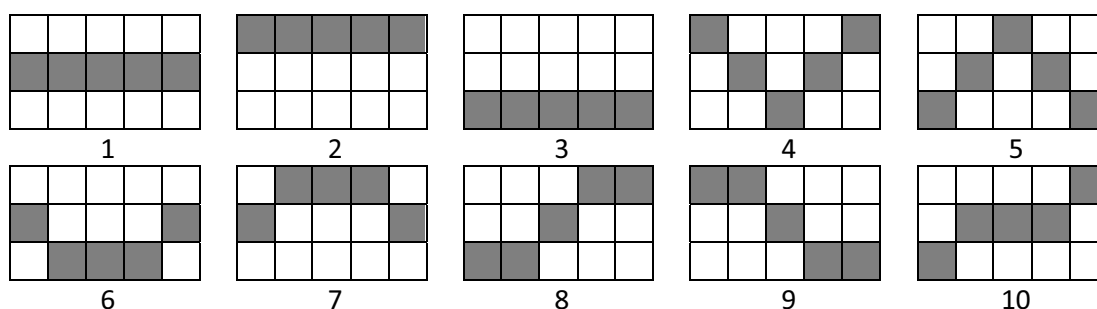
Snatch the Dreams je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na libovolné pozici na obrazovce, ale pouze během funkcí Respin a Collect.
5. Vyplácí se pouze nejvyšší výhra za aktivní výherní řadu a za funkce Respin a Collect.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na liniích se během funkcí Respin a Collect nevyskytují.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Lapač snů a Bonus.

Funkce Respin a Collect - Funkce Respin a Collect se spustí, když se na libovolné pozici objeví symbol Respin nebo Collect Lapač snů na 3. válci. Symboly Lapače snů mohou mít buď hodnotu od 1x do 50x celkové sázky, nebo hodnotu od 1x do 10x celkové sázky a jednu ze 4

doplňkových funkcí. V základní hře symboly Lapače snů vyplácejí výhry kdekoli na válcích, ale pouze během funkcí Respin a Collect.

Symbol Zvětšujícího Lapače snů zvýší hodnotu všech symbolů Lapač snů na obrazovce o počáteční hodnotu.

Symbol Expandující Lapač snů se rozšíří a zaplní válec nebo zvýší hodnotu všech symbolů Lapač snů, které se již na válci nacházejí, o jejich původní hodnotu.

Během jednoho spinu nebo respinu se nemohou současně objevit symboly Zvětšující a Expandující Lapač snů.

Symbol Collect Lapač snů se sčítá a shromáždí všechny hodnoty přítomných symbolů Lapač snů.

Když na válci padne symbol Respin Lapač snů, všechny symboly Lapače snů zůstanou na místě a válce se znovu roztočí. Každý nový Lapač snů se přilepí na válce a respiny pokračují, dokud na válcích nepadne žádný nový Lapač snů. Poté se všechny hodnoty přítomných symbolů Lapač snů sečtou a shromáždí. Během jednoho spinu nebo respinu se na válcích nemůže objevit více symbolů Lapače snů se stejnou doplňkovou funkcí. Výhry z funkcí Respin a Collect se sčítají a jsou uděleny na konci příslušné funkce.

Volné otáčky: 3 nebo více Bonus symbolů spustí funkci Volné otáčky. Během Volných otáček se automaticky sečtou a shromáždí všechny hodnoty symbolů Lapač snů. Symbol Lapač snů Collect se během Volných otáček nevyskytuje. Když se na obrazovce objeví symbol Lapač snů Respin, všechny symboly Lapač snů zůstanou na místě a válce se znovu roztočí. Každý nový symbol Lapač snů se přilepí na válce a respiny pokračují, dokud na válcích nepřistanou žádné nové symboly Lapač snů. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Náhodné funkce - Funkce Snatch the Dreams náhodně vystřelí několik symbolů Lapače snů kdekoli na válcích. Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích během jejich roztočení. Funkce Bonus Booster se náhodně aktivuje během základní hry a přidá Bonus symbol na 1. a 2. válci. Během základní hry se náhodně aktivuje funkce Random Collect, která přidá symbol Lapač snů Collect na libovolnou pozici na 3. válci a shromáždí hodnoty všech symbolů Lapače snů na válcích. Během základní hry, nebo Volných otáček, se náhodně aktivuje funkce Random Respin, která přidá symbol Lapač snů Respin na libovolnou pozici na 3. válci. Spustí respin a poté shromáždí všechny hodnoty symbolů Lapače snů na válcích. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

#### **KOUPIT FUNKCI**

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 70x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s minimálně 3 Bonus symboly, za které získáte funkci Volné otáčky.

Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.



# **VÝHERNÍ TABULKA – LAPAČE SNŮ**

| Symbol                                                                             | Popis                        | x celková sázka (1x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|
|   | Symbol Lapač snů             | 1x – 50x             |
|   | Symbol Zvětšující Lapač snů  | 1x -10x              |
|   | Symbol Expandující Lapač snů | 1x -10x              |
|   | Symbol Respin Lapač snů      | 1x -10x              |
|  | Symbol Collect Lapač snů     | 1x -10x              |

# **VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Zlaté slunce<br>(Bonus symbol) | 20 Volných otáček    | 10 Volných otáček    | 5 Volných otáček     |
|  | Žena<br>(Divoký symbol)        | 50x                  | 10x                  | 5x                   |
|  | Buvol                          | 50x                  | 10x                  | 5x                   |
|  | Medvěd                         | 20x                  | 5x                   | 2x                   |
|  | Vlk                            | 15x                  | 4x                   | 2x                   |

| Symbol                                                                              | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Orel  | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | A     | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | K     | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Q     | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    |
|   | J     | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    |
|  | 10    |                         |                         |                         |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Owls of Wealth

## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 200 CZK        |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK    |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.01 - 98.01% |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Owls of Wealth je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

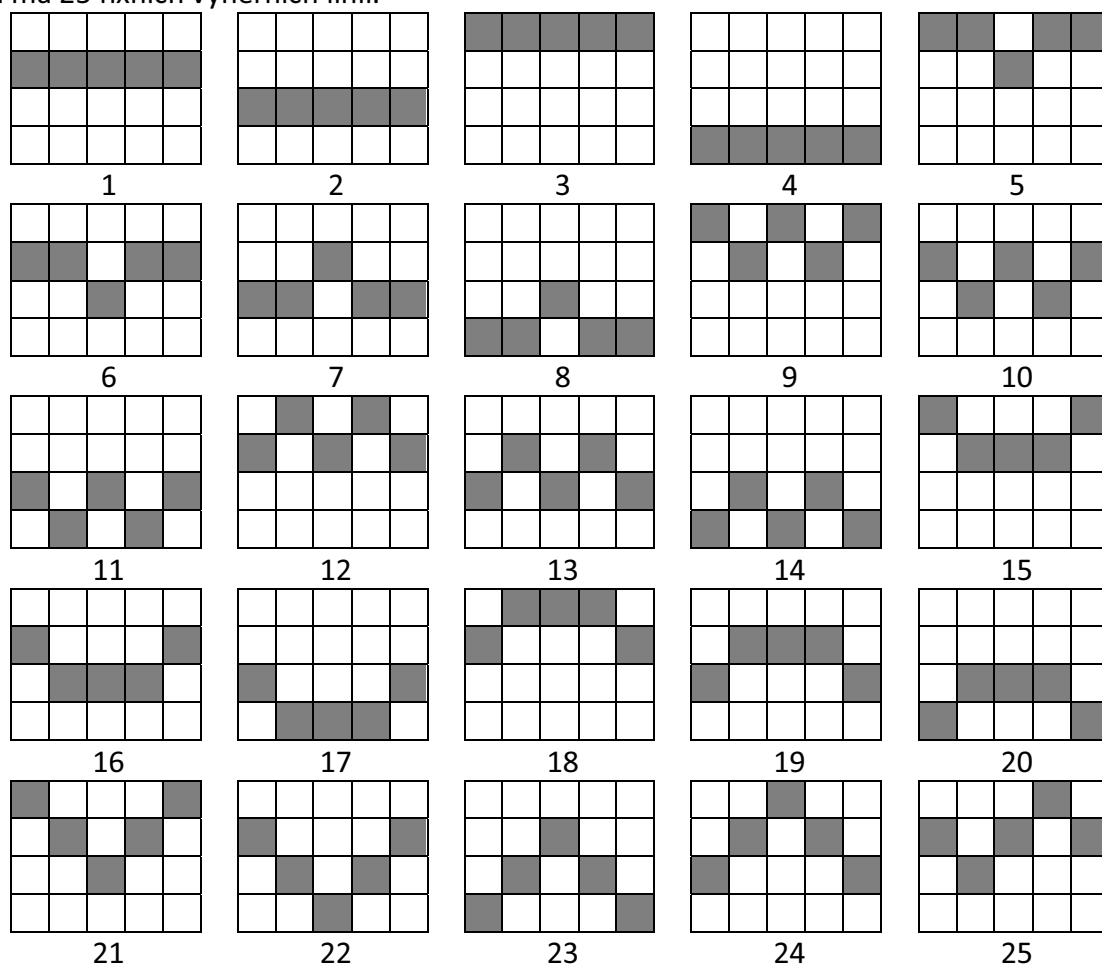
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.

5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Symbol Upgradu:** Během základní hry se symbol Upgradu objevuje pouze na 5. válci.

Přistane-li na válcích s výherní kombinací, povýší sebe i všechny symboly, které jsou již součástí výherních řad, na symbol s vyšší výplatou podle Výherní tabulky. Symbol Upgradu nepovýší symbol Sovy a Bonus symbol.

**Bonusová hra:** Bonus symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Upgradu. 3 nebo více symbolů Bonus spustí bonusovou hru se 3 počátečními respiny. Na začátku Bonusové hry je vybrán symbol (kromě Bonus symbolu a symbolu Upgradu). Během Bonusové hry se může objevit pouze vybraný symbol a symbol Upgradu. Když se na displeji objeví symbol Upgradu, všechny symboly na displeji a vybraný symbol se změní na vyšší symbol podle Výherní tabulky.

Jakýkoli nový vybraný symbol, který se objeví během Bonusové hry, obnoví počet respinů na 3.

Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny nebo pokud je všech 20 pozic obsazeno vybranými symboly. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci funkce.

Bonusová hra se hraje zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které aktivuje Bonusovou hru. Během Bonusové hry se používají jiné válce.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková<br>sázka (5x)   | x celková<br>sázka (4x)  | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|---------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlaté peří<br>(Symbol Upgradu) | -                         | -                        | -                       | -                       |
|    | Kniha<br>(Bonus symbol)        | 200x +<br>Bonusová<br>hra | 20x +<br>Bonusová<br>hra | 2x +<br>Bonusová<br>hra | -                       |
|    | Sova                           | 100x                      | 15x                      | 5x                      | 1x                      |
|  | Peří                           | 30x                       | 6x                       | 2x                      | -                       |
|  | Květ                           | 20x                       | 4x                       | 1x                      | -                       |
|  | Houby                          | 10x                       | 2x                       | 0.8x                    | -                       |
|  | Lískové ořechy                 | 8x                        | 1.5x                     | 0.6x                    | -                       |
|  | A                              | 6x                        | 1x                       | 0.5x                    | -                       |
|  | K                              | 5x                        | 0.8x                     | 0.4x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 4x                      | 0.6x                    | 0.3x                    | -                       |
|  | J     | 3x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |



## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|       | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Imperial Wild 5000

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 100 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.09 - 97.96 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

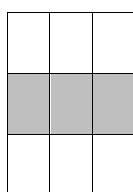
Imperial Wild 5000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

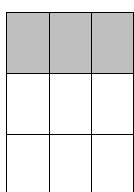
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
5. Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

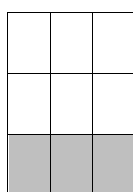
Hra má 5 fixních výherních linií.



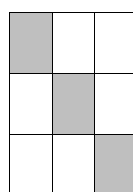
28



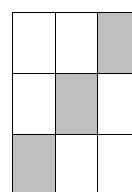
29



30



31



32

## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | Wild Full<br>Screen |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|---------------------|
|    | Štít<br>(Expanzní Wild) | -                       | -                       | -                       | -                       | 5000x               |
|    | Koruna                  | 100x                    | 20x                     | 10x                     | 1x                      | -                   |
|    | Vodní meloun            | 20x                     | 8x                      | 4x                      | -                       | -                   |
|    | Hrozny                  | 12x                     | 6x                      | 3x                      | -                       | -                   |
|   | Švestka                 | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       | -                   |
|  | Pomeranč                | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       | -                   |
|  | Citron                  | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                   |
|  | Třešeň                  | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                             |                                                                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Ballad of Bardolomew

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 – 97.99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

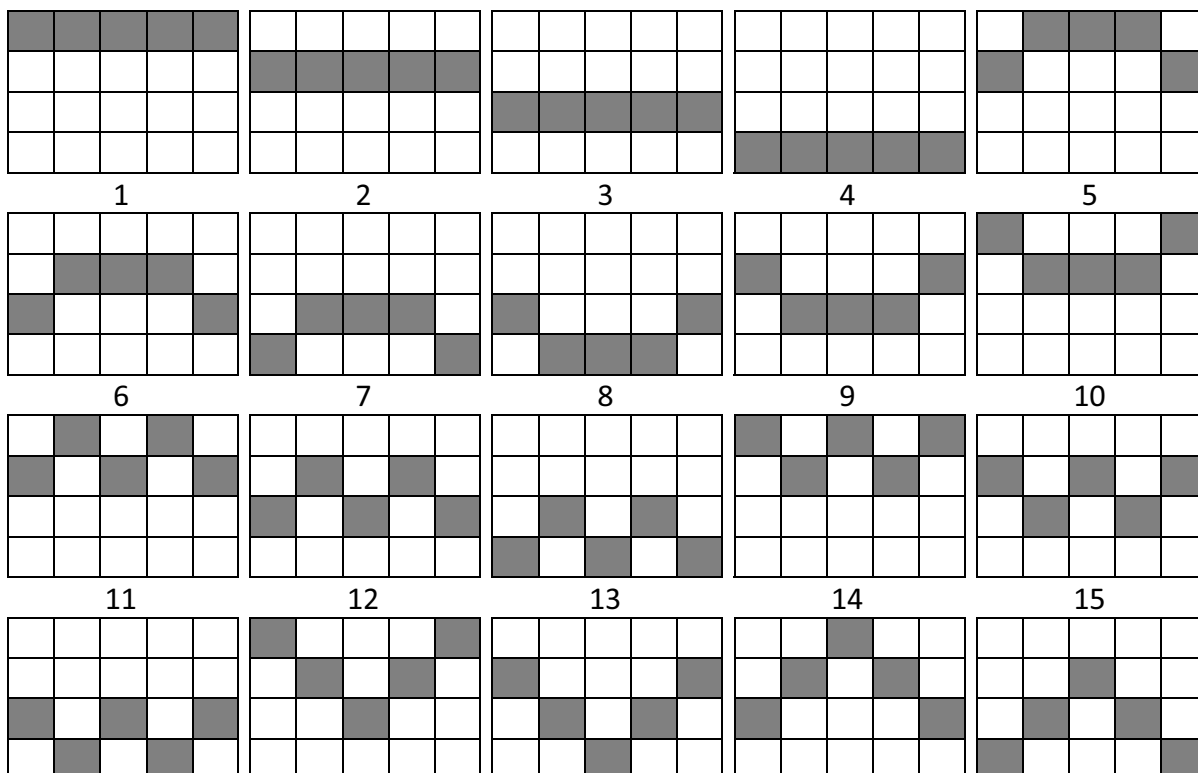
Ballad of Bardolomew je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

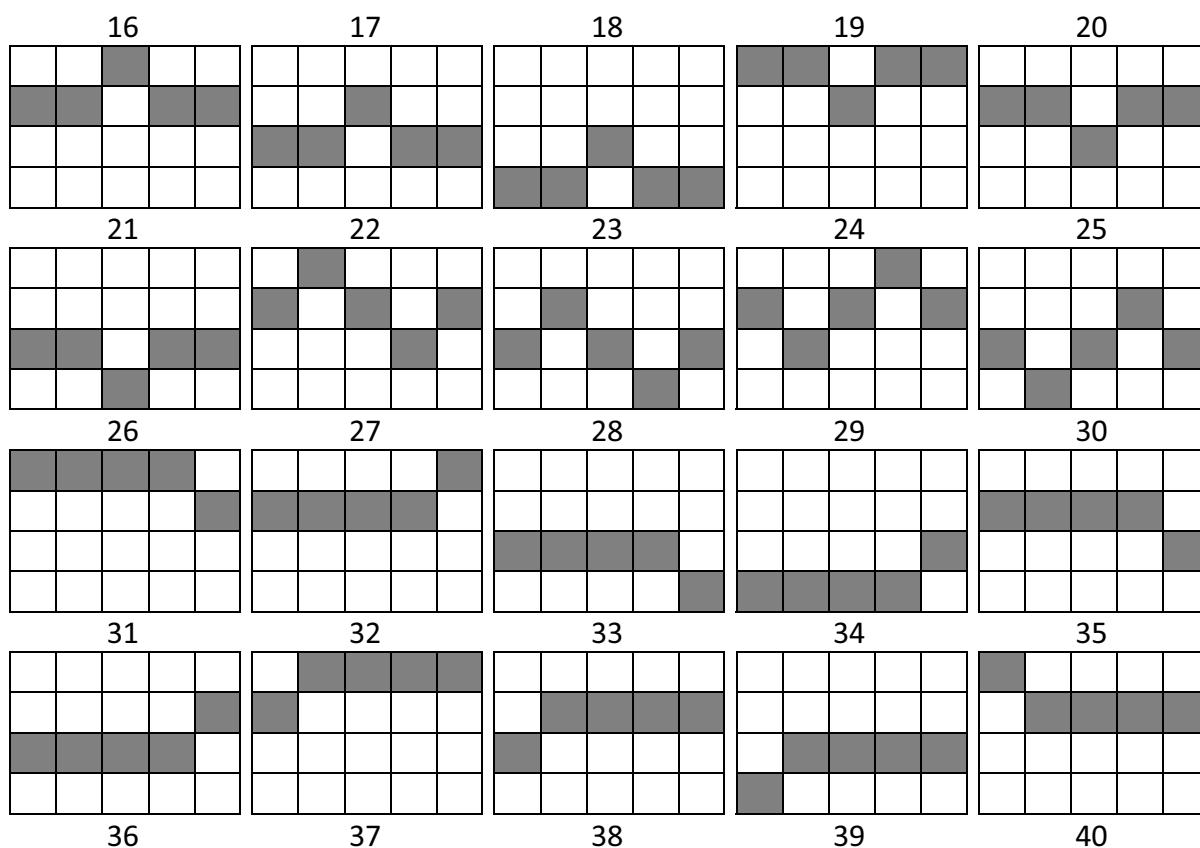
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 statických výherních linií.





#### **BONUSOVÉ FUNKCE HRY**

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Gertha a Lucretia.

Speciální symboly Gertha a Lucretia - Během základní hry se symbol Gertha objevuje pouze na prvním válci. Během základní hry se symbol Lucretia objevuje pouze na pátém válci. Během jednoho spinu se nemohou současně objevit symboly Gertha a Lucretia. Symboly Gertha a Lucretia se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.

Respiny se spustí, když se na obrazovce objeví symbol Gertha nebo Lucretia. Během respinů se symbolem Gertha se všechny Divoké symboly změní na symboly Sticky Wild a zůstávají na svých pozicích až do konce respinů. Během respinů se symbolem Lucretia se všechny Divoké symboly změní na symboly Walking Wild, zůstávají na obrazovce a náhodně mění svou pozici při každém respinu až do konce respinů. Symboly Gertha a Lucretia se během funkce Respins neobjevují.

Respiny končí, když se na displeji neobjeví žádné nové Divoké symboly. Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Respínů se používá jiná sada válců.



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                                              | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lucretia                                           | -                       | -                       | -                       | Spouští<br>respiny      |
|    | Gertha                                             | -                       | -                       | -                       | Spouští<br>respiny      |
|    | Bardolomew<br>(Divoký symbol)                      | -                       | -                       | -                       | -                       |
|   | Bardolomew –<br>Lucretia respiny<br>(Walking Wild) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Bardolomew –<br>Gertha respiny<br>(Sticky Wild)    | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Lutna                                              | 6x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Prsten                                             | 6x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | Květy                                              | 4x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | Čepice                                             | 4x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | A                                                  | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | K                                                  | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Q     | 0.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | J     | 0.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | 10    | 0.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|   | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aqua Riches

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 300 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 498 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 - 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

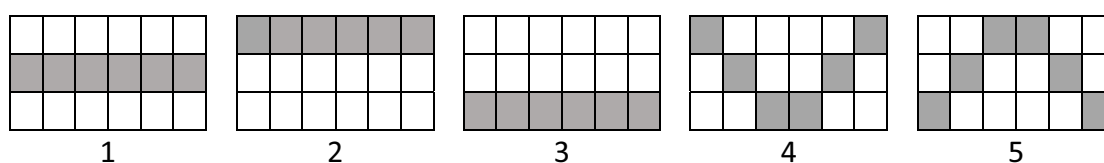
Aqua Riches je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

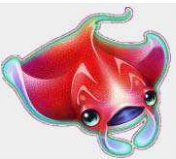
**Divoký symbol:** Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

**Funkce Extra WIN:** Když se na 4, 5 nebo 6 po sobě jdoucích válcích zleva objeví stejný symbol kříže, piky, kára nebo srdce, vyhodnotí se nejprve výhry z výherních řad a poté je udělen Extra WIN podle Výherní tabulky. Divoký symbol může být součástí kombinace Extra WIN.

## VÝHERNÍ TABULKA – EXTRA WIN



#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                      | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kotva<br>(Scatter<br>symbol)               | 200x                    | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|    | Truhla s<br>pokladem<br>(Divoký<br>symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       |
|   | Chobotnice                                 | 800x                    | 40x                     | 15x                     | 7x                      |
|  | Rejnok                                     | 120x                    | 40x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Ryba                                       | 50x                     | 20x                     | 6x                      | 2x                      |
|  | Srdce                                      | 15x                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Káro                                       | 15x                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Pika                                       | 15x                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Kříž                                       | 15x                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# 40 Coins of Chance

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,08 – 97,96 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

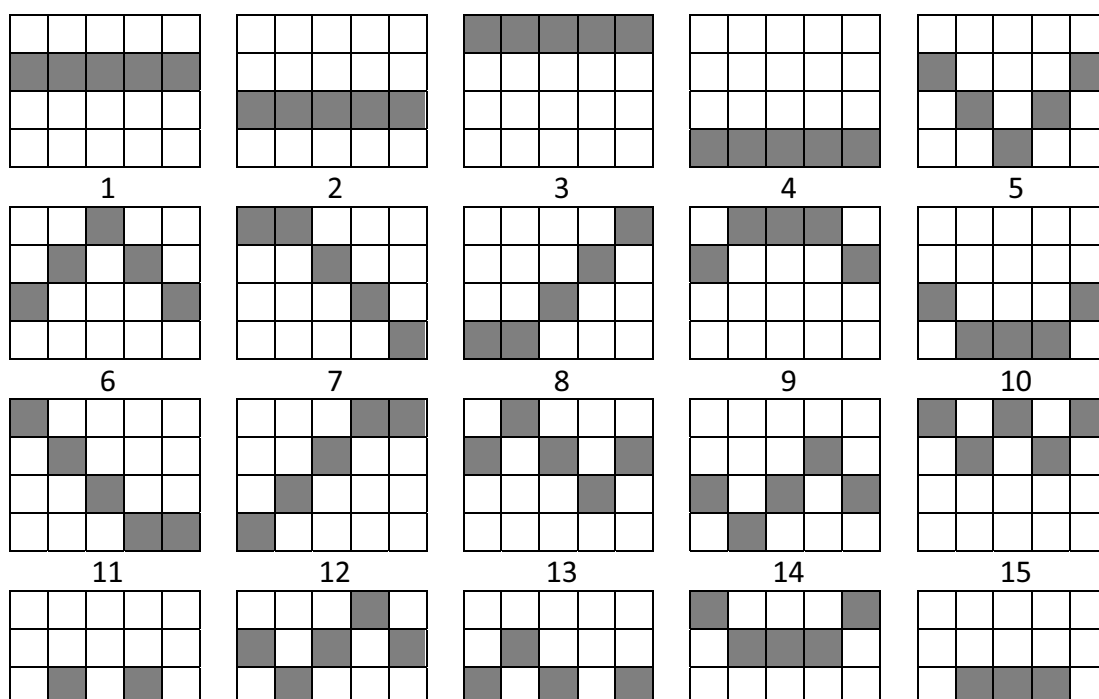
40 Coins of Chance je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

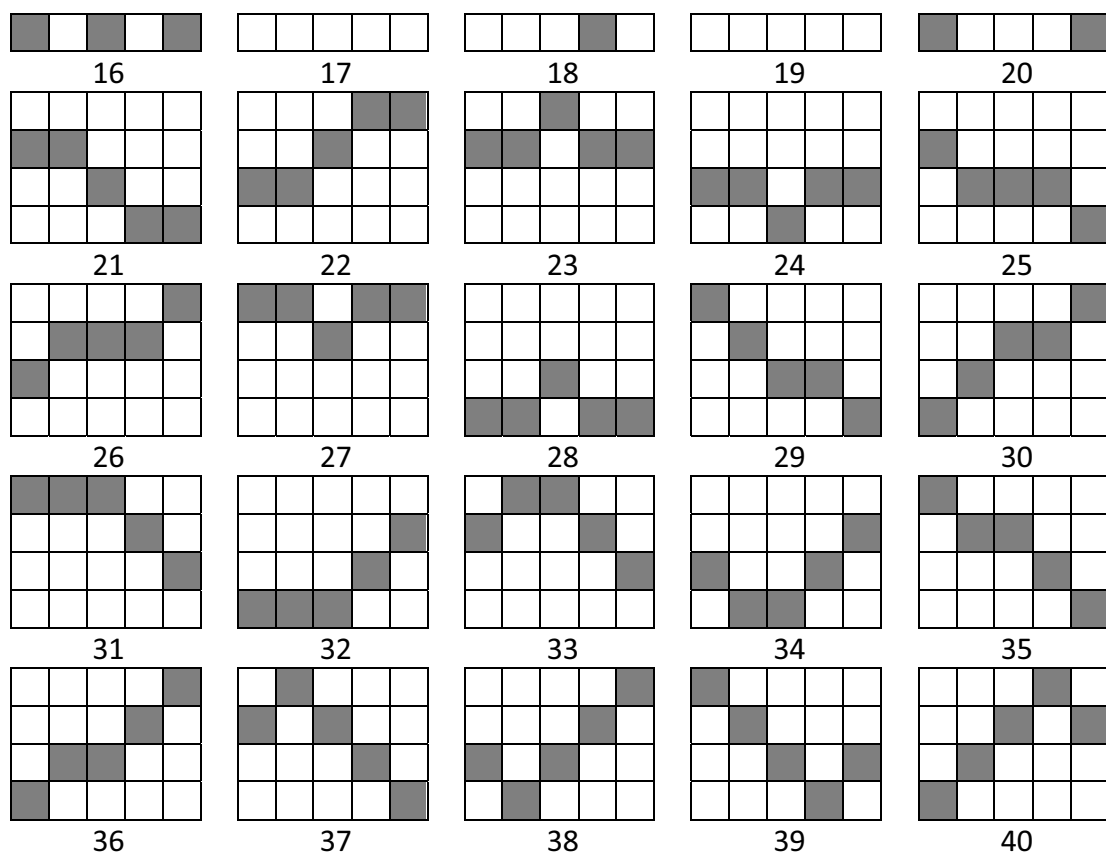
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol:** Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

**Funkce Mystery:** Když se kdekoli na válcích objeví 3 nebo více symbolů Mystery, spustí se funkce Mystery. Mystery symboly se přemění a rozšíří tak, aby pokryly všechny pozice na válci. Mystery symbol vyplatí kdekoli na válcích náhodnou výhru v rozmezí 1x-50x. Během funkce Mystery se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x)      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|------------------------------|
|  | Mince                          | -                       | -                       | -                       | -                       | Náhodná<br>výhra<br>1x – 50x |
|  | Mystery<br>(Mystery<br>symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       | -                            |
|  | Žolík<br>(Divoký symbol)       | 25x                     | 5x                      | 1x                      | 0.2x                    | -                            |
|  | Sedm                           | 25x                     | 5x                      | 1x                      | 0.2x                    | -                            |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Zvonek   | 10x                     | 1.6x                    | 0.8x                    | -                       | -                       |
|   | Meloun   | 4x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       | -                       |
|   | Hrozny   | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       | -                       |
|   | Švestka  | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       | -                       |
|   | Pomeranč | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       | -                       |
|   | Citron   | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       | -                       |
|  | Třešeň   | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       | -                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |

|                                                                                   |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|                                                                                   | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.                             |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 243 Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK           |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK       |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.04% až 98.03 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 243 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|    | Sedm                        | 20x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Kostka se šesti<br>puntíky  | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|    | Kostka s pěti puntíky       | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|   | Kostka se čtyřmi<br>puntíky | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Kostka se třemi<br>puntíky  | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Kostka se dvěma<br>puntíky  | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Kostka s jedním<br>puntíkem | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hunter's Spirit Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,00 až 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

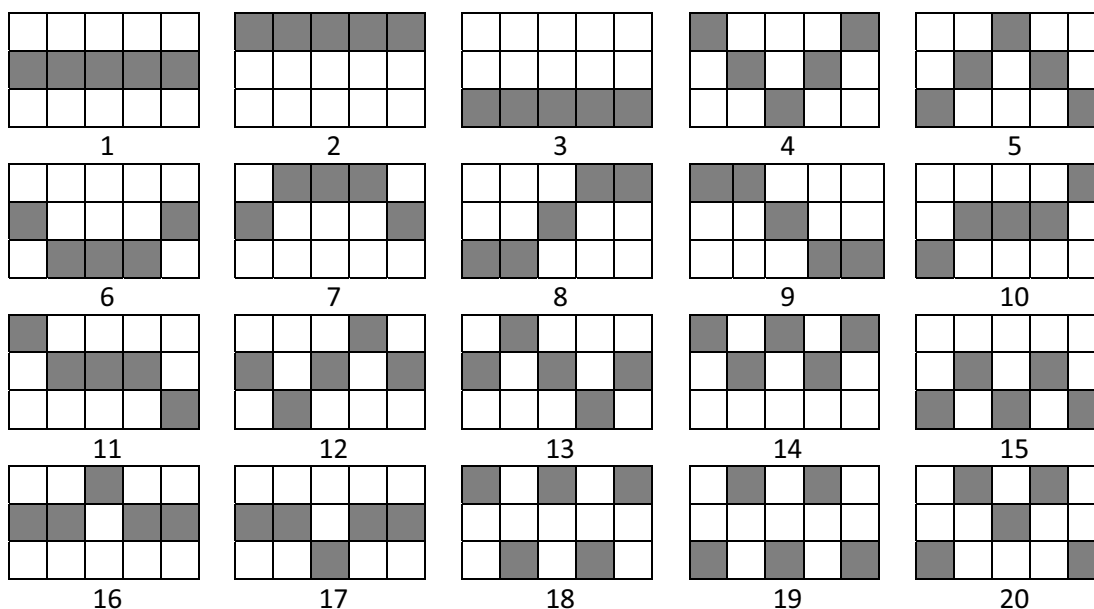
Hunter's Spirit Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na výherních liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.

Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                  | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|   | Totem<br>(Wild symbol) | -                       | Násobí<br>výhru 16x     | Násobí<br>výhru 8x      | Násobí<br>výhru 4x      | Násobí<br>výhru 2x      |
|  | Típi<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    | -                       | -                       |
|  | Náčelník               | 200x                    | 60x                     | 40x                     | 20x                     | -                       |
|  | Vlk                    | 80x                     | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       |
|  | Bizon                  | 32x                     | 16x                     | 8x                      | -                       | -                       |
|  | Orel                   | 24x                     | 8x                      | 4x                      | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) | x celková<br>sázka (1x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Kostka A  | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|    | Kostka K  | 16x                     | 6x                      | 2x                      | -                       | -                       |
|    | Kostka Q  | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|    | Kostka J  | 8x                      | 4x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | Kostka 10 | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |
|  | Kostka 9  | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Firebird 81 Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 100 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.12 - 97.98 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 81 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Peří může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild.

Ve výherní kombinaci 4 symbolů Kostky se šesti peckami mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.



# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Fénix<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |
|    | Sedm                     | 160x                    | 16x                     |
|    | Peří                     | 60x                     | 6x                      |
|    | Kostka se šesti peckami  | 40x                     | 4x                      |
|   | Kostka s pěti peckami    | 4x                      | 1x                      |
|  | Kostka se čtyřmi peckami | 4x                      | 1x                      |
|  | Kostka se třemi peckami  | 4x                      | 1x                      |
|  | Kostka se dvěma peckami  | 4x                      | 1x                      |
|  | Kostka s jednou peckou   | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## Firebird 27 Dice

### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 225 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.03 - 97.97 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 27 Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

#### MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.



#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------|
|  | Fénix<br>(„Wild“ Divoký symbol) | 50x                  |
|  | Sedm                            | 50x                  |
|  | Peří                            | 20x                  |
|  | Koruna                          | 12x                  |

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|
|    | Kostka se šesti puntíky  | 8x                   |
|    | Kostka s pěti puntíky    | 6x                   |
|    | Kostka se čtyřmi puntíky | 4x                   |
|    | Kostka se třemi puntíky  | 4x                   |
|   | Kostka se dvěma puntíky  | 2x                   |
|  | Kostka s jedním puntíkem | 2x                   |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

|                                                                                   |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|                                                                                   | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                     |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## Eldorado Dice

### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,07 – 98,10 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

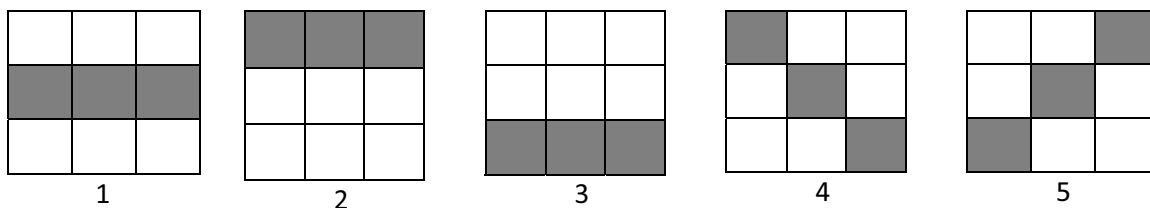
Eldorado Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



#### **BONUSOVÉ FUNKCE HRY**

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Funkce „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|
|    | Eldorado<br>(Eldorado Spins symbol) | -                    |
|    | Záhada<br>(Mystery symbol)          | 2x-50x               |
|    | Koruna                              | 50x                  |
|    | Sedm                                | 30x                  |
|   | Lilie                               | 20x                  |
|  | Kostka se šesti puntíky             | 10x                  |
|  | Kostka s pěti puntíky               | 5x                   |
|  | Kostka se čtyřmi puntíky            | 3x                   |
|  | Kostka se třemi puntíky             | 3x                   |
|  | Kostka se dvěma puntíky             | 2x                   |
|  | Kostka s jedním puntíkem            | 2x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Dice 'N' Fire

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 450 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 459 900 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,15 – 97,97 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

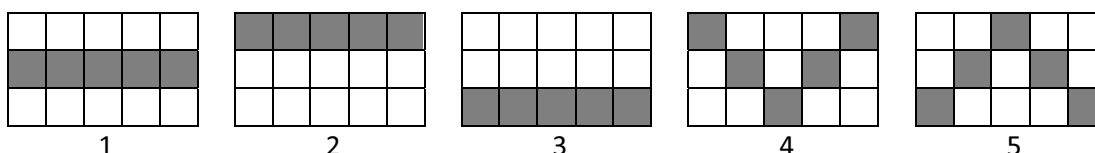
Dice 'N' Fire je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Extra Scatter“ - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Logo Wild<br>(Divoký symbol)      | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Hvězda s logem<br>(Extra Scatter) | -                       | -                       | 30x                     | -                       |
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol)        | 100x                    | 25x                     | 3x                      | -                       |
|    | Sedm                              | 500x                    | 40x                     | 10x                     | 2x                      |
|   | Koruna                            | 150x                    | 25x                     | 8x                      | -                       |
|  | Kostka se šesti puntíky           | 100x                    | 20x                     | 6x                      | -                       |
|  | Kostka s pěti puntíky             | 40x                     | 10x                     | 4x                      | -                       |
|  | Kostka se čtyřmi puntíky          | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Kostka se třemi puntíky           | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Kostka se dvěma<br>puntíky        | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |
|  | Kostka s jedním<br>puntíkem       | 20x                     | 6x                      | 2x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 Dice Awards

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,01 - 97,98 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Dice Awards je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.



**VÝHERNÍ TABULKA**  
**Symbol**

**Popis**

**x celková sázka  
(4x)**

**x celková sázka  
(3x)**



Kostka hvězda  
(Divoký symbol)

-

-



Sedm

160x

16x



Koruna

60x

6x



Kostka se šesti puntíky

40x

4x



Kostka s pěti puntíky

4x

1x



Kostka se čtyřmi puntíky

4x

1x



Kostka se třemi puntíky

4x

1x



Kostka se dvěma puntíky

4x

1x



Kostka s jedním puntíkem

2x

1x

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Chilli Joker Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.07 - 97.98 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

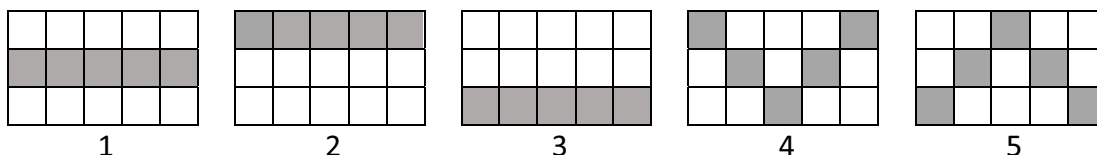
Chilli Joker Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková výhra<br>(5x) | x celková výhra<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Kostka rudé chilli       | 50x                     | 20x                     | 10x                     |
|    | Kostka zelené chilli     | 24x                     | 16x                     | 8x                      |
|    | Kostka s pěti puntíky    | 15x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Kostka se čtyřmi puntíky | 12x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Kostka se třemi puntíky  | 9x                      | 6x                      | 3x                      |
|  | Kostka se dvěma puntíky  | 6x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Kostka s jedním puntíkem | 3x                      | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Big X Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK        |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK    |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.01% |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

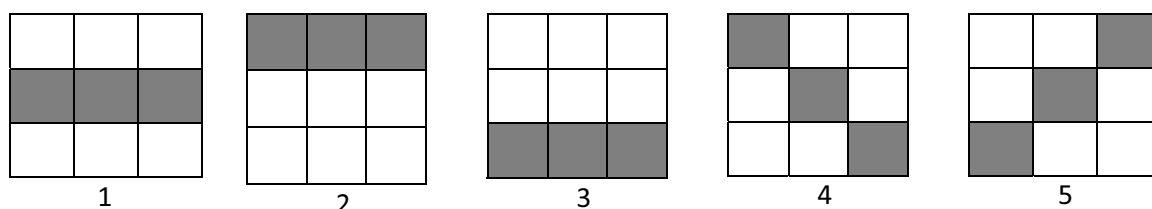
Big X Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.

„Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.

„Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------|
|    | X                          | -                    |
|    | Záhada<br>(Mystery symbol) | 2x – 50x             |
|    | Koruna                     | 50x                  |
|    | Sedm                       | 30x                  |
|   | Lilie                      | 20x                  |
|  | Kostka se šesti puntíky    | 10x                  |
|  | Kostka s pěti puntíky      | 5x                   |
|  | Kostka se čtyřmi puntíky   | 3x                   |
|  | Kostka se třemi puntíky    | 3x                   |
|  | Kostka se dvěma puntíky    | 2x                   |
|  | Kostka s jedním puntíkem   | 2x                   |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



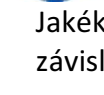
**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# All Ways Queen Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 126 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,09 - 97,95 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

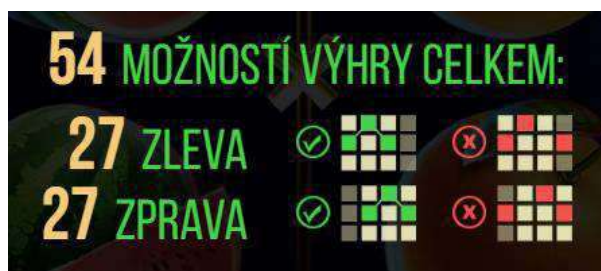
All Ways Queen Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.



### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol)  | 50x                     | 20x                     |
|    | Královna<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |
|    | Sedm                        | -                       | 10x                     |
|    | Koruna                      | -                       | 8x                      |
|   | Lilie                       | -                       | 4x                      |
|  | Kostka se šesti puntíky     | -                       | 2x                      |
|  | Kostka s pěti puntíky       | -                       | 2x                      |
|  | Kostka se čtyřmi puntíky    | -                       | 1x                      |
|  | Kostka se třemi puntíky     | -                       | 1x                      |
|  | Kostka se dvěma puntíky     | -                       | 1x                      |
|  | Kostka s jedním puntíkem    | -                       | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 Famous Multidice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.04 - 98.02 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multidice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Wild symbol<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sedm                     | 160x                    | 16x                     |
|    | Koruna                   | 60x                     | 6x                      |
|    | Kostka se šesti puntíky  | 40x                     | 4x                      |
|    | Kostka s pěti puntíky    | 4x                      | 1x                      |
|    | Kostka se čtyřmi puntíky | 4x                      | 1x                      |
|   | Kostka se třemi puntíky  | 4x                      | 1x                      |
|  | Kostka se dvěma puntíky  | 4x                      | 1x                      |
|  | Kostka s jedním puntíkem | 2x                      | 1x                      |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 27 Joker Dice

### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.01 - 98.02 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

27 Joker Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé výherních linií podle Výherní tabulky.

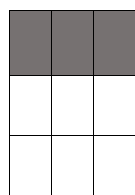
### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

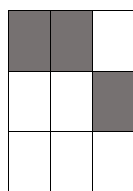


## VÝHERNÍ LINIE

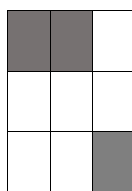
Hra má 27 fixních výherních linií.



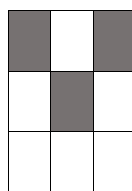
33



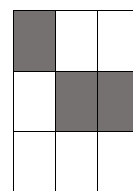
34



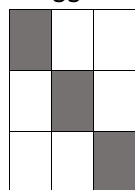
35



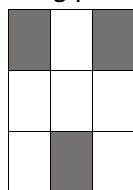
36



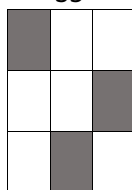
37



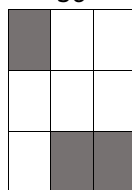
38



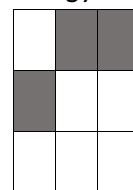
39



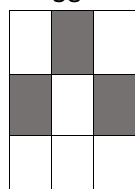
40



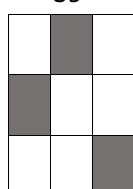
41



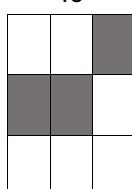
42



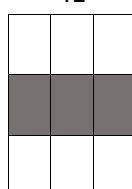
43



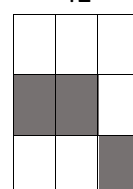
44



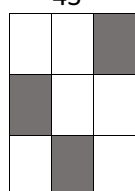
45



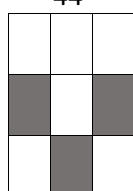
46



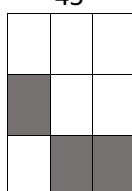
47



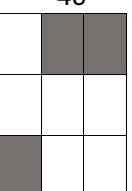
48



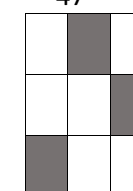
49



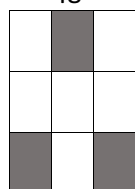
50



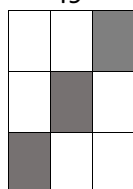
51



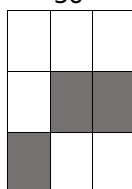
52



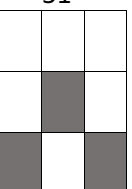
53



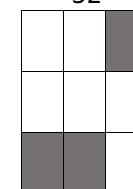
54



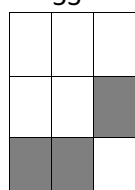
55



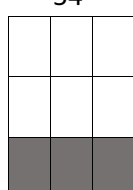
56



57



58



59

## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce Násobící plátna - Všechny válce plné stejného symbolu kostky s jednou, dvěma, třemi nebo čtyřmi puntíky násobí výhru x2.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu

spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

| Popis                                                                             | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
|  | 10x Volných otáček   |
|  | 1x Volná otáčka      |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------|
|    | Joker „Wild“<br>(Divoký symbol) | 60x                  |
|   | Hvězda                          | 20x                  |
|  | Sedm                            | 16x                  |
|  | Kostka se šesti puntíky         | 10x                  |
|  | Kostka s pěti puntíky           | 10x                  |
|  | Kostka se čtyřmi puntíky        | 2x                   |
|  | Kostka se třemi puntíky         | 2x                   |
|  | Kostka se dvěma puntíky         | 2x                   |

| Symbol                                                                            | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|
|  | Kostka s jedním puntíkem | 2x                   |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                                                |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                                        |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                                               |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                                            |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                                           |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.                        |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                               |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                                |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                                |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                                       |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                                            |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                                       |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                                                  |
|  | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.<br>Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní. |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                               |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                                 |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Book of Secrets Extra Dice

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.11 - 97.93 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

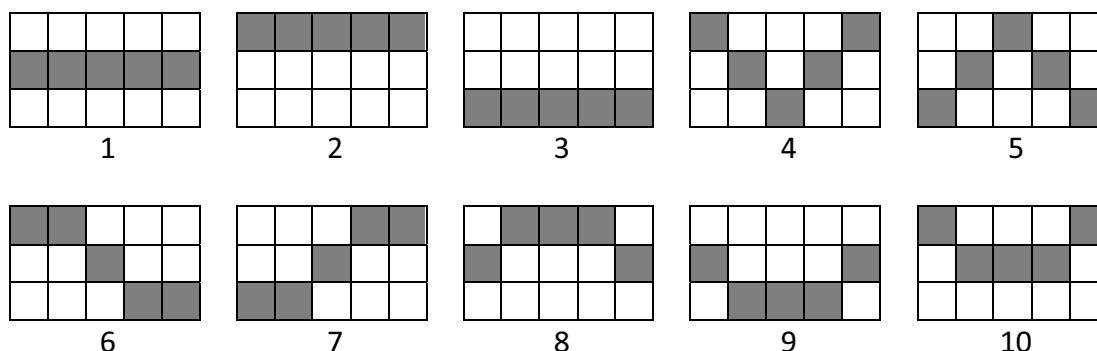
Book of Secrets Extra Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Bonusová funkce „Volné otáčky“ - Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec.

K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková<br>sázka (5x)                            | x celková<br>sázka (4x)                           | x celková<br>sázka (3x)                          | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------|
|    | Kostka kniha<br>(Divoký symbol) | 200x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 20x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | 2x celková<br>sázka<br>+<br>10 volných<br>otáček | -                       |
|    | Kostka archeoložka              | 500x                                               | 100x                                              | 10x                                              | 1x                      |
|   | Kostka faraon                   | 200x                                               | 40x                                               | 4x                                               | 0.5x                    |
|  | Kostka skarabeus                | 75x                                                | 10x                                               | 3x                                               | 0.5x                    |
|  | Kostka Ankh                     | 75x                                                | 10x                                               | 3x                                               | 0.5x                    |
|  | Kostka A                        | 15x                                                | 4x                                                | 0.5x                                             | -                       |
|  | Kostka K                        | 15x                                                | 4x                                                | 0.5x                                             | -                       |
|  | Kostka Q                        | 10x                                                | 2.5x                                              | 0.5x                                             | -                       |
|  | Kostka J                        | 10x                                                | 2.5x                                              | 0.5x                                             | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Kostka 10 | 10x                     | 2.5x                    | 0.5x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|   | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# All Ways Queen

## HERNÍ LIMITY

|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru</b> | 500 CZK         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>  | 126 000 CZK     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>    | 85,09 - 97,95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

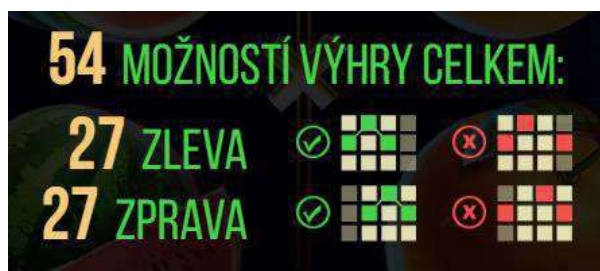
All Ways Queen je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.

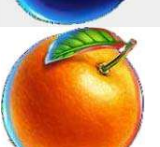
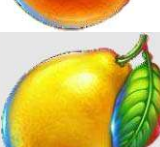




**BONUSOVÉ FUNKCE HRY**

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                       | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol)  | 50x                     | 20x                     |
|    | Královna<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |
|    | Sedm                        | -                       | 10x                     |
|    | Zvon                        | -                       | 8x                      |
|   | BAR                         | -                       | 4x                      |
|  | Meloun                      | -                       | 2x                      |
|  | Hrozny                      | -                       | 2x                      |
|  | Švestka                     | -                       | 1x                      |
|  | Pomeranč                    | -                       | 1x                      |
|  | Citron                      | -                       | 1x                      |
|  | Třešně                      | -                       | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 7even Max

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.05 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

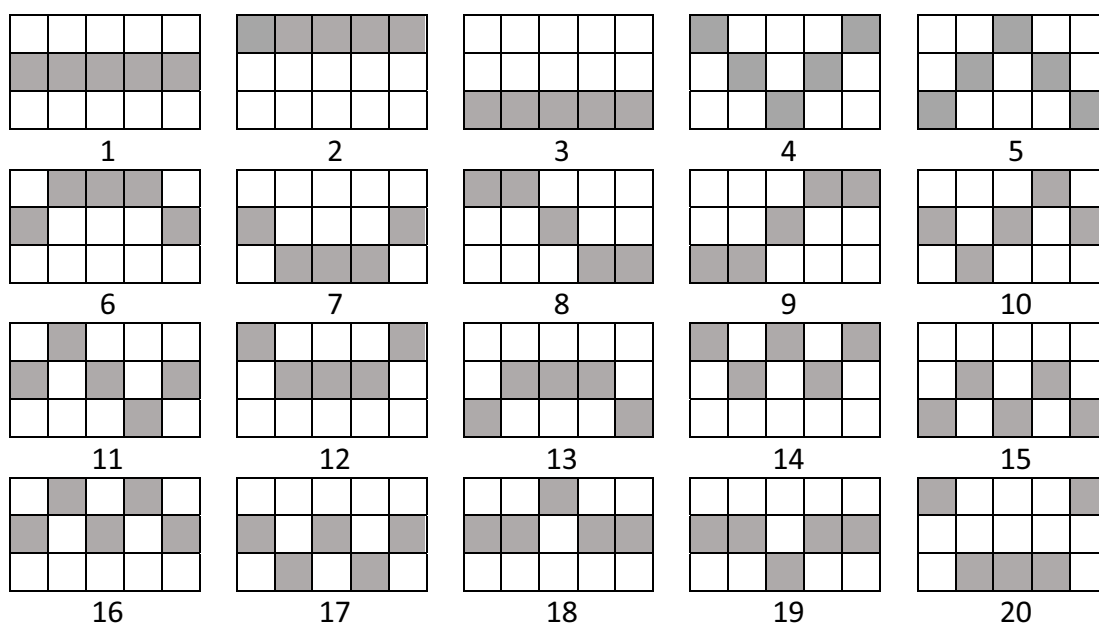
7even Max je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Objevuje se jen na válcích 2, 3, 4 a 5.

Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Funkce Hold and Win začíná s druhou další obrazovkou nad základní obrazovkou.

Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, se přesunou na horní obrazovku.

Pokud se na válcích objeví jakýkoli nový Bonus symbol, přesune se na stejnou pozici na horní obrazovce. Počet respinů se resetuje na 3.

Během funkce Hold and Win mohou Bonus symboly nést buď hodnotu, speciální výhru, nebo jednu ze 2 dalších funkcí: Expandující Bonus symbol s hodnotou nebo Násobící Bonus symbol. Expandující Bonus symbol zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.

Násobící Bonus symbol vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2x. Funkce Hold and Win skončí, pokud se na válcích během respinů nezobrazí žádné nové Bonus symboly nebo pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly.

Výhra GRAND ve výši 500x celkové sázky je udělena, pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

| Symbol                                                                              | Popis | x celková sázka |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------|
|  | Bonus | 1x-18x          |
|  | MINI  | 20x             |
|  | MINOR | 50x             |
|  | MAJOR | 100x            |
|                                                                                     | GRAND | 500x            |

| Symbol                                                                            | Popis                  | x celková sázka                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
|  | Expanding Bonus symbol | Zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů. |
|  | Násobící Bonus symbol  | Vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2x.       |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatá sedmička<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Sedm                              | 50x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Dolar                             | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | Zvonek                            | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | Podkova                           | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Čtyřlístek                        | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Třešeň                            | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Dvojitý BAR                       | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | BAR                               | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



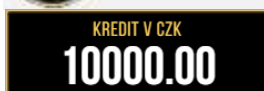
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 27 Spooky Pumpkins

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 135 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

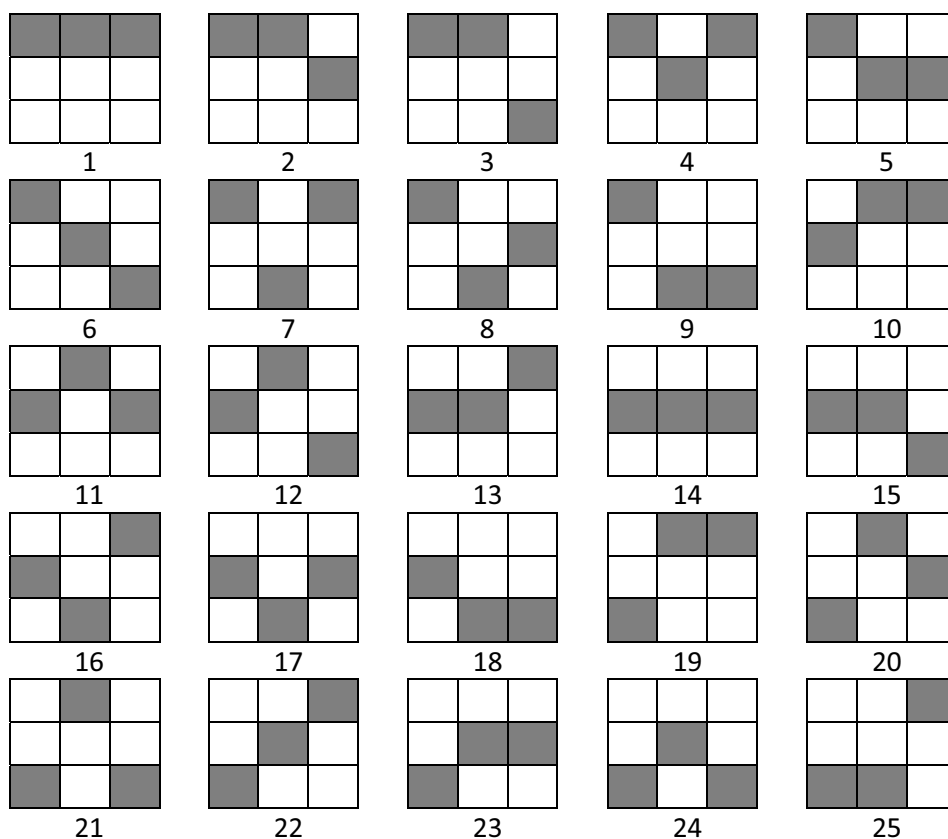
27 Spooky Pumpkins je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

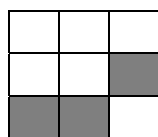
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

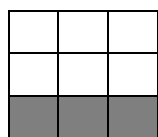
## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.





26



27

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Symbol Mystery:** 3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100 násobkem sázky.

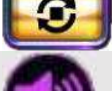
**Funkce Respin:** Když se na 2 válcích objeví kombinace 2 symbolů Dýně jakéhokoli typu, získáte respin. Třetí válec, na kterém chybí symbol Dýně, se znovu roztočí, čímž získáte další šanci na výhru. Respin je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis          | x celková sázka (3x) |
|--------|----------------|----------------------|
|        | Růžová dýně    | 100x                 |
|        | Modrá dýně     | 100x                 |
| +      | Kombinace dýní | 50x                  |
|        | Kotel          | 2x - 100x            |
|        | Meloun         | 10x                  |
|        | Hrozny         | 5x                   |
|        | Švestka        | 4x                   |
|        | Pomeranč       | 3x                   |
|        | Citron         | 2x                   |

| Symbol                                                                            | Popis  | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|----------------------|
|  | Třešeň | 1x                   |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|   | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Gold 243

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.01 - 97.99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 243 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“: 3, 4 nebo 5 Mystery symbolů na výherní cestě vyplácí náhodnou výhru podle výherní tabulky. Během Mystery výhry nemůže dojít k žádné jiné výhře na výherních cestách.

Speciální Divoký symbol „Wild“: Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.

Speciální symbol „Double Wild“: Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol)            | -                       | -                       | -                       |
|    | Zlaté cihly<br>(Double Wild symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Kostky<br>(Mystery symbol)          | 100 – 1000x             | 30x – 250x              | 5x – 100x               |
|    | Sedm                                | 60x                     | 30x                     | 10x                     |
|    | Taška na peníze                     | 20x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Zvon                                | 12x                     | 6x                      | 3x                      |
|   | Meloun                              | 6x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Hrozny                              | 6x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Švestka                             | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč                            | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Citron                              | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Třešně                              | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry. |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.        |



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## Expansion of Diamonds

### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.05 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

Expansion of Diamonds je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

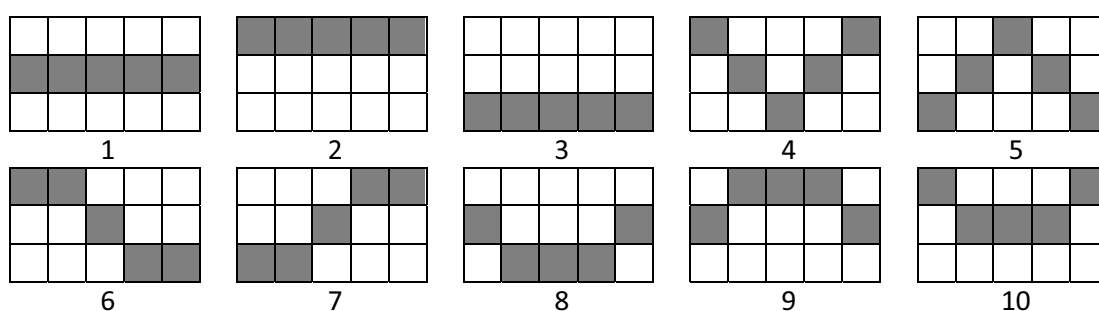
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.



2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                              | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Diamant<br>(Divoký symbol)         | -                       | -                       | -                       | -                       |
|    | Max Bet Hvězda<br>(Scatter symbol) | -                       | -                       | 20x                     | -                       |
|    | Hvězda<br>(Scatter symbol)         | 100x                    | 20x                     | 5x                      | -                       |
|    | Sedm                               | 500x                    | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|   | Zvonek                             | 70x                     | 12x                     | 4x                      | -                       |
|  | Meloun                             | 70x                     | 12x                     | 4x                      | -                       |
|  | Hrozny                             | 20x                     | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | Švestka                            | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Pomeranč                           | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Citron                             | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |
|  | Třešně                             | 15x                     | 3x                      | 1x                      | -                       |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Crazy Free Fruits

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.00 - 98.02 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

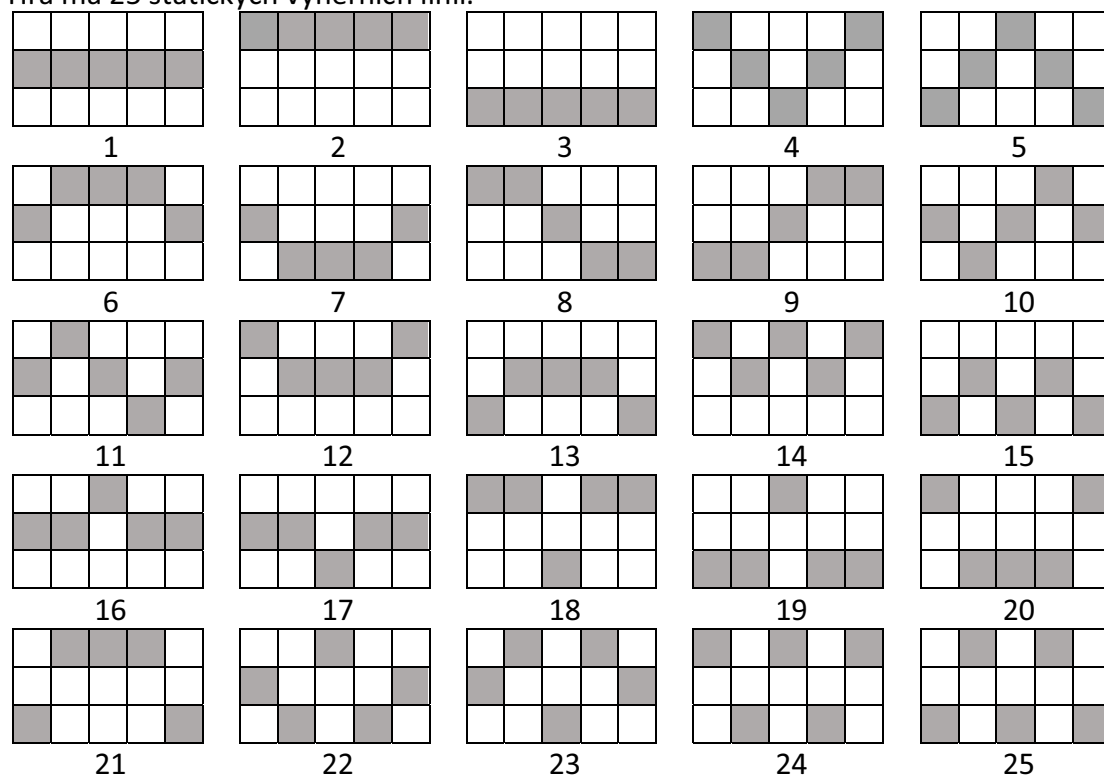
Crazy Free Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

#### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 statických výherních linií.



#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symbols Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symbols Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.

V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symbols Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích neprijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a **UDĚLUJÍ** na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném valci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis      | 1x                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------------------------------------------|
|  | Bonus      | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x |
|  | Bonus MINI | 20x                                         |

| Symbol                                                                             | Popis            | 1x   |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------|
|   | Bonus MINOR      | 50x  |
|   | Bonus MAJOR      | 100x |
| GRAND                                                                              | Bonus GRAND      | 500x |
|   | Increasing Bonus | -    |
|  | Expanding Bonus  | -    |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                      | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Hvězda<br>(Free Spins (Scatter)<br>symbol) | -                       | -                       | 5 Volných<br>otáček     |
|  | Wild<br>(Wild symbol)                      | 8x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Sedm                                       | 8x                      | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zvon     | 4x                      | 2x                      | 0.4x                    |
|    | BAR      | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|    | Meloun   | 4x                      | 1x                      | 0.2x                    |
|    | Hrozny   | 2x                      | 0.8x                    | 0.2x                    |
|   | Švestka  | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Pomeranč | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Citron   | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Třešeň   | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY



| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Wild<br>(Divoký symbol) | 8x                      | 2x                      |
|    | Sedm                    | 8x                      | 2x                      |
|    | Zvon                    | 4x                      | 2x                      |
|    | BAR                     | 4x                      | 1x                      |
|   | Meloun                  | 4x                      | 1x                      |
|  | Hrozny                  | 2x                      | 0.8x                    |
|  | Švestka                 | 2x                      | 0.4x                    |
|  | Pomeranč                | 2x                      | 0.4x                    |
|  | Citron                  | 1x                      | 0.4x                    |
|  | Třešeň                  | 1x                      | 0.4x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Chilli Joker

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.07 - 97.98 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

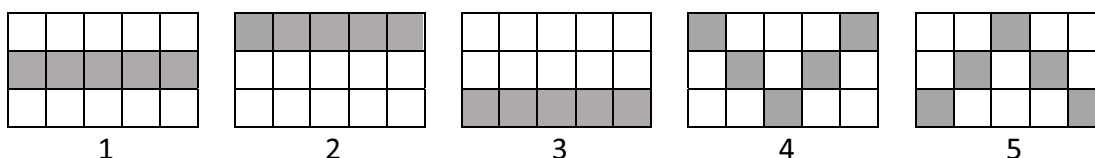
Chilli Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

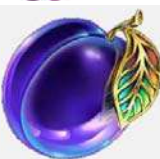


## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková výhra<br>(5x) | x celková výhra<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Rudé chilli              | 50x                     | 20x                     | 10x                     |
|    | Zelené chilli            | 24x                     | 16x                     | 8x                      |
|    | Hrozen                   | 15x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Švestka                  | 12x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Pomeranč                 | 9x                      | 6x                      | 3x                      |
|  | Citron                   | 6x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Třešně                   | 3x                      | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Atlantis Gold

## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 300 CZK        |
| Maximální výhra v jedné hře  | 448 500 CZK    |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.00 – 98.02% |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

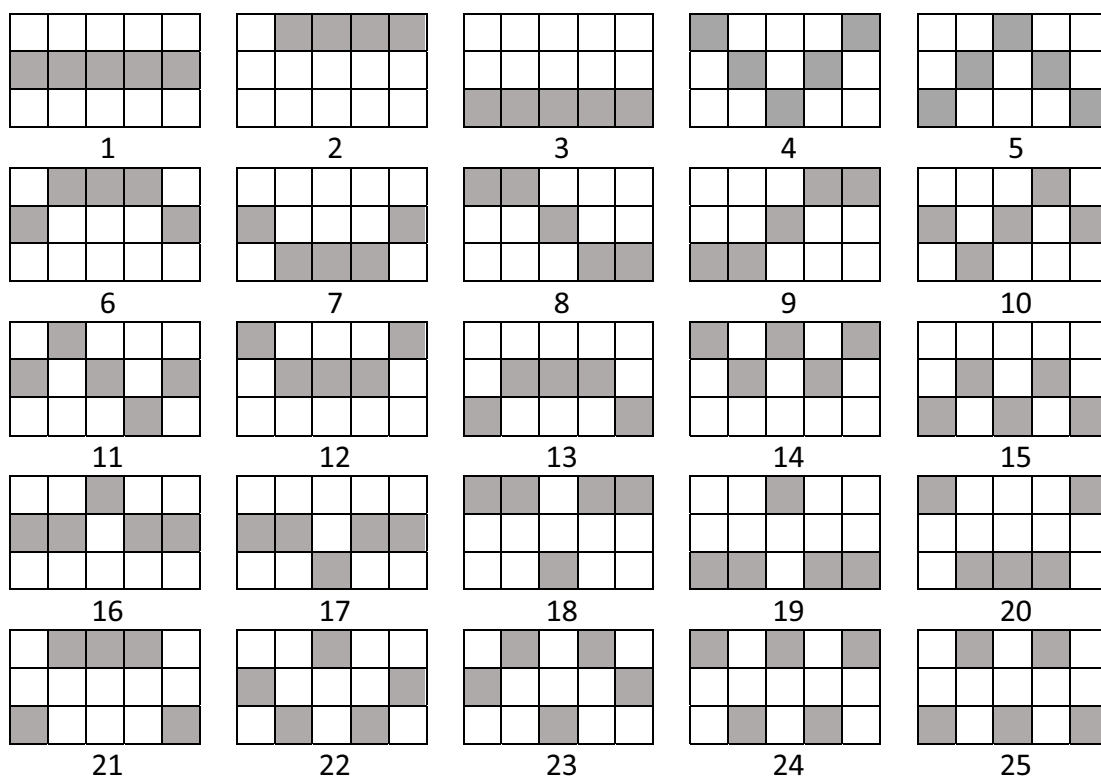
Atlantis Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.

Bonusová hra „Vlné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.

3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.

Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.

Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.

Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se počítají a udělují na konci funkce.

Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ LINIE

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

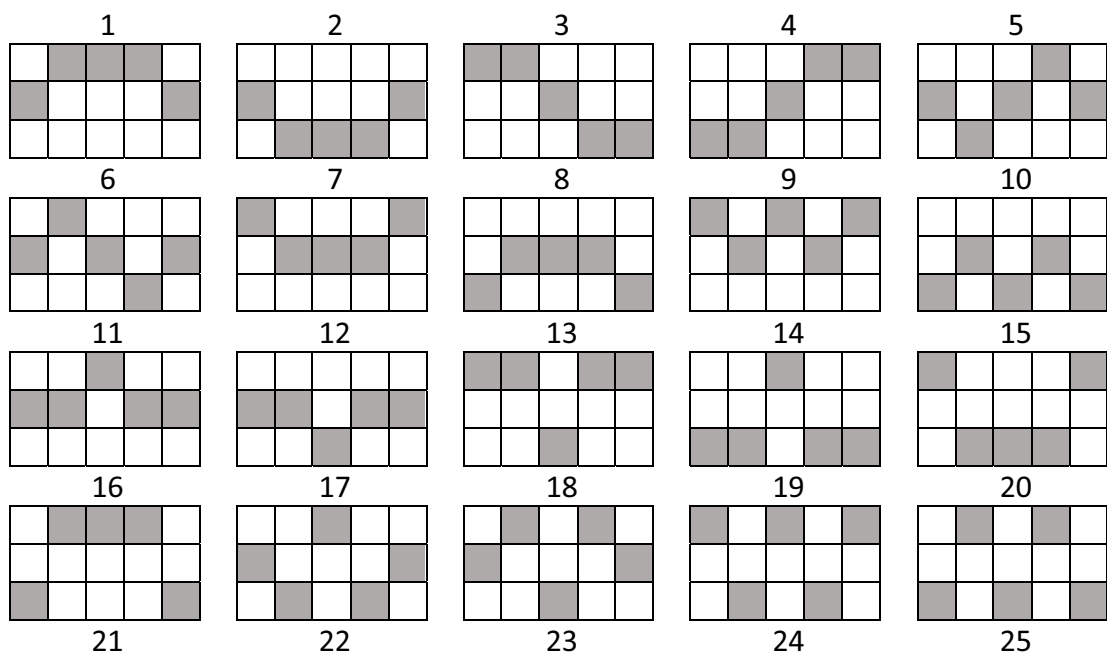
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |





# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------------|----------------------|-------------------------|
|   | Chrám<br>(Free Spins symbol) | -                       | -                    | 5x                      |
|  | Poseidon<br>(Divoký symbol)  | 8x                      | 2x                   | 1x                      |
|  | Delfín                       | 8x                      | 2x                   | 1x                      |
|  | Amulet                       | 4x                      | 2x                   | 0,4x                    |
|  | Trojzubec                    | 4x                      | 1x                   | 0,2x                    |
|  | Váza                         | 4x                      | 1x                   | 0,2x                    |
|  | Prsten                       | 2x                      | 0,8x                 | 0,2x                    |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|----------------------|-------------------------|
|  | A     | 2x                      | 0,4x                 | 0,2x                    |
|  | K     | 2x                      | 0,4                  | 0,2x                    |
|  | Q     | 1x                      | 0,4x                 | 0,2x                    |
|  | J     | 1x                      | 0,4x                 | 0,2x                    |

#### VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|----------------------|
|   | Chrám<br>(Free Spins symbol) | -                    | -                    |
|  | Poseidon<br>(Divoký symbol)  | 8x                   | 2x                   |
|  | Delfín                       | 8x                   | 2x                   |
|  | Amulet                       | 4x                   | 2x                   |
|  | Trojzubec                    | 4x                   | 1x                   |
|  | Váza                         | 4x                   | 1x                   |
|  | Prsten                       | 2x                   | 0,8x                 |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|----------------------|
|  | A     | 2x                   | 0,4x                 |
|  | K     | 2x                   | 0,4                  |
|  | Q     | 1x                   | 0,4x                 |
|  | J     | 1x                   | 0,4x                 |

#### VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis            | X celková sázka (1x)                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|--------------------------------------------------|
|   | Bonus            | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x |
|  | Bonus Mini       | 20x                                              |
|  | Bonus Minor      | 50x                                              |
|  | Bonus Major      | 100x                                             |
|  | Increasing Bonus | -                                                |

| Symbol                                                                            | Popis           | X celková sázka (1x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------|
|  | Expanding Bonus | -                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Amazons' Wonders

VERZE 1.9.1

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 480 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,14 – 97,95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

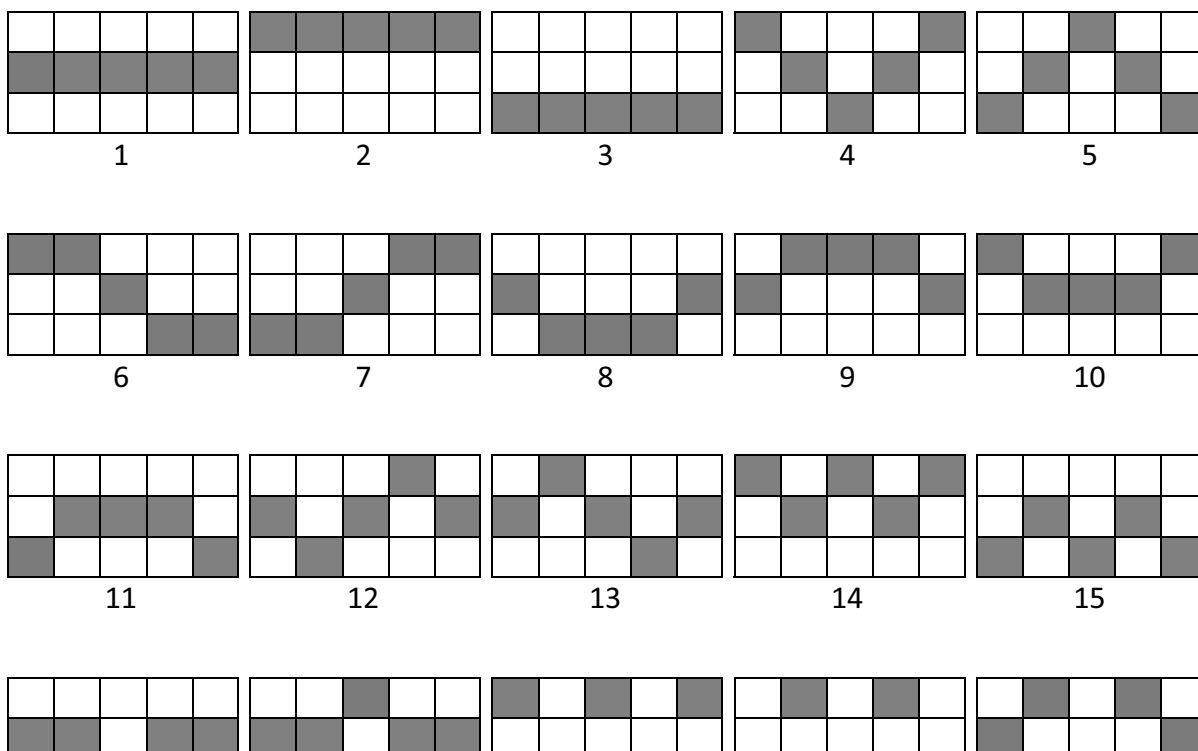
Amazons' Wonders je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

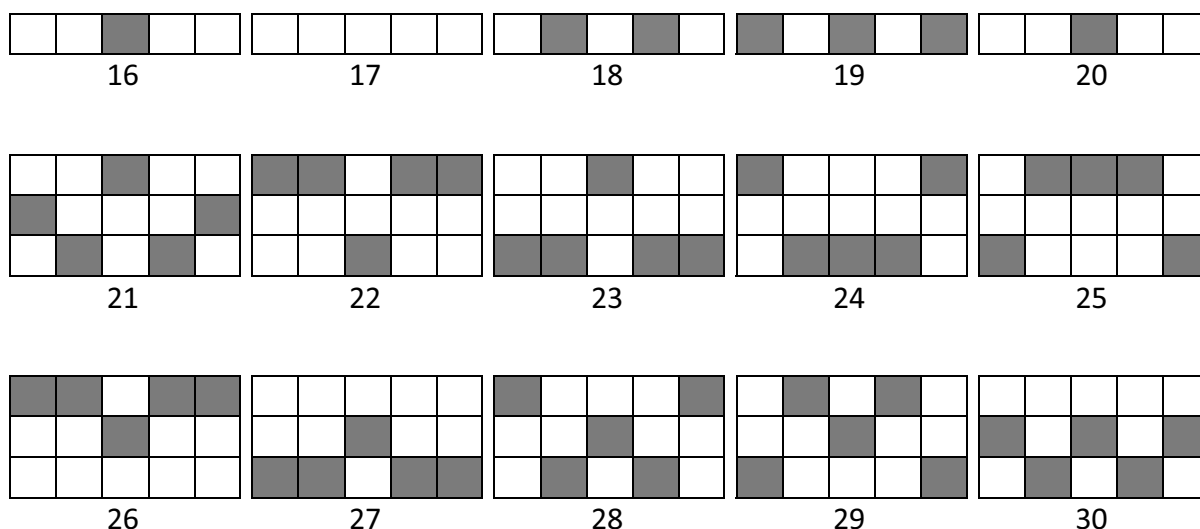
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií.
3. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií při různých sázkách.





#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Funkce Volné otáčky- Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                | x sázka na<br>linii (5x) | x sázka na<br>linii (4x) | x sázka na<br>linii (3x) | x sázka na<br>linii (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | Amazonka blond       | 50x                      | 20x                      | 10x                      | 4x                       |
|  | Amazonka zrzka       | 50x                      | 20x                      | 10x                      | 4x                       |
|  | Amazonka bruneta     | 40x                      | 15x                      | 8x                       | -                        |
|  | Amazonka tmavovláška | 40x                      | 15x                      | 8x                       | -                        |
|  | Gepard               | 30x                      | 15x                      | 6x                       | -                        |
|  | A                    | 20x                      | 10x                      | 4x                       | -                        |
|  | K                    | 20x                      | 10x                      | 4x                       | -                        |



| Symbol                                                                            | Popis                           | x sázka na linii (5x) | x sázka na linii (4x) | x sázka na linii (3x) | x sázka na linii (2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
|  | Q                               | 15x                   | 8x                    | 2x                    | -                     |
|  | J                               | 15x                   | 8x                    | 2x                    | -                     |
|  | Kůň v brnění<br>(Divoký Symbol) | 1000x                 | 250x                  | 50x                   | 10x                   |

| Symbol                                                                            | Popis                      | x celková sázka (9x)   | x celková sázka (8x)  | x celková sázka (7x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|------------------------|-----------------------|----------------------|
|  | Lví hlava (Scatter Symbol) | 10x<br>30 Volné otáčky | 5x<br>15 Volné otáčky | 2x<br>7 Volné otáčky |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Aloha Bar

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 98.08 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Aloha Bar je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

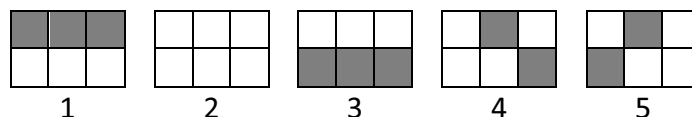
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce.
4. Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad.
5. Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky.
6. Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad.
7. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
8. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.





### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

**Funkce Bonusová hra** – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců. Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.

Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

- násobí všechny symboly x2
- přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
- shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.

Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.

**Funkce Opakovaný násobitel** - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.

Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

**Funkce Mystery výhra** - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Výhry se násobí aktivním násobitelem.

### VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

| Symbol | Popis            | 1x                                      |
|--------|------------------|-----------------------------------------|
|        | Speciální symbol | Uděluje funkci                          |
|        | X                | Ukončuje Bonusovou hru                  |
|        | Sběrné symboly   | Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2 |

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                              | x celková sázka (3x) |
|--------|------------------------------------|----------------------|
|        | Surfovací prkno<br>(Divoký symbol) | 20x                  |
|        | Maska<br>(Mystery symbol)          | 1x-60x               |

| Symbol                                                                             | Popis           | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------|
|   | Ukulele         | 10x                  |
|   | Květinový věnec | 5x                   |
|   | Vodní meloun    | 4x                   |
|   | Meloun          | 3x                   |
|   | Ananas          | 2x                   |
|   | Kokosový ořech  | 1x                   |
|  | Sběrné symboly  | 1x                   |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Volcano Explosive

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.05 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

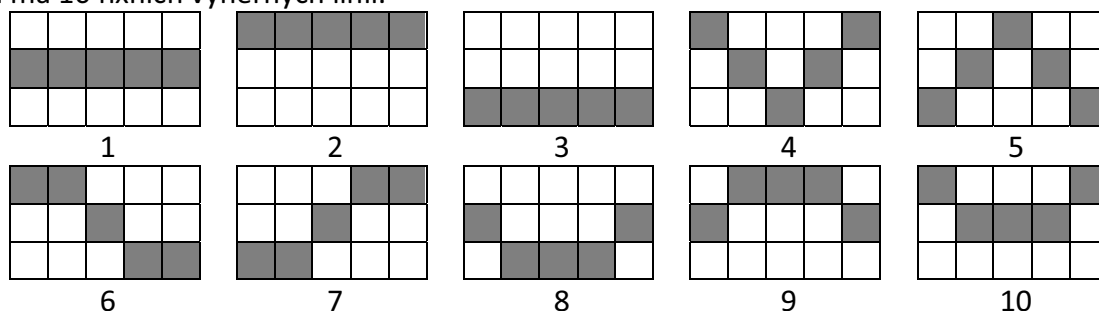
Volcano Explosive je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

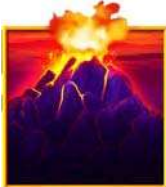
Funkce Hold and Win – Během Základní hry mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 48x celkové sázky. Bonus symboly přidělují výhry pouze během funkce Hold and Win. Čtyři nebo více Bonus symbolů kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na válcích po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se restuje na 3. Pokud je během funkce Hold and Win celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích neprijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Základní hra - Během Základní hry lze funkci Základní hra náhodně spustit na více válcích 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se resetuje na 3. Pokud je během Základní hry celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Základní hra končí, pokud na válcích neprijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Základní hra je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Základní hra se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Základní hra se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ VÝHRA

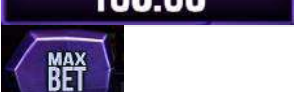
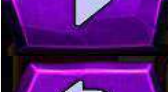
| Symbol | Popis | 1x   |
|--------|-------|------|
|        | GRAND | 500x |
|        | MAJOR | 100x |
|        | MINOR | 50x  |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Sopka<br>(Bonus symbol) | Hold and Win            | Hold and Win            | -                       |
|    | Žena<br>(Divoký symbol) | 25x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Oranžový<br>krystal     | 25x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Zelený krystal          | 15x                     | 6x                      | 2x                      |
|  | Fialový krystal         | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|  | Modrý krystal           | 10x                     | 4x                      | 1x                      |
|  | A                       | 4x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | K                       | 4x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Q                       | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | J                       | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |



## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Návod.                                                                     |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|       | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|      | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spustí funkci Hold and Win.                                                          |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 81 Xmas

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 243 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.03 - 98.05 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 81 Xmas je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.

Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Maska Žolíka<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |
|    | Zvonek                          | 10x                     | 5x                      |
|    | Meloun                          | 6x                      | 3x                      |
|    | Hrozny                          | 6x                      | 3x                      |
|   | Švestka                         | 4x                      | 2x                      |
|  | Pomeranč                        | 4x                      | 2x                      |
|  | Citron                          | 2x                      | 1x                      |
|  | Třešně                          | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Multi Golden Scarabs

## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK        |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK    |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,09 – 97,89% |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

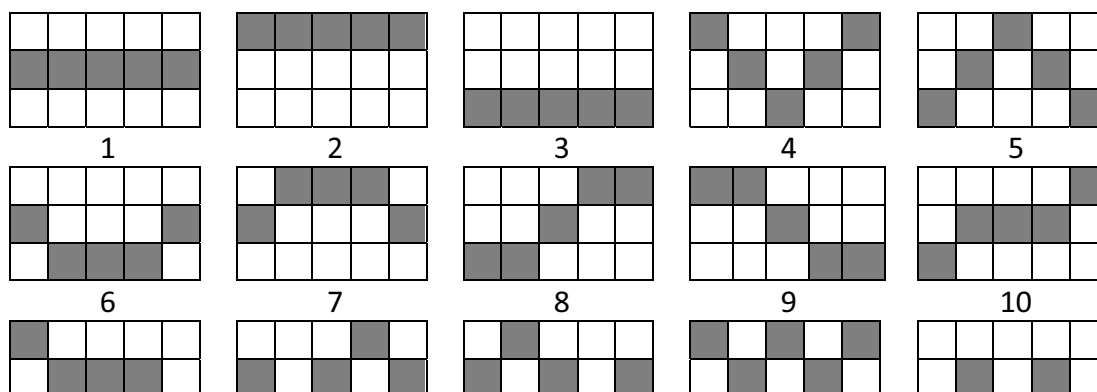
Multi Golden Scarabs je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

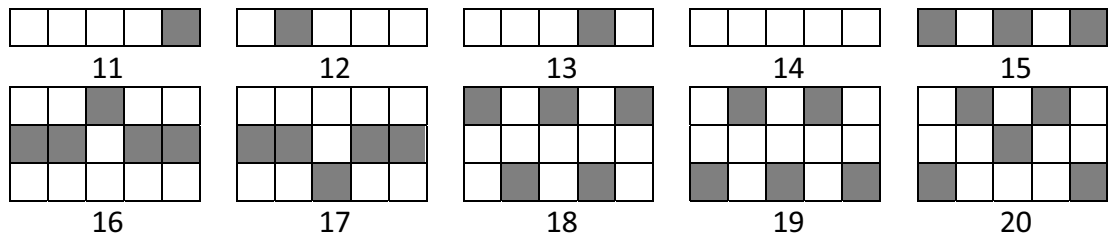
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
8. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
9. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.





### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.

Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.

Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

„Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                     | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Zlatý skarab<br>(Extra Scatter<br>symbol) | -                       | -                       | -                       |
|  | Duhový skarab<br>(Scatter symbol)         | 5 Volných<br>otáček     | -                       | -                       |
|  | Anubis<br>(Divoký symbol)                 | -                       | -                       | -                       |
|  | Sobek                                     | 20x                     | 5x                      | 0,75x                   |
|  | Horovo oko                                | 8x                      | 2,5x                    | 0,5x                    |
|  | Ankh                                      | 8x                      | 2,5x                    | 0,5x                    |



| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | A     | 4x                      | 1,5x                    | 0,5x                    |
|  | K     | 4x                      | 1,5x                    | 0,5x                    |
|  | Q     | 2x                      | 0,5x                    | 0,25x                   |
|  | J     | 2x                      | 0,5x                    | 0,25x                   |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                        |
|   | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                       |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                 |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                   |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                       |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                        |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                        |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                               |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                    |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                               |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                          |

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Joker Hunt

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,06 – 97,96 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

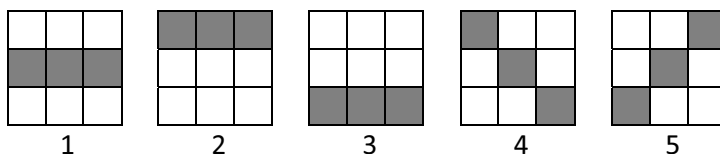
Joker Hunt je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Během Volných otáček vyplatí každý Divoký symbol na obrazovce 2x celkovou sázku.

Funkce Volné otáčky - 3 Divoké symboly na výherní řadě spustí Volné otáčky a vyplatí výhru podle Výherní tabulky. Za každou výherní řadu plnou Divokých symbolů získáte 3 Volné otáčky až do maximálního počtu 15 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Náhodná funkce - Náhodná funkce se spustí náhodně, když jsou dva válce vyplněny stejným symbolem bez výher z výherních řad. Na zbývajícím válci se objeví Divoké symboly a hráč získá výhru přes celou obrazovku.

**VÝHERNÍ TABULKA DIVOKÝ SYMBOL – VOLNÉ OTÁČKY**

| Symbol                                                                            | Linie   | x celková sázka         |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------------------|
|  | 1 linie | 3 Volné otáčky +10x     |
|                                                                                   | 2 linie | 6 Volných otáčok + 20x  |
|                                                                                   | 3 linie | 9 Volných otáčok + 30x  |
|                                                                                   | 4 linie | 12 Volných otáčok + 40x |
|                                                                                   | 5 linie | 15 Volných otáčok + 50x |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                    |
|    | Červené sedmičky         | 10x                  |
|   | Modré sedmičky           | 10x                  |
|  | Vodní meloun             | 6x                   |
|  | Hrozny                   | 5x                   |
|  | Švestka                  | 4x                   |
|  | Pomeranč                 | 3x                   |
|  | Citron                   | 2x                   |
|  | Třešně                   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Lots of Pots

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.09% - 97.91% |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

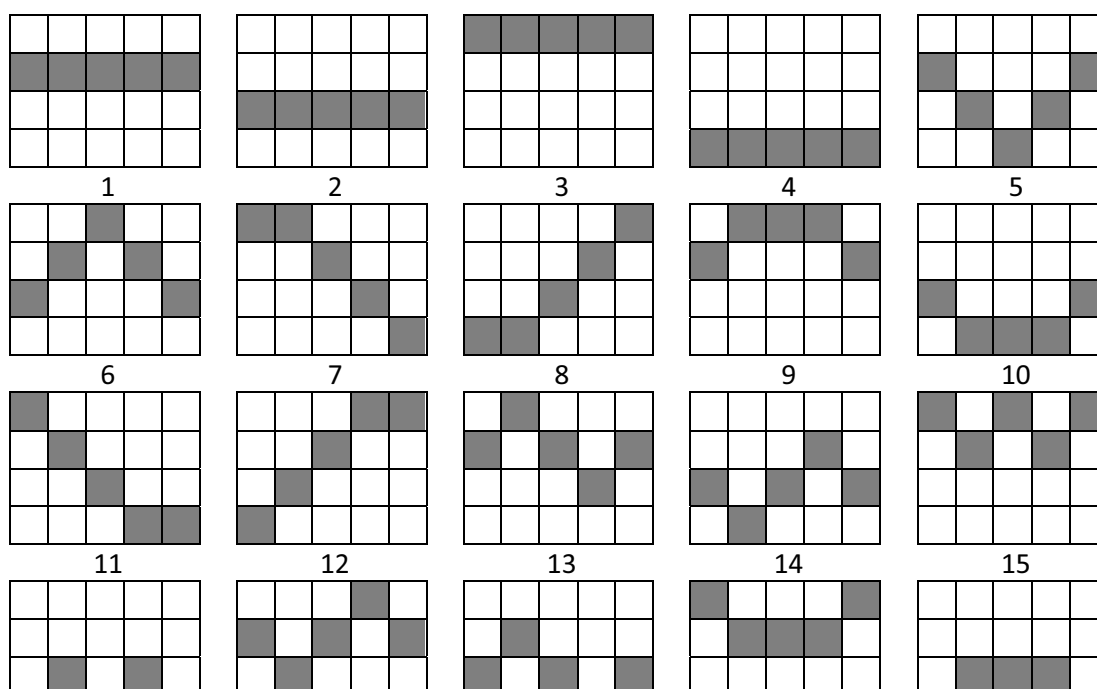
Lots of Pots je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

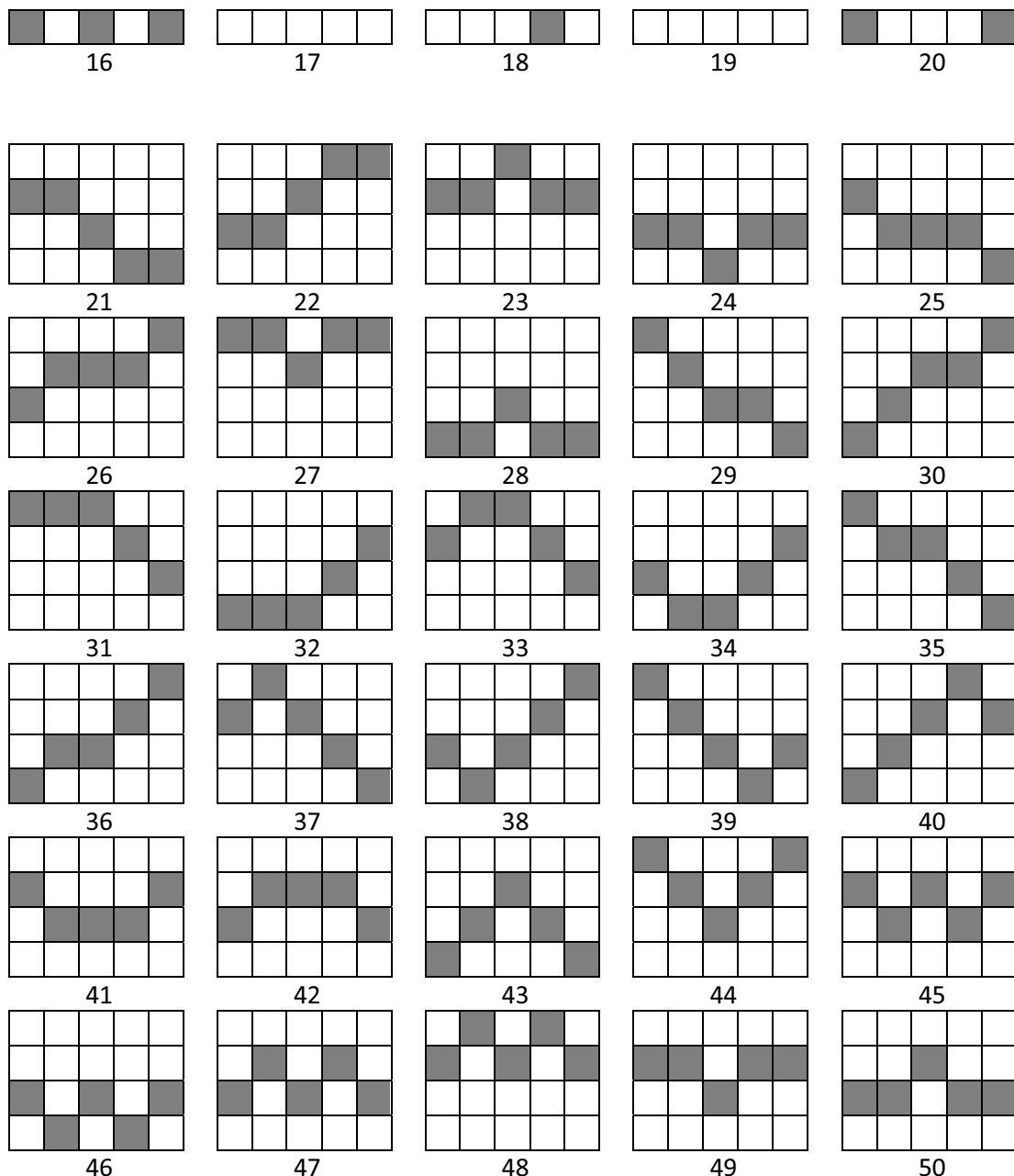
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 fixních výherních linií.





#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Lots of Pots obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra divokého symbolu a symbolu Free Spins. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem – Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra divoký symbol přidá další volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Vzhledem k hernímu modelu se během Volných Otáček nemohou vyskytnout všechny scénáře Sticky Wild. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.



**VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA DIVOKÝ SYMBOL**

| Symbol | Popis (Základní hra)                                                              | Popis (Volné otáčky)                                                                                            |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Hrnek<br>(Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.) | Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly. |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol | Popis                                         | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|--------|-----------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Hrnek<br>Scatter výhra<br>(Free Spins symbol) | 24x Volné otáčky        | 16x Volné otáčky        | 8x Volné otáčky         | -                       |
|        | Čtyřlístek<br>(Divoký symbol)                 | -                       | -                       | -                       | -                       |
|        | Leprechaun                                    | 8x                      | 4x                      | 1x                      | 0.1x                    |
|        | Podkova                                       | 4x                      | 1.2x                    | 0.6x                    | -                       |
|        | Pivo                                          | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       |
|        | Dýmka                                         | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       |
|        | Houby                                         | 3x                      | 0.8x                    | 0.4x                    | -                       |
|        | A                                             | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|        | K                                             | 2x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|        | Q                                             | 1x                      | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | J     | 1x                      | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | 10    | 1x                      | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|       | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiříše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|      | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|      | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|      | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Golden Egg of T-REX

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.05 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

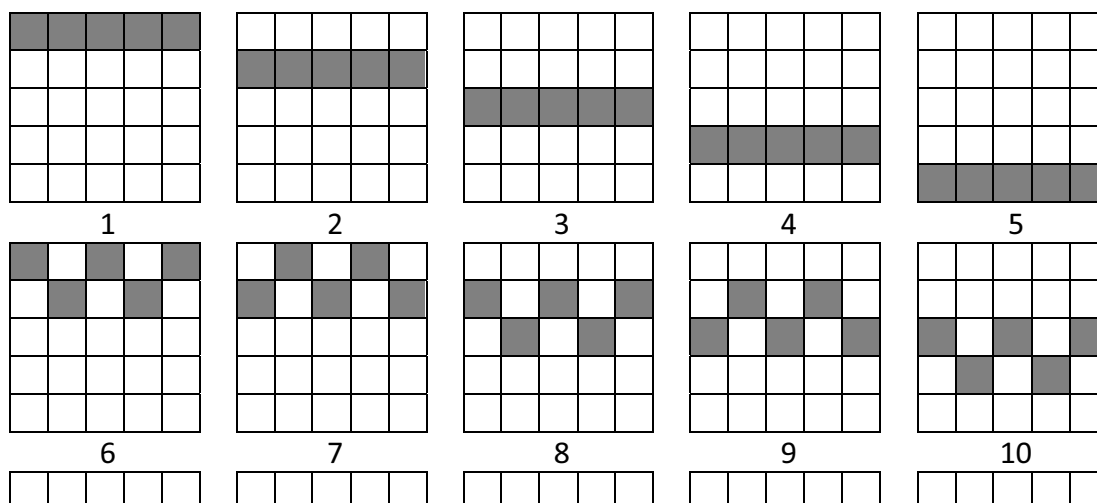
Golden Egg of T-REX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

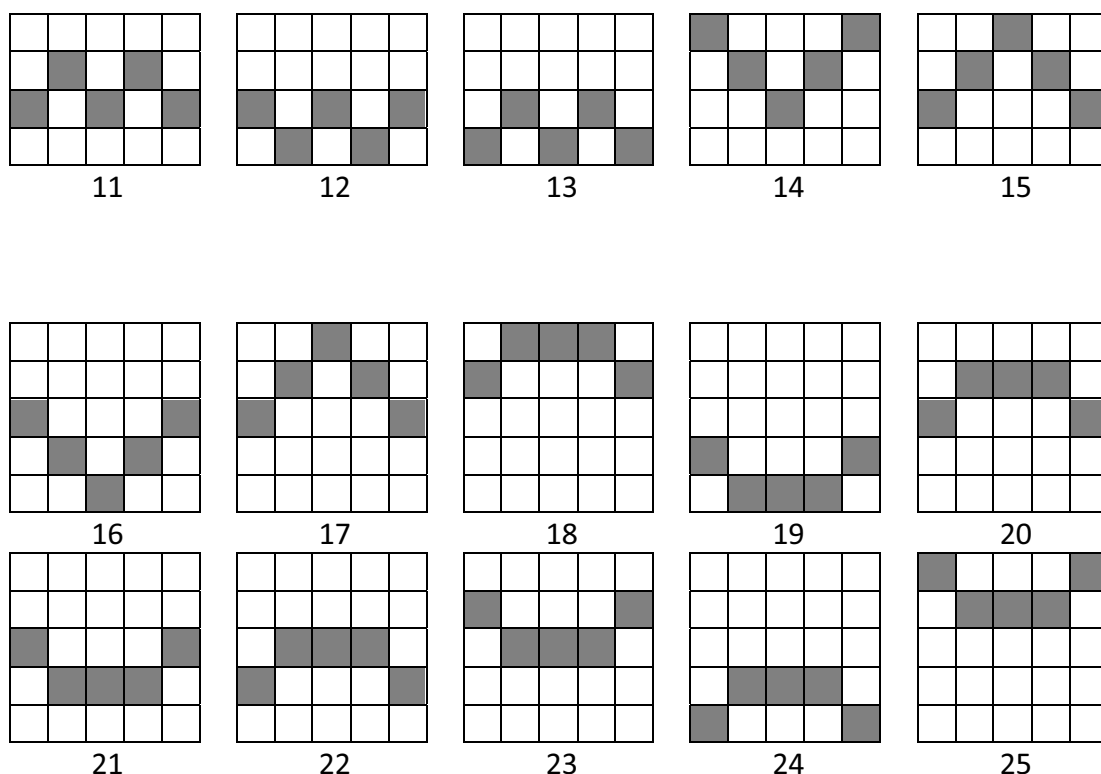
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.





#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny. Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.

Náhodné funkce - Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

#### VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

| Symbol                                                                              | Popis             |                          | 1x       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|--------------------------|----------|
|  | Přidávající vejce | Přidává náhodnou hodnotu | 1x – 20x |

| Symbol                                                                            | Popis          |                               | 1x       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------------------|----------|
|  | Násobící vejce | Násobí náhodnou hodnotou      | 2x – 20x |
|  | Sběrné vejce   | Sčítá součet všech násobitelů | -        |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Meteorit<br>(Bonus symbol) | -                       | -                       | Bonus game              |
|   | Oko<br>(Divoký symbol)     | 20x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Tyrannosaurus Rex          | 20x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Velociraptor               | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Dylophosaurus              | 5x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Žlutá stopa                | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Červená stopa              | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Modrá stopa                | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | Zelená stopa               | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|       | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští funkci Bonusová hra.                                                         |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Lux

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 98.00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

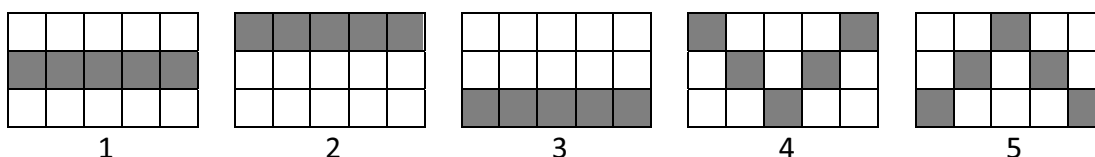
Fruity Lux je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Fruity Lux je Scatter symbol a speciální symbol 7, který vyplácí na sousedních pozicích.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Hvězda<br>(Scatter<br>symbol) | 50x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|  | Sedm                          | 500x                    | 200x                    | 20x                     | -                       |



| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hrozny   | 50x                     | 20x                     | 10x                     | -                       |
|    | Hruška   | 50x                     | 20x                     | 10x                     | -                       |
|    | Švestka  | 40x                     | 10x                     | 5x                      | -                       |
|    | Pomeranč | 40x                     | 10x                     | 5x                      | -                       |
|   | Citron   | 20x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|  | Třešeň   | 10x                     | 6x                      | 2x                      | 1x                      |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 7even Max

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 98.05 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

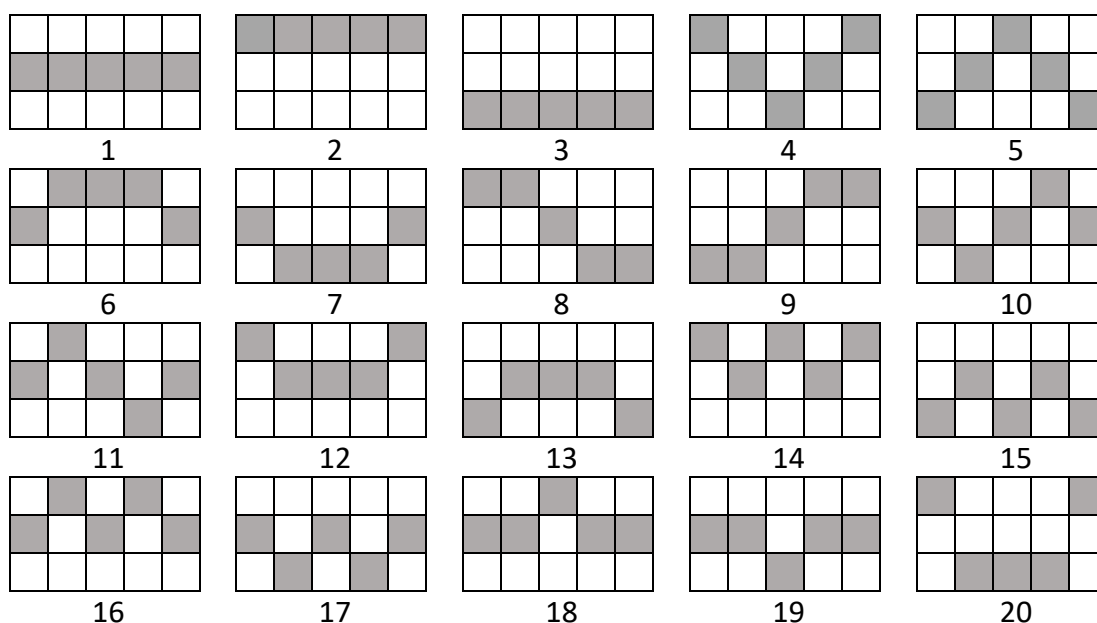
7even Max je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Objevuje se jen na válcích 2, 3, 4 a 5.

Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Funkce Hold and Win začíná s druhou další obrazovkou nad základní obrazovkou.

Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, se přesunou na horní obrazovku.

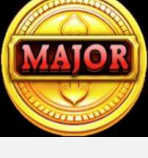
Pokud se na válcích objeví jakýkoli nový Bonus symbol, přesune se na stejnou pozici na horní obrazovce. Počet respinů se resetuje na 3.

Během funkce Hold and Win mohou Bonus symboly nést buď hodnotu, speciální výhru, nebo jednu ze 2 dalších funkcí: Expandující Bonus symbol s hodnotou nebo Násobící Bonus symbol. Expandující Bonus symbol zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.

Násobící Bonus symbol vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2x. Funkce Hold and Win skončí, pokud se na válcích během respinů nezobrazí žádné nové Bonus symboly nebo pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly.

Výhra GRAND ve výši 500x celkové sázky je udělena, pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

| Symbol                                                                              | Popis | x celková sázka |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------|
|  | Bonus | 1x-18x          |
|  | MINI  | 20x             |
|  | MINOR | 50x             |
|  | MAJOR | 100x            |
|                                                                                     | GRAND | 500x            |

| Symbol                                                                            | Popis                  | x celková sázka                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
|  | Expanding Bonus symbol | Zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů. |
|  | Násobící Bonus symbol  | Vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2x.       |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                             | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Zlatá sedmička<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Sedm                              | 50x                     | 10x                     | 5x                      |
|    | Dolar                             | 10x                     | 4x                      | 2x                      |
|    | Zvonek                            | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | Podkova                           | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Čtyřlístek                        | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Třešeň                            | 2x                      | 0.8x                    | 0.4x                    |
|  | Dvojitý BAR                       | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |
|  | BAR                               | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



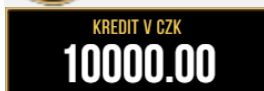
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# 30 Blessed Bells

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 300 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,01 – 98,01 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

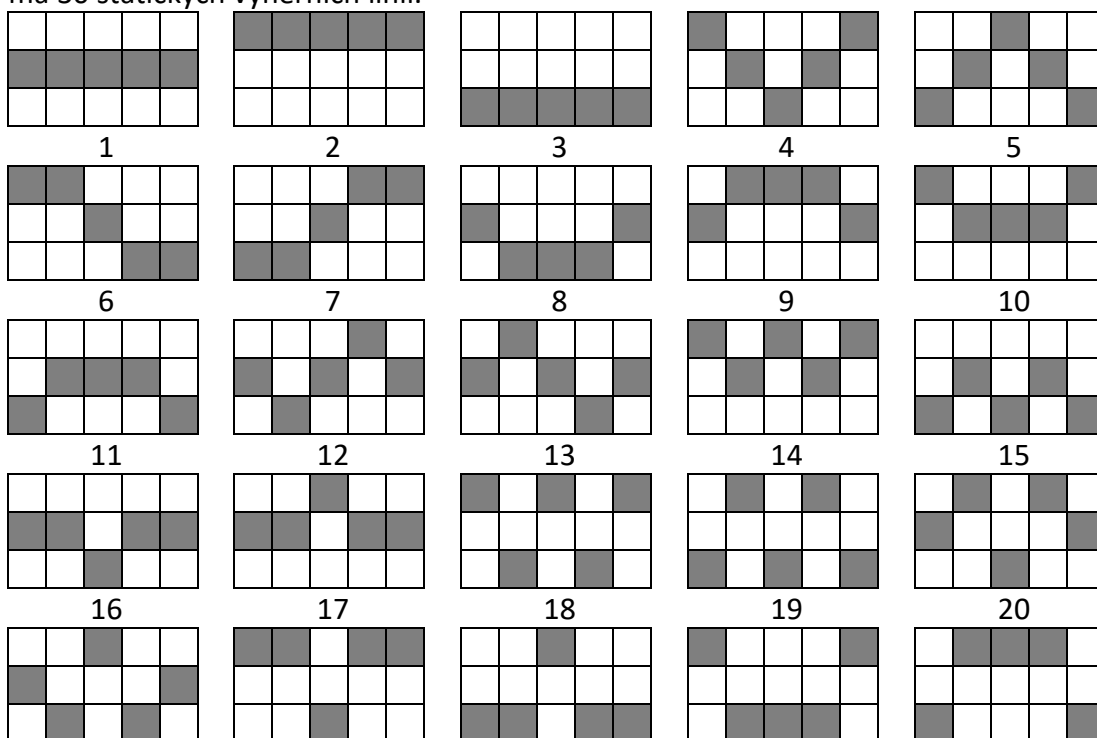
30 Blessed Bells je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 30 statických výherních linií.



|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
|    |    |    |    |    |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Speciální funkce Volné otáčky - Pokud kdekoli na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

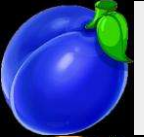
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA – SCATTER SYMBOL

| Symbol | Popis                            | x celková sázka<br>(9x)                   | x celková sázka<br>(8x)                  | x celková sázka<br>(7x)                 |
|--------|----------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------------------|-----------------------------------------|
|        | Zlaté zvonky<br>(Scatter symbol) | 30 Volné otáčky<br>+<br>10x celková sázka | 15 Volné otáčky<br>+<br>5x celková sázka | 7 Volné otáčky<br>+<br>2x celková sázka |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                                    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|--------|------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Stříbrný<br>zvonek<br>(Divoký<br>symbol) | 50x                     | 20x                     | 4x                      | 0.5x                    |
|        | Jahoda                                   | 5x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.3x                    |
|        | Malina                                   | 3x                      | 1.5x                    | 0.6x                    | 0.2x                    |
|        | Borůvky                                  | 2.5x                    | 0.8x                    | 0.3x                    | -                       |
|        | Vodní<br>meloun                          | 2x                      | 0.8x                    | 0.3x                    | -                       |
|        | Hrozny                                   | 1.5x                    | 0.8x                    | 0.3x                    | -                       |

| Symbol                                                                            | Popis    | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Švestka  | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | Pomeranč | 1x                      | 0.4x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | Citron   | 0.6x                    | 0.3x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | Třešeň   | 0.6x                    | 0.3x                    | 0.1x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.



**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 100 Stunning Fruits

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.01 - 98.01 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

100 Stunning Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

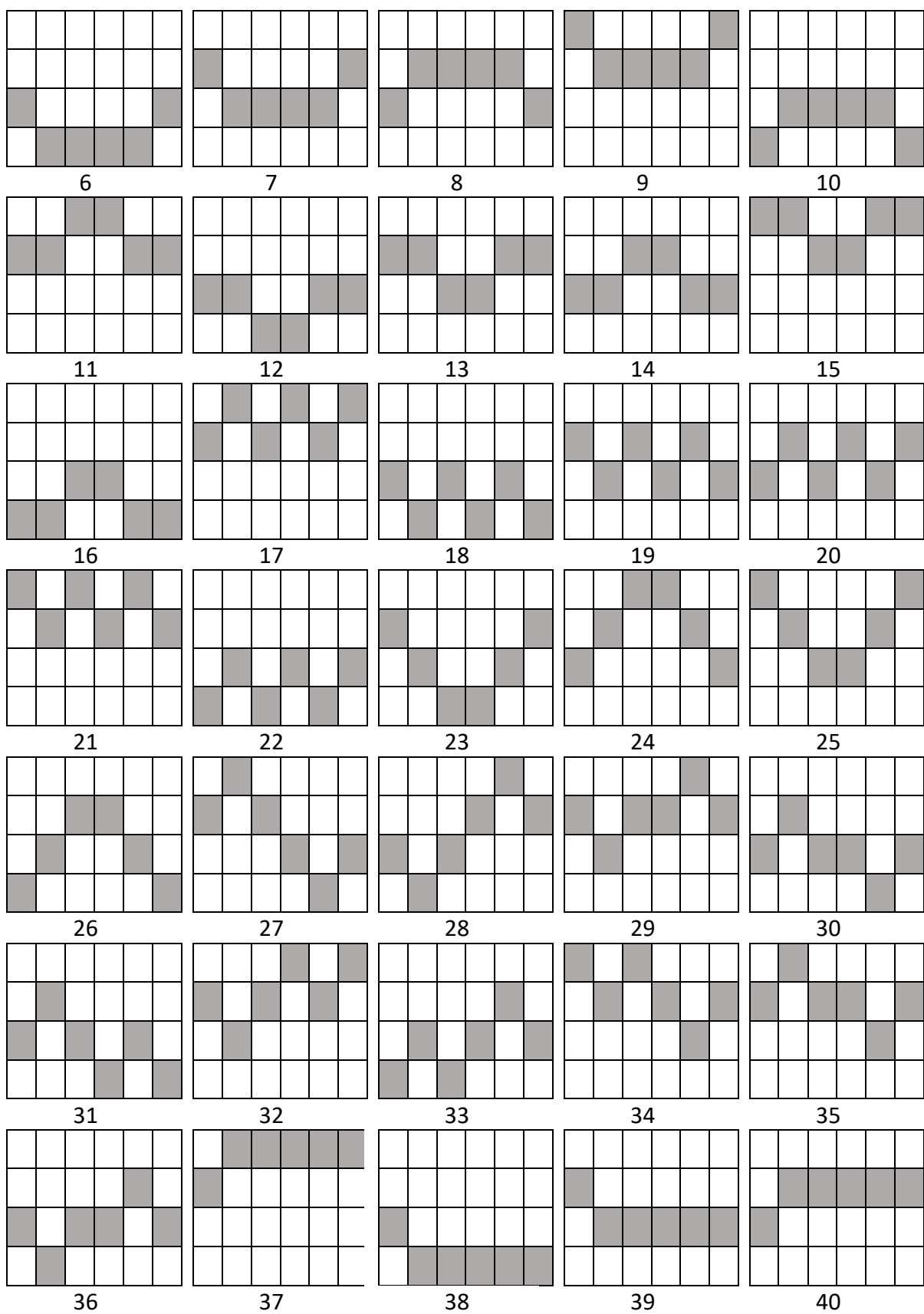
## POPIS PRAVIDEL

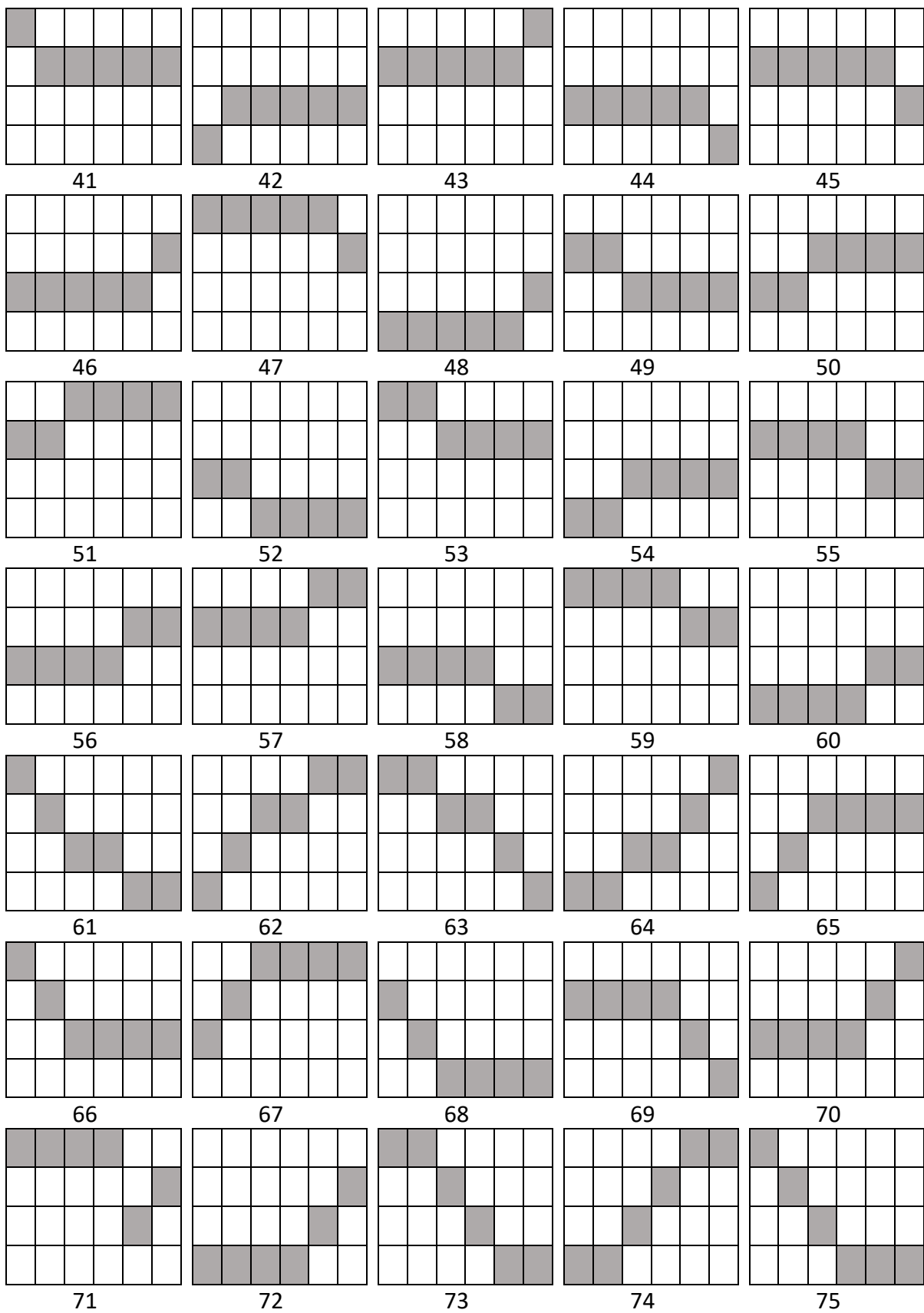
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 100 fixních výherních linií.

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |





|    |    |    |    |     |
|----|----|----|----|-----|
|    |    |    |    |     |
| 76 | 77 | 78 | 79 | 80  |
|    |    |    |    |     |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85  |
|    |    |    |    |     |
| 86 | 87 | 88 | 89 | 90  |
|    |    |    |    |     |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95  |
|    |    |    |    |     |
| 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Mystery symbol:** Za 3 nebo více Mystery symbolů na obrazovce se vyplácí náhodná výhra podle výherní tabulky.

**Expandující Wild symbol:** Divoký symbol Wild se objevuje pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter a Mystery symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis                                 | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|--------|---------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|        | Žolík<br>(Expandující<br>Wild symbol) | -                       | -                       | -                       | -                       | -                       |



| Symbol                                                                              | Popis                         | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Hvězda<br>(Scatter<br>symbol) | 500x                    | 50x                     | 15x                     | 5x                      | -                       |
|    | Kostka<br>(Mystery<br>symbol) | 50x – 1000x             | 25x – 500x              | 10x – 300x              | 2x – 200x               | -                       |
|    | Sedm                          | 20x                     | 10x                     | 5x                      | 1x                      | 0.1x                    |
|    | Jahoda                        | 15x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|    | Hruška                        | 15x                     | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|    | Meloun                        | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.2x                    | -                       |
|   | Hrozny                        | 5x                      | 2x                      | 0.5x                    | 0.2x                    | -                       |
|  | Švestka                       | 4x                      | 1.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | Pomeranč                      | 4x                      | 1.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | Citron                        | 4x                      | 1.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |
|  | Třešeň                        | 4x                      | 1.5x                    | 0.2x                    | 0.1x                    | -                       |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Age of Pyramids

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 97,92 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Age of Pyramids je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

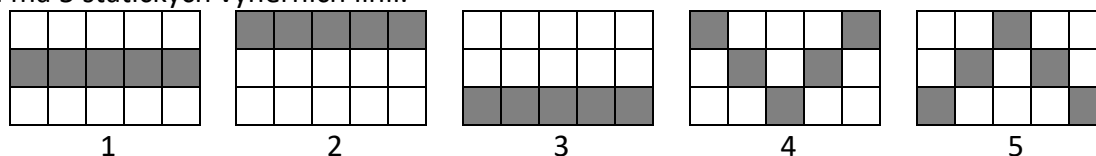
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.

2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Změna sázky neresetuje lištu průběhu.
9. Lišta průběhu se resetuje pouze po udělení její konkrétní funkce.
10. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.



### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Speciální Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Pouze 5 Divokých symbolů ve výherní řadě vytváří vlastní výherní kombinaci.

x celková sázka (15x – 1x)

|    |       |
|----|-------|
| 15 | 1000x |
| 14 | 500x  |
| 13 | 200x  |
| 12 | 120x  |
| 11 | 80x   |
| 10 | 50x   |
| 9  | 40x   |
| 8  | 30x   |
| 7  | 24x   |
| 6  | 20x   |
| 5  | 16x   |
| 4  | 12x   |
| 3  | 8x    |
| 2  | 4x    |
| 1  | 2x    |

**Speciální funkce Hold N Respin** - Když na prvním válci nasbíráte 5 zelených Scatter symbolů, spustí se 3 úvodní opakovaná roztočení. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Po spuštění funkce Hold N Respin se na válcích náhodně rozmístí až 5 Scatter symbolů podle hodnoty získaného symbolu Scatter. Během celé funkce zůstávají na místě. Pokud se na válcích objeví nové Scatter symboly, zůstanou na místě a počet respinů se resetuje na 3. Funkce Hold N Respin končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové Scatter symboly nebo pokud je všech 15 pozic zaplněno Scatter symboly. Výhru z funkce Hold N Respin získáte pouze za konečný počet Scatter symbolů na konci funkce. Hold N Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byl spuštěn.

Během funkce Hold N Respin se používá jiná sada válců.

**Speciální funkce Win Respins** - Když v liště průběhu na druhém válci nasbíráte 5 oranžových Scatter symbolů, získáte až 5 respinů, podle hodnoty získaného symbolu Scatter. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Respiny nelze znovu spustit. Respiny jsou zdarma hrány se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. V každé otáčce ve Win respins je výhra.

|            |
|------------|
| 20x -500x  |
| 12x - 200x |
| 12x - 100x |
| 8x - 60x   |
| 8x -40x    |

**Speciální funkce Mystery** - Když v liště průběhu na třetím válci nasbíráte 5 fialových Scatter symbolů, spustí se tato funkce. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Ve funkci Mystery získáte výplatu Mystery z určitého rozsahu podle Výherní tabulky, podle hodnoty získaného symbolu Scatter. Výplata Mystery se vyhodnotí po spuštění funkce.

**Speciální funkce Wild Respins** - Když v liště průběhu na čtvrtém válci nasbíráte 5 modrých Scatter symbolů, získáte až 5 Divokých symbolů, podle hodnoty získaného symbolu Scatter, a spustíte respiny. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Během prvního respinu se na válcích náhodně rozmístí až 5 Divokých symbolů. Během celé funkce zůstávají na místě. Respiny pokračují, dokud nevznikne výherní kombinace. Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

**Speciální funkce Multiplier Respins** - Když v liště průběhu na pátém válci nasbíráte 5 červených Scatter symbolů, spustí se Respiny s násobiteli. Pouze vyšší hodnota symbolu Scatter zvýší současnou získanou hodnotu. Válce se znovu roztočí, dokud není udělena výhra, která se vynásobí x2, x4, x6, x8 nebo x10, závisejíc na hodnotě nasbíraného symbolu Scatter. Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny.



**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) | x celková sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Wild<br>(Divoký symbol) | 200x                    | -                       | -                       | -                       |
|    | Faraon                  | 100x                    | 24x                     | 12x                     | 4x                      |
|    | Kleopatra               | 24x                     | 12x                     | 6x                      | 2x                      |
|    | Anubis                  | 16x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|    | Horus                   | 16x                     | 8x                      | 4x                      | -                       |
|   | Thoth                   | 12x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|  | Bastet                  | 12x                     | 6x                      | 3x                      | -                       |
|  | A                       | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | K                       | 8x                      | 4x                      | 2x                      | -                       |
|  | Q                       | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | J                       | 4x                      | 2x                      | 1x                      | -                       |



## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|       | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští jednu z funkcí Collect.                                                      |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Majestic Gems

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

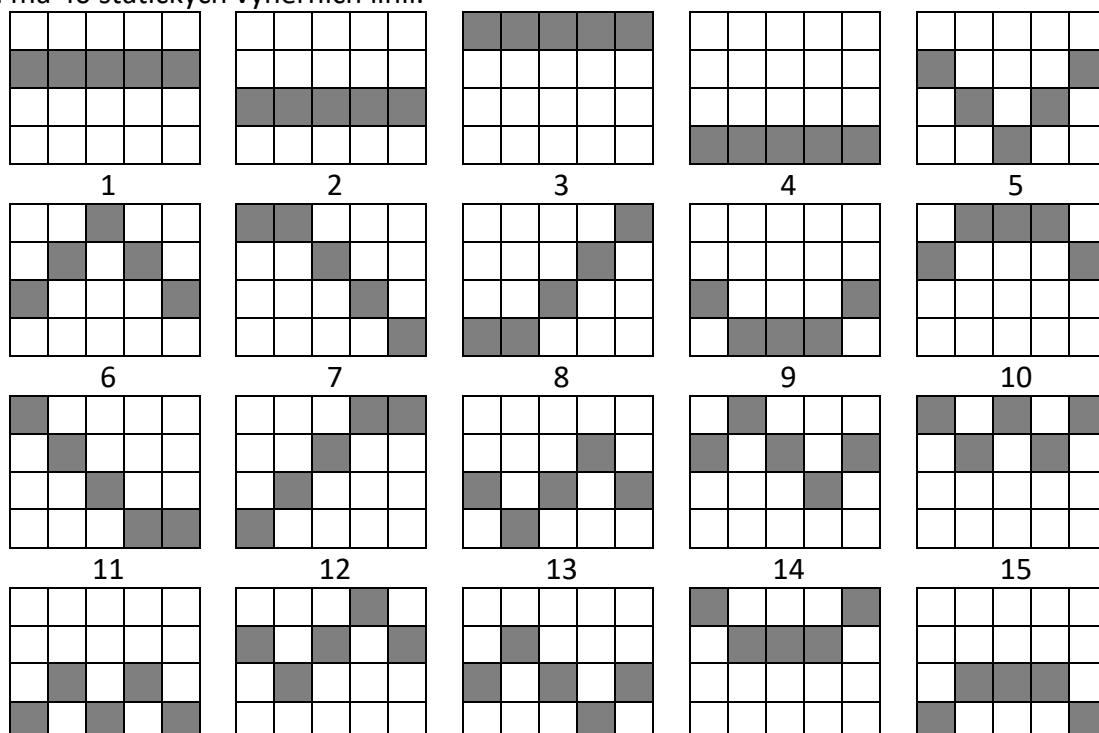
Majestic Gems je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

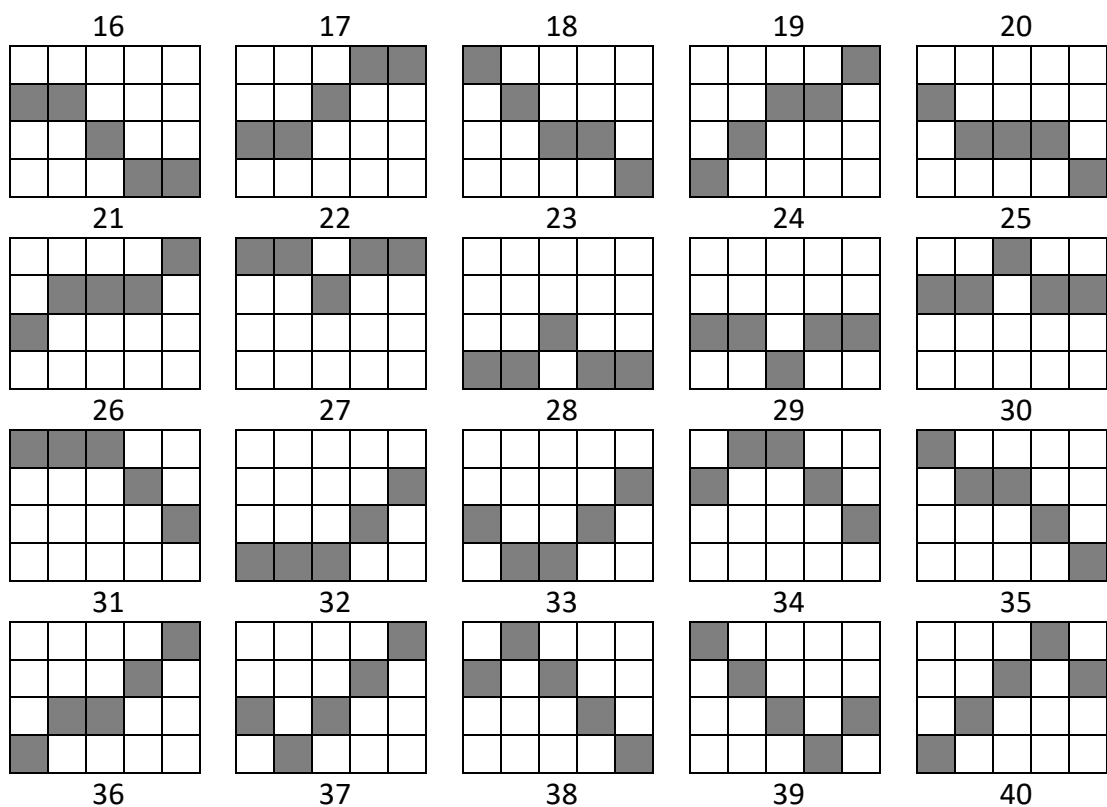
1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 statických výherních linií.



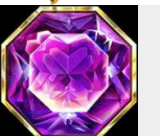
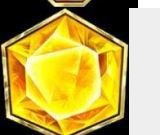




#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

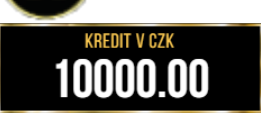
Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Hvězda<br>(Scatter symbol) | 500x                 | 20x                  | 5x                   |
|  | W<br>(Wild symbol)         | 20x                  | 10x                  | 1x                   |
|  | Ametyst                    | 5x                   | 3x                   | 2x                   |
|  | Rubín                      | 3x                   | 2x                   | 1x                   |
|  | Citrín                     | 2.5x                 | 1.5x                 | 0.5x                 |
|  | Granát                     | 2x                   | 0.5x                 | 0.1x                 |

| Symbol                                                                            | Popis   | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Smaragd | 2x                   | 0.5x                 | 0.1x                 |
|  | Safír   | 2x                   | 0.5x                 | 0.1x                 |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|   | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                             |                                                                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Mystery Elves

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,01 – 97,90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

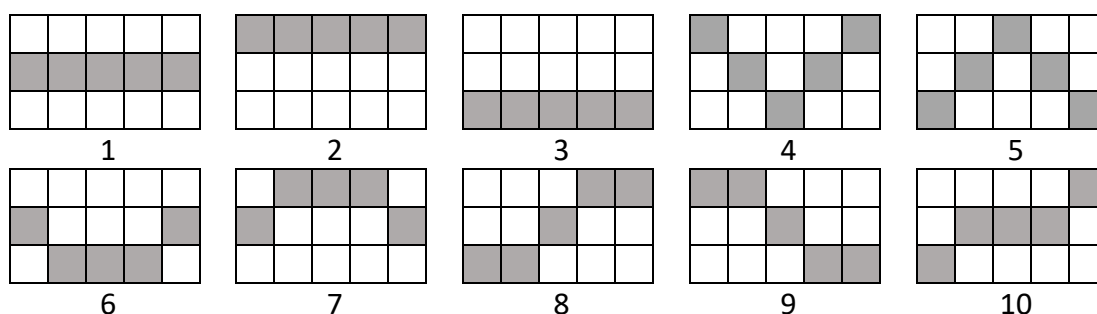
Mystery Elves je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.  
Speciální funkce Hold and Win - Během Základní hry a funkce Hold and Win mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 18x celkové sázky nebo jednu ze dvou doplňkových funkcí Mystery.

Symbol Mystery Bonus náhodně přidělí Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR, GRAND) podle výherní tabulky.

Symbole GRAND Bonus a Násobící Bonus s hodnotami x5, x4, x3 se nemohou objevit současně.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru GRAND dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 500x.

Násobící Bonus symbol násobí všechny ostatní Bonus symboly náhodnou hodnotou podle výherní tabulky. Mystery a funkce násobení se aktivují na konci funkce. Po vyhodnocení se Mystery Bonus a Multiplying Bonus přemění na Bonus symbol s hodnotou.

Symbole Bonus přidělují výhru pouze v průběhu funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válkách spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symbole Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válkách během celé funkce. Pokud se na válkách objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru. Funkce Hold and Win končí, pokud na válkách nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Všechny válce plné Bonus symbolů přidělují x2. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | W<br>(Divoký symbol) | 100x                    | 30x                     | 10x                     |
|  | Elfská dívka         | 100x                    | 30x                     | 10x                     |
|  | Elf                  | 50x                     | 15x                     | 5x                      |
|  | Prsten               | 25x                     | 12x                     | 4x                      |

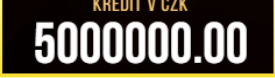
| Symbol                                                                              | Popis      | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Harfa      | 20x                     | 6x                      | 3x                      |
|    | Luk a šípy | 20x                     | 6x                      | 3x                      |
|    | A          | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|    | K          | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Q          | 6x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | J          | 6x                      | 2x                      | 1x                      |

#### VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková sázka (1x)                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------------------------------------------------|
|  | Bonus          | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x,<br>12x, 15x, 16x, 18x |
|  | Násobící Bonus | x2, x3, x4, x5                                 |

| Symbol                                                                             | Popis         | x celková sázka (1x)                            |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------------------------------------------|
|   | Mystery Bonus | Náhodně přiděluje jednu ze 4 Speciálních výher. |
|   | Bonus MINI    | 20x                                             |
|   | Bonus MINOR   | 50x                                             |
|   | Bonus MAJOR   | 100x                                            |
|  | Bonus GRAND   | 500x                                            |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

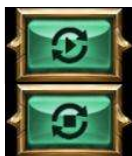


Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Spinorama

## HERNÍ LIMITY

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,1 - 98 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Spinorama je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

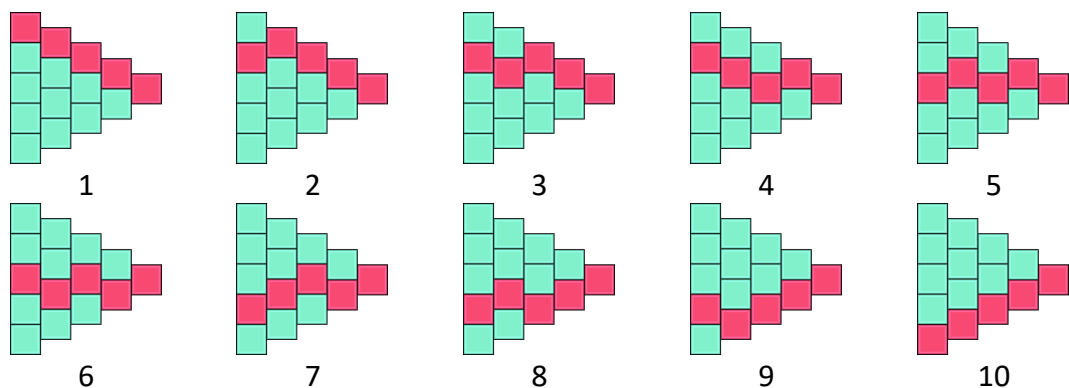
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti, čtyřmi, třemi, dvěmi a jedním symbolem na válec zleva doprava a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.



### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                      | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Žena<br>(Divoký symbol)    | -                       | -                       | -                       |
|  | Hvězda<br>(Scatter symbol) | 100x                    | 10x                     | 5x                      |
|  | Sedm                       | 100x                    | 15x                     | 5x                      |
|  | Kamera                     | 50x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Filmový pás                | 20x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Popcorn                    | 20x                     | 5x                      | 2x                      |

| Symbol                                                                            | Popis           | x celková sázka<br>(5x) | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Párek v rohlíku | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Zmrzlina        | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Pití            | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|  | Vstupenky       | 10x                     | 2x                      | 1x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



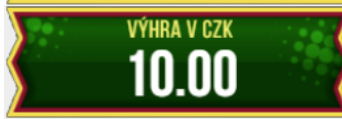
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Legend of Medusa

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 330 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 495 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,01 – 98,01 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

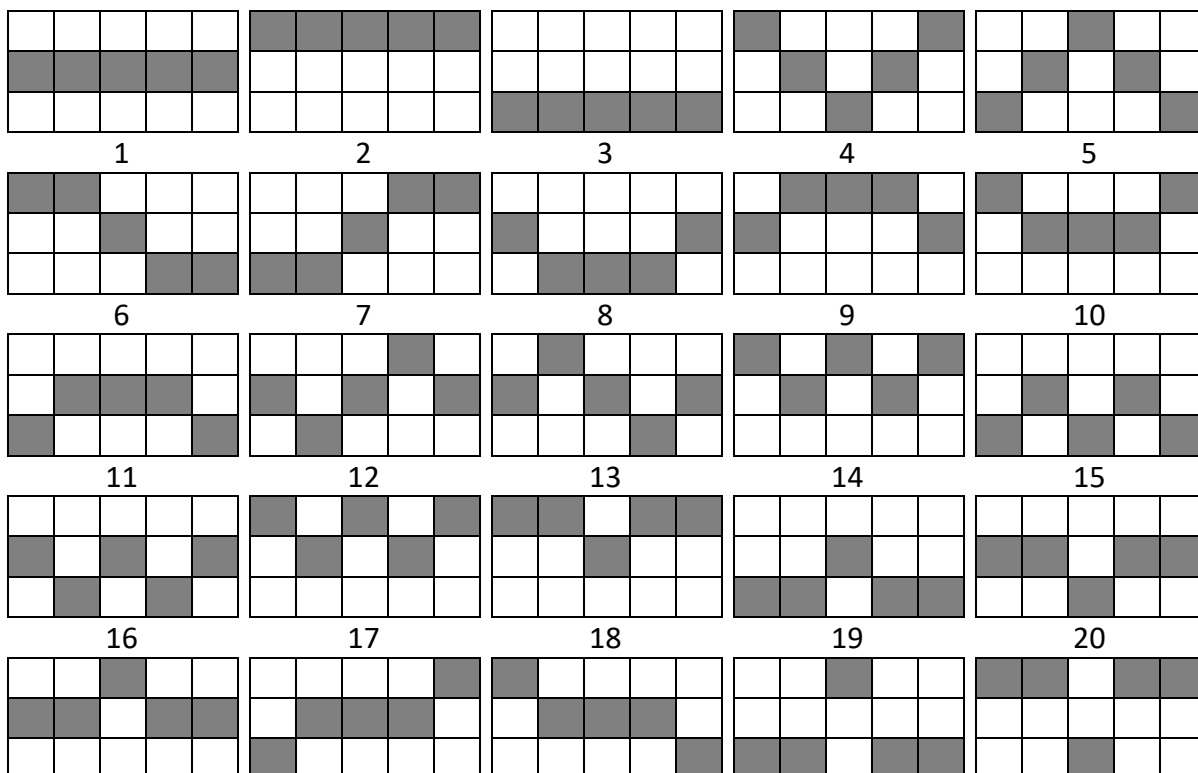
Legend of Medusa je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 30 statických výherních linií.



|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
|    |    |    |    |    |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nové Bonus symboly, počet respinů se resetuje na 3.

Během funkce Hold and Win padají Bonus symboly, které se objeví na obrazovce, na nejnížší pozici válce. Celá řada symbolů Bonus zmizí a symboly shora dopadnou na nejnížší pozici, která není obsazena jiným Bonus symbolem.

Hodnoty Bonus symbolů, které zmizely, se sečtou a na konci funkce se započítají do výhry.

Během funkce Hold and Win se objeví speciální Bonus symbol bez hodnoty, který doplní řady Bonus symbolů s hodnotami nebo Bonusovou výhru.

GRAND Bonus se objevuje pouze během funkce Hold and Win. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru GRAND dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 500x.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepadnou žádné nové Bonus symboly a nejsou k dispozici žádné nové respiny. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

| Symbol | Popis        | celková sázka (1x) |
|--------|--------------|--------------------|
|        | Bonus symbol | 1x – 18x           |
|        | MINI Bonus   | 20x                |
|        | MINOR Bonus  | 50x                |

| Symbol                                                                            | Popis                  | celková sázka (1x)                                      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|---------------------------------------------------------|
|  | MAJOR Bonus            | 100x                                                    |
|  | GRAND Bonus            | 500x                                                    |
|  | Speciální Bonus symbol | Symbol bez hodnoty, který doplňuje řádky symbolů Bonus. |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                     | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|    | Medúza<br>(Divoký symbol) | 50x                  | 20x                  | 10x                  |
|   | Perseus                   | 50x                  | 20x                  | 10x                  |
|  | Pegas                     | 25x                  | 10x                  | 5x                   |
|  | Přilba                    | 20x                  | 8x                   | 3x                   |
|  | A                         | 15x                  | 5x                   | 2x                   |
|  | K                         | 15x                  | 5x                   | 2x                   |
|  | Q                         | 10x                  | 2x                   | 1x                   |
|  | J                         | 10x                  | 2x                   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Hold and Win.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Voodoo Mystery

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,07 – 97,93 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

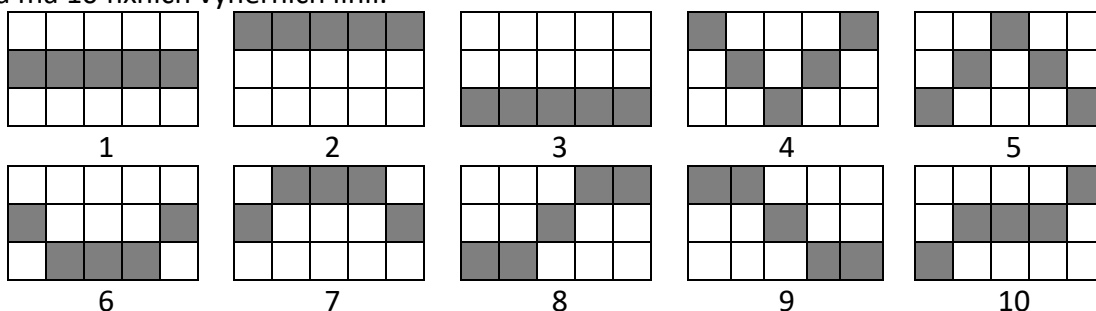
Voodoo Mystery je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vypláci se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Speciální symbol Mystery** - Všechny Mystery symboly, které se objeví na válcích, se přemění na stejný, náhodně zvolený symbol.

**Náhodné funkce** - Mysterious Hex - náhodně padlé symboly kromě symbolů Volné otáčky se změň na Mystery symbol, čímž získáte další šanci na výhru. Touch of Loa - během otáčení válců se k nim přidá náhodný počet Mystery symbolů, což vede k výhře.

Empowering Hex - povýší již transformované Mystery symboly na symbol s vyšší výplatou podle Výherní tabulky. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

**Speciální funkce Volné otáčky** - Když během základní hry kdekoli na válcích 2, 3 a 4 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se 7 Volných otáček. Během Volných otáček se Mystery symbol objevuje jako normální symbol na válcích 1 a 5, ale může padnout i jako kolosální Mystery

symbol na prostředních válcích. Když na válcích padne 6 nebo více Mystery symbolů a nedojde k žádné výhře, tyto symboly zůstanou na svém místě a spustí se respin. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                          | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Lebka<br>(Free Spins symbol)   | -                       | -                       | 7 Volných<br>otáček     |
|    | Vúdú deska<br>(Mystery symbol) | -                       | -                       | -                       |
|    | Žena                           | 40x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Vúdú panenka                   | 25x                     | 8x                      | 3x                      |
|  | Váček                          | 20x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | Elixír                         | 15x                     | 5x                      | 2x                      |
|  | A                              | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | K                              | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Q                              | 3x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | J                              | 3x                      | 1x                      | 0,5x                    |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | 10    | 3x                      | 1x                      | 0,5x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Návod.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 7 Sensational Wins

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.12 - 97.99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

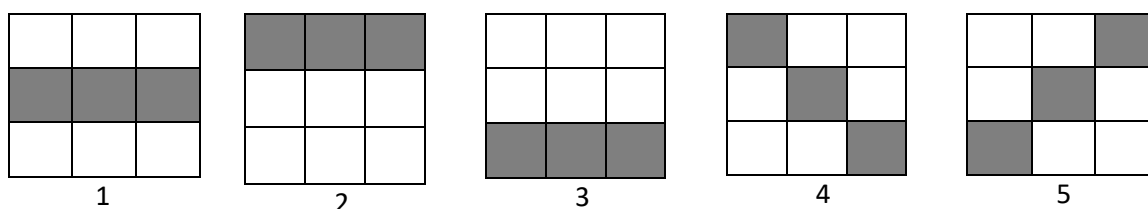
7 Sensational Wins je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vypláci se vždy pouze nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Násobící plátna - Při shodě symbolů ovoce na všech válcích se výhra náhodně znásobí x2, x3, x5 nebo x10.

Speciální symbol Mystery - 3 Mystery symboly kdekoli na válcích se expandují a promění na náhodný symbol ovoce, který vyplatí výhru podle Výherní tabulky a vede k výhře přes celou obrazovku. Na každém válci se může objevit pouze jeden Mystery symbol. Během Volných otáček se symboly Mystery neobjevují.

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mystery.

Funkce Volné otáčky - Za 3 Divoké symboly na výherní řadě získáte 7 Volných otáček. Divoké symboly, které spustily Volné otáčky, zůstávají zaseknuté na prvním a třetím válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka (3x)                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Mystery symbol          | 3 Mystery symboly expandují na válcích a promění se na náhodný symbol ovoce, což vede k výhře na celé obrazovce! |
|    | Sedm<br>(Divoký symbol) | 10x + 7 Volných otáček                                                                                           |
|    | Meloun                  | 10x                                                                                                              |
|    | Hrozen                  | 5x                                                                                                               |
|   | Švestka                 | 4x                                                                                                               |
|  | Pomeranč                | 3x                                                                                                               |
|  | Citron                  | 2x                                                                                                               |
|  | Třešně                  | 1x                                                                                                               |



## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 243 Joker Fruits

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 97.95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

243 Joker Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistane 5 stejných symbolů na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol

(5x)

Symbol

(5x)



10x Volné otáčky



1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | 60x                     | -                       | -                       |
|    | Hvězda                   | 20x                     | 10x                     | 5x                      |
|   | Sedm                     | 16x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Hrozen                   | 10x                     | 5x                      | 2,5x                    |
|  | Vodní meloun             | 10x                     | 5x                      | 2,5x                    |
|  | Švestka                  | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Pomeranč                 | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Citrón                   | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |
|  | Třešeň                   | 2x                      | 1x                      | 0,5x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Age of Anubis

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 97,90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Age of Anubis je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry (ways) podle Výherní tabulky.

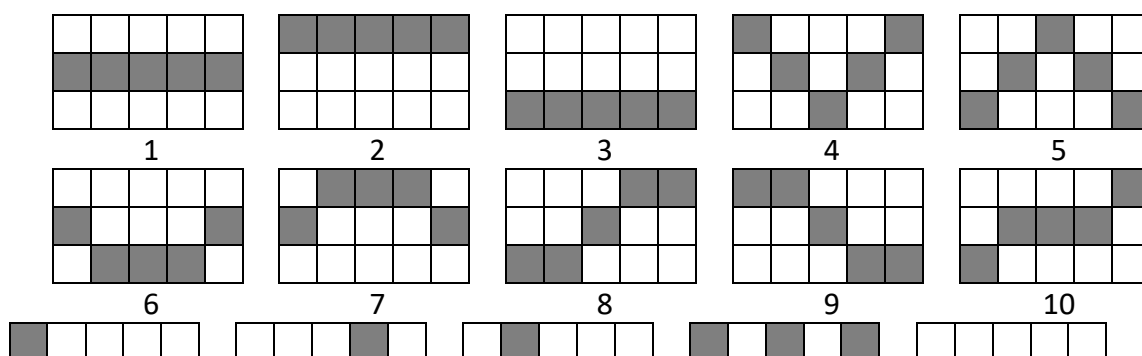
## POPIS PRAVIDEL

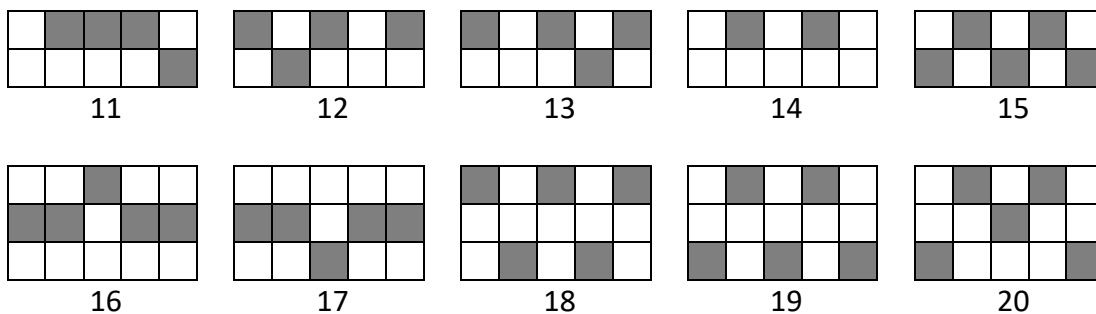
1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se změní na 3 válce se třemi symboly na válec.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra bez Divokého symbolu na aktivní výherní linii.
5. Vyplácí se vždy jen nejdelší výhra s Divokým symbolem na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
8. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
9. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
10. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má v základní hře 20 statických výherních linií a během Volných otáček se změní na 3 válce s 27 možnostmi výhry.

## Základní hra





### Volné otáčky



### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

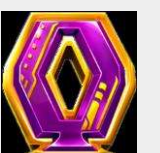
**Speciální Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí.

**Speciální funkce Volné otáčky** - Když se kdekoli v každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 volných otáček. Volné otáčky se hrají na 3 válcích. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 5 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková<br>sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) | x celková<br>sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|  | Skarabeus<br>(Divoký symbol) | -                          | -                          | -                          | -                          |
|  | Pyramida<br>(Bonus symbol)   | -                          | -                          | 10 Volných<br>otáček       | -                          |
|  | Anubis                       | 100x                       | 30x                        | 10x                        | 4x                         |

| Symbol                                                                              | Popis      | x celková<br>sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) | x celková<br>sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|    | Horovo oko | 30x                        | 12x                        | 6x                         | -                          |
|    | Ankh       | 16x                        | 8x                         | 4x                         | -                          |
|    | Vějiř      | 12x                        | 6x                         | 3x                         | -                          |
|   | A          | 8x                         | 4x                         | 2x                         | -                          |
|  | K          | 8x                         | 4x                         | 2x                         | -                          |
|  | Q          | 8x                         | 4x                         | 2x                         | -                          |
|  | J          | 4x                         | 2x                         | 1x                         | -                          |
|  | 10         | 4x                         | 2x                         | 1x                         | -                          |
|  | 9          | 2x                         | 1x                         | 0.5x                       | -                          |



**VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY**

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka (1x) | x celková sázka (2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|----------------------|
|    | Skarabeus<br>(Divoký symbol) | -                    | -                    |
|    | Pyramida<br>(Bonus symbol)   | 5 Volných otáček     | -                    |
|    | Anubis                       | 10x                  | 4x                   |
|    | Horovo oko                   | 6x                   | -                    |
|    | Ankh                         | 4x                   | -                    |
|   | Vějíř                        | 3x                   | -                    |
|  | A                            | 2x                   | -                    |
|  | K                            | 2x                   | -                    |
|  | Q                            | 2x                   | -                    |
|  | J                            | 1x                   | -                    |
|  | 10                           | 1x                   | -                    |
|  | 9                            | 0.5x                 | -                    |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|      | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští funkci Hold and Win.                                                         |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruit Force

## HERNÍ LIMITY

|                              |                |
|------------------------------|----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK        |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK    |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 97,90% |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

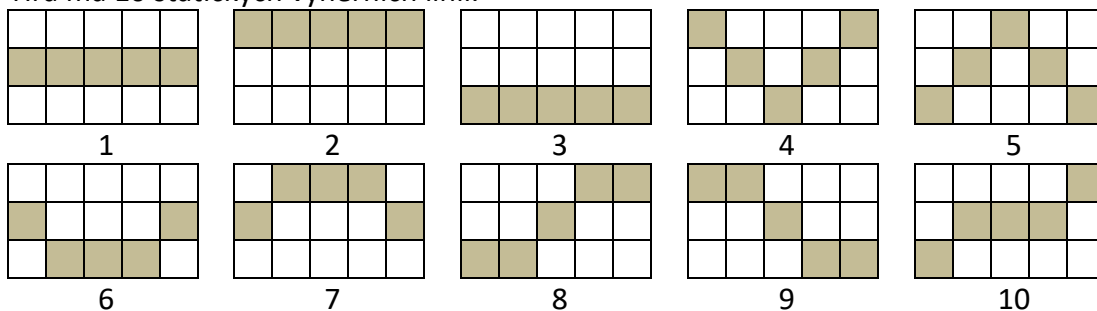
Fruit Force je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu celkové sázky od 1x až do 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělený podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.

Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Hold and Win JE HRÁNA ZDARMA, SE STEJNOU SÁZKOU, JAKO KOLO, VE KTERÉM BYLA SPUŠTĚNA.

#### BONUS SYMBOLY

| Symbol                                                                              | Popis       | 1x                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------------------------|
|    | BONUS       | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x |
|    | BONUS MINI  | 20x                                              |
|   | BONUS MINOR | 50x                                              |
|  | BONUS MAJOR | 100x                                             |
| GRAND                                                                               | BONUS GRAND | 500x                                             |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | ŽOLÍK<br>(DIVOKÝ SYMBOL) | 125x                    | 10x                     | 2x                      |
|  | SEDM                     | 125x                    | 10x                     | 2x                      |
|  | TROJITÝ BAR              | 25x                     | 5x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | ZVON     | 25x                     | 5x                      | 1x                      |
|    | HROZNY   | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|    | MELOUN   | 20x                     | 5x                      | 1x                      |
|    | JAHODA   | 10x                     | 2x                      | 0.5x                    |
|  | POMERANČ | 10x                     | 2x                      | 0.5x                    |
|  | ŠVESTKA  | 5x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | CITRON   | 5x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | TŘEŠEŇ   | 5x                      | 1x                      | 0.5x                    |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|       | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spustí Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Grand Money

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,16 – 97,95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

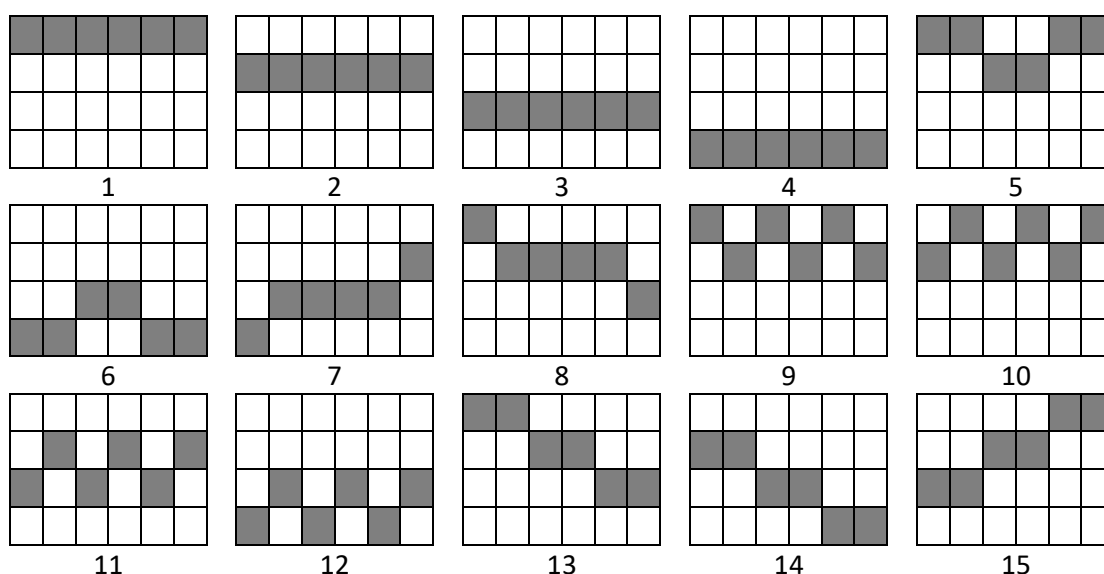
Grand Money je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

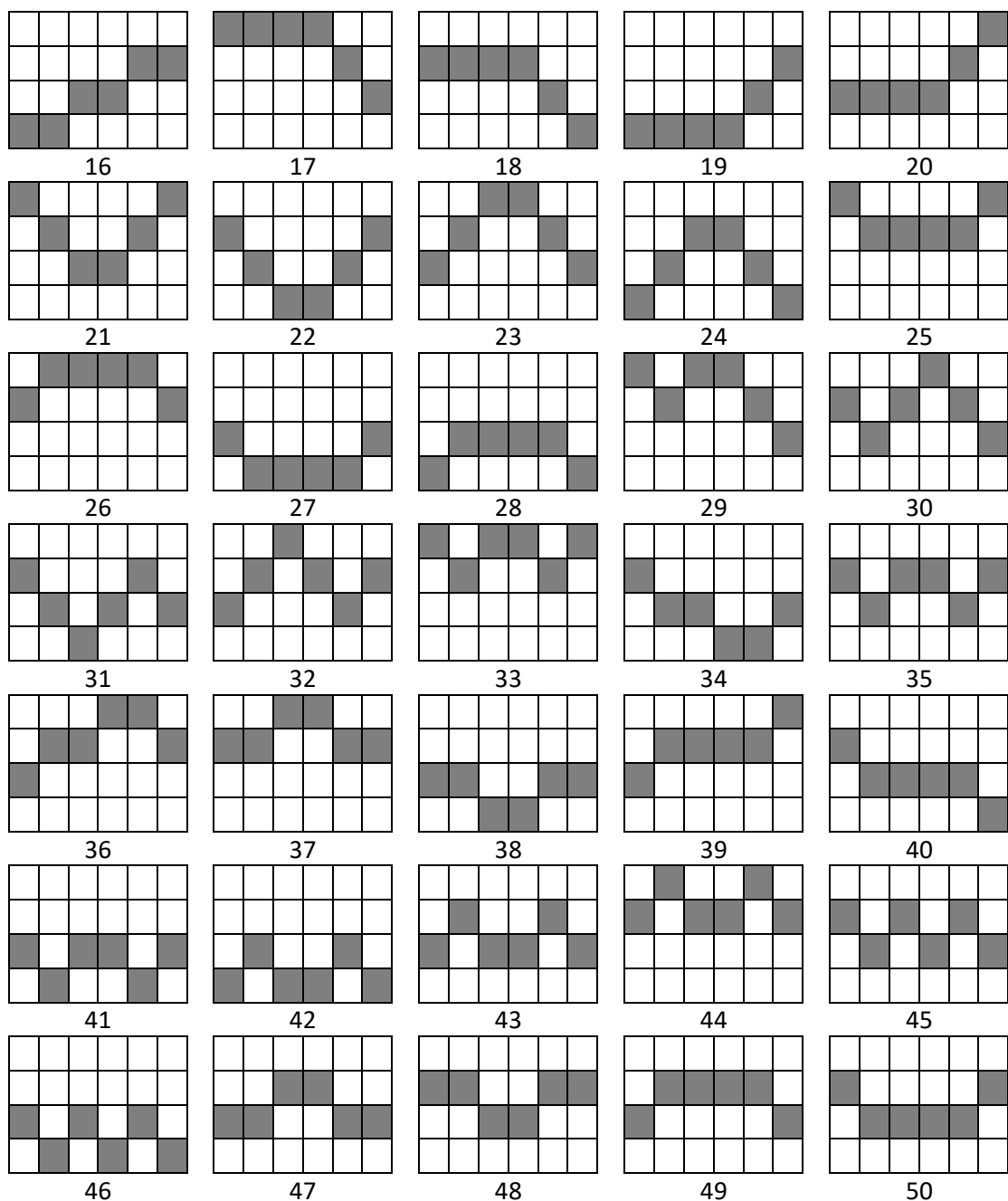
1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vypláčí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 statických výherních linií.







#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Speciální Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus Banker. Divoké symboly, které přistanou na válcích během Volných otáček zůstávají na svých pozicích dokud funkce neskončí.

**Speciální funkce Volné otáčky** - Když na válcích zastaví 3 a více symbolů Bonus Banker, vyhráváte funkci Volné otáčky. Každý symbol Bonus Banker, který spustil funkci se přemění na minci.

Za mincemi se skrývají násobitele 10x, 20x, 25x, 30x, 50x a 100x celkové sázky. Volné otáčky se spustí, když si hráč vybere jednu z mincí na obrazovce. Volné otáčky se hrají, dokud hráč nedosáhne výhry, která je rovna nebo vyšší než hodnota zvolené mince v jednom kole.

Volné otáčky nelze spustit opakovaně.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                                           | x celková<br>sázka<br>(6x) | x celková<br>sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|    | Pick Banker                                     | -                          | -                          | -                          | -                          |
|    | Bonus Banker                                    | Volné otáčky               | Volné otáčky               | Volné otáčky               | Volné otáčky               |
|    | Wild<br>Divoký symbol<br>ve Volných<br>otáčkách | 10x                        | 5x                         | 2x                         | 1x                         |
|   | Wild<br>Divoký symbol                           | 10x                        | 5x                         | 2x                         | 1x                         |
|  | Koruna                                          | 10x                        | 5x                         | 2x                         | 1x                         |
|  | Červená 7                                       | 8x                         | 4x                         | 2x                         | 0.8x                       |
|  | Modrá 7                                         | 6x                         | 3x                         | 2x                         | 0.4x                       |
|  | Zelená 7                                        | 6x                         | 3x                         | 2x                         | 0.4x                       |
|  | Meloun                                          | 4x                         | 2x                         | 0.8x                       | 0.2x                       |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková<br>sázka<br>(6x) | x celková<br>sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|    | Švestka  | 4x                         | 2x                         | 0.8x                       | 0.2x                       |
|    | Pomeranč | 2x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |
|    | Hrozny   | 2x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |
|   | Citrón   | 2x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |
|  | Třešeň   | 2x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |

|                                                                                         |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|        | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|        | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|        | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští funkci Volné otáčky.                          |
|        | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                            |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                             |
|        | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|        | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|        | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Hunting Stars

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 160 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 480 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.05 - 97.95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Hunting Stars je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

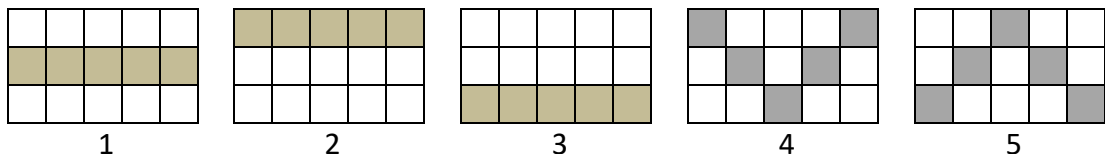
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.

9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.  
 10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.



#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Funkce Hunting Stars** - Scatter symbol se objevuje pouze na 3. válci a spouští funkci Hunting Stars se 3 počátečními respini. Symboly hvězd, které v základní hře padnou na válcích spolu se Scatter symbolem, zůstávají na místě a ve funkci Hunting Stars se mění na Scatter symboly. Scatter symbol, který spustil funkci Hunting Stars, zůstává na místě po celou dobu trvání funkce.

Během funkce Hunting Stars se na válcích objevují pouze symboly Hvězd. Všechny nové symboly Hvězd se po padnutí změni na Scatter symboly a zůstanou na místě. Počet respinů se resetuje na 3. Scatter symboly vyplácejí výhru pouze během funkce Hunting Stars. Funkce Hunting Stars končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové symboly Hvězd nebo pokud je všech 15 pozic zaplněno Scatter symboly. Výhry z funkce Hunting Stars se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hunting Stars se používá jiná sada válců.

Funkce Hunting Stars je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

**Speciální Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

#### VÝHERNÍ TABULKA – SCATTER SYMBOL

| Symbol                                                                              | x celková sázka |       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------|
|  | 15              | 3000x |
|                                                                                     | 14              | 1000x |
|                                                                                     | 13              | 750x  |
|                                                                                     | 12              | 500x  |
|                                                                                     | 11              | 250x  |
|                                                                                     | 10              | 100x  |
|                                                                                     | 9               | 75x   |
|                                                                                     | 8               | 50x   |
|                                                                                     | 7               | 40x   |
|                                                                                     | 6               | 30x   |
|                                                                                     | 5               | 20x   |
|                                                                                     | 4               | 10x   |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|--------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|
|--------|-------|----------------------|----------------------|----------------------|

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký Symbol) | 500x                    | 100x                    | 20x                     |
|    | Hvězda                   | 80x                     | 30x                     | 10x                     |
|    | Sedm                     | 80x                     | 30x                     | 10x                     |
|    | Srdce                    | 20x                     | 6x                      | 2x                      |
|   | Pika                     | 20x                     | 6x                      | 2x                      |
|  | Kříže                    | 20x                     | 6x                      | 2x                      |
|  | Káro                     | 20x                     | 6x                      | 2x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští bonusovou hru.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Chilli Joker Double 5

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

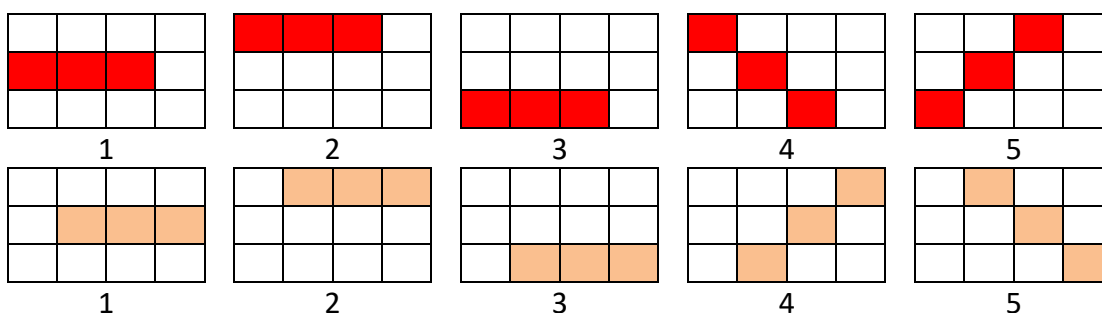
Chilli Joker Double 5 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má celkem 10 statických výherních linií, 5 zleva a 5 zprava.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátna - Výhry se násobí x2, když se na třech po sobě jdoucích válcích objeví stejný symbol, a to buď od válce úplně vlevo, nebo od válce úplně vpravo.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | 50x                     |
|    | Rudé chilli              | 50x                     |
|    | Zelené chilli            | 16x                     |
|   | Hrozen                   | 8x                      |
|  | Švestka                  | 6x                      |
|  | Pomeranč                 | 4x                      |
|  | Citron                   | 2x                      |
|  | Třešně                   | 1x                      |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Multi Joker

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,05 – 97,95 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Multi Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.

|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|---|---|--|--|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> |   |   |   |   |  |  |  |  |  | <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> |  |  |  |  |  |  |  |  |  | <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> |  |  |  |  |  |  |  |  |  | <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> |  |  |  |  |  |  |  |  |  | <table><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                                                                                                             |   |   |   |   |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1                                                                                                                           | 2 | 3 | 4 | 5 |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |                                                                                                                             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly.

Speciální funkce Respiny - Jakákoli výherní kombinace se symboly Wild spustí funkci Respiny. Během respinů padají Divoké symboly postupně na nižší pozice na válci, pokud je to možné, a zvyšují tak svůj násobitel. Respin začíná s minimálním Divokým násobitelem x1, který lze zvýšit až na x3.

Divoké symboly se při prvním roztočení nestohují. Respiny pokračují, dokud na válcích nepadne žádný nový Divoký symbol. Respiny jsou hrány zdarma a se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Respinů se používá jiná sada válců.

# VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | 50x                  |
|    | Zvonek                   | 25x                  |
|    | Vodní meloun             | 8x                   |
|    | Hrozen                   | 5x                   |
|   | Švestka                  | 4x                   |
|  | Pomeranč                 | 3x                   |
|  | Citron                   | 2x                   |
|  | Třešeň                   | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry. |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápoředu.                  |

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|    | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|    | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|    | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Thor's Rage: Wild Storm

## HERNÍ LIMITY

|                                       |                 |
|---------------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru          | 450 CZK         |
| Maximální sázka nákupu Volných otáček | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře           | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP             | 85.06 - 97.99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRÝ

Thor's Rage: Wild Storm je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

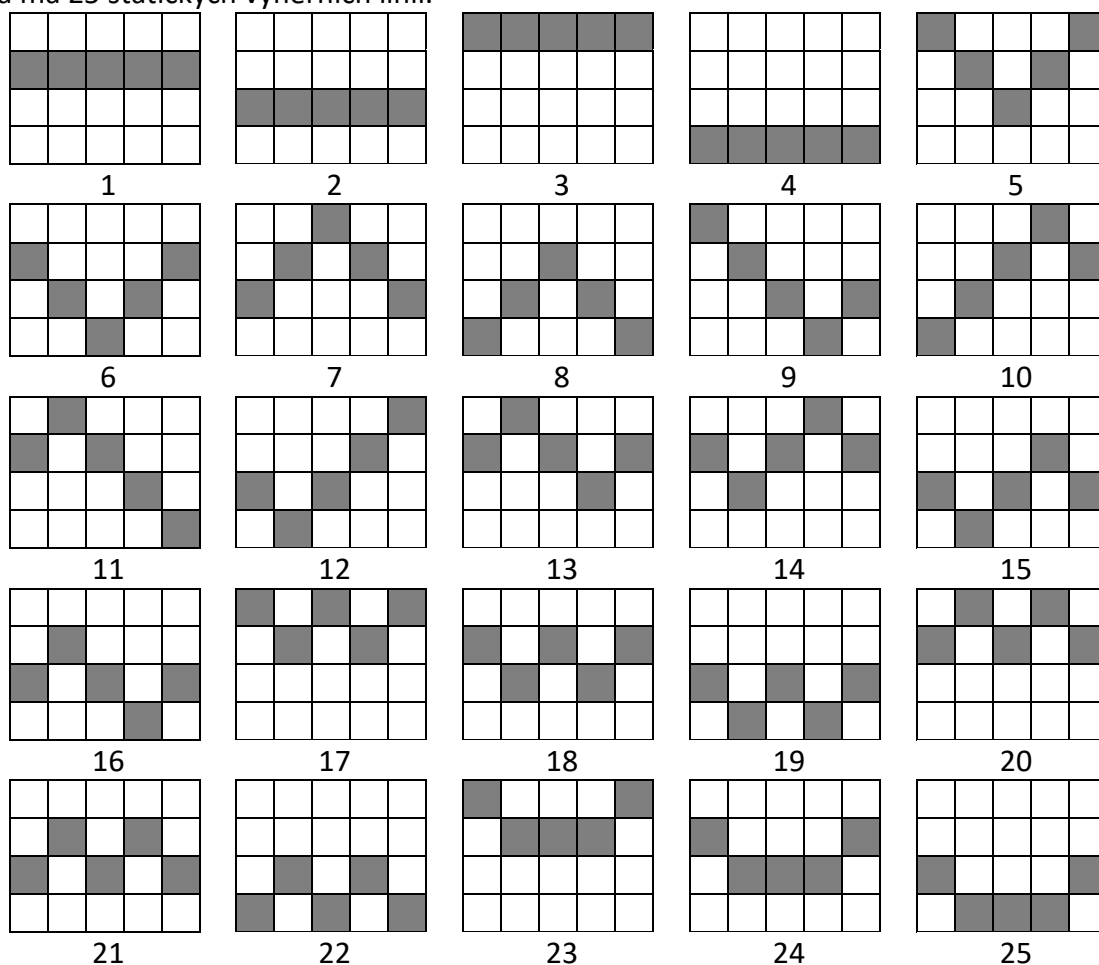
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.

3. Oba Divoké symboly Wild se mohou objevit pouze v důsledku transformace Kladiva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Symboly Zlaté kladivo vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 statických výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Speciální symbol Kladivo** - Symboly Kladivo a/nebo Zlaté Kladivo, které zaplní všechny pozice na válci, zůstávají na místě a spouštějí respin. Jakékoli další symboly Kladiva a/nebo Zlatého kladiva rovněž spustí další respin. Respiny pokračují, dokud na válcích nepadnou nové symboly Kladiva nebo Zlatého kladiva. Po skončení respinů se všechny symboly Kladiva změní na Divoké symboly Wild. Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Kladiva, Zlatého kladiva a Bonus symbolu. Symboly Kladiva a Zlatého kladiva lze kombinovat.

**Speciální symbol Zlaté Kladivo** - Symboly Kladivo a/nebo Zlaté Kladivo, které zaplní všechny pozice na válci, zůstávají na místě a spouštějí respin. Jakékoli další symboly Kladiva a/nebo Zlatého kladiva rovněž spustí další respin. Respiny pokračují, dokud na válcích nepadnou



nové symboly Kladiva nebo Zlatého kladiva. Každý vytočený symbol Zlatého kladiva se započítá do počítadla Zlatého kladiva. Zvláštní výhra je udělena a přičtena k výplatě v závislosti na počtu získaných symbolů Zlatého kladiva a podle Výherní tabulky. Po skončení respinů se všechny symboly Zlatého kladiva změň na symbol Zlatý Wild. Symbol Zlatý Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Kladiva, Zlatého kladiva a Bonus symbolu. Symboly Kladiva a Zlatého kladiva lze kombinovat.

**Bonusová funkce „Volné otáčky“** - Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Když kdekoli na válcích padnou 3 symboly Bonus, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Aktivuje se funkce Thor's Rage, která v každém roztočení během Volných otáček spustí respin. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**Bonusová hra „Náhodné funkce“** - Funkce **Thor's Rage** se spustí náhodně během základní hry a při každém roztočení během Volných otáček. Na jednom válci se objeví náhodná kombinace symbolů Kladiva a Zlatého kladiva, která nahradí nevýherní symboly a spustí respin.

Funkce **Hammerfall** může na konci respinu změnit náhodný počet symbolů Kladiva na symboly Zlatého kladiva.

Funkce **Thunderstruck** se spustí náhodně během základní hry a promění nevýherní symboly Kladiva na Divoké symboly Wild, čímž získáte další šanci na výhru.

Náhodné funkce lze kombinovat.

#### KOUPIT FUNKCI



##### Thor's Rage

Během základní hry má hráč možnost zakoupit si funkci Thor's Rage za 20 násobek zvolené sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví se zaručenou náhodnou kombinací symbolů Kladivo a Zlaté kladivo na jednom válci. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

##### Volné otáčky

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s 3 garantovanými Bonus symboly, za které získáte funkci Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

#### VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ SYMBOL ZLATÉ KLADIVO

| Symbol                                                                              | Popis         | celková sázka<br>11x | celková sázka<br>7x – 10x | celková sázka<br>4x – 6x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------------|---------------------------|--------------------------|
|  | Zlaté kladivo | 1000x                | 50x                       | 20x                      |

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                                     | x celková<br>sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) | x celková<br>sázka<br>(2x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|    | Asgard<br>(Bonus symbol)                  | -                          | -                          | 5 Volných<br>otáček        | -                          |
|    | Zlaté kladivo<br>(Zlatý Divoký<br>symbol) | 4x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |
|    | Kladivo<br>(Divoký symbol)                | 4x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |
|    | Thor                                      | 4x                         | 1x                         | 0.4x                       | 0.1x                       |
|  | Blondřatá valkýra                         | 2x                         | 0.6x                       | 0.3x                       | -                          |
|  | Zrzka valkýra                             | 2x                         | 0.6x                       | 0.3x                       | -                          |
|  | Brunetka valkýra                          | 2x                         | 0.6x                       | 0.3x                       | -                          |
|  | Roh                                       | 1x                         | 0.4x                       | 0.2x                       | -                          |
|  | Štít                                      | 1x                         | 0.4x                       | 0.2x                       | -                          |
|  | Sekera                                    | 1x                         | 0.4x                       | 0.2x                       | -                          |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka<br>(5x) | x celková<br>sázka<br>(4x) | x celková<br>sázka<br>(3x) | x celková<br>sázka<br>(2x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|  | A     | 0.6x                       | 0.2x                       | 0.1x                       | -                          |
|  | K     | 0.6x                       | 0.2x                       | 0.1x                       | -                          |
|  | Q     | 0.6x                       | 0.2x                       | 0.1x                       | -                          |
|  | J     | 0.6x                       | 0.2x                       | 0.1x                       | -                          |
|  | 10    | 0.6x                       | 0.2x                       | 0.1x                       | -                          |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|  | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|  | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|  | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|  | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fire Witch X

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

|                |                                                                          |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------|
| <b>Název</b>   | Fire Witch X                                                             |
| <b>Cíl hry</b> | Cílem hry je získat výherní koeficient před koncem hry (před "crash-em") |

## HERNÍ LIMITY

|                                      |                 |
|--------------------------------------|-----------------|
| <b>Maximální sázka na jednu hru*</b> | 100 CZK         |
| <b>Maximální výhra v jedné hře</b>   | 500 000 CZK     |
| <b>Výše výherního podílu RTP</b>     | 85,00 - 98,00 % |

*\*maximální sázka se při hře se dvěma sázkovými poli vypočítá jako jejich součet.*

## POPIS PRAVIDEL HAZARDNÍ HRY

1. Fire Witch X je online hra typu „crash game“.
2. V herním poli hry je zobrazena čarodějka, která po odpočtu časového intervalu odstartuje svůj let.
3. Během tohoto odpočtu hráč zvolí a uzavře své sázky pomocí ovládacích prvků v poli sázek nebo kliknutím na tlačítko VSADIT.
4. Je možné uzavřít dvě sázky současně. Součet sázek ve dvou herních polích nikdy nepřevyšší limit sázky na jednu hru. Druhé pole sázky může být zrušeno v menu Nastavení.
5. Sázky je možné uzavřít kdykoliv, kromě fáze zpracování. Fáze zpracování je krátký časový interval, během kterého jsou sázky zpracovány pro následující kolo.
6. Po skončení fáze zpracování jen sázky vyhodnocené jako přijaté počítají do hry. Sázky, které byly vyhodnoceny jako nepřijaté jsou automaticky zrušeny a vráceny hráči.
7. Uzavření sázek během zobrazení ČEKÁNÍ NA ZAČÁTEK KOLA umožňuje uskutečnit sázky pro současné kolo.
8. Uzavření sázek, když ČEKÁNÍ NA ZAČÁTEK KOLA není zobrazeno umožňuje uskutečnit sázky na následující kolo.
9. Výši sázky je možné změnit použitím tlačítek + a – nebo manuálním zadáním validní hodnoty.
10. Alternativně si můžete zvolit jednu z přednastavených hodnot sázky. Při opětovném zvolení stejné hodnoty sázky se tato hodnota sčítá a výsledek součtu se zobrazí v poli sázky.
11. Když jsou zvoleny odlišné přednastavené hodnoty sázek, ta novější vždy nahradí předešlou zvolenou hodnotu.
12. Zrušení sázek je možné jenom před začátkem kola.
13. Náhodným procesem je stanovena délka letu čarodějky, po jejímž dosažení hra končí, což je graficky vyobrazeno odletem čarodějky.
14. Let je zobrazen formou narůstajícího násobitele, kterého počátečná minimální hodnota je 1.01x a maximální hodnota je 5000x. Hodnota narůstá až do náhodné, dopředu určené hodnoty, dokud nenastane „crash“. Tato délka je definována jako finální násobitel. Výherní koeficient odpovídá Násobiteli Automatického Vyplacení nižšímu než finální násobitel.

15. Hra vykoná Automatické Vyplacení v momentu, kdy násobitel dosáhne vloženou hodnotu.
16. Násobitel Automatického Vyplacení je možné nastavit použitím tlačidel + a – nebo vložit manuálně.
17. Jestli je vložená hodnota neplatná (nižší nebo přesahující limit), automaticky se vrátí na nejbližší platný násobitel. Hodnotu není možné změnit po uzavření sázky.
18. Výsledná výhra je sázka násobená násobitelem zobrazeným v momentu vyplacení.
19. Vyplacení výhry je automaticky úspěšné, pokud je dosaženo nastavený Násobitel Automatického Vyplacení předtím, než nastane “crash”. Čím vyšší násobitel zvolíte a dosáhnete, tím vyšší bude výhra. Aktuálně dosažená délka letu je zobrazena nad letící čarodějkou.
20. Pokud čarodějka dosáhne nastaveného Násobitele Automatického Vyplacení před dosažením finálního násobitele, hráč vyhrává. Pokud čarodějka odletí před dosažením nastaveného Násobitele Automatického Vyplacení, hráč prohrává.
21. V případě že se finální násobitel shoduje s Násobitelem Automatického Vyplacení, je hra vyhodnocena jako nevýherní.

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Automatické hraní - Funkce Automatické hraní dovolí automatickou hru s aktuálně zvolenou výší sázky, dokud je dosažen jeden ze zvolených limitů nebo skončí kolo.

Limity:

- Dosažen zvolený počet kol.
- Kredit se snížil o hodnotu zvolenou hráčem.
- Kredit se zvýšil o hodnotu zvolenou hráčem.
- Jediná výhra přesáhla hodnotu zvolenou hráčem.
- Zvolte počet kol výběrem jedné z předem definovaných hodnot. Nastavte ostatní limity jejich zapnutím a následně zadejte jejich hodnotu použitím + a – nebo vložte manuálně.

Během Automatického hraní hra vykoná Automatické Vyplacení, pokud je aktivováno a když násobitel dosáhne vloženou hodnotu. Násobitel Automatického Vyplacení a nastavení sázky nemůže být změněno během Automatického hraní.

Automatické hraní je možné ukončit i manuálně použitím vypínače, nebo tlačítka ZRUŠIT.

#### POPIS OVLÁDACÍCH A INFORMAČNÍCH PRVKŮ HRY

|                                    |                                                                                                           |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MENU (Tlačítko)                    | Otevírá herní menu.                                                                                       |
| MOJE SÁZKY (Panel)                 | Zobrazuje hráčovi poslední sázky a informace o jejich Vyplacení (pokud byly Vyplaceny).                   |
| HISTORIE MÝCH SÁZEK (Panel)        | Zobrazuje všechny hráčovi sázky a informace o jejich Vyplacení (pokud byli Vyplaceny) pro herní místnost. |
| HISTORIE HRY (Tlačítko)            | Otevírá stránku Historie hry.                                                                             |
| NASTAVENÍ (Panel)                  | Zobrazí nastavení hry.                                                                                    |
| ZOBRAZ DRUHÉ POLE SÁZKY (Tlačítko) | Přepíná zobrazení druhého pole sázky na zapnuté nebo vypnuté.                                             |
| ZOBRAZ ANIMACE (Tlačítko)          | Přepíná animace na zapnuté nebo vypnuté.                                                                  |

|                                      |                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NÁPOVĚDA (Panel)                     | Otevírá stránku Nápořědy.                                                                                                                         |
| DOMŮ (Tlačítko)                      | Zavře hru a automaticky připiše jakoukoliv nevyplacenou výhru do kreditu.                                                                         |
| KREDIT (Pole)                        | Zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                                                                  |
| SÁZKA (Pole)                         | Zobrazuje aktuální kumulativní sázku uzavřenou v panelech sázky.                                                                                  |
| VÝHRA (Pole)                         | Zobrazuje kumulativní výhru pro aktuální kolo.                                                                                                    |
| AUTOMATICKÉ HRANÍ (Tlačítko)         | Otevírá nastavení Automatického hraní nebo zastaví Automatickou hru jestli je aktivní.                                                            |
| SPUSTIT AUTOMATICKÉ HRANÍ (Tlačítko) | Začne Automatické hraní se zvolenými nastaveními.                                                                                                 |
| OBNOVIT (Tlačítko)                   | Zresetuje Automatické hraní do předvolených nastavení.                                                                                            |
| VSADIT (Tlačítko)                    | Uzavře sázku pro současné nebo následující kolo se současným nastavením sázky.                                                                    |
| ZRUŠIT (Tlačítko)                    | Ruší sázku pokud kolo ještě nezačalo a zastaví Automatické hraní pokud je aktivní.                                                                |
| AUTO VYPLACENÍ ZAPNUTO (Tlačítko)    | Zobrazí se, pokud je nastaven cíl pro Automatické Vyplacení a hra provede Automatické Vyplacení ve chvíli, kdy násobitel dosáhne zvolené hodnoty. |
| ZVUK (Tlačítko)                      | Mění hlasitost zvuků.                                                                                                                             |
| HISTORIE NÁSOBITELŮ                  | Rozšiřuje se a zobrazuje historii barevně odlišených výsledních násobitelů.                                                                       |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.







# Triple Roll

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,09 - 97,91 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

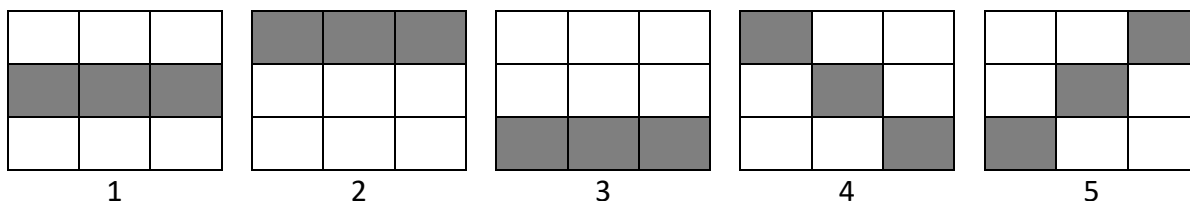
Triple Roll je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhrou je pouze celá výherní řada složená ze stejných symbolů.
5. Vypláci se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 statických výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

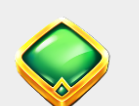
**Speciální Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během Základní hry a Volných otáček vyplácí ve výherní kombinaci dvojité nebo trojitých symbolů vždy jako jeden symbol.

**Funkce Volné otáčky** - Když padnou alespoň 3 Scatter symboly (jeden na každém ze 3 válců), získáte 10 volných otáček. V Základní hře se Scatter symboly, které spustí Volné otáčky, zobrazují jako jednoduché, dvojité nebo trojitě symboly. Počítadlo nad každým válcem zobrazuje počet funkcí aktivujících Scatter symbolů, které na něm padly. Během Volných otáček určuje četnost symbolů Scatter na válci, zda se na daném válci objeví pouze jednoduché, dvojité nebo trojitě symboly. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky

jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**Koupit funkci** - Během základní hry si hráč může koupit 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válců se zastaví při zaručeném minimálním počtu 3 symbolů Scatter, které udělí Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                                         | x<br>celková<br>sázka<br>(9x) | x<br>celková<br>sázka<br>(8x) | x<br>celková<br>sázka<br>(7x) | x<br>celková<br>sázka<br>(6x) | x<br>celková<br>sázka<br>(5x) | x<br>celková<br>sázka<br>(4x) | x<br>celková<br>sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
|   | Trojité Scatter,<br>Dvojitý Scatter,<br>Jednoduchý<br>Scatter | 10<br>Volných<br>otáček       | 10<br>Volných<br>otáček       | 10<br>Volných<br>otáček       | 10<br>Volných<br>otáček       | 10<br>Volných<br>otáček       | 10<br>Volných<br>otáček       | 10<br>Volných<br>otáček       |
|  | Joker<br>(Divoký symbol)                                      | -                             | -                             | -                             | -                             | -                             | -                             | 100x                          |
|  | Žlutá sedmička                                                | 50x                           | 30x                           | 24x                           | 20x                           | 12x                           | 8x                            | 4x                            |
|  | Červená<br>sedmička                                           | 16x                           | 12x                           | 10x                           | 8x                            | 6x                            | 4x                            | 2x                            |
|  | Modrá sedmička                                                | 16x                           | 12x                           | 10x                           | 8x                            | 6x                            | 4x                            | 2x                            |
|  | Srdce                                                         | 8x                            | 6x                            | 5x                            | 4x                            | 3x                            | 2x                            | 1x                            |
|  | Kříže                                                         | 8x                            | 6x                            | 5x                            | 4x                            | 3x                            | 2x                            | 1x                            |
|  | Piky                                                          | 4x                            | 3.5x                          | 3x                            | 2.5x                          | 2x                            | 1.5x                          | 1x                            |
|  | Káry                                                          | 4x                            | 3.5x                          | 3x                            | 2.5x                          | 2x                            | 1.5x                          | 1x                            |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.



Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Super Wild 64

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 480 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,05 – 97,95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Super Wild 64 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 64 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis                    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol) | -                    |
|    | Sedm                     | 5x                   |
|    | Zvon                     | 4x                   |
|    | Meloun                   | 3x                   |
|   | Jahoda                   | 2.5x                 |
|  | Švestka                  | 2x                   |
|  | Pomeranč                 | 1.5x                 |
|  | Citron                   | 1x                   |
|  | Třešně                   | 0.5x                 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Respin Joker 1000

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 – 97,90 % |



## CÍL TECHNICKÉ HRY

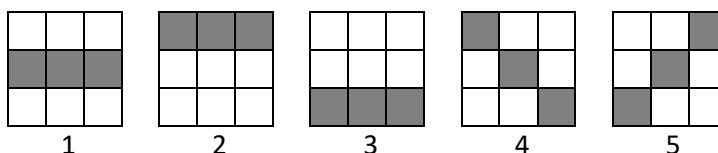
Respin Joker 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

**Speciální Divoké symboly „Wild“:** Divoké symboly nahrazují ostatní symboly. Každý Zlatý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 zlaté divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tyto symboly samy o sobě netvoří výherní kombinace. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

**Speciální funkce Násobící plátna/Plné pole:** Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|----------------------|
|  | Zlatý Joker<br>(Zlatý Divoký symbol) | -                    |
|  | Joker<br>(Divoký symbol)             | -                    |

| Symbol                                                                              | Popis    | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|    | Zvonek   | 50x                  |
|    | Meloun   | 15x                  |
|    | Hrozny   | 10x                  |
|    | Švestka  | 8x                   |
|   | Pomeranč | 6x                   |
|  | Citron   | 4x                   |
|  | Třešně   | 2x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                             |                                                                                                            |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Queen of Treasure

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

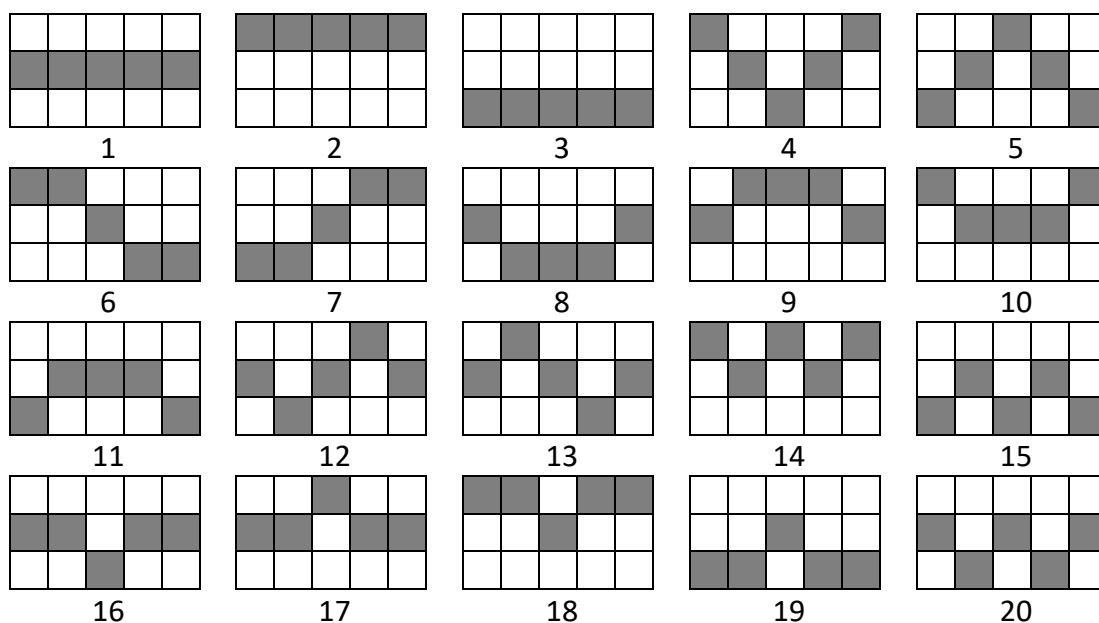
Queen of Treasure je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 statických výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci

dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 Divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí.

**Funkce Volné otáčky** - Když se kdekoliv na každém z válců 2, 3 a 4 současně objeví 3 Scatter symboly, hráč získává 10 volných otáček. Během Volných otáček se Divoký symbol rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**Funkce Wild Booster** - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, nebo 4 během jejich roztočení. Tato funkce se může spustit náhodně během základní hry nebo Volných otáček.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                 | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Truhla s pokladem<br>(Scatter symbol) | -                       | -                       | 10 Volných<br>otáček    |
|   | Královna<br>(Divoký symbol)           | -                       | -                       | -                       |
|  | Archeolog                             | 25x                     | 8x                      | 4x                      |
|  | Lebka                                 | 12x                     | 6x                      | 3x                      |
|  | Batoh                                 | 12x                     | 6x                      | 3x                      |
|  | Kompas                                | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | Zvětšovací sklo                       | 8x                      | 4x                      | 2x                      |
|  | A                                     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková<br>sázka (5x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | K     | 4x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | Q     | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | J     | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | 10    | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.



# Guard of Sparta

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 150 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 480 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Guard of Sparta je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Hra má 4096 možností výhry.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 4096 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Hold and Win. Divoký symbol nemůže padnout na prvním válci.

Funkce Padání mincí – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 100x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Když během základní hry na obrazovce padnou Bonus symboly, spustí se funkce Padání mincí a zaseknou se na válci na 3 po sobě jdoucí kola. Počet zbývajících otáček se zobrazuje na počítadle pod válcem. Pokud se na válcích objeví nové symboly Bonus nebo Hold and Win, zůstanou také na místě a počet roztočení se vrátí na hodnotu 3. V bonusové hře Padání mincí získáte výhru, když celý válec zaplníte Bonus symboly. Funkce Padání mincí končí, když během 3 po sobě jdoucích kol nepadne na válcích žádný nový symbol Bonus nebo Hold and Win, nebo když je udělena výplata Padání mincí.

Funkce Hold and Win – Symbol Hold and Win, který padne na válci jinak zaplněném Bonus symboly (které nesou buď hodnotu, nebo speciální výhru), spustí funkci Hold and Win se 3

počátečními respiny. Na začátku funkce Hold and Win se symbol Hold and Win změní na Bonus symbol s hodnotou. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 24 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 500x se uděluje, pokud je všech 24 pozic vyplněno symboly Bonus.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

#### VÝHERNÍ TABULKA – HOLD AND WIN SYMBOL A BONUS SYMBOLY

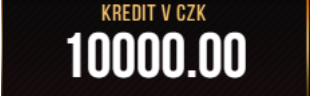
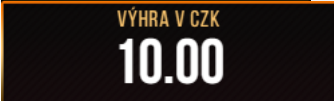
| Symbol                                                                              | Popis               | x celková sázka (1x)                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
|   | Hold and Win symbol | Symbol Hold and Win na celém válci s Bonus symboly spustí funkci Hold and Win. |
|  | Bonus symboly       | 1x - 100x                                                                      |
|  | MINI Bonus          | 20x                                                                            |
|  | MINOR Bonus         | 50x                                                                            |
|  | MAJOR Bonus         | 100x                                                                           |
|                                                                                     | GRAND               | 500x                                                                           |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                 | x celková sázka (6x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Helma (Divoký symbol) | -                    | -                    | -                    | -                    |

| Symbol                                                                              | Popis       | x celková<br>sázka (6x) | x celková<br>sázka (4x) | x celková<br>sázka (3x) | x celková<br>sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Bojovník    | 15x                     | 10x                     | 5x                      | 2x                      |
|    | Dáma        | 12x                     | 6x                      | 3x                      | 1.5x                    |
|    | Lod'        | 5x                      | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|    | Trojský kůň | 5x                      | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|   | Váza        | 5x                      | 3x                      | 2x                      | 1x                      |
|  | A           | 4x                      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | K           | 4x                      | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    |
|  | Q           | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    | 0.25x                   |
|  | J           | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    | 0.25x                   |
|  | 10          | 2x                      | 1x                      | 0.5x                    | 0.25x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                         |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|        | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|        | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|        | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|        | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|        | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|        | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|        | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|        | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|       | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|      | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|      | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Hold and Win.                                                                |
|      | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
| <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . |                                                                                                            |
|      | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|      | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|      | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Fruity Gold 1000

## HERNÍ LIMITY

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK     |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK |

**CÍL TECHNICKÉ HRY**

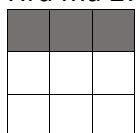
Fruity Gold 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

**POPIS PRAVIDEL**

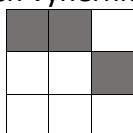
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

**VÝHERNÍ LINIE**

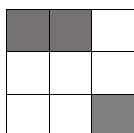
Hra má 27 fixních výherních linií.



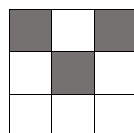
1



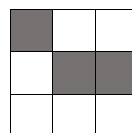
2



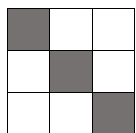
3



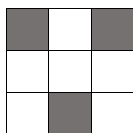
4



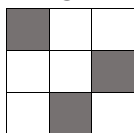
5



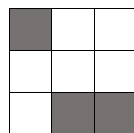
6



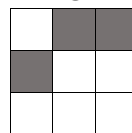
7



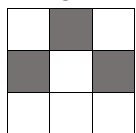
8



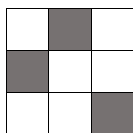
9



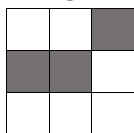
10



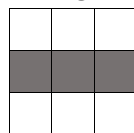
11



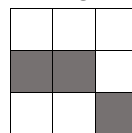
12



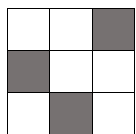
13



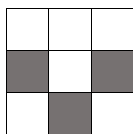
14



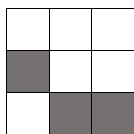
15



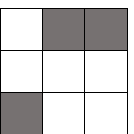
16



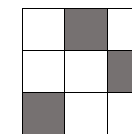
17



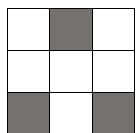
18



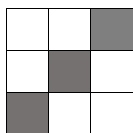
19



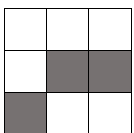
20



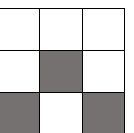
21



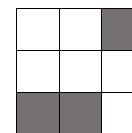
22



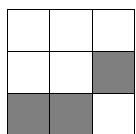
23



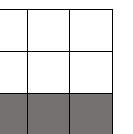
24



25



26



27

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Double Wild“ - Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery, Mega Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

Speciální symbol „Mystery“ - 3 symboly Mystery nebo Mega Mystery na výherní řadě vyplatí náhodnou výhru podle Výherní tabulky. Během Mystery výher nelze získat žádné výhry z klasických výherních řad.

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery, Mega Mystery a Double Wild.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|
|    | Žolík<br>(Divoký symbol)            | -                    |
|    | Zlaté cihly<br>(Double Wild symbol) | -                    |
|  | Bílé kostky<br>(Mega Mystery)       | 20x – 1000x          |
|  | Kostky<br>(Mystery symbol)          | 2x – 100x            |
|  | Sedm                                | 30x                  |
|  | Taška na peníze                     | 20x                  |
|  | Zvon                                | 10x                  |
|  | Meloun                              | 6x                   |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|   | Hrozny   | 6x                   |
|   | Švestka  | 4x                   |
|   | Pomeranč | 4x                   |
|   | Citron   | 2x                   |
|  | Třešně   | 2x                   |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                          | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|                                                                                                                                          | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|                                                                                                                                          | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|                                                                                                                                          | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|                                                                                                                                          | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|                                                                                                                                          | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
| <div>KREDIT V CZK</div> <div>5010498.90</div>                                                                                                                                                                               | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
| <div>SÁZKA V CZK</div> <div>  <div>4.00</div>  </div> | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |



|                                                                                   |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                          |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu. |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                      |
|                                                                                   | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                     |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.               |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.         |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                           |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Firebird Double 27 1000

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK      |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,10 až 97,90 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird Double 27 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoké symboly Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Double Wild.

Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly. Symbol Double Wild se objevuje na válcích 2 a 3. Každý symbol Double Wild ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru.

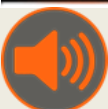
Například násobitel pro 1 nebo 2 symboly Double Wild je 2x a 4x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------|
|  | Modrý fénix<br>(Double Wild symbol) | -                    |
|  | Fénix<br>(Divoký symbol)            | 100x                 |
|  | Sedm                                | 50x                  |
|  | Zvon                                | 20x                  |
|  | BAR                                 | 12x                  |
|  | Meloun                              | 8x                   |

| Symbol                                                                             | Popis    | x celková sázka (3x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------|
|   | Hrozny   | 6x                   |
|   | Švestka  | 4x                   |
|   | Pomeranč | 4x                   |
|   | Citron   | 2x                   |
|  | Třešně   | 2x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|   | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.<br><b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.  |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Diamondz Megaways

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 50 CZK          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85,07 – 97,92 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Diamondz Megaways je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.

## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců s až šesti symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsobů a nejvíce 46 656 způsobů.

## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz. Objevuje se na válcích 2, 3, 4, 5 a 6.

Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,1x do 4x celkové sázky. 8 nebo více Scatter symbolů spustí 5 volných otáček a nastaví výplatu za symbol Diamondz.

Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplatí stejnou výhru stanovenou kombinací symbolů Scatter, která spustila Volné otáčky, přičemž se výhra zvyšuje o každou novou kombinaci symbolů Scatter, která znovu spustí Volné otáčky. Symboly Diamondz vyplácejí na libovolné pozici na obrazovce. Výhry Diamondz se přičítají k výhrám z řad. Zobrazen pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček se nejprve vyplatí výhry za symboly Diamondz a poté se výplata za Diamondz zvýší pro zbytek Volných otáček o hodnotu symbolů Scatter. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Koupit funkci Volné otáčky – Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 80x vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve

vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví s minimálně 8 Scatter symboly, za které získáte funkci Volné otáčky. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

Koupit funkci Super Volné otáčky - Během Základní hry má hráč možnost zakoupit si Super Volné otáčky za 250x zvolené sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce se zastaví minimálně s 8 Scatter symboly, které udělují funkci Volné otáčky. Během Základní hry a funkce Volných otáček zůstávají válce uzamčeny na všechny výherní cesty a se 6 symboly. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                                            | x<br>celková<br>sázka<br>(6x) | x<br>celková<br>sázka<br>(5x) | x<br>celková<br>sázka<br>(4x) | x<br>celková<br>sázka<br>(3x) |                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Diamant<br>(Scatter symbol)                      | -                             | -                             | -                             | -                             | 8 nebo více stanoví výplatu pro symbol Diamondz a spustí 5 Volných otáček.                    |
|   | Diamondz symbol<br>* Pouze během Volných otáček. | -                             | -                             | -                             | -                             | Každý z nich vyplácí výhru stanovenou kombinací symbolů Scatter, která spustila Volné otáčky. |
|  | Joker<br>(Divoký symbol)                         | -                             | -                             | -                             | -                             | -                                                                                             |
|  | Sedm                                             | 10x                           | 4x                            | 2x                            | 0.6x                          | -                                                                                             |
|  | Meloun                                           | 3x                            | 1.6x                          | 0.8x                          | 0.2x                          | -                                                                                             |
|  | Hrozny                                           | 2x                            | 1x                            | 0.6x                          | 0.2x                          | -                                                                                             |
|  | Švestka                                          | 0.8x                          | 0.6x                          | 0.4x                          | 0.2x                          | -                                                                                             |
|  | Pomeranč                                         | 0.8x                          | 0.6x                          | 0.4x                          | 0.2x                          | -                                                                                             |
|  | Citron                                           | 0.6x                          | 0.4x                          | 0.2x                          | 0.1x                          | -                                                                                             |

| Symbol                                                                            | Popis  | x                        | x                        | x                        | x                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|                                                                                   |        | celková<br>sázka<br>(6x) | celková<br>sázka<br>(5x) | celková<br>sázka<br>(4x) | celková<br>sázka<br>(3x) |
|  | Třešně | 0.6x                     | 0.4x                     | 0.2x                     | 0.1x                     |

#### HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                                                                       |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                                                               |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                                                                      |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                                                                |
|   | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                                                                  |
|  | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.                                               |
|  | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                                                                      |
|  | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                                                                       |
|  | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                                                                       |
|  | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                                                              |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                                                                   |
|  | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                                                              |
|  | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                                                                         |
|  | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .<br>Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní. |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                                                                      |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                                                                        |





Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 81 Royal Mystery

### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 250 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.90 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Royal Mystery je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

Funkce Mystery Respin – Když se kdekoli na válcích objeví 4 nebo více symbolů Mystery, spustí se funkce Mystery Respin. Mystery symboly, které spustí funkci Mystery Respin, zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nové Mystery symboly, také zůstanou na místě. Během funkce Mystery Respin mohou symboly Mystery vyplatit buď hodnotu 1x až 10x, nebo jednu ze dvou doplňkových funkcí:

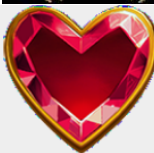
Násobící symbol Mystery, který uděluje hodnotu od 1x do 10x, navíc násobí sám sebe až do x10.

Speciální Mystery symbol uděluje náhodně vybranou tajemnou výhru od 10x do 100x. Funkce Mystery Respin končí, pokud během respinů nepadnou na válcích žádné nové symboly Mystery nebo pokud je všech 12 pozic zaplněno Mystery symboly. Výhry z funkce Mystery Respin se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Mystery Respiny se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivuje.

#### VÝHERNÍ TABULKA – MYSTERY SYMBOL

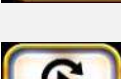
| Symbol                                                                             | Popis                    | x celková sázka (1x) |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------------------|
|   | Mystery symbol           | 1 - 10x              |
|   | Násobící symbol Mystery  | 1 - 10x              |
|  | Speciální Mystery symbol | 10 – 100x            |

#### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                        | x celková sázka (4x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------|
|  | Princezna<br>(Divoký symbol) | 50x                  |
|  | Sedm                         | 10x                  |
|  | Čtyřlístek                   | 5x                   |
|  | BAR                          | 2x                   |
|  | Srdce                        | 1x                   |
|  | Kříže                        | 1x                   |

| Symbol                                                                            | Popis | x celková sázka (4x) |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----------------------|
|  | Pika  | 1x                   |
|  | Káro  | 1x                   |

## HERNÍ PANEL

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.                                                                         |
|    | Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.                                                 |
|    | Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.                                                        |
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|   | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|  | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|                                                                                     | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .                                                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 Famous Multifruits 1000

## HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.95 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multifruits 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### MOŽNOSTÍ VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.



### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Double Wild tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

Speciální Divoký symbol „Double Wild“ - Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Wild. Objevuje se na válcích 2 a 3. Každý symbol Double Wild přítomný ve výherní kombinaci čtyřnásobně zvyšuje výplatu. Například násobitel pro 1 nebo 2 symboly Double Wild je 4x a 16x, v tomto pořadí. Když se symbol Double Wild objeví ve stejné výherní kombinaci jako Divoký symbol, zvýší násobitel Divokého symbolu. Například v případě výherní kombinace, která obsahuje jeden Divoký symbol a jeden symbol Double Wild, se výherní kombinace násobí 8x. V případě výherní kombinace, která obsahuje dva Divoké symboly a jeden symbol Double Wild, se výherní kombinace násobí 16x. V případě výherní kombinace, která obsahuje jeden Divoký symbol a dva symboly Double Wild, se výherní kombinace násobí 32x. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                   | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Wild<br>(Divoký symbol) | -                       | -                       |

| Symbol                                                                              | Popis                               | x celková sázka<br>(4x) | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Double Wild<br>(Double Wild symbol) | -                       | -                       |
|    | Sedm                                | 160x                    | 16x                     |
|    | Meloun                              | 60x                     | 6x                      |
|    | Hrozny                              | 40x                     | 4x                      |
|   | Švestka                             | 4x                      | 1x                      |
|  | Pomeranč                            | 4x                      | 1x                      |
|  | Citron                              | 4x                      | 1x                      |
|  | Třešně                              | 4x                      | 1x                      |
|  | BAR                                 | 2x                      | 1x                      |

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERŇÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 27 Joker Fruits 1000

### HERNÍ LIMITY

|                              |                 |
|------------------------------|-----------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK         |
| Maximální výhra v jedné hře  | 500 000 CZK     |
| Výše výherního podílu RTP    | 85.10 - 97.95 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

27 Joker Fruits 1000 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

### PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.



2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |
| 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |
|    |    |    |    |    |
| 33 | 34 | 35 | 36 | 37 |
|    |    |    |    |    |
| 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
|    |    |    |    |    |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 |
|    |    |    |    |    |
| 48 | 49 | 50 | 51 | 52 |
|    |    |    |    |    |
| 53 | 54 |    |    |    |

#### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly.

Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

# VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

| Popis                                                                             | (3x)               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
|  | 10x Volných otáček |
|  | 1x Volná otáčka    |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol                                                                              | Popis                           | x celková sázka<br>(3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-------------------------|
|    | Joker<br>„Wild“ (Divoký symbol) | 60x                     |
|    | Hvězda                          | 20x                     |
|   | Červená sedmička                | 20x                     |
|  | Modrá sedmička                  | 16x                     |
|  | Hrozen                          | 10x                     |
|  | Vodní meloun                    | 10x                     |
|  | Švestka                         | 2x                      |
|  | Pomeranč                        | 2x                      |
|  | Citron                          | 2x                      |
|  | Třešeň                          | 2x                      |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

|                                                                                     |                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.                                                                  |
|    | Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.                                                    |
|    | Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné. |
|    | Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.                                                        |
|    | Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.                         |
|    | Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.                                                         |
|    | Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.                                |
|    | Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.                                                     |
|    | Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.                                                                |
|   | Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.                                                           |
|  | <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .                    |
|  | Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.                                              |
|  | Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.                                        |
|  | Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.                                                          |

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# Tokyo Bars

## HERNÍ LIMITY

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| Maximální sázka na jednu hru | 500 CZK          |
| Maximální výhra v jedné hře  | 300 000 CZK      |
| Výše výherního podílu RTP    | 88.09 až 98.04 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Tokyo Bars je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

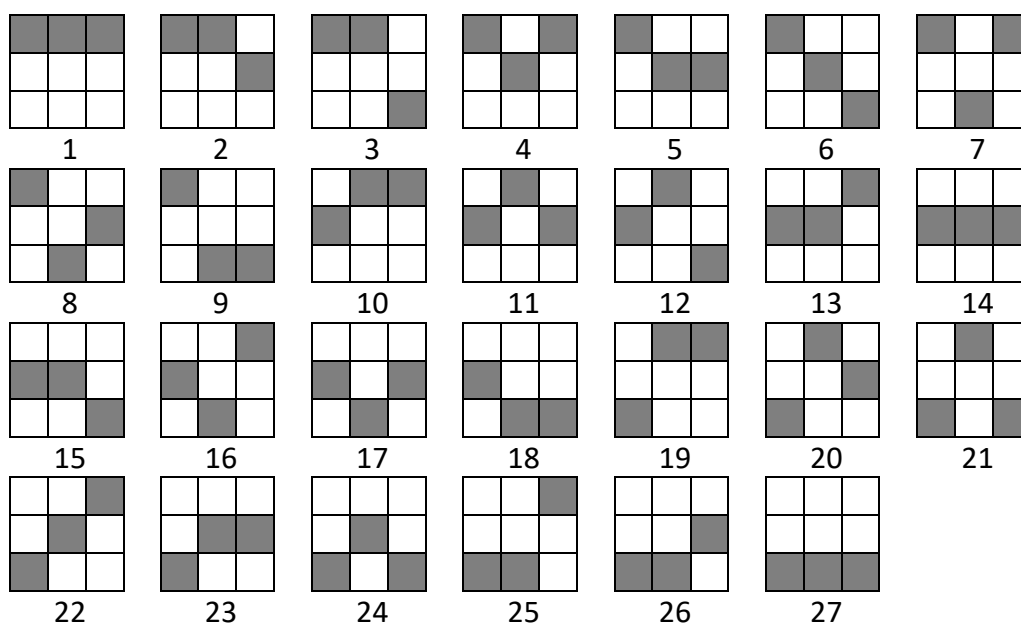
## POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.

2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



**BONUSOVÉ FUNKCE HRY**

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

**VÝHERNÍ TABULKA**

| Symbol                                                                              | Popis          | x celková sázka (3x) |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------|
|    | Mystery symbol | 4x - 500x            |
|    | Divoký symbol  | 500x                 |
|   | Dvojitý Bar    | 30x                  |
|  | Bar            | 20x                  |
|  | Hrozny         | 8x                   |
|  | Pomeranč       | 6x                   |
|  | Citron         | 4x                   |
|  | Třešně         | 4x                   |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** otevírá Nastavení automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.